Nama : Luqman Hanung Asidiq

NIM : L200180035

Kelas : B

Laporan Praktikum Algoritma dan Struktur Data Modul 4

1.

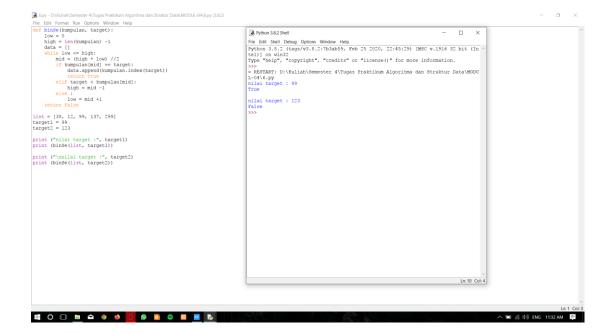
```
### (Apr. DAMAGNATS-Memorie of Topic Printfurm Algorithms date Stratute Date/MODAL-094.pg (182)

### (Apr. DAMAGNATS-Memorie of Topic Window Methor Methor Memories)

### (Apr. DAMAGNATS-Memories)

### (Apr. DAMAGNATS-
```

5.



```
o ×

→ Bey - OrkunanhSemester Aliquas Practicum Algorithms dan Struktur Data(MOUDUL-DARBy) (38 file Edit Format Run Options Window Help print ("""Ada 2 kemungkinan pola yang bisa digunakan. Misalkan, apabila angka yang akan ditebak adalah 70.

                                                                                                                                                                                                         Python 3.8.2 Shell
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.2 (tags/v3.8.2:7b3ab59, Feb 25 2020, 22:45:29) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on wi
Pola Pertama :
    a = nilai tebakan pertama // 2
    tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
                                                                                                                                                                                                            n32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
                                                                                                                                                                                                            PREFIRMT: D:\Mullah\Semester 4\Tugas Fraktikum Algoritma dan Struktur Data\MCCUL-04\S.py
dda 2 kemungkinan pola yang bisa digunakan.
Kimalakan, apabila angta yang akan ditebak adalah 70.
          "jika hasil tebakab selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai tetag nilai lebih dari sebelumnya" a = a // 2
      mulasi
tebakan 1:50 (mengambil nilai tengah) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 2:75 (lebih dari 50) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 3:62 (kurang dari 75) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 4:66 (lebih dari 62) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 5:71 (lebih dari 68) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 6:66 (kurang dari 71) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 7: antara 71 dan 69, jadi jawabannya 70
                                                                                                                                                                                                           Pola Pertama :
    a = nilai tebakan pertama // 2
    tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
                                                                                                                                                                                                                   "jika hasil tebakab selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai tetap nilai lebih dari sebelumnya" a = a // 2
                                                                                                                                                                                                           Simulasi
tebakan 1 : 50 (mengambil nilai tengah) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 2 : 75 (lebih dari 50) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 3 : 62 (kurang dari 75) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 4 : 68 (lebih dari 62) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 5 : 71 (lebih dari 63) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 6 : 69 (kurang dari 71) jawaban "lebih dari itu"
tebakan 7 : antara 71 dan 69, jadi jawabannya 70
                                                                                                                                                                                                           Pola Kadua:

menggunakan barisan geometri Sn = 2°n
Barisan yang terjadi 2, 4, 8, 16, 32, 64
Misal angka yang akan ditebak adalah 68
tebakan 1 : 64 jawaban "Bebhi dari itu"
tebakan 2 : 96 (64 + 32) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 3 : 80 (64 + 16) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 4 : 72 (64 + 8) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 5 : 68 (64 + 91) jawaban "kurang dari itu"
tebakan 6 : 70 (64 + 2) jawaban "Fas"
                                                                                                                                                                                                            >>>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Ln: 36 Col: 4
^ ≒ // (□) ENG 11:34 AM 📮
```