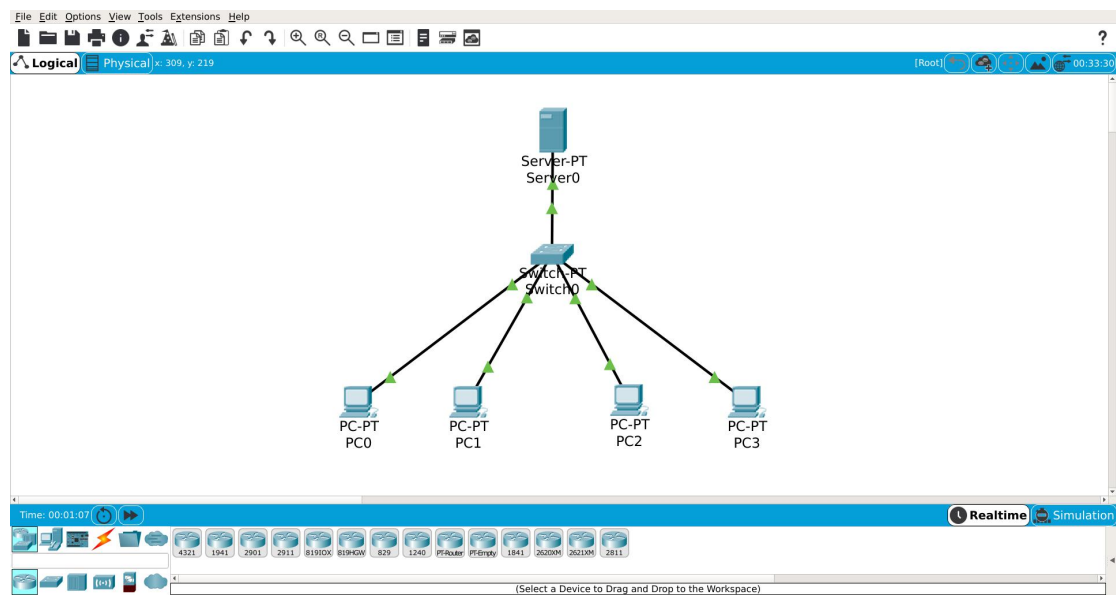


1. Membuat DHCP Server

a) Merancang lima PC, satu switch, dan satu server pada Packet Tracer.



b) Mengonfigurasi IP address milik server menjadi 192.168.123.1 dengan subnet mask 255.255.255.0.

Physical **Config** Services Desktop Programming Attributes

GLOBAL

Settings

Algorithm Settings

INTERFACE

FastEthernet0

FastEthernet0

Port Status ☒ On

Bandwidth ☐ 100 Mbps ☒ 10 Mbps ☒ Auto

Duplex ☐ Half Duplex ☒ Full Duplex ☒ Auto

MAC Address 0030.F237.4084

IP Configuration

☐ DHCP

☒ Static

IP Address 192.168.123.1

Subnet Mask 255.255.255.0

IPv6 Configuration

☐ DHCP

☐ Auto Config

☒ Static

IPv6 Address

Link Local Address: FE80::230:F2FF:FE37:4084

☐ Top

c) Mengonfigurasi DHCP pada *server*

Physical

Config

Services

Desktop

Programming

Attributes

SERVICES

HTTP

DHCP

DHCPv6

TFTP

DNS

SYSLOG

AAA

NTP

EMAIL

FTP

IoT

VM Management

Radius EAP

Interface

FastEthernet0

Service

On

Off

Pool Name

serverPool

Default Gateway

0.0.0.0

DNS Server

0.0.0.0

Start IP Address :

192

168

123

19

Subnet Mask:

255

255

255

0

Maximum Number of Users :

5

TFTP Server:

0.0.0.0

WLC Address:

0.0.0.0

Add

Save

Remove

Pool Name	Default Gateway	DNS Server	Start IP Address	Subnet Mask	Max User	TFTP Server	WLC Address
serverPool	0.0.0.0	0.0.0.0	192.1...	255.2...	5	0.0.0.0	0.0.0.0

