NAMA : Muhammad hilmy.R

Nim : L200180029

### MODUL 12

### 1. FRAME

```
package modul12;

package modul12;

**

* Sauthor ASUS

*/

public class Utama extends javax.swing.JFrame{

public Utama(){

super("Belajar mengenai GUI");

setSize(300,100);

setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);

setVisible(true);

setLocationRelativeTo(null);

}
```

KONSTRUKOR	KETERANGAN
JFrame ()	Membuat JFrame tampa judul
JFrame (String Judul)	Membuat JFrame dengan judul

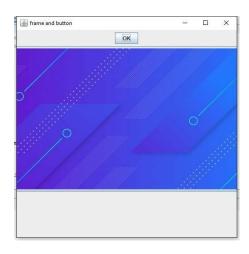
METODE	KETERANGAN
void setSize (int lebar, int tinggi)	Mengatur ukuran JFrame
void setLocation (int x, int y)	Mengatur posisi munculnya JFrame
void setVisible (Boolean)	Untuk menampilkan
void setLocationRelativeTo	Mengatur lokasi muncul JFrame
(Component)	relative dengan komponen lain

# 2. BUTTON

KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JButton ()	Membuat JButton tanpa nama button
JButton (String teks)	Membuat JButton dengan teks
JButton (Icon icon)	Membuat JButton dengan ikon
JButton (String teks, Icon icon)	Membuat JButton dengan teks dan ikon

### 3. CONTAINER

```
* @author ASUS
*/
import java.net.URL;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFanel;
public class frameB extends javax.swing.JFrame {
    public frameB(){
        super ("frame and button");
        setSize(500, 500);
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        setDe
```



### 4. LABEL



KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JLabel (String teks)	Membuat label dengan teks
JLabel (String teks, int i)	Membuat label dengan teks
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	Mengonstruksi objek label dengan teks serta tata letak teks

## 5. TEXTFIELD DAN PASSWORDFIELD

🙆 Belajar mengenai GUI

Nama : BAITY JANNATIKA	Password:	
KONSTRUKTOR	KETERANGAN	
JTextField ()	Membuat textfield baru	

None in the interest of the in	142 1 2 1 0 11 10 11 1
JTextField ()	Membuat textfield baru
JTextField (int i)	Membuat textfield dengan kolom yang spesifik
JTextField (String i)	Membuat textfield dengan wall dengan teks tersebut
JTextFleld (String teks, int i)	Membuat textfield dengan spesifik kolom dengan diawali teks tersebut

PARAMETER DALAM CLASS JTEXTFIELD	PENJELASAN
String Text	Parameter bertipe string menentukan JTextField
Boolean Editable	
Int columns	Parameter untuk menentukan spesifik kolom
Int horizontalAligment	Parameter untuk horizontal aligment

### 6. RADIO BUTTON DANCHECKBOX

```
package modul12;
import javax.swing.ButtonGroup;
    import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JRadioButton;
    * @author ASUS
           public static void main(String[]args) {
   Utama u = new Utama();
   u.setSize(1000,100);
                   JRadioButton[] teams = new JRadioButton[4];
teams [0] = new JRadioButton("Sangat tidak setuju");
teams [1] = new JRadioButton("Tidak setuju");
teams [2] = new JRadioButton("Kurang setuju");
teams [3] = new JRadioButton("Setuju", true);
teams [3] = new JRadioButton("Sangat setuju");
                    JPanel panel=new JPanel();
                    JLabel Pernyataan-new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah"); panel.add(Pernyataan);
                  JRadioButton[] teams = new JRadioButton[4];
teams [0] = new JRadioButton("Sangat tidak setuju");
teams [1] = new JRadioButton("Tidak setuju");
teams [2] = new JRadioButton("Kurang setuju");
teams [3] = new JRadioButton("Setuju", true);
teams [3] = new JRadioButton("Sangat setuju");
                  JPanel panel=new JPanel();
                 JLabel Pernyataannew JLabel ("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah");
panel.add (Pernyataan);
                  ButtonGroup group=new ButtonGroup();
for (int i=0; i<teams.length; i++){</pre>
                          group.add(teams[i]);
                         panel.add(teams[i]);
                 u.add(panel);
u.setVisible(true);
               Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah 🌘 Sangat tidak setuju 🔘 Tidak setuju 🔘 Kurang setuju 🔾 Sangat setuju
```

KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JCheckBox (String teks)	Membuat JCheckBox dengan parameter teks
JCheckBox (String, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan teks serta menetukan apakah dalam kondisi dipilih atau tidak

JCheckBox (icon)	Membuat JCheckBox denagn icon
JCheckBox (icon, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan icon
	serta
	menentukan apakah dalam kondisi dipilih atau tidak
JCheckBox (String, Icon)	Membuat JCheckBox dengan teks dan icon
JCheckBox (String, Icon, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan teks, icon, dan kondisi dipilih atau tidak

## **TUGAS**

# NOMOR 1

```
package modul12;

import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;

/**

* Bauthor ASUS

*/
public class ComboBox {

Utama u = new Utama();
 u.setSize(1000,300);

String sl[]=("Sangat tidak setuju", "Tidak setuju", "Kurang setuju", "Sangat setuju");
 JLabel Pernyataan=new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek JELAS DAN MUDAH");

JComboBox cbx=new JComboBox(sl);

JPanel panel=new JPanel();
 panel.add(Pernyataan);
 panel.add(cbx);
 u.add(panel);
}

}
```



#### NOMOR 2

