

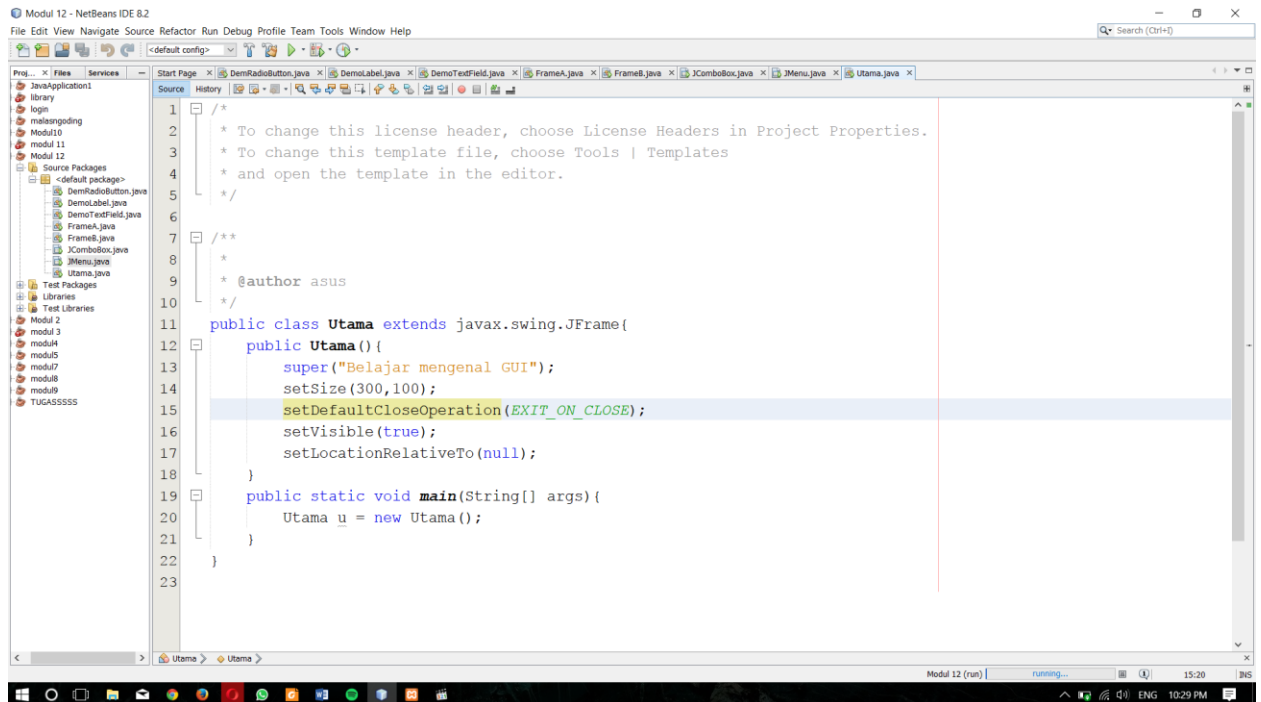
Nama : Luqman Hanung Asidiq  
NIM : L200180035  
Kelas : B

