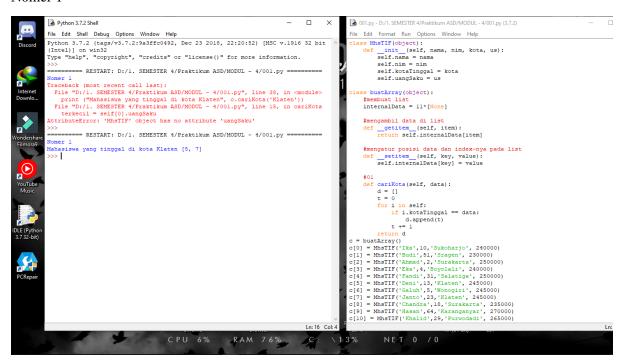
Nama : Bachtiar Nuhri Kurniawan

Nim : L200180031

Kelas: B

Nomer 1



```
File Edit Shell Debug Options Window Help

File Edit Shell Pebug Options Window Help

File Edit Shell Debug Options Window Help

File Edit Shell Pebug Options Window Help

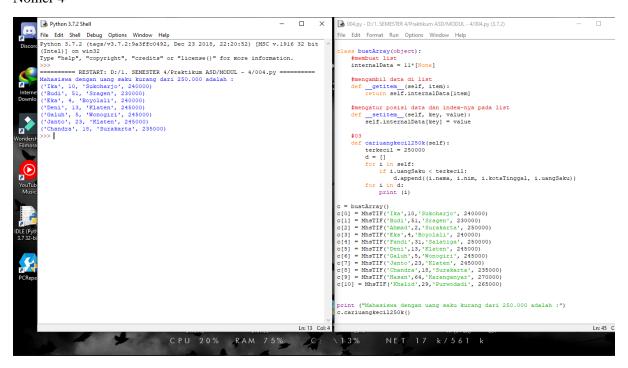
File Edit Shell File

File Edit Format Run Options Window Help

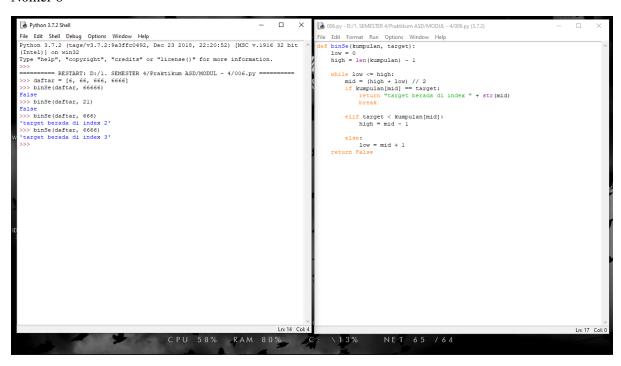
File Edit Format Run Options Run Debug Options Reliable File

File Edit
```

