

# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA STRUKTUR DATA

## MODUL 04

### “PENCARIAN”

NAMA : AIZA FRAVY QANZA  
NIM : L200170144  
KELAS : D

#### Soal-Soal untuk Mahasiswa

1. Buatlah suatu fungsi pencarian yang, alih-alih mengembalikan True/False, mengembalikan semua index lokasi elemen yang dicari. Kalau yang dicari tidak ditemukan, fungsi ini akan mengembalikan list kosong.

```
>>> class mhsTIF():
    def __init__(self, nama, asal, saku):
        self.nama = nama
        self.asal = asal
        self.saku = saku

>>> def cari(n):
    baru = []
    for i in range(len(n)):
        if(n[i].asal.lower() == 'samarinda'):
            baru.append(i)
    return baru

>>> c0 = mhsTIF('Aiza', 'Samarinda', 240000)
>>> c1 = mhsTIF('Bella', 'Jakarta', 290000)
>>> c2 = mhsTIF('Chiara', 'Balikpapan', 250000)
>>> c3 = mhsTIF('Devia', 'Bandung', 230000)
>>> c4 = mhsTIF('Elvira', 'Surabaya', 235000)
>>> c5 = mhsTIF('Farah', 'Bandung', 220000)
>>> c6 = mhsTIF('Gege', 'Tarakan', 260000)
>>> daftar = [c0, c1, c2, c3, c4, c5, c6]
>>> cari(daftar)
[0]
```

2. Dari list daftar mahasiswa, buatlah fungsi untuk menemukan uang saku yang terkecil.

```
>>> c0 = mhsTIF('Aiza', 'Samarinda', 240000)
>>> c1 = mhsTIF('Bella', 'Jakarta', 290000)
>>> c2 = mhsTIF('Chiara', 'Balikpapan', 250000)
>>> c3 = mhsTIF('Devia', 'Bandung', 230000)
>>> c4 = mhsTIF('Elvira', 'Surabaya', 235000)
>>> c5 = mhsTIF('Farah', 'Bandung', 220000)
>>> c6 = mhsTIF('Gege', 'Tarakan', 260000)
>>> daftar = [c0, c1, c2, c3, c4, c5, c6]
```

```
>>> def sakuTerkecil(n):
    baru = n[0].saku
    for i in range(len(n)):
        if(n[i].saku<baru):
            baru = n[i].saku
    return baru

>>> sakuTerkecil(daftar)
220000
```

3. Ubah program diatas agar mengembalikan objek mahasiswa yang mempunyai uang saku terkecil. Jika ada lebih dari satu mahasiswa yang uang sakunya terkecil, semua objek mahasiswa itu dikembalikan.

```
>>> c0 = mhsTIF('Aiza', 'Samarinda',240000)
>>> c1 = mhsTIF('Bella', 'Jakarta',290000)
>>> c2 = mhsTIF('Chiara', 'Balikpapan',250000)
>>> c3 = mhsTIF('Devia', 'Bandung',230000)
>>> c4 = mhsTIF('Elvira', 'Surabaya',235000)
>>> c5 = mhsTIF('Farah', 'Bandung',220000)
>>> c6 = mhsTIF('Gege', 'Tarakan',260000)
>>> daftar = [c0,c1,c2,c3,c4,c5,c6]
```

```
>>>def sakuTerkecil2(n):
    baru = n[0].saku
    list = []
    for i in range(len(n)):
        if(n[i].saku==baru):
            list.append(n[i].nama)
        elif(n[i].saku<baru):
            baru = n[i].saku
            list = []
            list.append(n[i].nama)
    return list

>>> sakuTerkecil2(daftar)
['Farah']
```

4. Buatlah suatu program yang mengembalikan semua objek mahasiswa yang uang sakunya kurang dari 250000.

```
>>> c0 = mhsTIF('Aiza', 'Samarinda',240000)
>>> c1 = mhsTIF('Bella', 'Jakarta',290000)
>>> c2 = mhsTIF('Chiara', 'Balikpapan',250000)
>>> c3 = mhsTIF('Devia', 'Bandung',230000)
>>> c4 = mhsTIF('Elvira', 'Surabaya',235000)
>>> c5 = mhsTIF('Farah', 'Bandung',220000)
>>> c6 = mhsTIF('Gege', 'Tarakan',260000)
>>> daftar = [c0,c1,c2,c3,c4,c5,c6]
```

```

>>> def sakuKurang(n):
    batas = 250000
    list = []
    for i in range(len(n)):
        if(n[i].saku < batas):
            list.append(n[i].nama)
    return list

>>> sakuKurang(daftar)
['Aiza', 'Devia', 'Elvira', 'Farah']