## Laporan Tugas Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

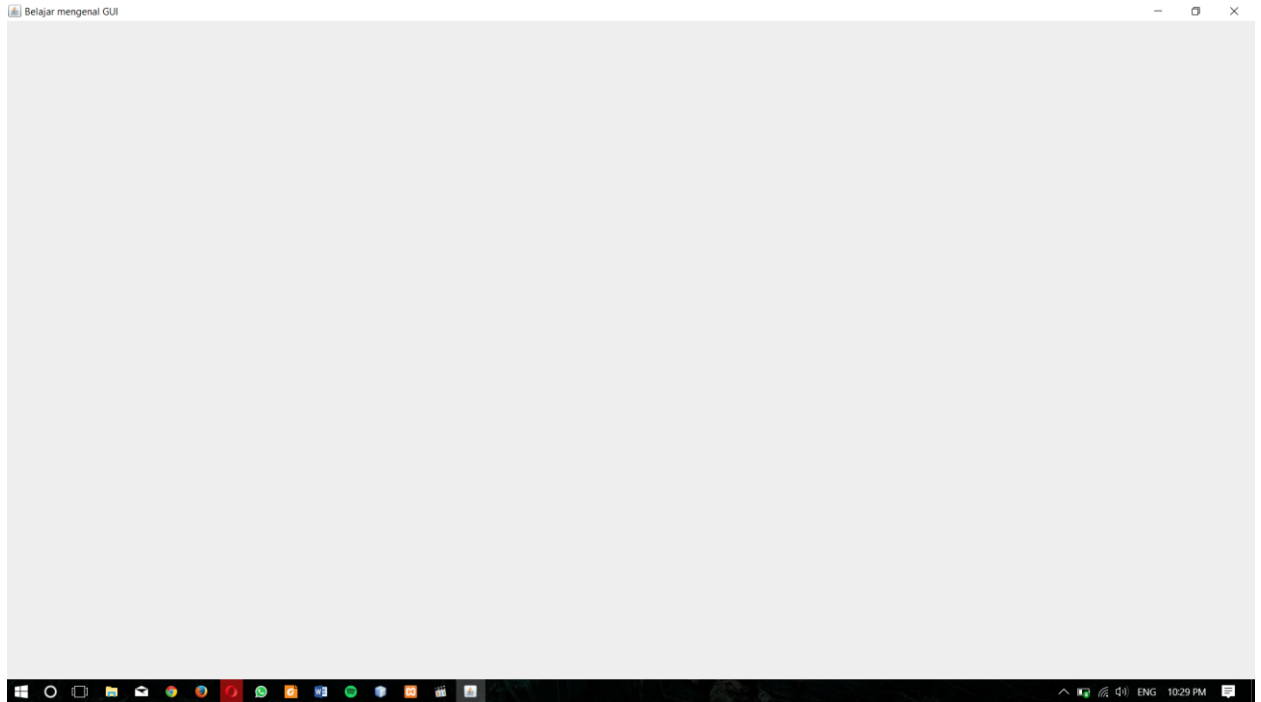
### Modul 12

#### Latihan

##### 1. Frame



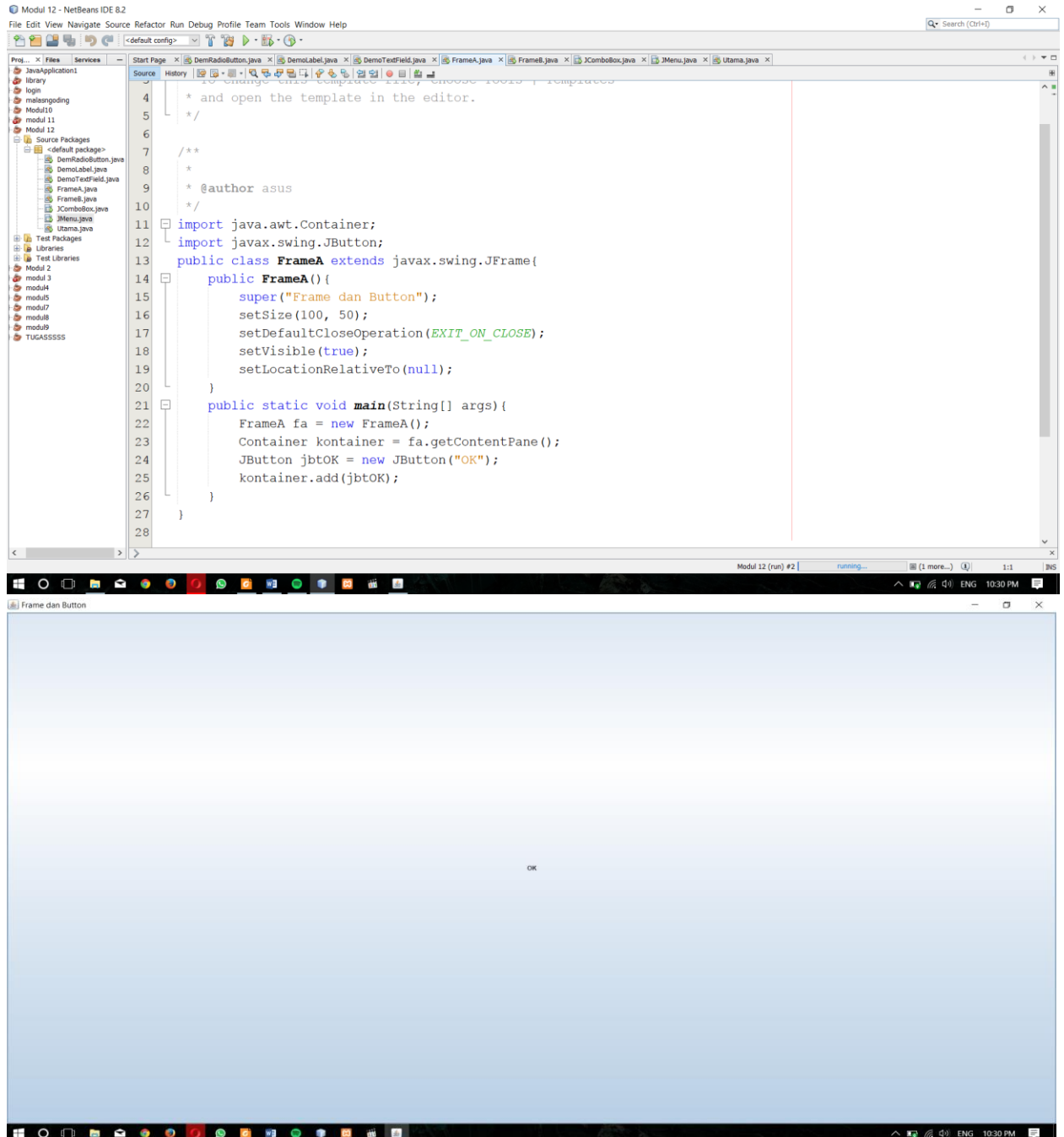
```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6
7  /**
8   *
9   * @author asus
10  */
11 public class Utama extends javax.swing.JFrame {
12     public Utama() {
13         super("Belajar mengenal GUI");
14         setSize(300,100);
15         setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
16         setVisible(true);
17         setLocationRelativeTo(null);
18     }
19     public static void main(String[] args) {
20         Utama u = new Utama();
21     }
22 }
23
```



Konstruktor	Keterangan
<code>JFrame()</code>	Mengkonstruksi frame baru yang pada awalnya tidak tampak (invisible)
<code>JFrame(String judul)</code>	Mengkonstruksi frame baru, yang pada awalnya tidak tampak, dengan judul yang telah ditentukan.

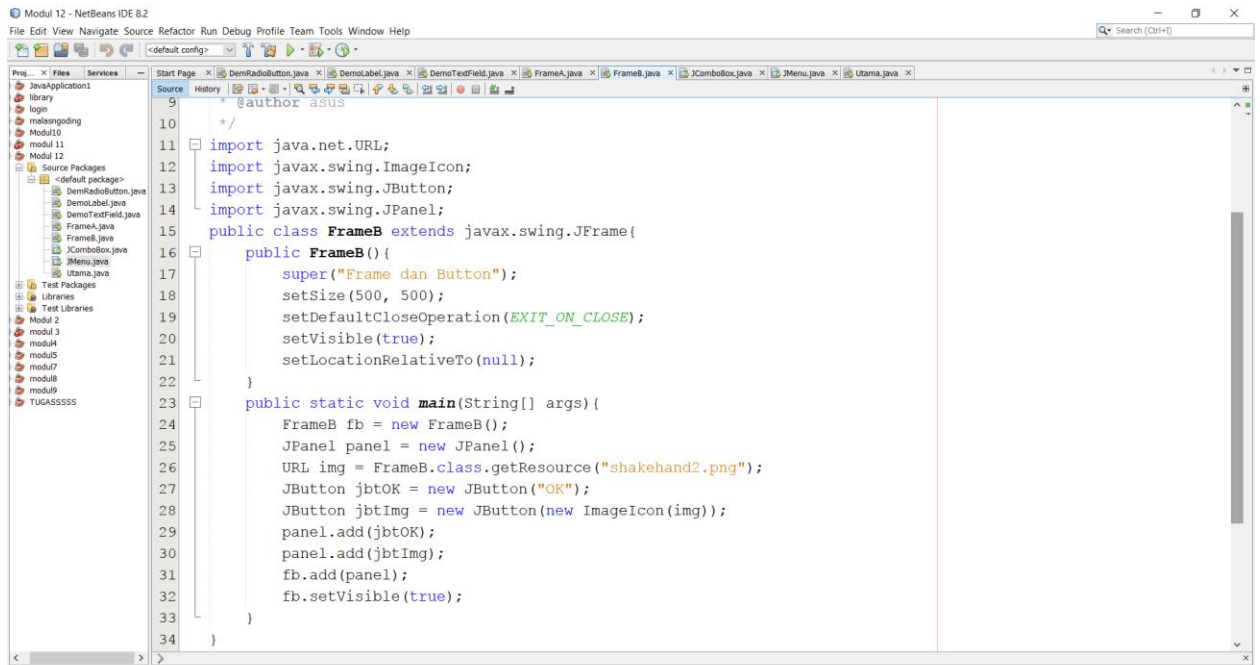
Metoda	Keterangan
<code>Void setSize (int lebar, int tinggi)</code>	Menentukan ukuran frame.
<code>Void setLocation(int x, int y)</code>	Menentukan lokasi JFrame dihitung dari kiri atas.
<code>Void setVisible (Boolean)</code>	Menentukan JFrame ditampilkan atau tidak.
<code>Void setLocationRelativeTo (Component)</code>	Menentukan letak JFrame relative dengan komponen lainnya. Jika diset null, maka JFrame akan ditampilkan di tengah.