Nomer 3



Nomer 5



Nomer 7

```
Python 3.7.2 Shell
                                                                                                                                             ×
                                                                                                                                                                  007.pv - D:/1. SEMESTER 4/Praktikum ASD/MODUL - 4/007.pv (3.7.2)
File Edit Shell Debug Options Window Help

Flython 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 22:20:52) [MSC v.1916 32 bit
(Intel)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
                                                                                                                                                                    File Edit Format Run Options Window Help
                                                                                                                                                                           binSe(kumpulan, target):
low = 0
high = len(kumpulan) - 1
listku = []
      ====== RESTART: D:/l. SEMESTER 4/Praktikum ASD/MODUL - 4/007.py ====
p = [2, 6, 7, 6, 8, 9, 6, 8, 4, 2, 66, 666]
binSe(s, 6)
                                                                                                                                                                          while low <= high:
    if kumpulan[low] == target:
        listku.append(low)
        low += 1
else:
        low += 1</pre>
  ., s, b, 8, 4, 2, 66
raceback (most recent call last):
File "cpyshell#1>", line 1, in <module>
binSe(s, 6)
umeError: name 's' is ----
  minSe(s, 6)
ameError: name 's' is not defined
>> binSe(p, 6)
1, 3. c'
                                                                                                                                                                           return listku
 [1, 3, 6]
>>> binSe(p, 666)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   Lp: 13 Col: 0
                                                                                                                  RAM 77% C: \13%
                                                                                 CPU 8%
```

```
File Edit Format Run Options Window Help
print("""
File Edit Shell Debug Options Window Help
(Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            sal :
Pada permainan tebak angka, 1-100 dibutuhkan maksimal 7 kali tebakan untuk
menemukan angka yang TEPAT. untuk angka 1-1000 dibutuhkan
maksimal 10 kali tebakan. Mengapa demikian? Bagaimana polanya""")
                                 == RESTART: D:/1. SEMESTER 4/Praktikum ASD/MODUL - 4/008.py
            1:
Pada permainan tebak angka, 1-100 dibutuhkan maksimal 7 kali tebakan untuk
menemukan angka yang TEPAT. untuk angka 1-1000 dibutuhkan
maksimal 10 kali tebakan. Mengapa demukian? Bagaimana polanya
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         rint("""
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          ab:
Ada dua kemungkinan pola yang bisa digunakan.
Misalkan, angka yang akan ditebak adalah 70.
-POLA PERTAMA-
a = nilal tebakan pertama // 2
tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
"jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai
tetap nilai lebih dari sebelumnya"
a = a // 2
SIMULASI
tebakan ke-l : 50 (mengambil nilai tengah) Jawaban = "Lebih dari Itu
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               ULASI
tebakan ke-1: 50 (mengambil nilai tengah) Jawaban = "Lebih dari Itu
tebakan ke-2: 75 (dari 50 + 25) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakan ke-3: 62 (dari 50 + 12) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-4: 68 (dari 62 + 6) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-5: 71 (dari 62 + 3) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakan ke-6: 69 (dari 68 + 1) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakan ke-7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70
              tebakan ke-1 : 50 (mengambil nilai tengah) Jawaban = "Lebih di

tebakan ke-2 : 75 (dari 50 + 25) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakan ke-3 : 62 (dari 50 + 12) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-4 : 68 (dari 62 + 6) Jawaban = "Wiehih dari Itu"
tebakan ke-6 : 71 (dari 68 + 3) Jawaban = "Wiehih dari Itu"
tebakan ke-6 : 69 (dari 68 + 1) Jawaban = "Wiehih dari Itu"
tebakan ke-6 : antara 71 dan 69 hanya ada langka = 70

-POLA KEDUA-
menggunakan barisan geometri Sn = 2^n
barisan yang terjadi adalah : 2, 4, 8, 16, 32, 64
Misal angka yang akan diebak adalah 68
Tebakan ke-1 : 64 dijawab lebih dari itu
Tebakan ke-2 : 96 (dari 64 + 30) dijawab "Murang dari itu"
Tebakan ke-3 : 68 (dari 64 + 16) dijawab "Murang dari itu"
Tebakan ke-4 : 72 (dari 64 + 16) dijawab "Murang dari itu"
Tebakan ke-4 : 72 (dari 64 + 1) dijawab "Murang dari itu"
Tebakan ke-6 : 70 (dari 64 + 2) dijawab "Lebih dari Itu"
Tebakan ke-6 : 70 (dari 68 + 2) dijawab "Lebih dari Itu"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 LA KEDUA-
menggunakan barisan geometri Sn = 2^n
barisan yang terjadi adalah : 2, 4, 8, 16, 32, 64
Misal angka yang akan diebak adalah 68
Tebakan ke-1 : 64 dijawab lebih dari itu
Tebakan ke-2 : 96(dari 64 + 32) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-3 : 80(dari 64 + 16) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-4 : 72(dari 64 + 6) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-5 : 68(dari 64 + 6) dijawab "Lebih dari itu"
Tebakan ke-6 : 70(dari 68 + 2) dijawab "TEPAT"
""")
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    -POLA KEDUA-
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Ln: 36 Col: I
                                                                                                                                                                                                                                                                                      Ln: 39 Col
                                                                                                                                                                                                                               RAM 76
```