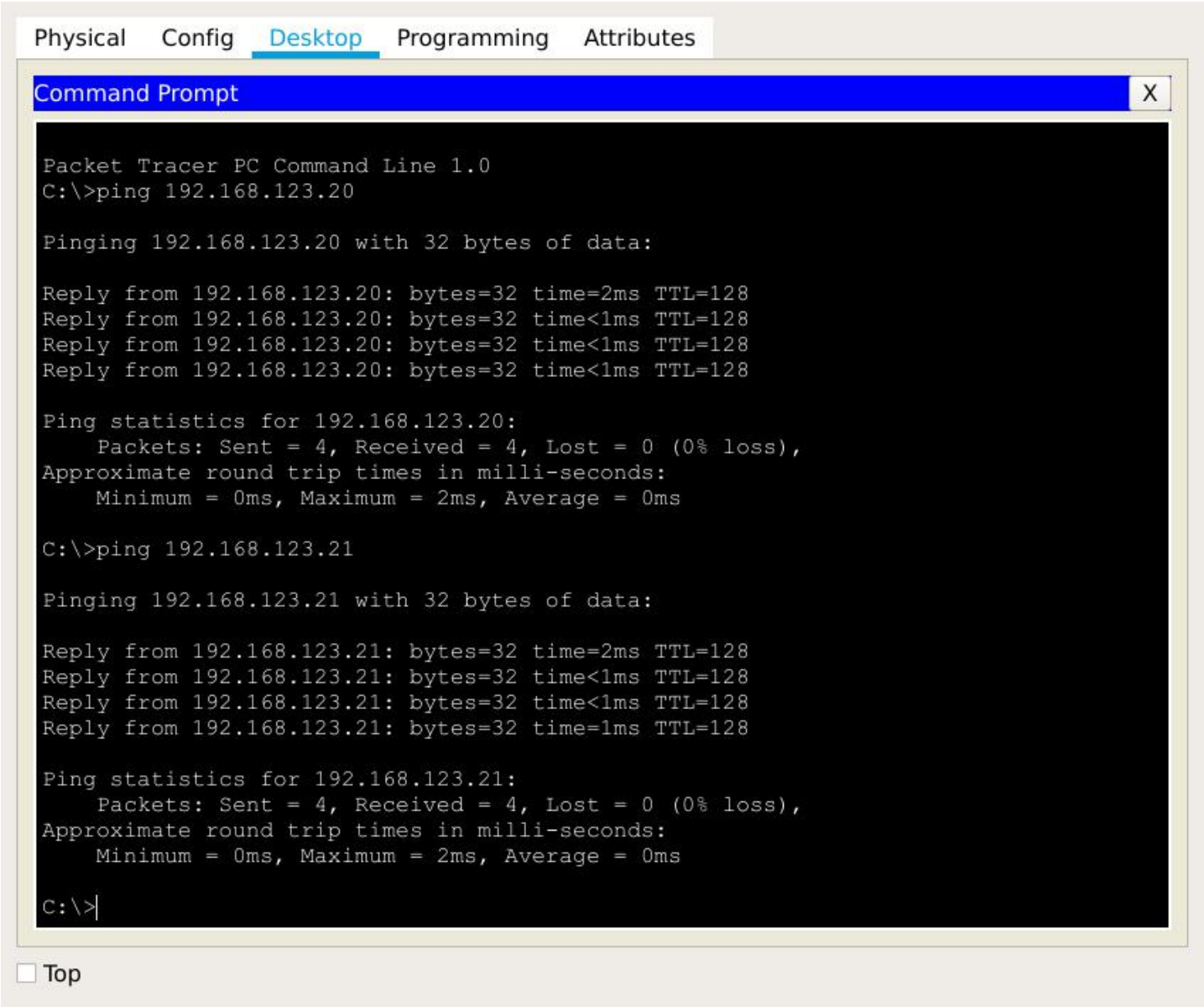
Top

d) Mengonfigurasi IP pada PC

IP *address* pada PC merupakan IP dinamis yang diperoleh dari *server*, daftar IP tersebut dapat dilihat melalui tabel di bawah ini.