## 2. Button



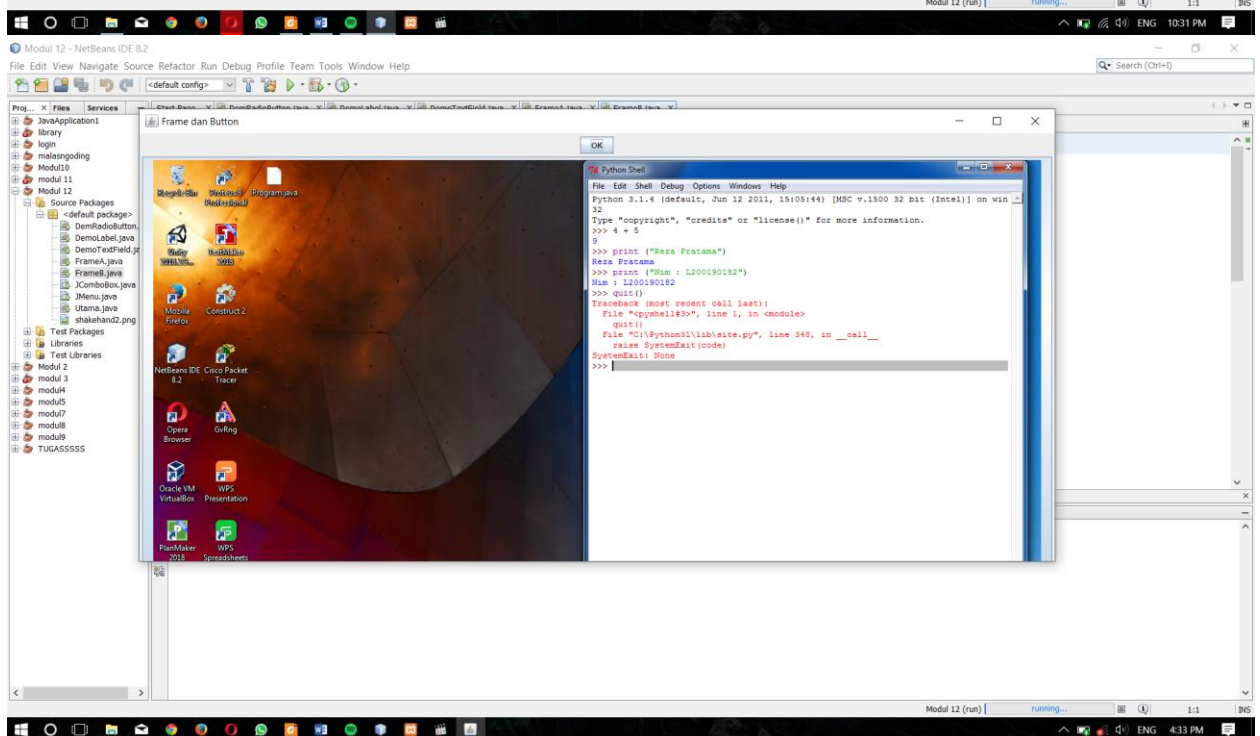
Konstruktor	Keterangan
<code>JButton()</code>	Mengkonstruksi obyek button tanpa teks dan ikon.
<code>JButton(String teks)</code>	Mengkonstruksi obyek button dengan teks.
<code>JButton(Icon icon)</code>	Mengkonstruksi obyek button dengan ikon.
<code>JButton(String teks, Icon icon)</code>	Mengkonstruksi obyek button dengan teks dan ikon.

### 3. Container

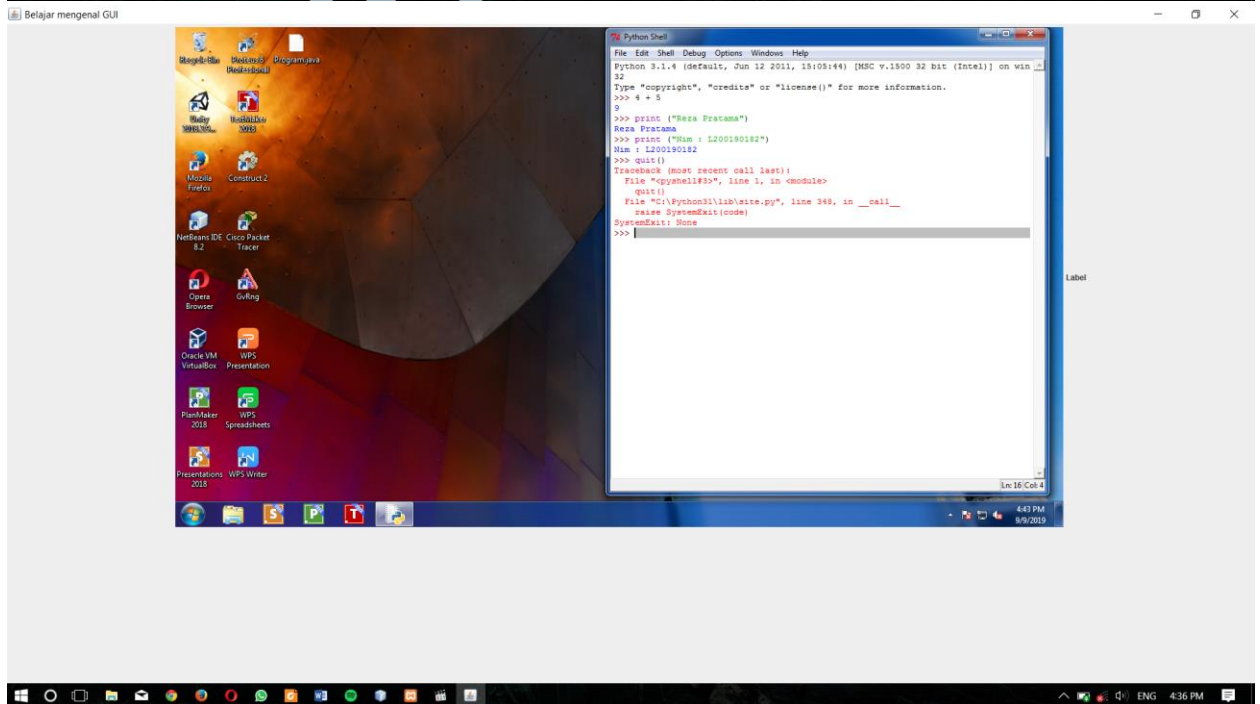
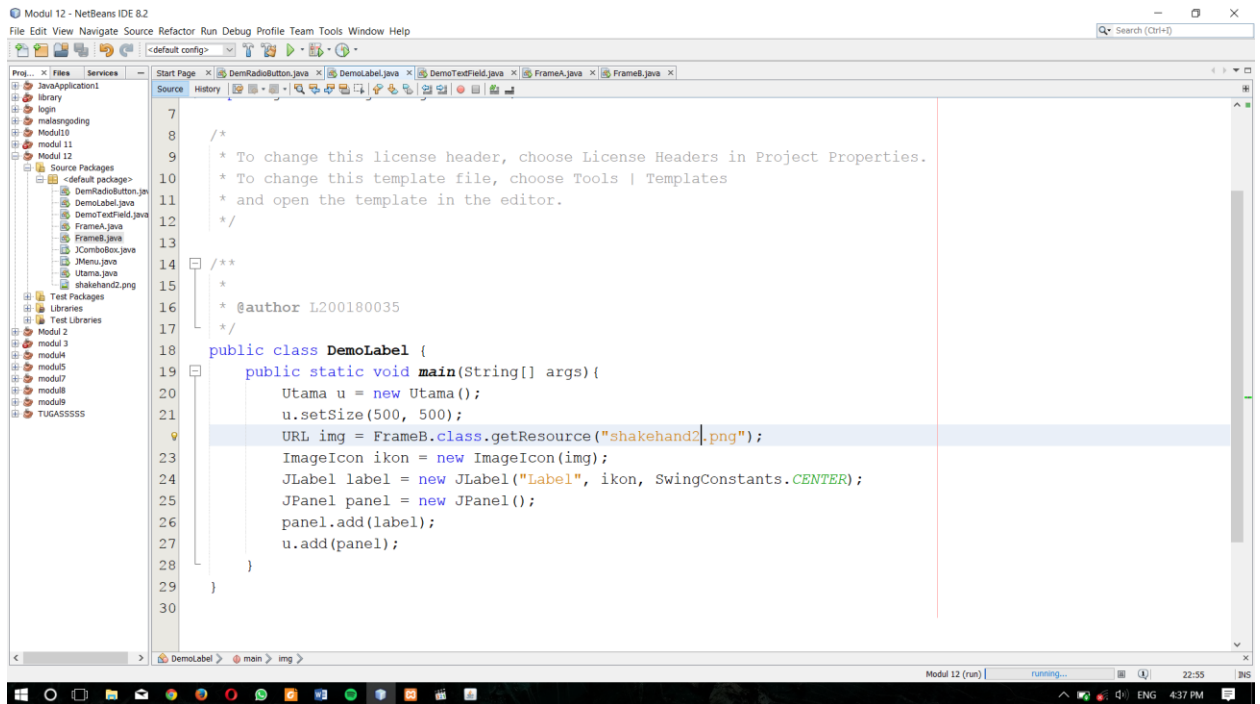


