

Nama : Firdaus Aulia Faza

NIM : L200180042

Tugas 10.3

```
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package javaapplication14;
7
8  /**
9   *
10  * @author firda
11  */
12  public interface ActivityLampu {
13      public static final int LAMPU_HIDUP=1;
14      public static final int LAMPU_MATI=0;
15      public static final int LAMPU_REDUP=2;
16      public abstract void matikanLampu();
17      public abstract void hidupkanLampu();
18      public abstract void redupkanLampu();
19  }
20
```

```

10  * @author firda
11  */
12  public class Lampu implements ActivityLampu {
13      public int statusLampu;
14
15      public void matikanLampu() {
16          if(statusLampu==0){
17              System.out.println("Lampu sudah dalam kondisi mati");
18          }
19          else if (statusLampu==1){
20              statusLampu=-1;
21              System.out.println("Lampu Sudah dimatikan");
22          }
23      }
24
25      public void hidupkanLampu(){
26          if (statusLampu==1){
27              System.out.println("Lampu sudah dinyalakan\n***");
28          }
29          else {
30              statusLampu+=1;
31              System.out.println("Lampu sudah dalam kondisi nyala");
32          }
33      }
34
35      public void redupkanLampu(){
36          if (statusLampu==2){
37              System.out.println("Lampu Sudah diredupkan");
38          }
39      }
40
41      public int setSaklar (int saklar){
42          return statusLampu = saklar;
43      }
44  }

```

Output - JavaApplication14 (run) ×

```

Run:
Status Lampu = 0
ketikkan
2 untuk meredupkan lampu
1 untuk menyalakan
0 untuk mematikan lampu
2
Lampu Sudah diredupkan
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)

```

```
Source History
10  /**
11   *
12   * @author firda
13   */
14  public class TugasMain {
15      public static void main(String[] args) {
16          Lampu lampu = new Lampu();
17          Scanner sc = new Scanner(System.in);
18          lampu.statusLampu = lampu.setSaklar(0);
19          System.out.println("Status Lampu = " + lampu.statusLampu+"\nketikkan");
20          System.out.println("2 untuk meredupkan lampu\n1 untuk menyalakan\n0 untuk mematikan lampu");
21          int a = sc.nextInt();
22          if (lampu.setSaklar(a)==0) {
23              lampu.matikanLampu();
24          }
25          else if (lampu.setSaklar(a)== 1){
26              lampu.hidupkanLampu();
27          }
28          else if (lampu.setSaklar(a)== 2){
29              lampu.redupkanLampu();
30          }
31      }
32  }
33
34
35
```

Output - JavaApplication14 (run) X

```

RUN:
Status Lampu = 0
ketikkan
2 untuk meredupkan lampu
1 untuk menyalakan
0 untuk mematikan lampu
2
Lampu Sudah direedupkan
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)

```