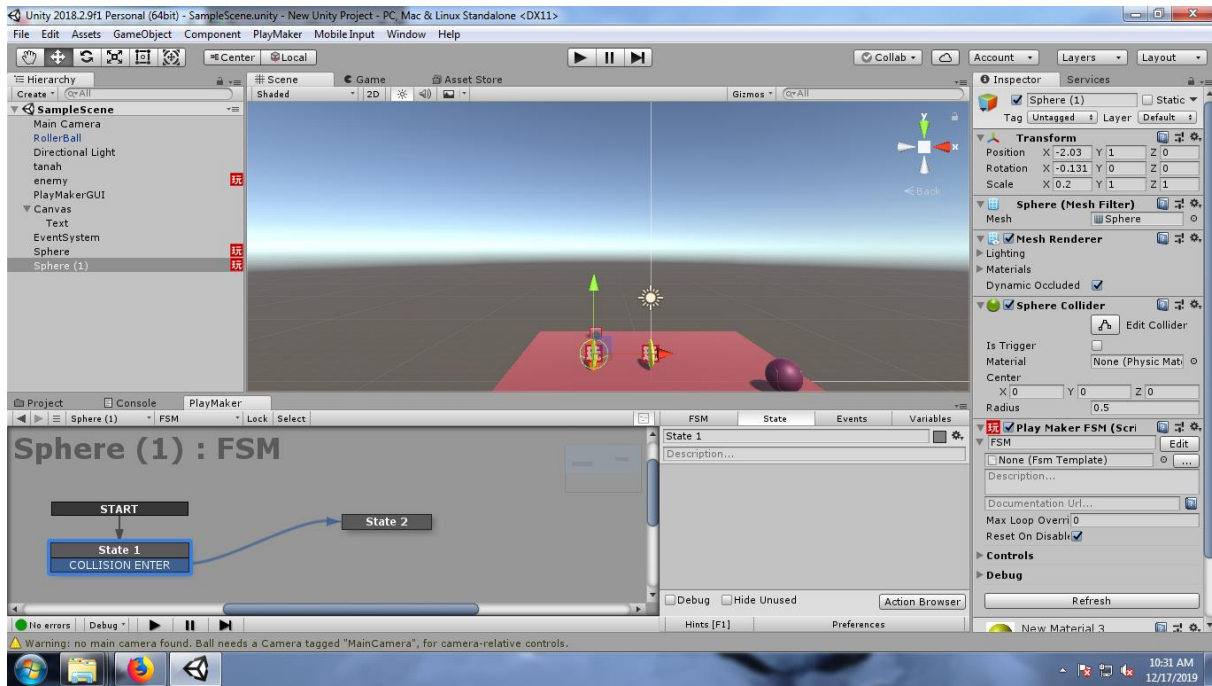


QUIS PEMROGRAMAN GAME ANIMASI

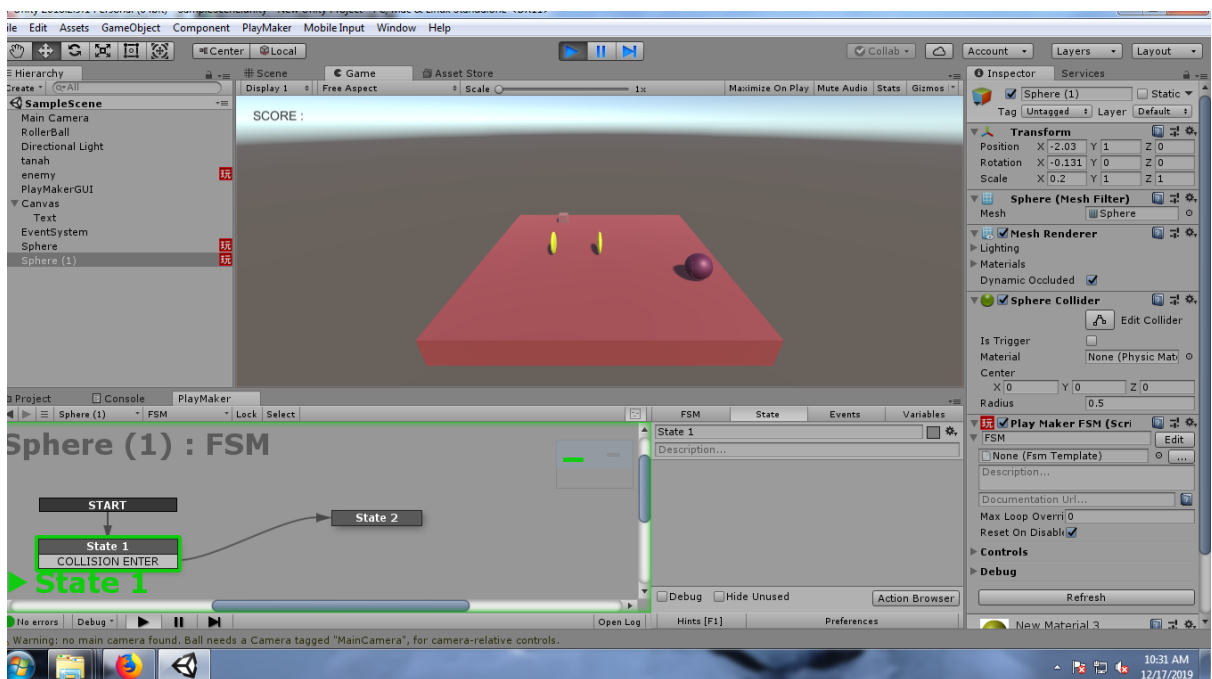
Nama : Yogatama Dwi Prasetya

NIM : L200170180

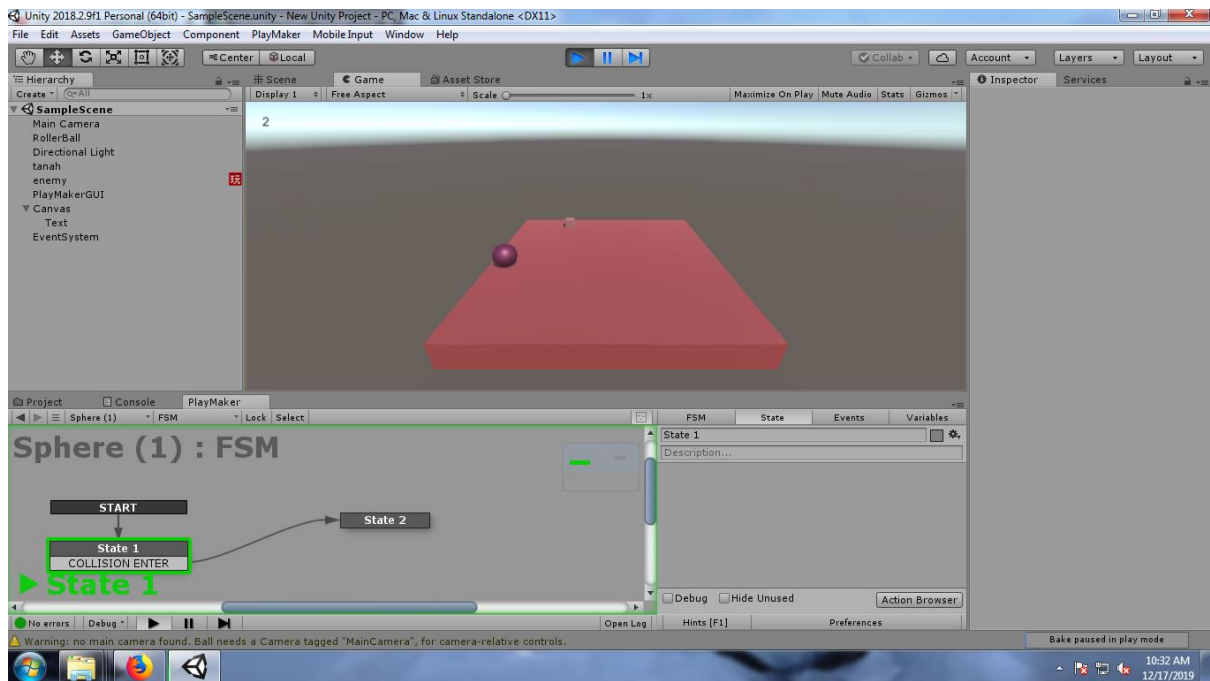
1. Buka Aplikasi unity dan buat project baru
2. Download playmaker dari unity store
3. Desgn game seperti berikut



4. Tambahkan global variabel untuk meyiman score
5. Jalan kan game



6. Score akan bertambah ketika player menabrak coin



7. Selesai