The screenshot shows the NetBeans IDE with the 'FrameB.java' file open. The code defines a class 'FrameB' that extends 'JFrame'. It includes imports for 'java.net.URL', 'javax.swing.ImageIcon', 'javax.swing.JButton', and 'javax.swing.JPanel'. The 'FrameB' class has a constructor 'FrameB()' that sets the title to 'Frame dan Button', size to 500x500, default close operation to 'EXIT\_ON\_CLOSE', and sets the frame to be visible. The 'main' method creates an instance of 'FrameB', adds a 'JButton' labeled 'OK' and an 'ImageIcon' of 'shakehand2.png' to a 'JPanel', and then adds the panel to the frame. Finally, it sets the frame to be visible.

```
9  *author asus
10
11 import java.net.URL;
12 import javax.swing.ImageIcon;
13 import javax.swing.JButton;
14 import javax.swing.JPanel;
15 public class FrameB extends javax.swing.JFrame{
16     public FrameB(){
17         super("Frame dan Button");
18         setSize(500, 500);
19         setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
20         setVisible(true);
21         setLocationRelativeTo(null);
22     }
23     public static void main(String[] args){
24         FrameB fb = new FrameB();
25         JPanel panel = new JPanel();
26         URL img = FrameB.class.getResource("shakehand2.png");
27         JButton jbtOK = new JButton("OK");
28         JButton jbtImg = new JButton(new ImageIcon(img));
29         panel.add(jbtOK);
30         panel.add(jbtImg);
31         fb.add(panel);
32         fb.setVisible(true);
33     }
34 }
```



#### 4. Label



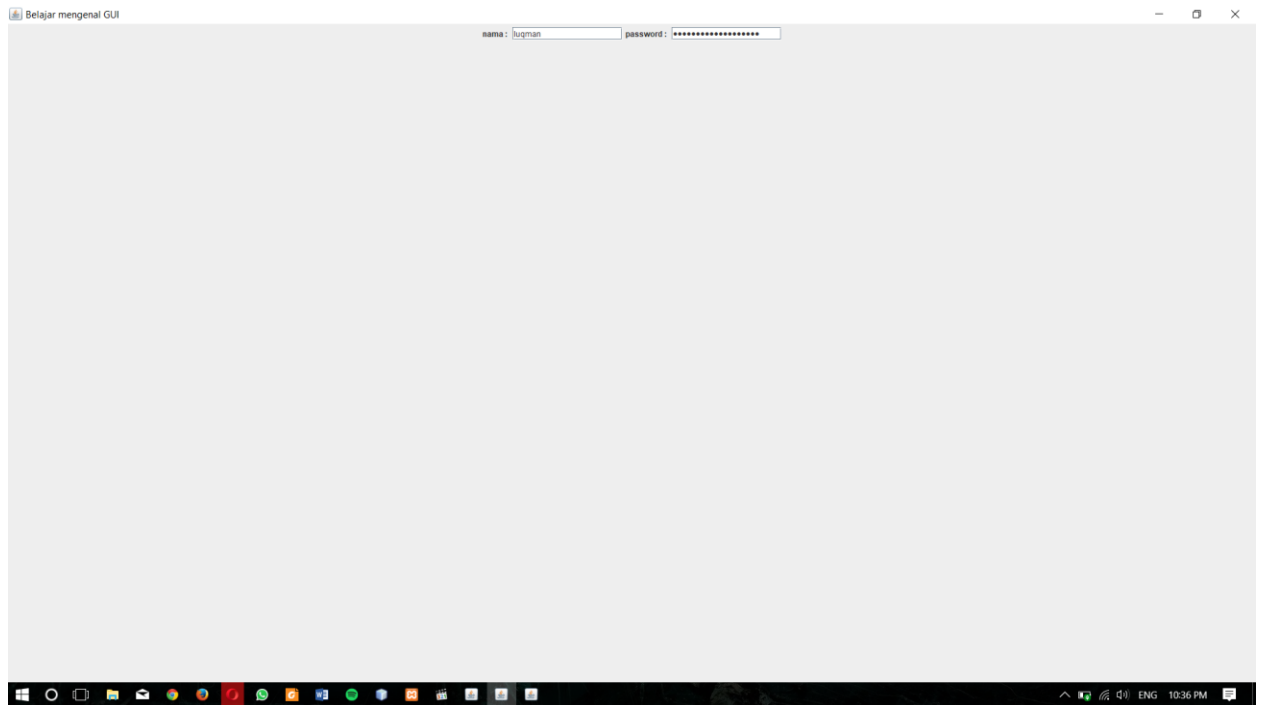
Konstruktor	Keterangan
JLabel(String teks)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks.
JLabel(String teks, int i)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks serta menentukan penjumlahan secara horisontal.
JLabel(String teks, Icon ic, int i)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks dan ikon serta menentukan penjumlahan secara horisontal.

