Nama: Galih Prayoga

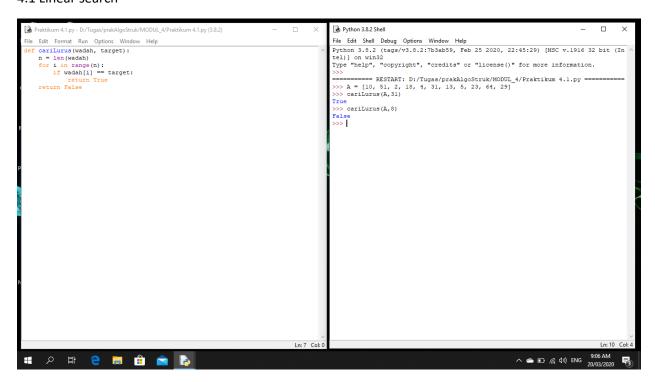
NIM : L200180006

Kelas : A

MODUL 4(PRAKTIKUM DAN TUGAS)

• Praktikum):

4.1 Linear search



4.2 Pencarian lurus untuk objek membuat sendiri

```
4.2.py - D:\Tugas\prakAlgoStruk\MODUL_4\4.2.py (3.8.2)
                                                                                                                                                                                         File Edit Format Run Options Window Help

class Manusia(object):
    """kelas 'manusia' dengan inisiasi 'nama' """
    keadaan = 'lapar'
                                                                                                                                                                                                                         File Edit Shell Debug Options Window Help
                                                                                                                                                                                                                        Python 3.8.2 (tags/v3.8.2:7b3ab59, Feb 25 2020, 22:45:29) [MSC v.1916 32 bit (In tel)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
          keadaan = 'lapar'
def __init__ (self,nama):
    self.nama = nama
def ucapkensalam(self):
    print ("salam, namaku",self.nama)
def makan(self,s):
    print("saya baru saja makan",s)
    self.keadaan = "kenyang"
def olahraga (self,k):
    print("saya baru saja latihan",k)
    self.keadaan = 'lapar'
def mengalikandengandua(self,n):
    return n*2
                                                                                                                                                                                                                                                           === RESTART: D:\Tugas\prakAlgoStruk\MODUL 4\4.2.py ==
                                                                                                                                                                                                                        Deni tinggal di Klaten
Janto tinggal di Klaten
  ##pl = Manusia("Fatimah")
   class Mahasiswa (Manusia):

"""class mahasiswa yang dibangun dari kelas manusia""

def _init (self, nama, NIM, kota, us):

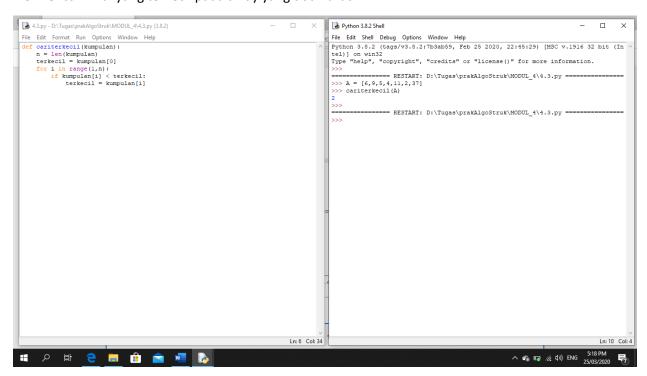
"""metode inisiasi ini menutupi metode inisiasi di kelas manusia""

self.nama = nama

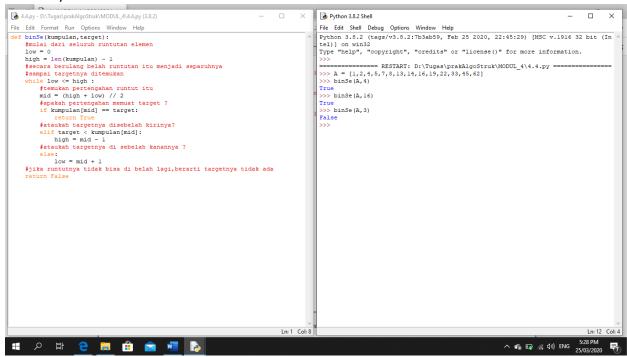
self.NIM = NIM

self kotationa) = Nota
                      self.kotatinggal =kota
                     self.uangsaku = us
_str_(self):
s = self.nama +",NIM"+ str(self.NIM) \
    +",tinggaldi" + self.kotatinggal \
    +",uangsaku RP" + str(self.uangsaku) \
    +"iap bulannya"
return s
                      self.uangsaku = us
          "return s
def ambilnama (self):
return self.nama
def ambilnimi(self):
return self.nim
def ambilnimi(self):
return self.nim
def ambilnangsaku(self):
return self.uangsaku
def makan(self,s):
                                                                                                                                                                                             Ln: 1 Col: 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Ln: 7 Col: 4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   へ 偏 辰 (4)) ENG 5:15 PM 25/03/2020
```

