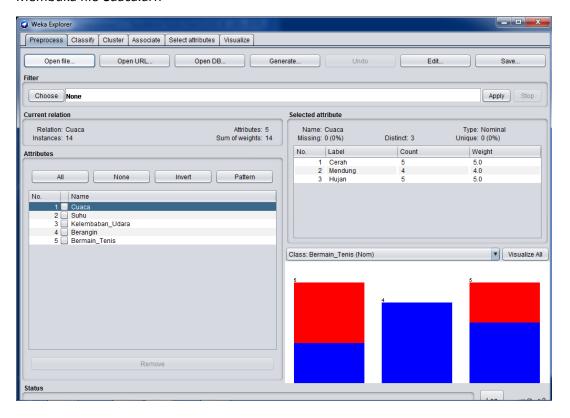
Nama: Rifqi Wirawan NIM: L200170141

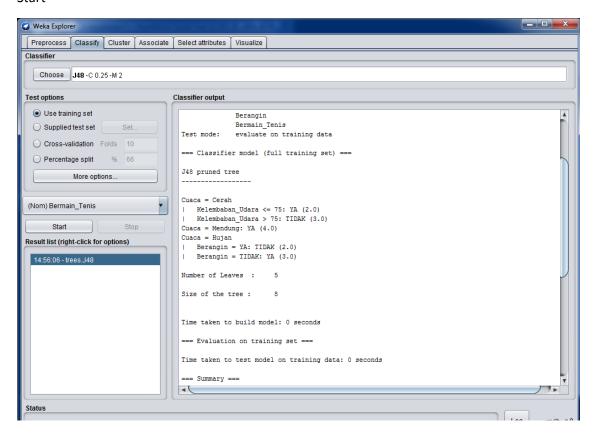
Kelas: E Modul: 9

Percobaan

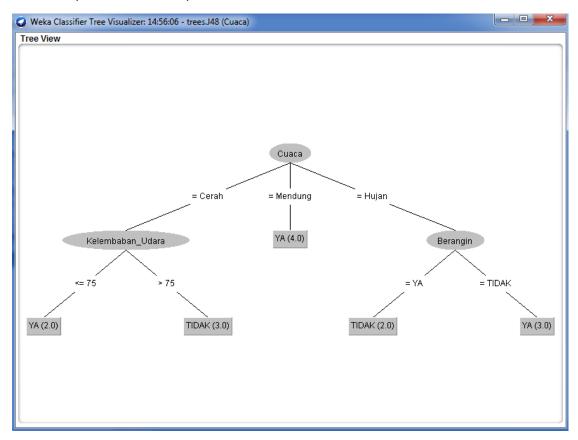
Membuka file Cuaca.arff



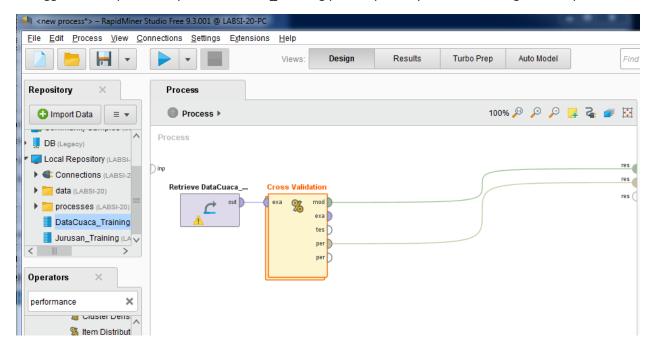
Buka tab Classify dan pilih tree kemudian J48. Setelah itu pada test option pilih use training set dan Klik Start



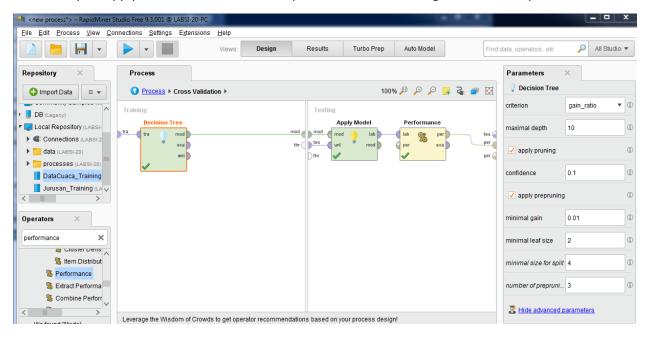
Kemudian pilih visualize tree pada kolom result list



