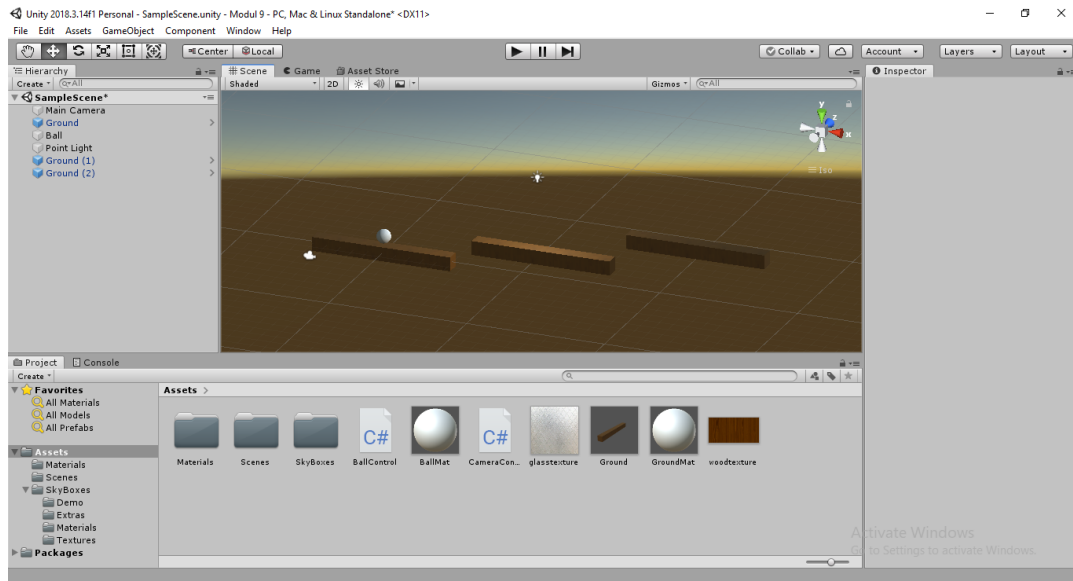


# Tugas Laporan Modul 9

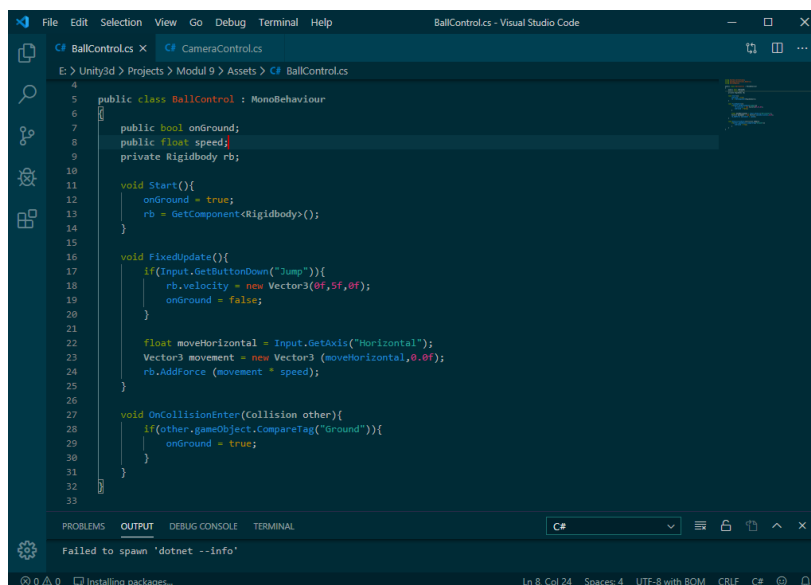
## Praktikum Pemrograman Game & Animasi

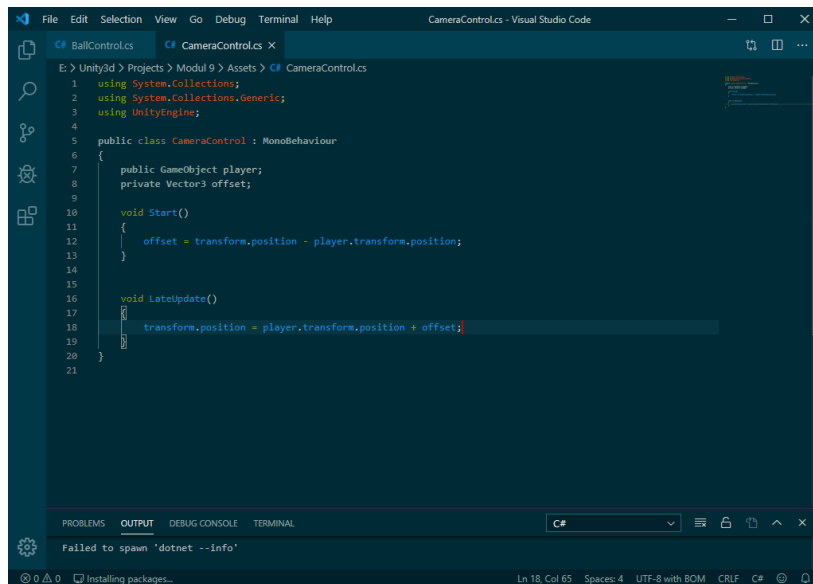
Listian Prihutomo / L200170175 / Kelas A

1. Pada modul ini saya diajarkan untuk membuat game sederhana menggunakan unity, langkah pertama yang saya lakukan adalah membuat semua object yang harus ada pada game sesuai modul, yaitu object Ball, Ground dan Point Light



