Nama : Guntur Jatmiko

NIM : L200180039

Kelas : B

Algoritma cara kerja boot.asm

1. Menuju direktori ‘boot.asm’

2. Mengkompile sourch kode ‘boot.asm’ yang hasilnya adalah ‘boot.bin’

3. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppya.img’

4. Boot pc simulator dengan program bootstaploader sehingga isi bootloader berubah

5. Sekarang program bootstraploader telah menggunakan file yang berasal dari

kompilasi file ‘boot.asm’

6. Menyunting file ‘boot.asm’

7. Simpan hasil sunting

8. Mengkompile ‘boot.asm’ yang hasilnya adalah ‘boot.bin’

9. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppya.img’

FLOWCHART CARA KERJA BOOT.ASM

Algoritma cara kerja kernel.asm

1. Mengkompile sourch kode ‘kernel.asm’ yang hasilnya adalah ‘kernel.bin’

2. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppya.img’

3. Menuju ke direktori floppya.img yang berada di lab2

4. Jalankan program winImage

5. Masukkan kernel.bin ke dalam winImage

6. Kemudian simpan file

7. Modifikasi file ‘kernel.asm’

8. Mengkompile sourch kode ‘kernel.asm’ yang hasilnya adalah ‘kernel.bin’

9. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppya.img’

FLOWCHART CARA KERJA KERNEL.ASM