## 5. TextField dan PasswordField

```

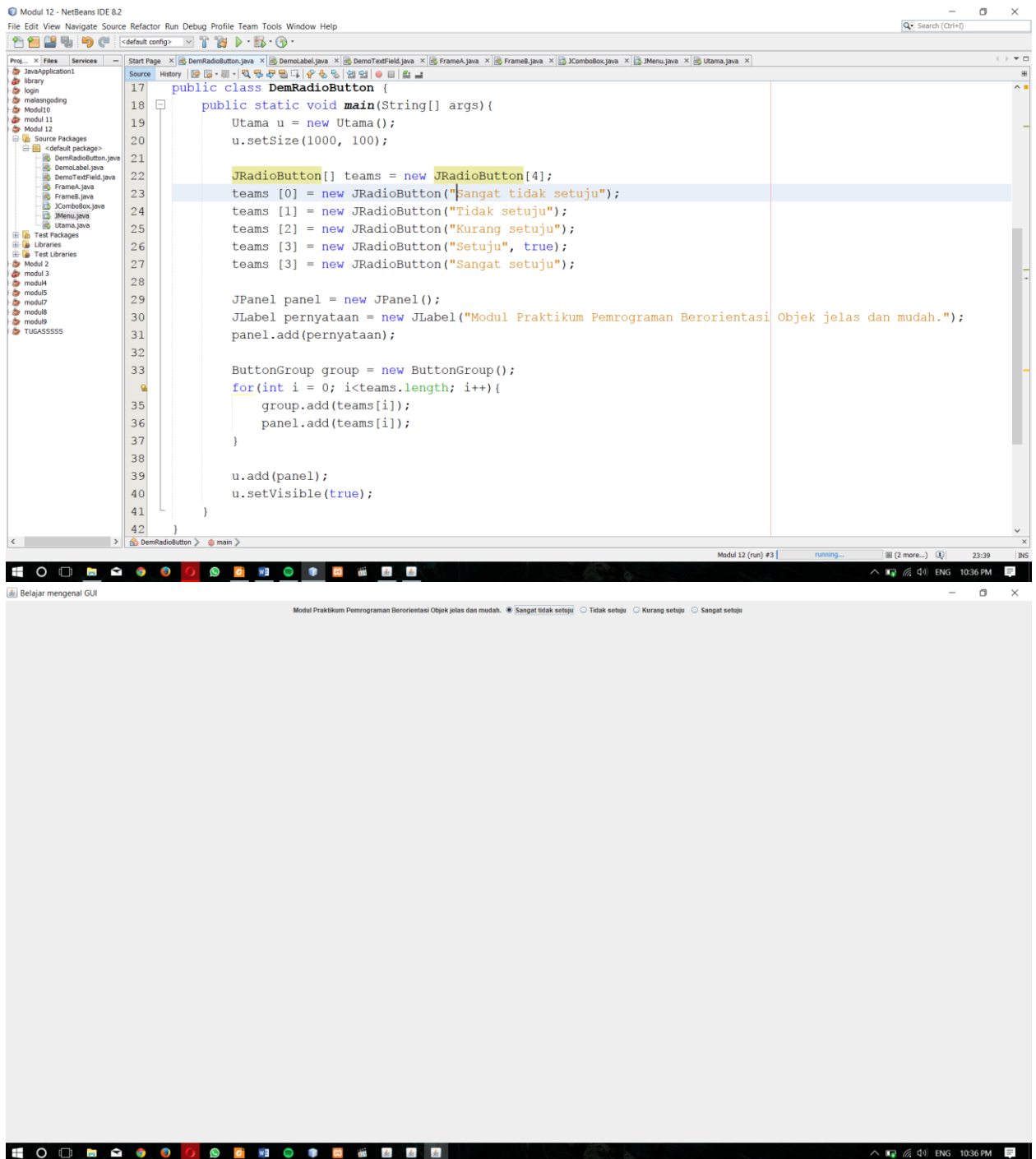
8      *
9      * @author asus
10     */
11     import javax.swing.JLabel;
12     import javax.swing.JPanel;
13     import javax.swing.JPasswordField;
14     import javax.swing.JTextField;
15     public class DemoTextField {
16     public static void main(String[] args){
17         Utama u = new Utama();
18         JLabel nama = new JLabel("nama : ");
19         JLabel password = new JLabel("password : ");
20         JTextField inputnama = new JTextField(15);
21         JPasswordField inputpsw = new JPasswordField(15);
22         JPanel panel = new JPanel();
23         panel.add(nama);
24         panel.add(inputnama);
25         panel.add(password);
26         panel.add(inputpsw);
27         u.add(panel);
28     }
29 }
30

```



Konstruktor	Keterangan
<code>TextField()</code>	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong.
<code>TextField(int i)</code>	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong dan jumlah kolom ditentukan oleh parameter i.
<code>TextField(String i)</code>	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter i.
<code>TextField(String teks, int i)</code>	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter teks dan jumlah kolom oleh nilai parameter i.