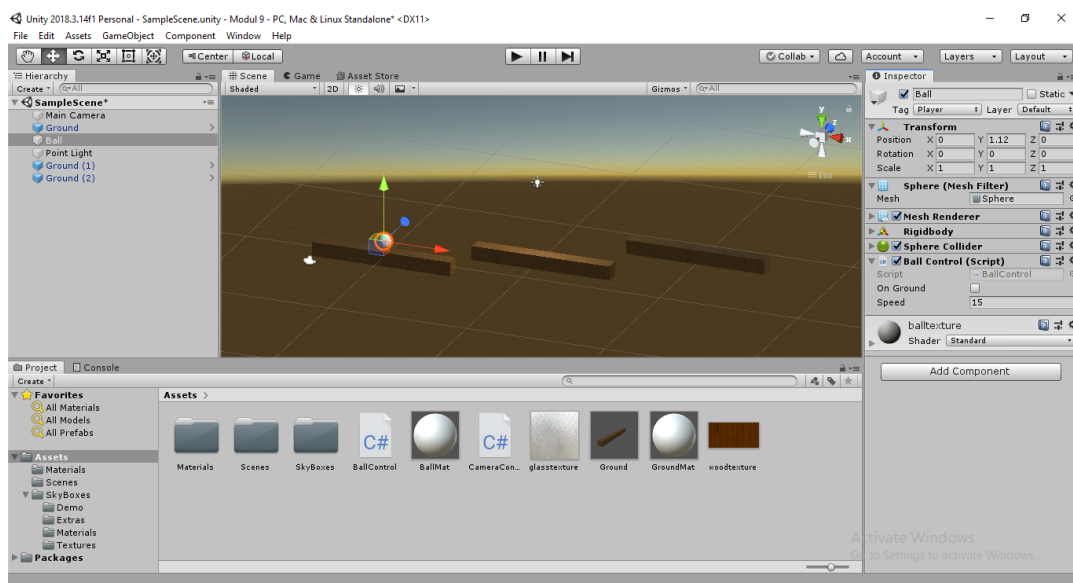
2. Lalu selanjutnya saya membuat script BallControl dan CameraControl untuk menggerakkan bola menggunakan keyboard lalu agar kamera dapat mengikuti bola ketika bola digerakan, disini script yang saya gunakan sedikit beda dengan yang ada pada modul karena script yang ada dimodul tidak bias digunakan di versi unity yang ada pada computer saya.