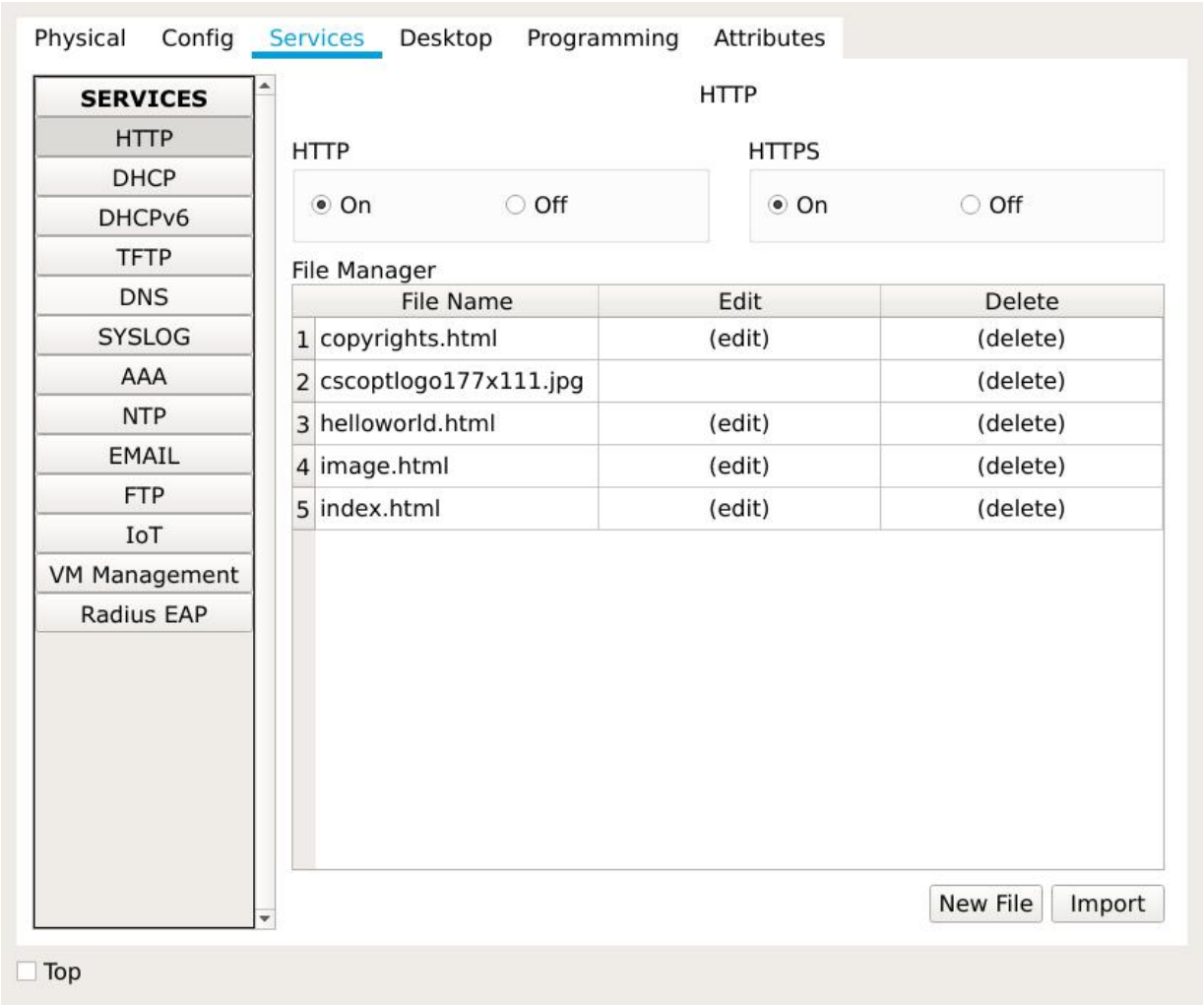
PC	IP
PC0	192.168.123.19
PC1	192.168.123.20
PC2	192.168.123.22
PC3	192.168.123.21

e) Tes koneksi PC yang terhubung dengan *server* DHCP.



Pada tes koneksi, dilakukan tes antara PC0 dengan PC1, dan PC0 dengan PC3. Semua tes berhasil dilakukan.

2. Membuat *Web Server*
a) Mengaktifkan *service* HTTP



- b) Melakukan *browsing* HTTP

