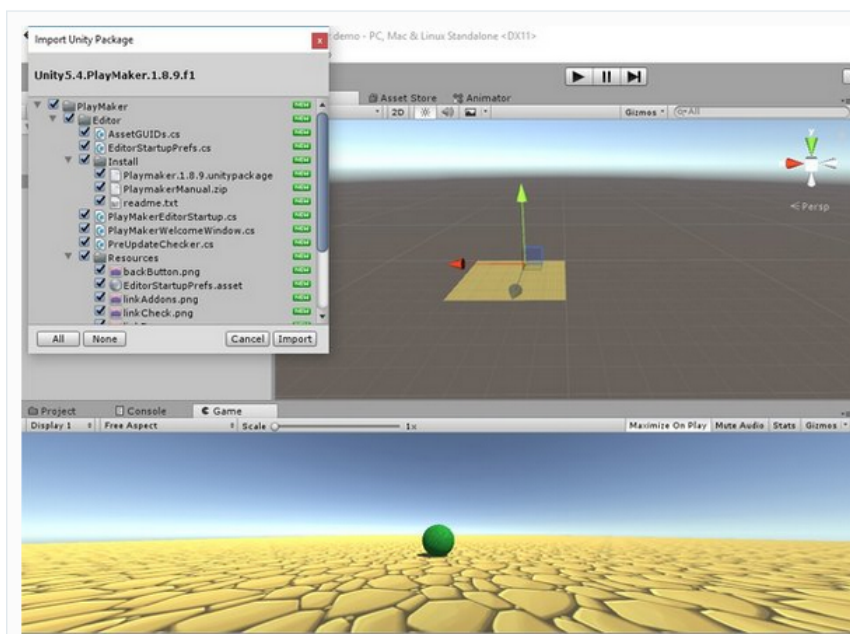
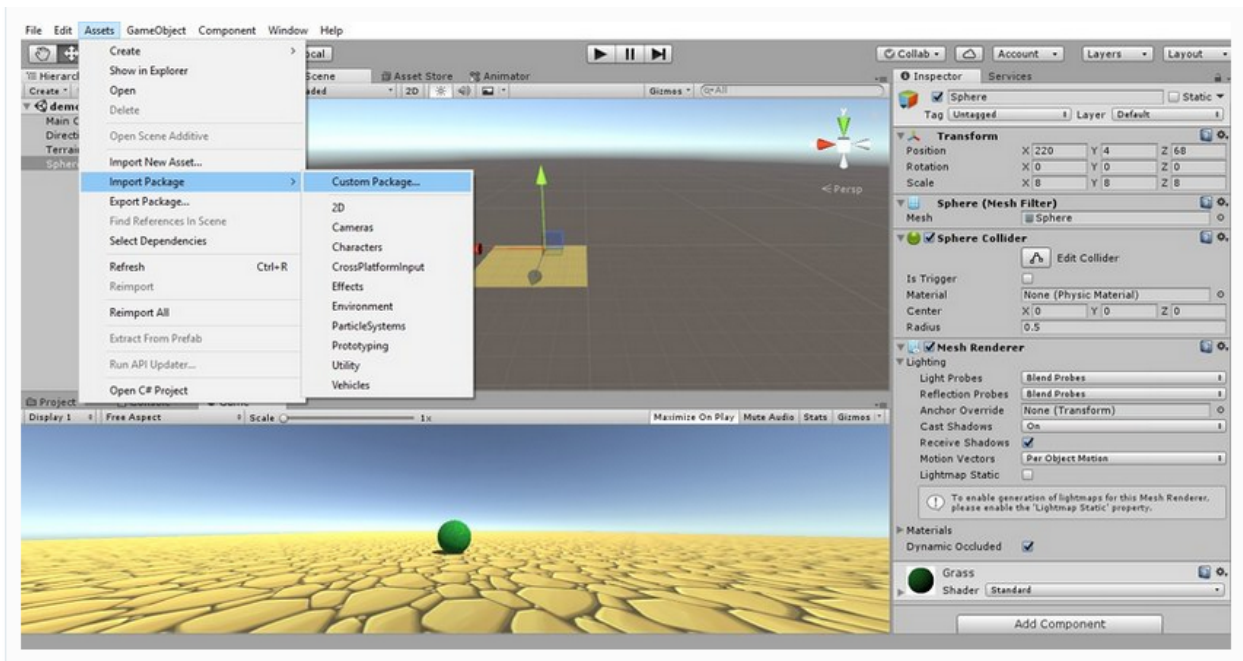


Nama : Fredianto (L200170173)

Kelas : Praktikum Pemrograman Game dan Animasi (A)





Peran fungsi utama pada PlayMaker

1. FSM (Functional States Machine) = menambahkan berbagai macam fungsi seperti physic, animation, object ataupun scene dengan cara yang mudah.
2. State = mengeksekusi Actions dan events
3. Event = memicu transisi ke State yang lain
4. Variabel = nama container untuk value. Parameter aksi menerima variabel atau nilai hard coded