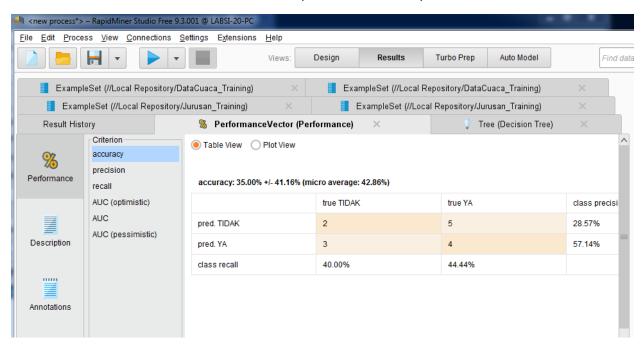
Menggunakan rapid miner pilih DataCuaca_Training pada repository. Kemudian drag ke label process

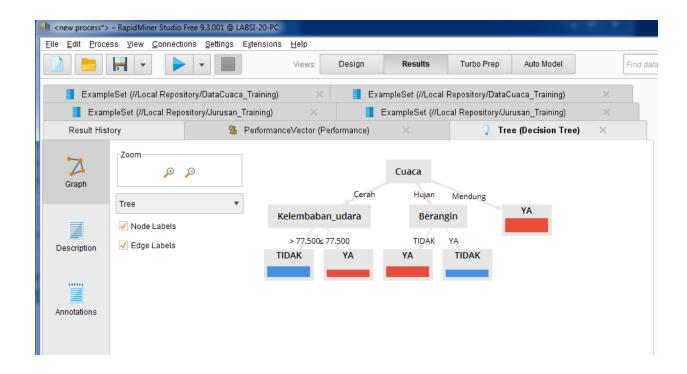


Kemudian pilih apply model, decision tree dan performance dan setting decision treenya



Klik result setelah berhasil di buat dan lihat hasil pada decision treenya.



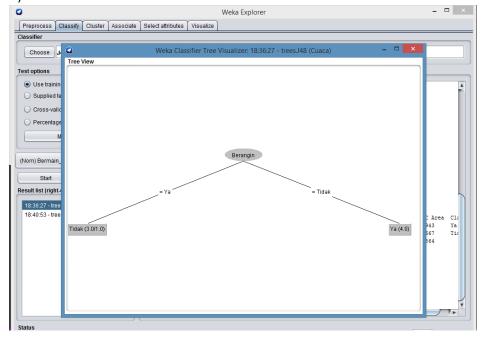


Tugas

1.

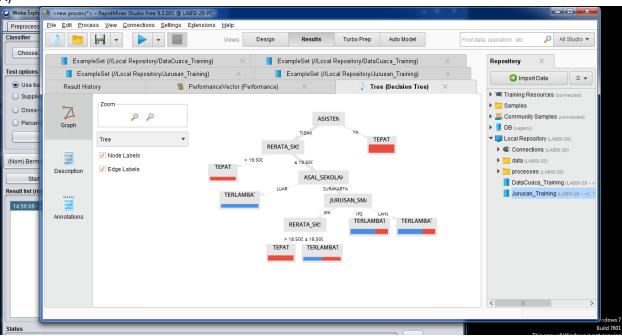
Cuaca	Suhu	Kelembaban_Udara	Berangin	Bermain_Tenis
Cerah	75	65	TIDAK	YA
Cerah	80	68	YA	YA
Cerah	83	87	YA	TIDAK
Mendung	70	96	TIDAK	YA
Mendung	68	81	TIDAK	YA
Hujan	65	75	TIDAK	YA
Hujan	64	85	YA	TIDAK

2. A)

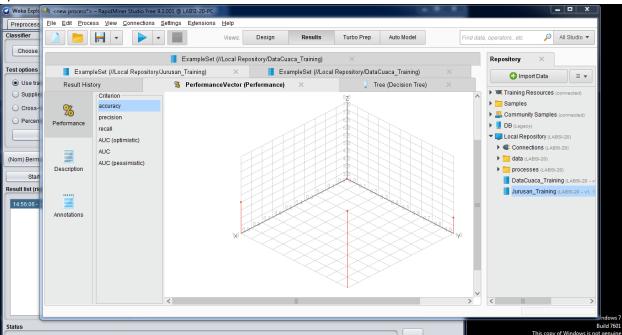


- B) i. Jumlah simpul daun pada pohon keputusasan = 2
 - ii. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusasan = 3
 - iii. Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = 0 detik
 - iv. Tingkat ketepatan klasifikasi = 85%
 - v. Tingkat ketidaktepatan klasifikasi = 14%

3. A)



B)



- 4. Klasifikasi yang terbentuk yaitu:
 - A) Seseorang akan bermain tenis (Ya) jika kondisi Berangin = Tidak.(Nilai atribut lain diabaikan) dan Seseorang akan bermain tenis (Tidak) jika kondisi Berangin = Ya.(nilai atribut lain diabaikan)