## 6. Radio Button dan CheckBox

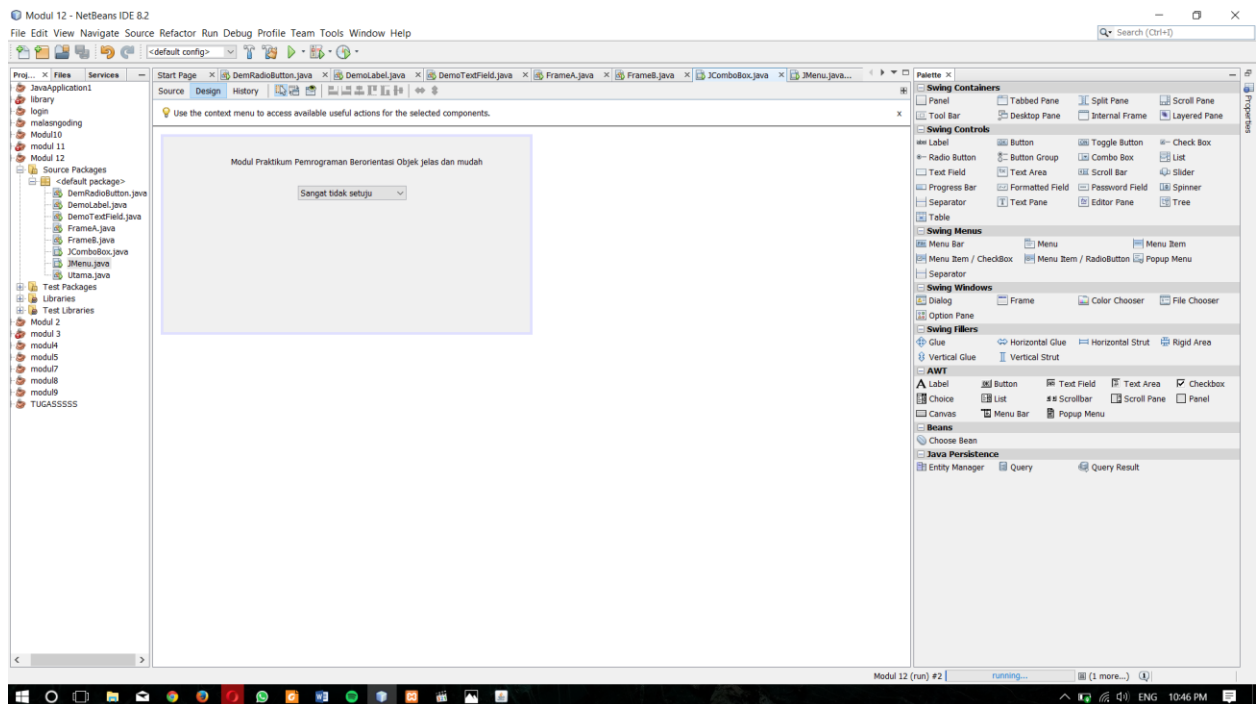


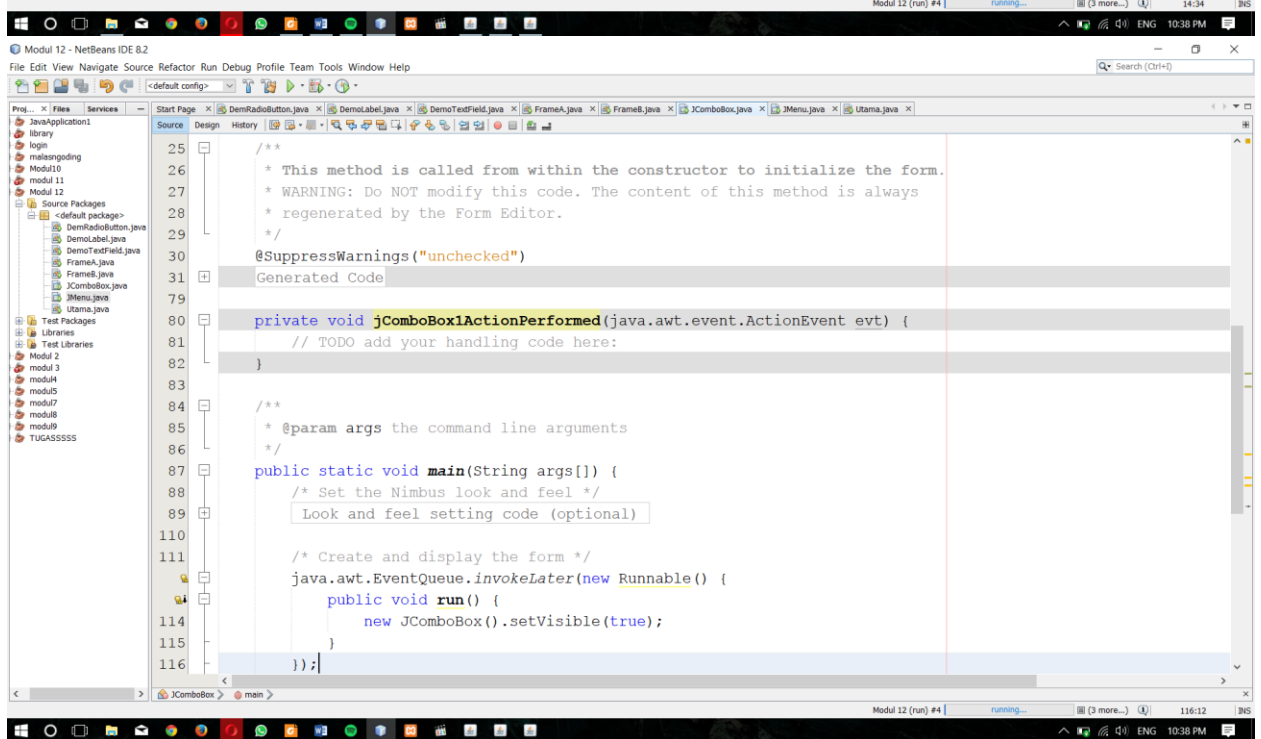
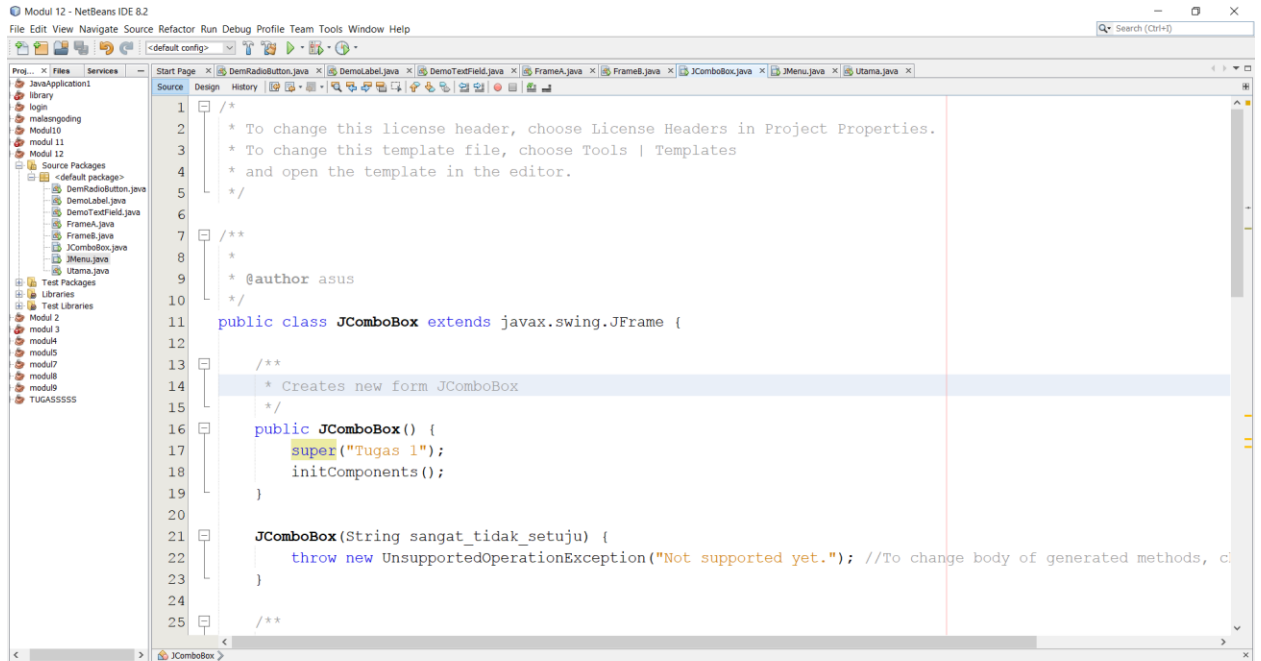