```

5. Buatlah suatu program untuk mencari suatu item di sebuah linked list.

```

>>> class LinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None
    def pushAw(self, new_data):
        new_node = Node(new_data)
        new_node.next = self.head
        self.head = new_node
        return self.head
    def search(self, x):
        current = self.head
        while current != None:
            if current.data == x:
                return "True"
            current = current.next
        return "False"
    def display(self):
        current = self.head
        while current is not None:
            print(current.data, end = ' ')
            current = current.next

>>> k=LinkedList()
>>> k.pushAw(12)
<__main__.Node object at 0x000000176071279B0>
>>> k.pushAw(23)
<__main__.Node object at 0x0000001760729BA90>
>>> k.pushAw(10)
<__main__.Node object at 0x0000001760729BCF8>
>>> k.pushAw(19)
<__main__.Node object at 0x000000176072ABBE0>
>>> k.pushAw(12)
<__main__.Node object at 0x000000176072ABC18>
>>> k.pushAw(34)
<__main__.Node object at 0x000000176072ABC50>
>>> k.search(23)
'True'
>>> k.search(8)
'False'

```

6. Binary search. Ubahlah fungsi binSe di halaman 43 agar mengembalikan index lokasi elemen yang ditemukan. Kalau tidak ketemu, akan mengembalikan False.

```
>>> def binSe(list, target):
    low = 0
    high = len(list) - 1
    while low <= high:
        mid = (low+high)//2
        if list[mid] == target:
            return "Target di index "+str(mid)
        elif target < list[mid]:
            high = mid - 1
        else:
            low = mid + 1
    return "Target tidak ditemukan"

>>> l=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
>>> target=10
>>> binSe(l, target)
'Target tidak ditemukan'
>>> target=22
>>> binSe(l, target)
'Target tidak ditemukan'
>>> target=1
>>> binSe(l, target)
'Target di index 0'
```

7. Binary search. Ubahlah fungsi binSe itu agar mengembalikan semua index lokasi elemen yang ditemukan.

```
>>> def binSe(kumpulan, target):
    temp = []
    low = 0
    high = len(kumpulan)-1
    while low <= high :
        mid = (high+low)//2
        if kumpulan[mid] == target:
            midKiri = mid-1
            while kumpulan[midKiri] == target:
                temp.append(midKiri)
                midKiri = midKiri-1
            temp.append(mid)
            midKanan = mid+1
            while kumpulan[midKanan] == target:
                temp.append(midKanan)
                midKanan = midKanan+1
            return temp
        elif target < kumpulan[mid]:
            high = mid-1
        else:
            low = mid+1
    return False

>>> kumpulan=[1,3,5,7,9,11,13,15]
>>> target = 1
>>> binSe(kumpulan,target)
[0]
>>> target = 5
>>> binSe(kumpulan,target)
[2]
>>> target = 10
>>> binSe(kumpulan,target)
False
```

8. Pada permainan tebak angka yang sudah kamu buat di Modul 1 (soal nomer 12, halaman 16), kalau angka yang harus ditebak berada diantara 1 dan 100, seharusnya maksimal jumlah tebakan adalah 7. Kalau antara 1 dan 1000, maksimal jumlah tebakan adalah 10. Mengapa seperti itu? Bagaimanakah polanya?

Ada 2 kemungkinan pola yang bisa digunakan.

Pola pertama :

$a = \text{nilai tebakan pertama} // 2$

tebakan selanjutnya = nilai tebakan "Lebih dari" +  $a$  dan jika hasil tebakan selanjutnya "Kurang dari", maka nilai yang dipakai tetap nilai sebelumnya

$a = a // 2$

**Misalkan, angka yang akan ditebak adalah 60.**

tebakan 1 : 50 (mengambil nilai tengah) jawaban "Lebih dari itu"

tebakan 2 : 72 (lebih dari 50) jawaban "Kurang dari itu"

tebakan 3 : 62 (kurang dari 72) jawaban "Kurang dari itu"

tebakan 4 : 55 (kurang dari 62) jawaban "Lebih dari itu"

tebakan 5 : 59 (lebih dari 55) jawaban "Lebih dari itu"

tebakan 6 : 61 (lebih dari 59) jawaban "Kurang dari itu"

tebakan 7 : antara 61 dan 59, jadi jawabannya 60

Pola kedua :

Menggunakan barisan geometri  $S_n = 2^n$

Barisan yang terjadi 2, 4, 8, 16, 32

**Misal angka yang akan ditebak adalah 62**

tebakan 1 : 60 jawaban "Lebih dari itu"

tebakan 2 : 92 ( $60 + 32$ ) jawaban "Kurang dari itu"

tebakan 3 : 76 ( $60 + 16$ ) jawaban "Kurang dari itu"

tebakan 4 : 68 ( $60 + 8$ ) jawaban "Kurang dari itu"

tebakan 5 : 64 ( $60 + 4$ ) jawaban "Lebih dari itu"

tebakan 6 : 62 ( $60 + 2$ ) jawaban "Tepat sekali"