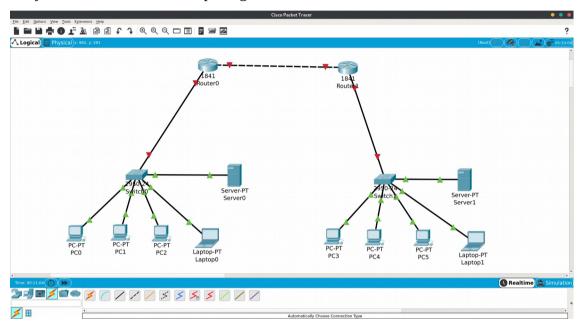
Nama: Fredianto NIM: L200170173

Kelas: D Modul: Dua (2)

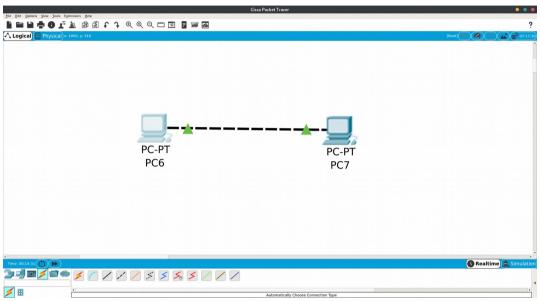
1) Kegiatan 1

Titik merah menandakan bahwa kabel tidak terhubung atau terjadi kesalahan pada kabel yang terjadi antara Router0 dengan Switch0, Router1 dengan Switch1, dan Router0 dengan Router1. Sementara titik pada perangkat lain berwarna hijau yang menandakan bahwa sudah terjadi koneksi di antara dua perangkat.

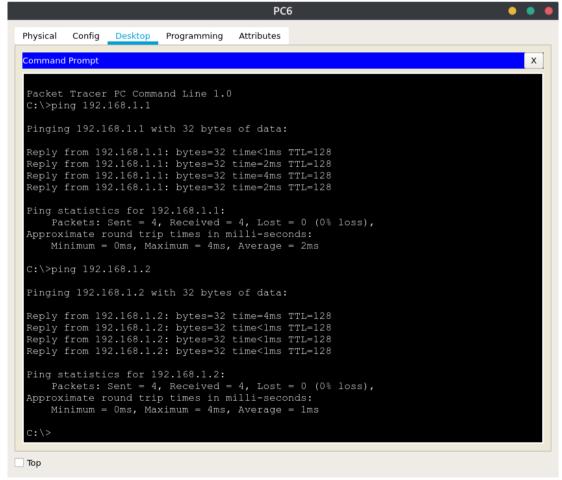


2) Kegiatan 2. Membuat Jaringan Peer to Peer.

Kegiatan ini meyimulasikan jaringan *peer to peer* yang akan diwakilkan oleh dua buah PC. PC6 dengan konfigurasi Static IP 192.168.1.1 dan PC7 dengan konfigurasi Static IP 192.168.1.2. Lalu akan dilakukan *ping* pada kedua PC untuk menguji koneksi seperti gambar di bawah ini :



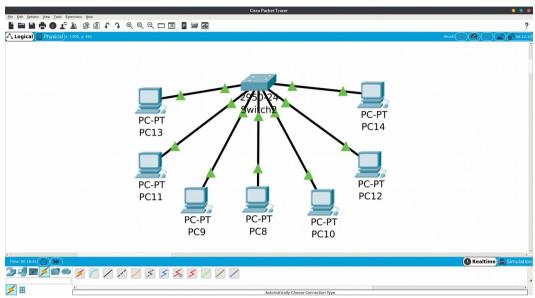
Koneksi antara dua PC.



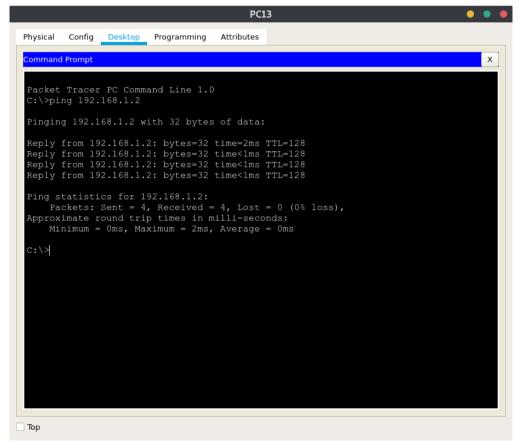
hasil ping

3) Kegiatan 3. Membuat Jaringan dengan Switch.

