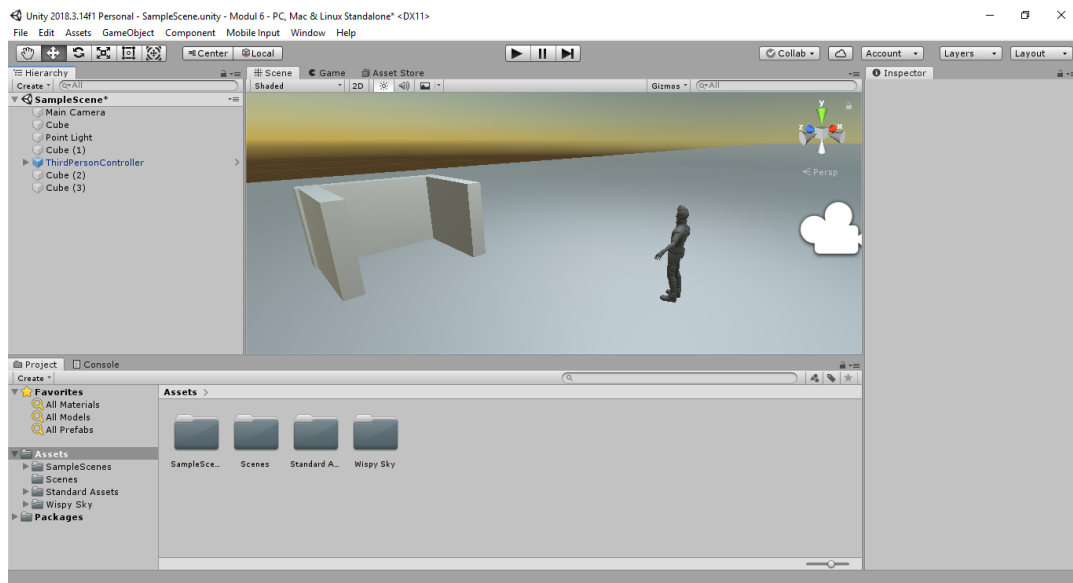


Tugas Laporan Modul 6

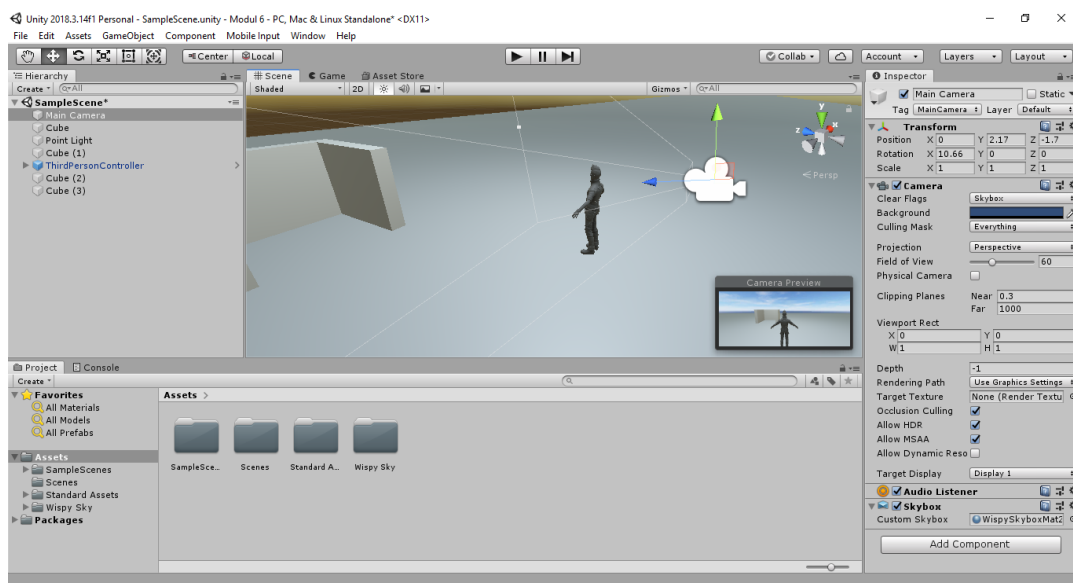
Praktikum Pemrograman Game & Animasi

Listian Prihutomo / L200170175 / Kelas A

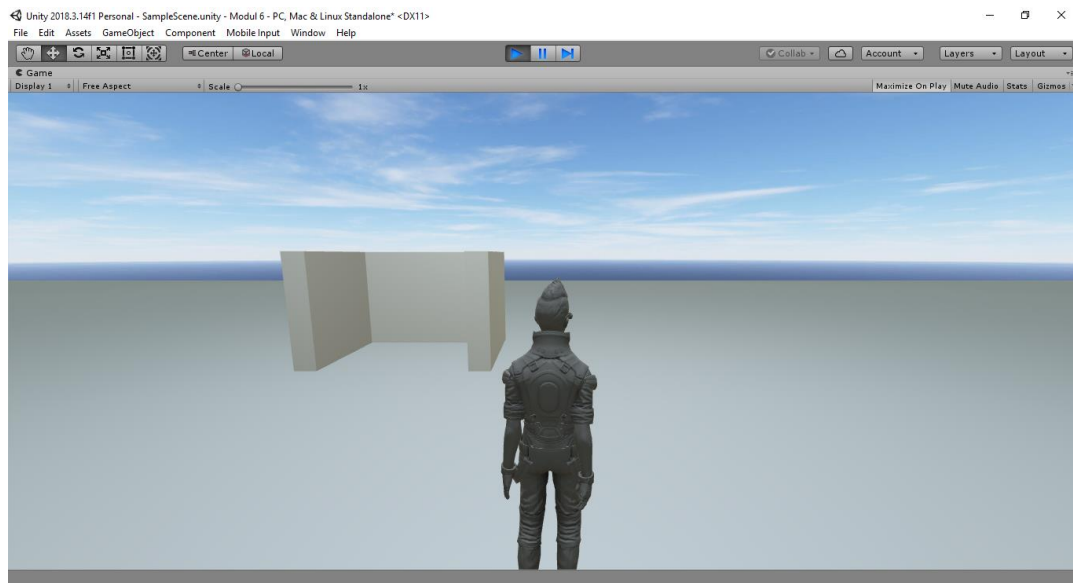
1. Langkah pertama yaitu menambahkan asset standart sesuai dengan modul lalu menambahkan object sesuai dengan modul, disini saya tambahkan object ThirdPersonController, Point Light dan 4 buah cube ; satu untuk lantai dan 3 lainnya untuk tembok