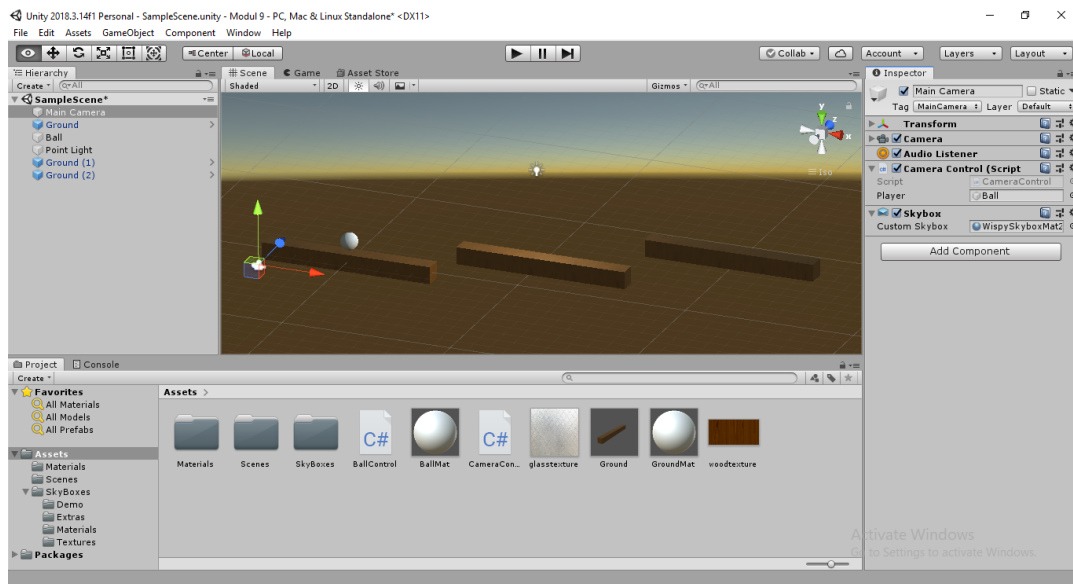




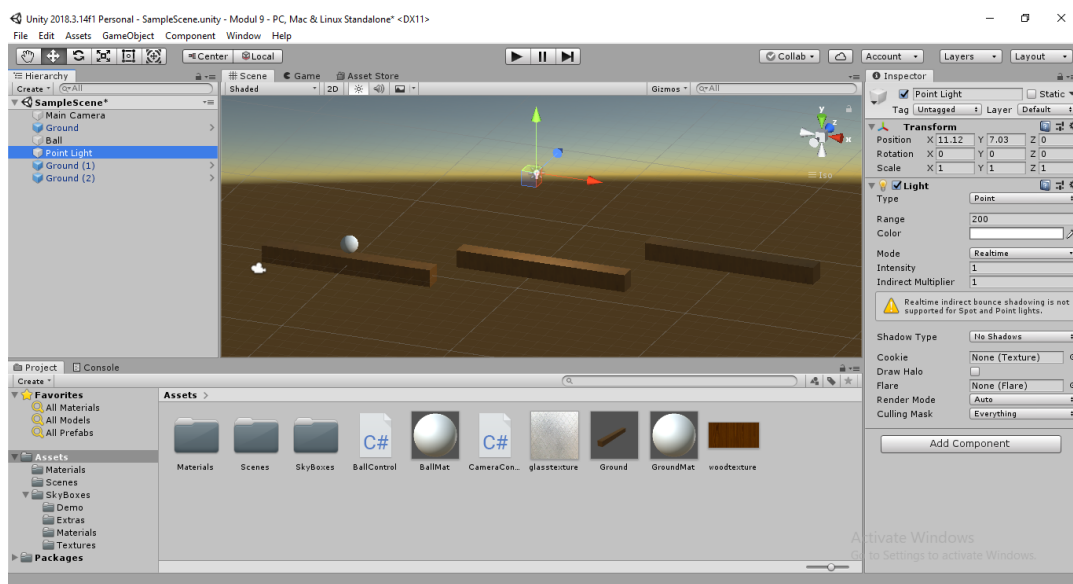
```
1 using System.Collections;
2 using System.Collections.Generic;
3 using UnityEngine;
4
5 public class CameraControl : MonoBehaviour
6 {
7     public GameObject player;
8     private Vector3 offset;
9
10    void Start()
11    {
12        offset = transform.position - player.transform.position;
13    }
14
15    void LateUpdate()
16    {
17        transform.position = player.transform.position + offset;
18    }
19
20 }
21
```