4.3 Mencari nilai yang terkecil pada array yang tidak urut

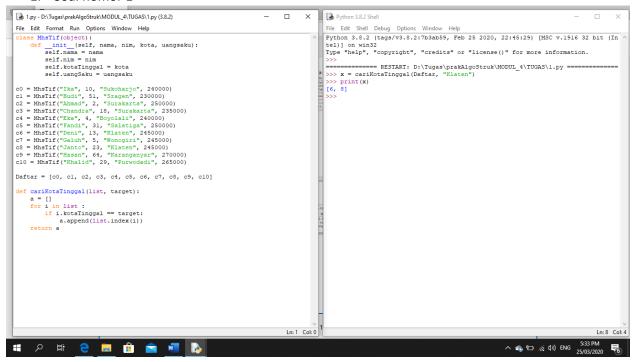


4.4 Binary Search

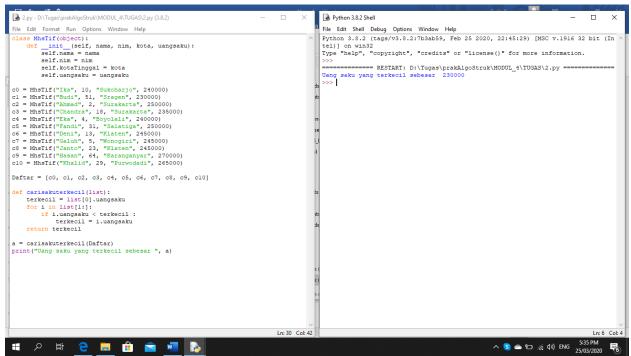


Tugas:

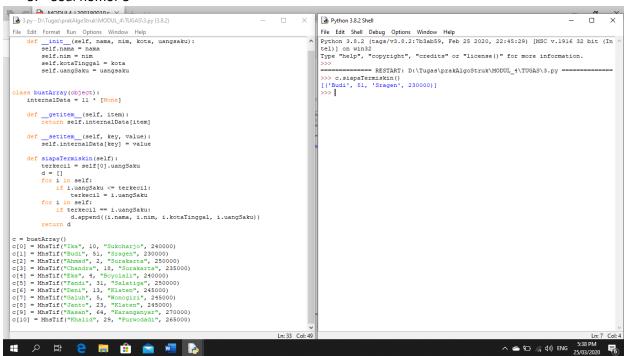
1. Soal nomor 1



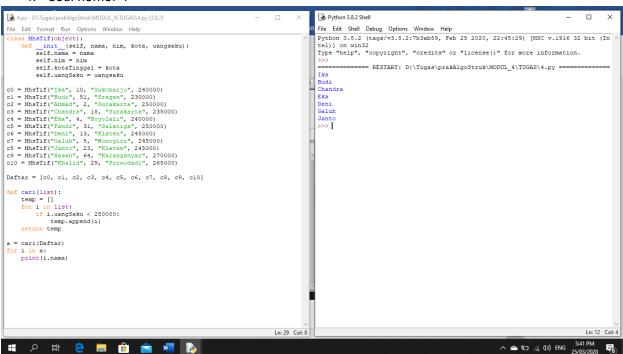
2. Soal nomor 2



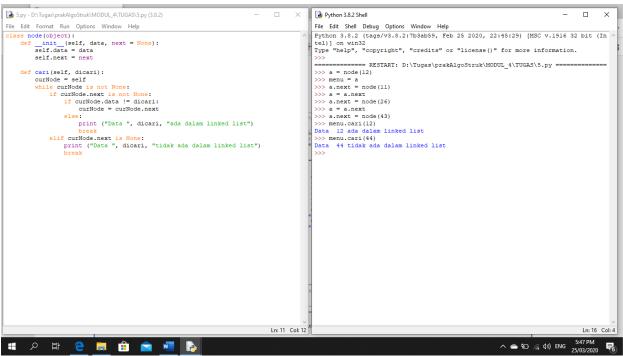
3. Soal nomor 3



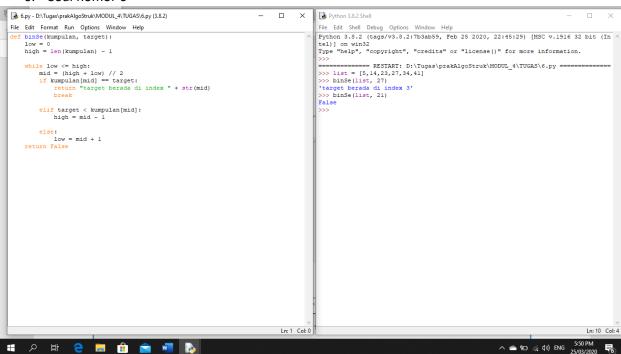
Soal nomor 4



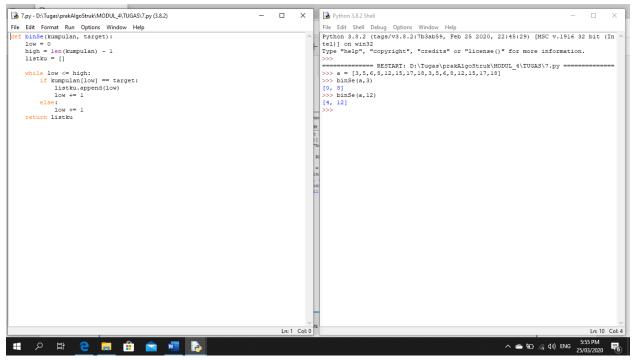
5. Soal nomor 5



6. Soal nomor 6



7. Soal nomor 7



8. Soal: Pada permainan tebak angka, 1-100 dibutuhkan maksimal 7 kali tebakan untuk menemukan angka yang TEPAT. untuk angka 1-1000 dibutuhkan maksimal 10 kali tebakan. Mengapa demikian? Bagaimana polanya

Jawaban: Ada dua kemungkinan pola yang bisa digunakan.

Misalkan, angka yang akan ditebak adalah 70.

-POLA PERTAMA-

a = nilai tebakan pertama // 2

tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a

*jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai

tetap nilai lebih dari sebelumnya"

a = a // 2

SIMULASI

tebakan ke-1:50 (mengambil nilai tengah) Jawaban = "Lebih dari Itu"

tebakan ke-2: 75 (dari 50 + 25) Jawaban = "Kurang dari Itu"

tebakan ke-3:62 (dari 50 + 12) Jawaban = "Lebih dari Itu"

tebakan ke-4: 68 (dari 62 + 6) Jawaban = "Lebih dari Itu"

tebakan ke-5: 71 (dari 68 + 3) Jawaban = "Kurang dari Itu"

tebakan ke-6: 69 (dari 68 + 1) Jawaban = "Lebih dari Itu"

tebakan ke-7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70

-POLA KEDUA-

menggunakan barisan geometri Sn = 2^n

barisan yang terjadi adalah: 2, 4, 8, 16, 32, 64

Misal angka yang akan diebak adalah 68

Tebakan ke-1:64 dijawab lebih dari itu

Tebakan ke-2: 96(dari 64 + 32) dijawab "Kurang dari itu"

Tebakan ke-3: 80(dari 64 + 16) dijawab "Kurang dari itu"

Tebakan ke-4: 72(dari 64 + 8) dijawab "Kurang dari itu"

Tebakan ke-5: 68(dari 64 + 4) dijawab "Lebih dari itu"

Tebakan ke-6: 70(dari 68 + 2) dijawab "TEPAT"