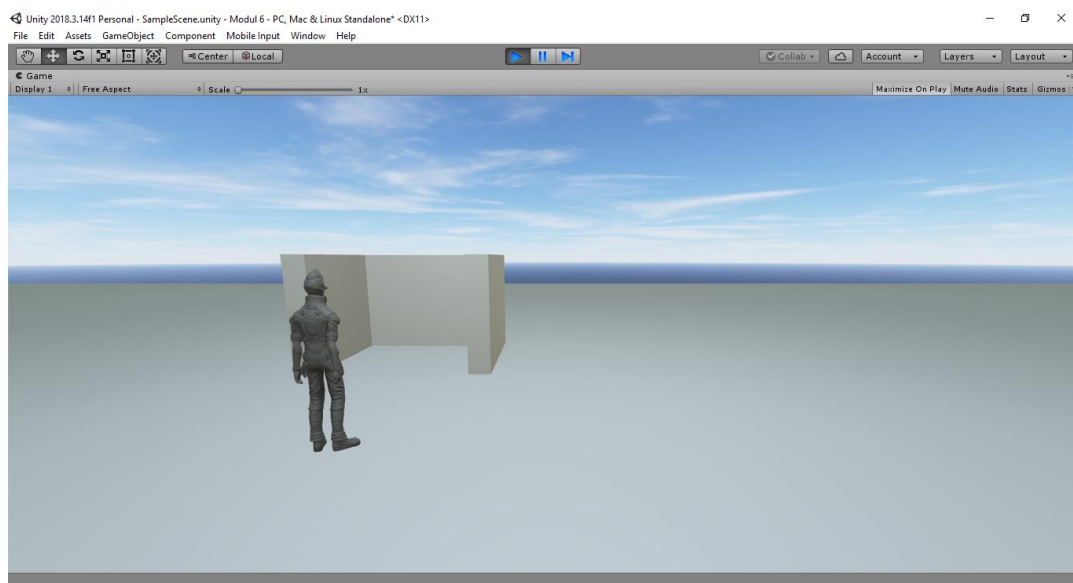
2. Selanjutnya yaitu menambahkan skyboxes, disini saya menggunakan asset skyboxes dari unity asset store karena pada standart asset tidak ada skyboxes



3. Testing game, disini saya dapat melihat object player yang saya masukan, saya juga dapat melihat tembok dan pencahayaan



4. Karakter dapat berjalan menggunakan tombol WASD di keyboard



5. Ketika player berjalan menuju tembok maka player tidak bisa menembusnya karena sudah ada rigidbody pada object player

