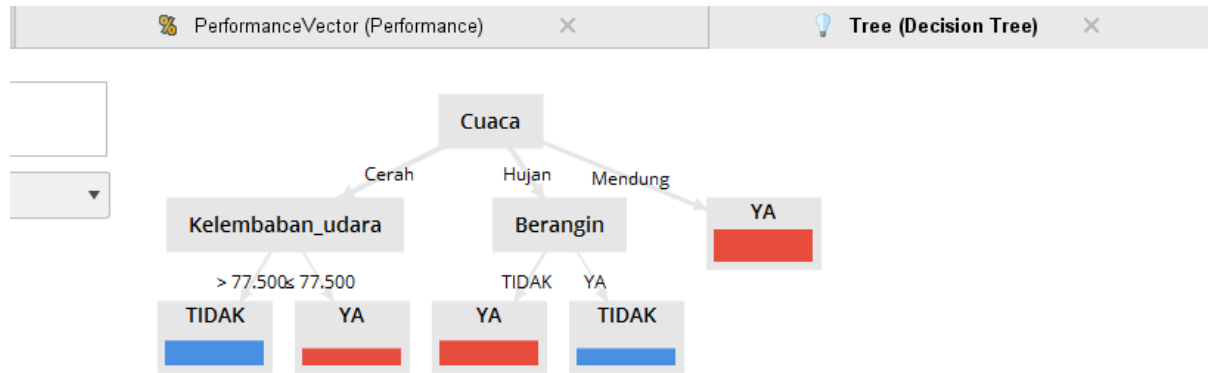


II



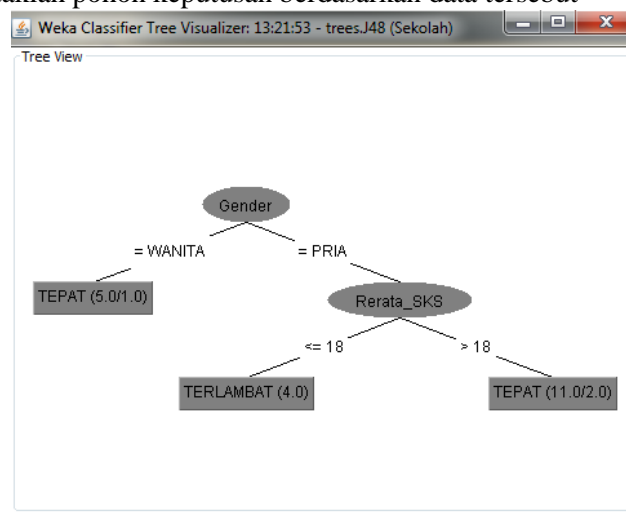
TUGAS MODUL 9

- Berdasarkan pohon keputusan pada kegiatan 9.4.2 (menggunakan RapidMiner) , isikan nilai kelas atribut Bermain_Tenis pada tabel Testing berikut :

Cuaca	Suhu	Kelembaban_Udara	Berangin	Bermain_Tenis
Cerah	75	65	TIDAK	YA
Cerah	80	68	YA	YA
Cerah	83	87	YA	TIDAK
Mendung	70	96	TIDAK	YA
Mendung	68	81	TIDAK	YA
Hujan	65	75	TIDAK	YA
Hujan	64	85	YA	TIDAK

- Gunakan file ARFF yang dikerjakan pada Tugas nomor 1 dalam Modul 7 sebagai data training

a) Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut

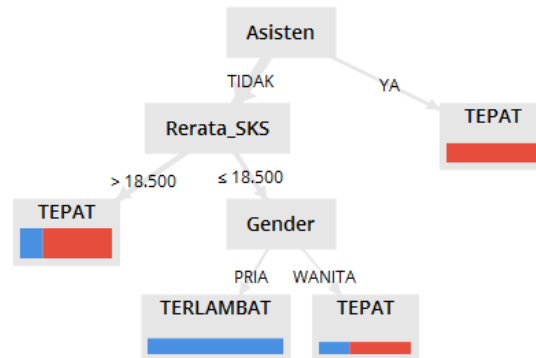


- Carilah nilai – nilai parameter berikut :

- Jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 3

- ii. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = **5**
- iii. Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = **0 detik**
- iv. Tingkat ketepatan klasifikasi = **85 %**
- v. Tingkat ketidaktepatan klasifikasi = **15 %**

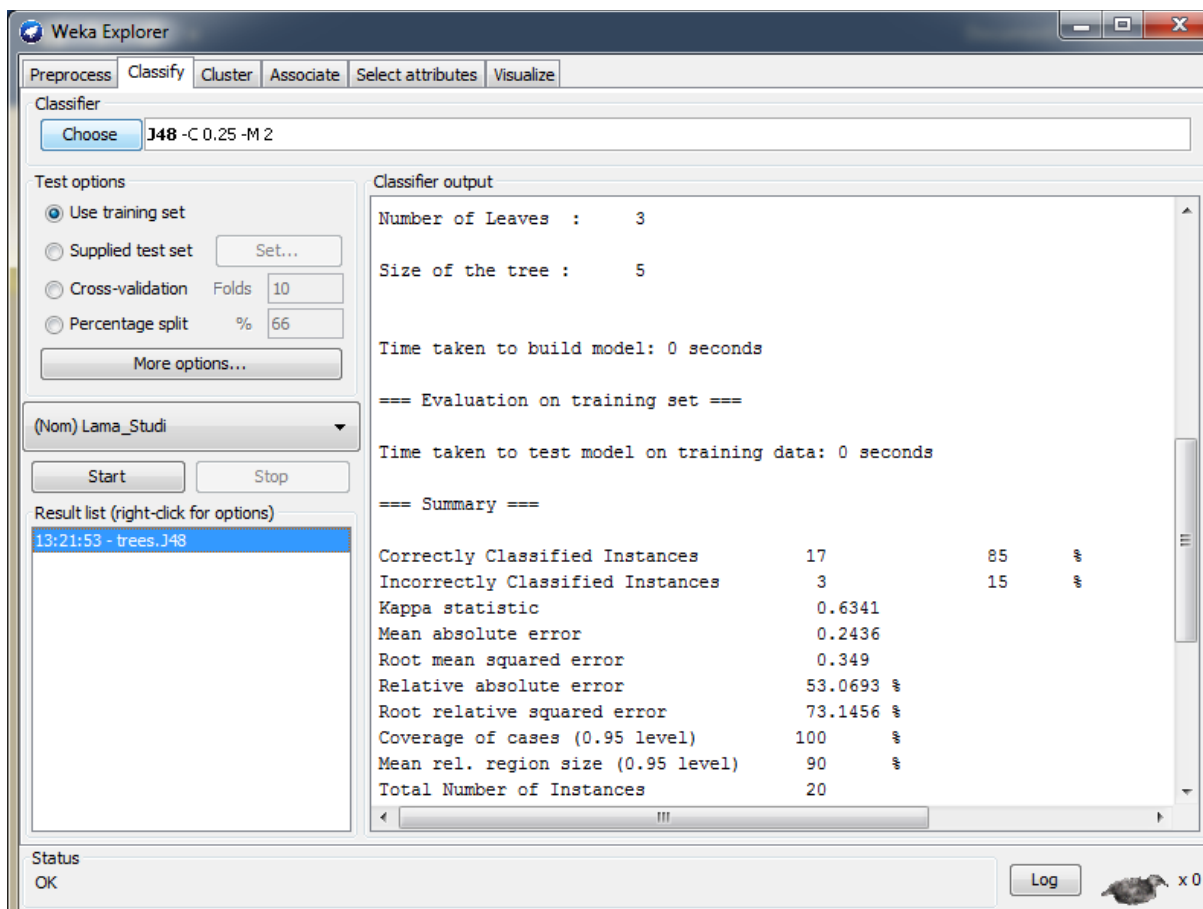
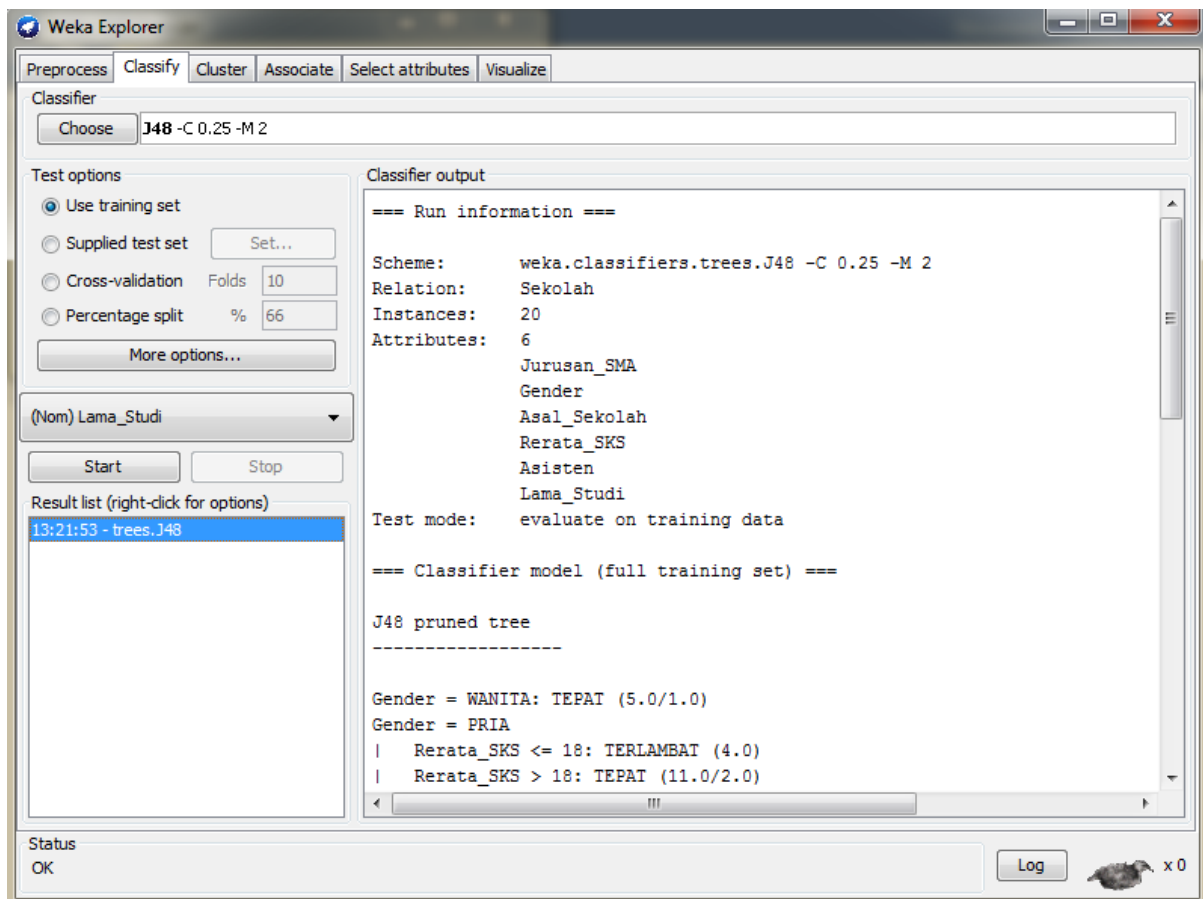
3. Gunakan file Excel yang dikerjakan pada Tugas nomor 1 dalam Modul 6 sebagai data training.
 - a) Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut!.



4. Berdasarkan pohon keputusan dari soal nomor 2, tentukan klasifikasi yang terbentuk berdasarkan kondisinya sesuai dengan simpul-simpulnya.

Klasifikasi yang terbentuk yaitu :

- a) Lama_Studi(TERLAMBAT) jika kondisi sebagai berikut :
 - i. Gender = PRIA, Rerata_SKS = ≤ 18
- b) Lama_Studi(TEPAT) jika kondisi sebagai berikut :
 - ii. Gender = PRIA, Rerata_SKS = > 18
 - iii. Gender = WANITA



☒ Table View ☐ Plot View

accuracy: 60.00% +/- 21.08% (micro average: 60.00%)

	true TERLAMBAT	true TEPAT	class precision
pred. TERLAMBAT	4	5	44.44%
pred. TEPAT	3	8	72.73%
class recall	57.14%	61.54%	