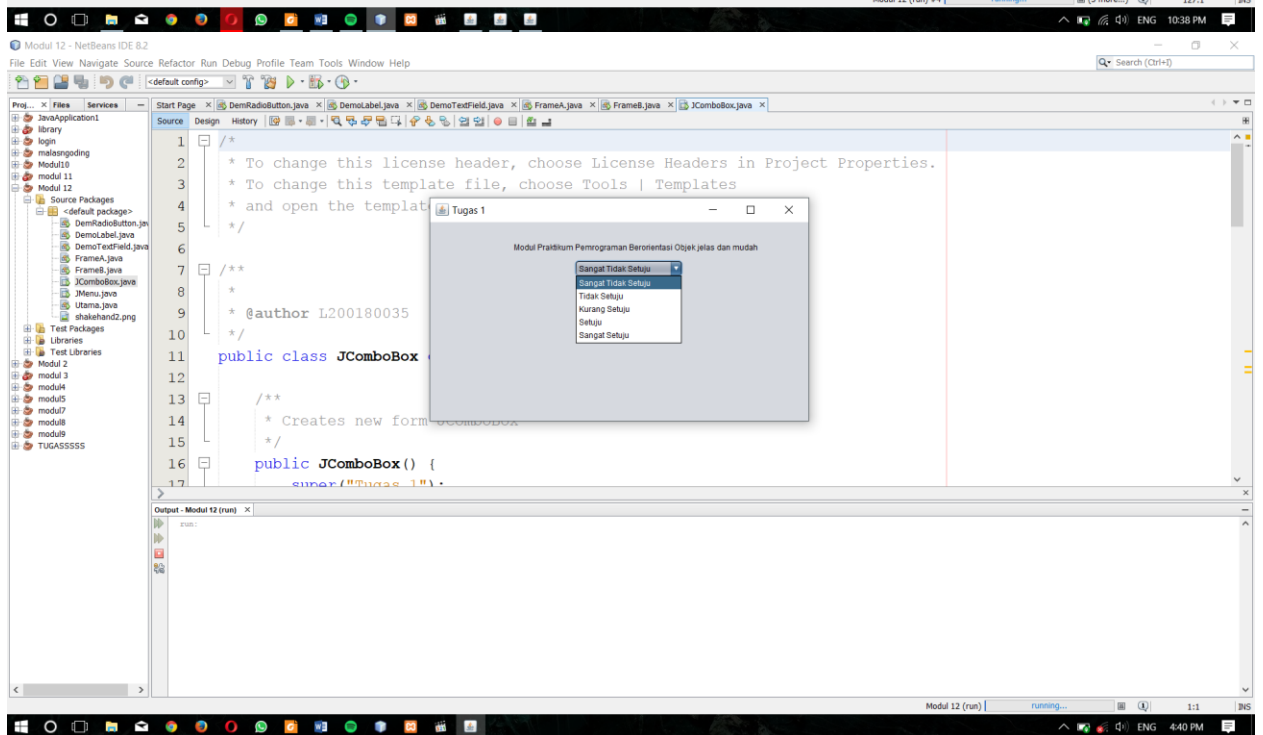
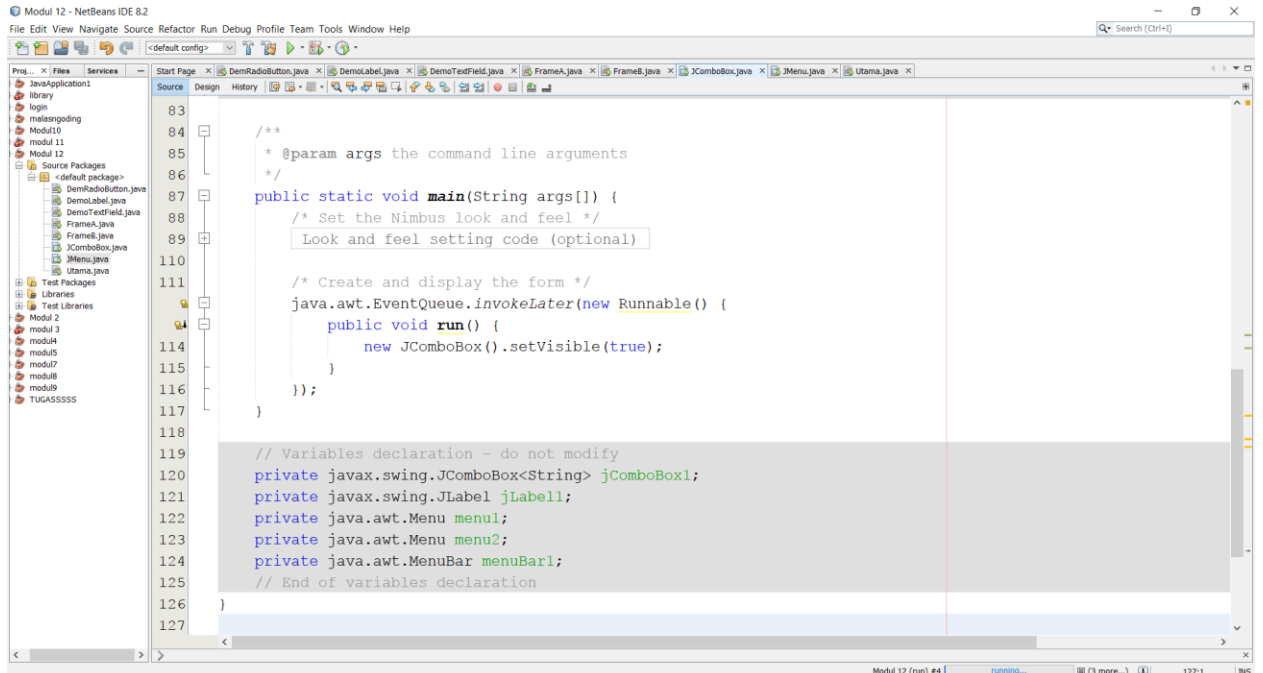
Konstruktor	Keterangan
JCheckBox (String teks)	Mengkonstruksi obyek check box dengan text.
JCheckBox(String, Boolean)	Mengkonstruksi obyek check box dengan text serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak.
JCheckBox(icon)	Mengkonstruksi obyek check box dengan ikon.
JCheckBox(icon, Boolean)	Mengkonstruksi obyek check box dengan ikon serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak.
JCheckBox(String text, icon)	Mengkonstruksi obyek check box dengan text dan ikon.
JCheckBox(String text, icon, boolean )	Mengkonstruksi obyek check box dengan text dan ikon serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak

## Tugas

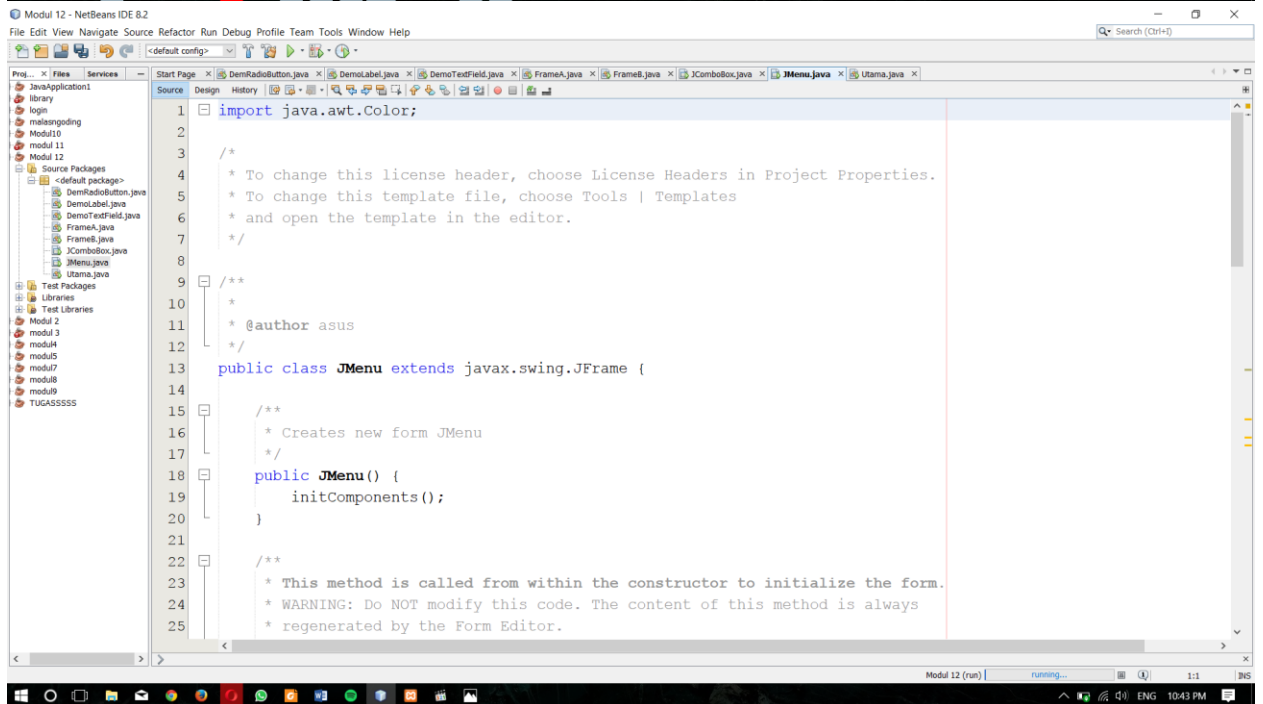
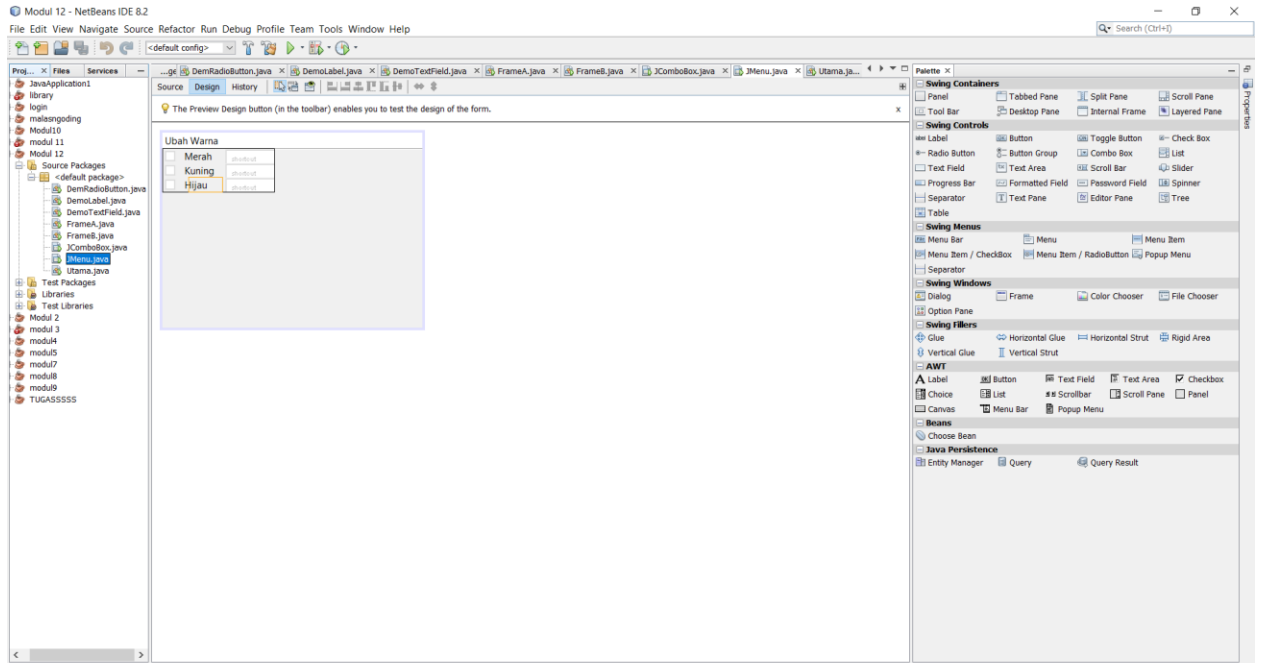
### 1. JComboBox







## 2. JMenu



Modul 12 - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+F)

Proj... X Files Services

JavaApplication1

library

login

malasngoding

Modul10

Modul11

Modul12

Source Packages

<default package>

DemRadioButton.java

DemLabel.java

DemTextField.java

FrameA.java

FrameB.java

JComboBox.java

JMenu.java

Utama.java

Test Packages

Libraries

Test Libraries

Modul2

modul3

modul4

modul5

modul7

modul8

modul9

TUGASSSSS

Start Page Source Design History

26

27

28

Generated Code

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

```
26  /*
27  @SuppressWarnings("unchecked")
28  Generated Code
98
99  private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
100      // TODO add your handling code here:
101      this.getContentPane().setBackground(Color.red);
102  }
103
104
105  private void jMenuItem5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
106      // TODO add your handling code here:
107      this.getContentPane().setBackground(Color.yellow);
108  }
109
110  private void jMenuItem7ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
111      // TODO add your handling code here:
112      this.getContentPane().setBackground(Color.green);
113  }
114
115  /**
116   * @param args the command line arguments
117   */
118  public static void main(String args[]) {
119      /* Set the Nimbus look and feel */
```

Modul 12 (run) | running... | 119:1 | JMS

Modul 12 - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+F)

Proj... X Files Services

JavaApplication1

library

login

malasngoding

Modul10

Modul11

Modul12

Source Packages

<default package>

DemRadioButton.java

DemLabel.java

DemTextField.java

FrameA.java

FrameB.java

JComboBox.java

JMenu.java

Utama.java

Test Packages

Libraries

Test Libraries

Modul2

modul3

modul4

modul5

modul7

modul8

modul9

TUGASSSSS

Start Page Source Design History

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

```
117  /*
118  public static void main(String args[]) {
119      /* Set the Nimbus look and feel */
120      Look and feel setting code (optional)
121
122
123      /* Create and display the form */
124      java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
125          public void run() {
126              new JMenu().setVisible(true);
127          }
128      });
129  }
130
131  // Variables declaration - do not modify
132  private javax.swing.JMenu jMenuItem1;
133  private javax.swing.JMenu jMenuItem2;
134  private javax.swing.JMenu jMenuItem3;
135  private javax.swing.JMenuBar jMenuItemBar1;
136  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem4;
137  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem5;
138  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem6;
139  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem7;
140  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem8;
141  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem9;
142  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem10;
143  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem11;
144  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem12;
145  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem13;
146  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem14;
147  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem15;
148  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem16;
149  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem17;
150  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem18;
151  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem19;
152  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem20;
153  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem21;
154  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem22;
155  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem23;
156  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem24;
157  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem25;
158  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem26;
159  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem27;
160  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem28;
161  private javax.swing.JMenuItem jMenuItem29;
```

Modul 12 (run) | running... | 117:1 | JMS

