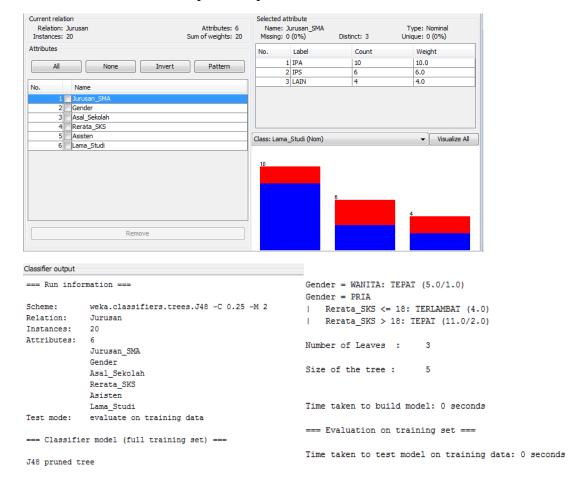
## **MODUL 9**

## **TUGAS**

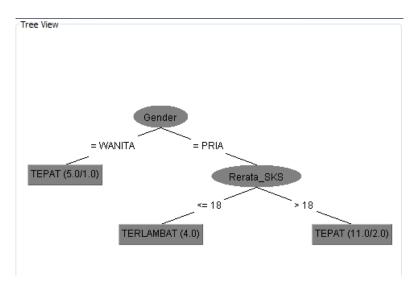
1. Berdasarkan pohon keputusan pada kegiatan 9.4.2 (menggunakan RapidMiner), isikan nilai kelas atribut Bermain\_Tenis pada tabel Testing berikut:

Cuaca	Suhu	Kelembaban_Udara Berangi		Bermain_Tenis
Cerah	75	65	TIDAK	YA
Cerah	80	68	YA	YA
Cerah	83	87 YA		TIDAK
Mendung	70	96	TIDAK	YA
Mendung	68	81	TIDAK	YA
Hujan	65	75	TIDAK	YA
Hujan	64	85	YA	TIDAK

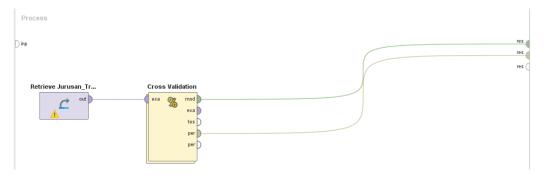
- 2. Gunakan file ARFF yang dikerjakan pada tugas nomor 1 dalam Modul 7 sebagai data training
  - a. Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut

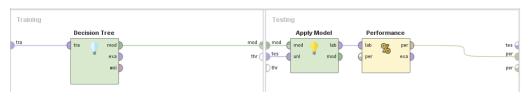


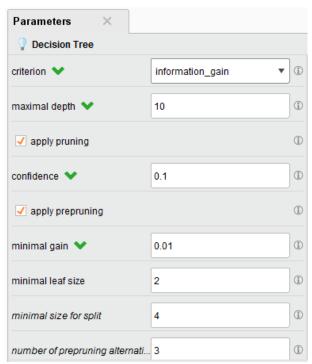
=== Summary ===									
Correctly Classified Instances			17		85	9			
Incorrectly Classified Instances			3		15	8			
Kappa statistic			0.63	341					
Mean absolute error			0.24	136					
Root mean squared error			0.34	19					
Relative absolute error			53.06	93 %					
Root relative squared error			73.14	156 %					
Coverage of cases (0.95 level)			100	8					
Mean rel. region size (0.95 level)			90	8					
Total Number of Instances			20						
								Conf	usion Matrix ===
=== Detailed Ac	curacy By	Class ===	:						
	TD Rate	FD Date	Precision	Recall	F-Measure	MCC	a	b	< classified as
			0,813	1,000		0,681	13	0 1	a = TEPAT
	0,571		1,000		0,727		3	4 1	b = TERLAMBAT
Weighted Avg.		0,000	0,878	0,850	0,727	0,681	3	- I	D - TERLAMBAI
merghoed Avg.	0,030	0,213	0,070	0,000	0,007	0,001			



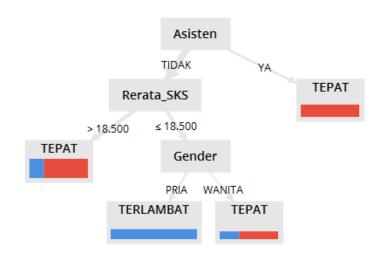
- b. Carilah nilai-nilai berikut ini:
  - i. Jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 3
  - ii. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = 5
  - iii. Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = 0 detik
  - iv. Tingkat ketepatan klasifikasi = 85%
  - v. Tingkat ketidakpastian klasifikasi = 15%
- 3. Gunakan file excel yang dikerjakan pada tugas nomor 1 dalam Modul 6 sebagai data training.
  - a. Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut





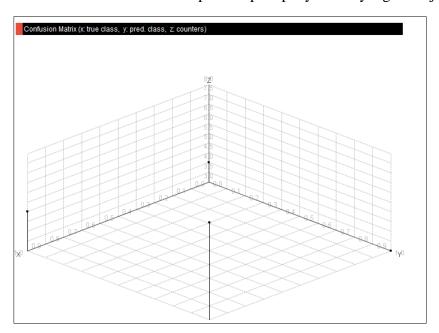






b. Cetaklah perspektif plot view dengan model scatter.

Xaxis = Gender, Yaxis = Asisten, dan Color Column = Lama\_Studi. Nilai Jitter bisa diubah-ubah untuk memperoleh pola penyebaran yang lebih jelas.



4. Berdasarkan pohon keputusan dari soal nomor 2, tentukan klasifikasi yang terbentuk berdasarkan kondisinya sesuai dengan simpul-simpulnya.

Klasifikasi yang terbentuk yaitu:

- a. Seorang akan TEPAT(lama\_studi) jika kondisi sebagai berikut:
  - i. Gender = WANITA
  - ii. Gender = PRIA, rerata\_sks >18 (nilai atribut lain diabaikan)
- b. Seorang akan TERLAMBAT(lama\_studi) ) jika kondisi sebagai berikut:
  - i. Gender = PRIA, rerata\_sks <= 18 (nilai atribut lain diabaikan)