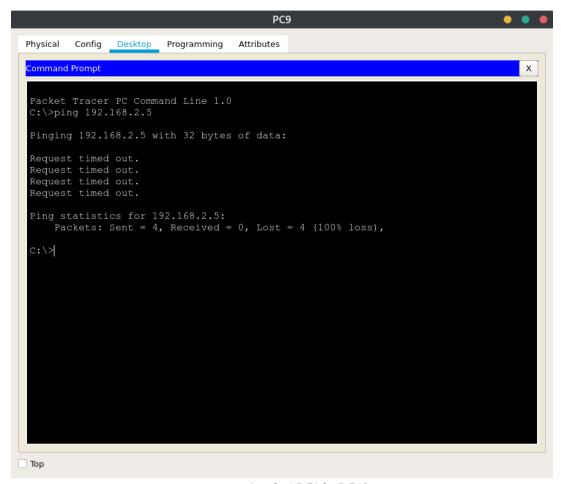
Telah disusun tujuh buah PC dengan konfigurasi Static IP PC13, PC11, PC9, PC8, PC10, PC12, PC14 berturut-turut adalah 192.168.1.1, 192.168.1.2, 192.168.1.3, 192.168.1.4, 192.168.2.5, 192.168.2.6, 192.168.2.7. Lalu dilakukan *ping* dari PC13 ke PC11 dan PC9 ke PC10 seperti gambar di bawah :



skema jaringan



ping dari PC13 ke PC11

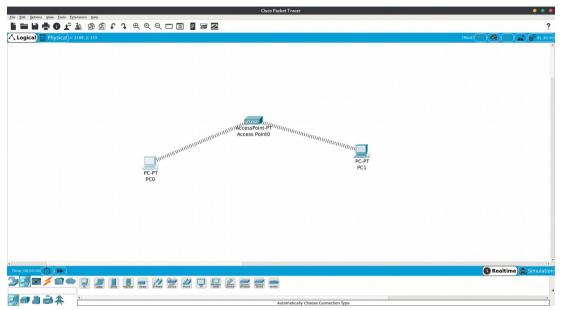


ping dari PC9 ke PC10

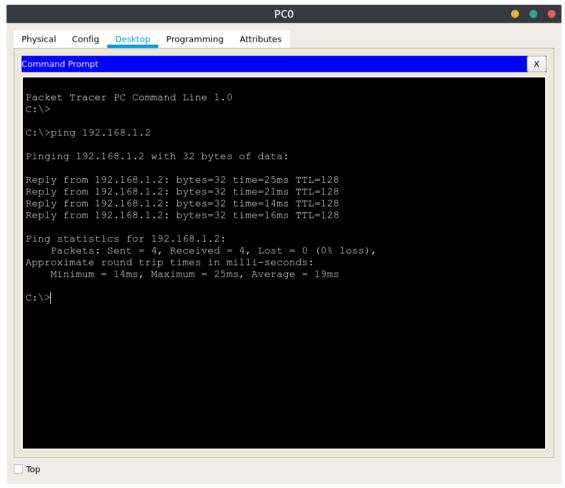
Ping dari PC13 ke PC11 berhasil menunjukkan bahwa jaringan dapat terhubung. Sedangkan *ping* dari PC9 ke PC10 menampilkan *Request timed out* yang berarti bahwa koneksi tidak dapat dilakukan.

4) Kegiatan 4

Kegiatan ini menyimulasiakn koneksi menggunakan *Access Point* untuk koneksi *wireless*. PC0 dan PC1 dikonfigurasi dengan Static IP berturut-turut 192.168.1.1 dan 192.168.1.2. Lalu kemudian dilakukan *ping* untuk menguji koneksi seperti pada gambar :



skema jaringan



hasil ping