3. Setelah script dibuat langkah selanjutnya yaitu menambahkan script kedalam komponen masing masing object, script ball ke object ball dan script kamera ke object main camera

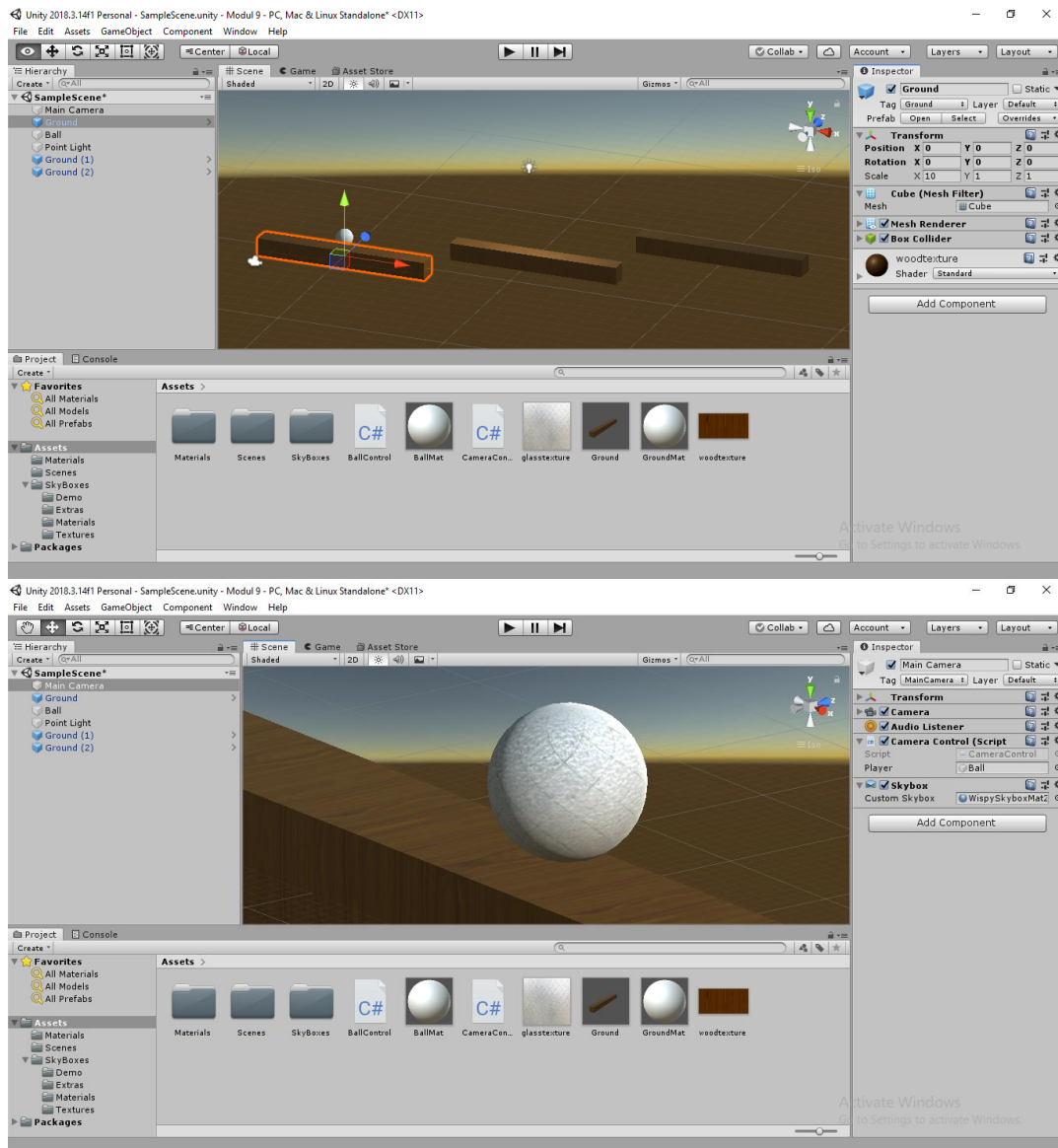




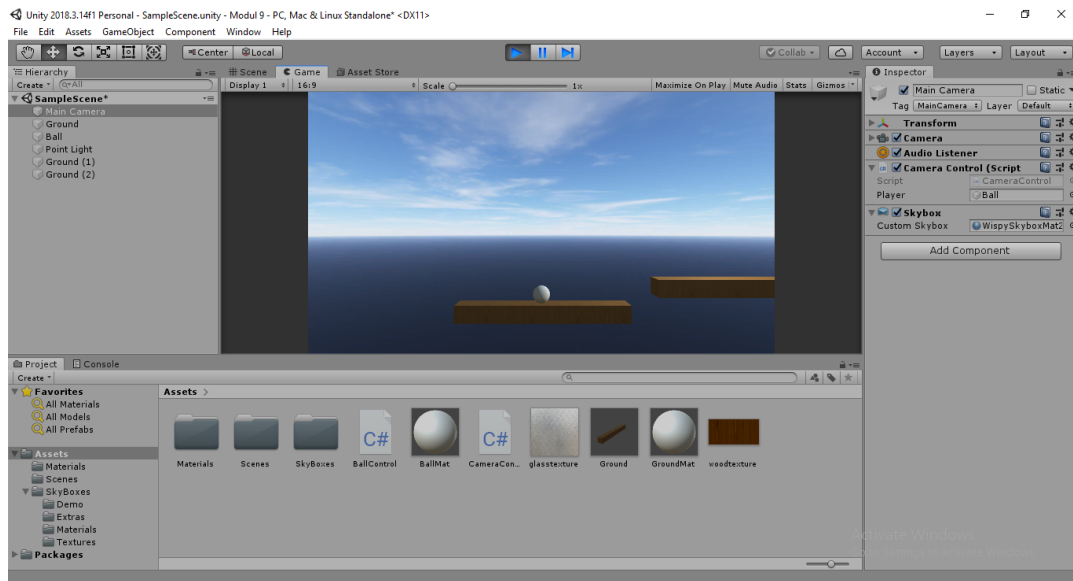
- Selanjutnya yaitu membuat object Point Light agar game yang dimainkan tidak gelap, terdapat sumber pencahayaan



5. Langkah selanjutnya yaitu menambahkan texture pada object ball dan ground, caranya yaitu dengan membuat material baru terlebih dahulu untuk masing-masing object, lalu import texture, disini texture saya dapat melalui internet untuk masing-masing object



- Langkah selanjutnya yaitu menambahkan skyboxes pada maincamera, caranya dengan mengimport asset skyboxes lalu pada object maincamera kita tambahkan komponen skyboxes yang ada pada kolom rendering



- Testing game, disini object ball dapat bergerak diatas object ground menggunakan keyboard lalu dapat melompat menggunakan tombol space, lalu kamera juga bergerak mengikuti object ball

