

Nama : Ilham Anwar Yazied

NIM : L200180049

Kelas : B

## MODUL12

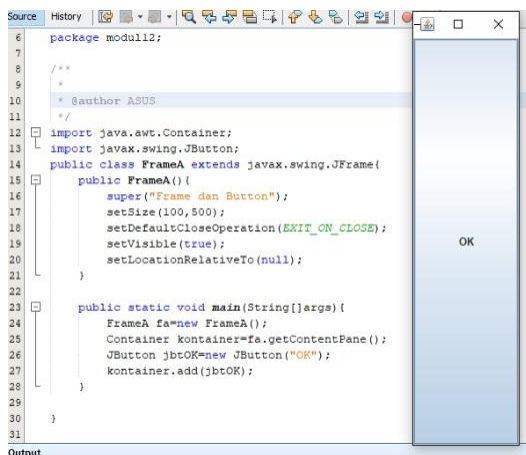
### 1.FRAME



CONSTRUCTOR	KETERANGAN
JFrame()	MembuatJFrametampajudul
JFrame(StringJudul)	MembuatJFramedenganjudul

METHOD	KETERANGAN
voidsetSize(intlebar,inttinggi)	MengaturukuranJFrame
voidsetLocation(intx,inty)	MengaturposisimunculnyaJFrame
voidsetVisible(Boolean)	Untukmenampilkan
voidsetLocationRelativeTo (Component)	MengaturlokasimunculJFrame relativedengankomponenlain

### 2.BUTTON



CONSTRUCTOR	KETERANGAN
JButon()	MembuatJButontanpanamabuton
JButon(Stringteks)	MembuatJButondenganteks
JButon(Iconicon)	MembuatJButondenganikon
JButon(Stringteks,Iconicon)	MembuatJButondenganteksdan ikon

### 3.CONTAINER

```

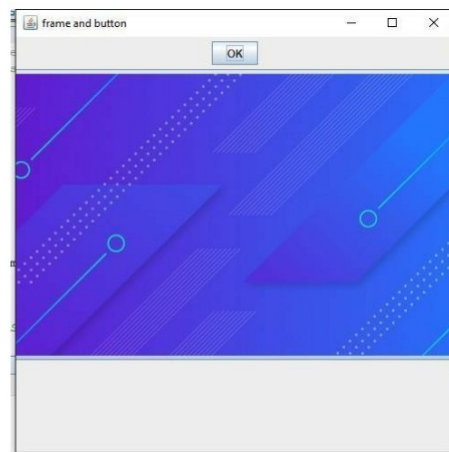
/*
 * @author ASUS
 */
import java.net.URL;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JPanel;

public class frameB extends javax.swing.JFrame {

    public frameB(){
        super ("frame and button");
        setSize(500, 500);
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        setLocationRelativeTo(null);
    }

    public static void main(String [] args){
        frameB fb = new frameB();
        JPanel panel = new JPanel ();
        URL img = frameB.class.getResource("aku.jpg");
        JButton jbok = new JButton("OK");
        JButton jbimg = new JButton(new ImageIcon(img));
        panel.add(jbok);
        panel.add(jbimg);
        fb.add(panel);
        fb.setVisible(true);
    }
}

```

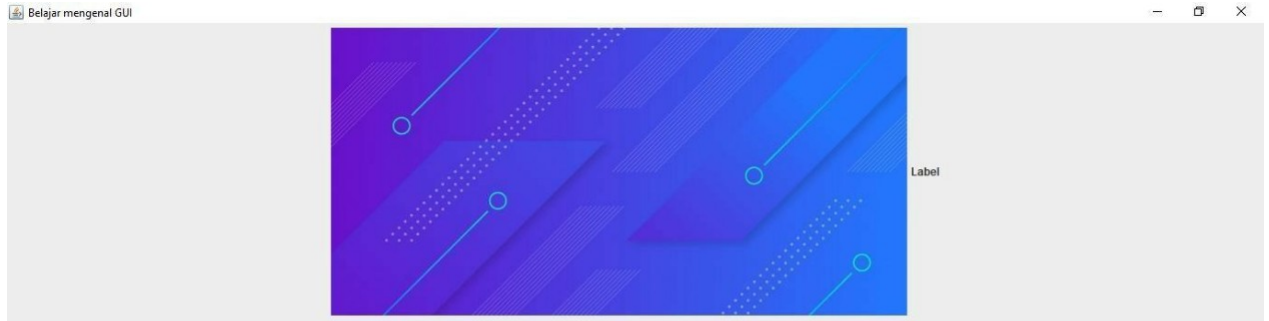


### 4.LABEL

```

1
2 import java.net.URL;
3 import javax.swing.ImageIcon;
4 import javax.swing.JLabel;
5 import javax.swing.JPanel;
6 import javax.swing.SwingConstants;
7
8
9 /*
10  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
11  * To change this template file, choose Tools | Templates
12  * and open the template in the editor.
13  */
14
15 /**
16  *
17  * @author ASUS
18  */
19
20 public class demolabel {
21     public static void main(String[] args) {
22         utama u= new utama();
23         u.setSize(500, 500);
24         URL img = frameB.class.getResource("aku.jpg");
25         ImageIcon ikon = new ImageIcon(img);
26         JLabel label = new JLabel("Label", ikon, SwingConstants.CENTER);
27         JPanel panel = new JPanel();
28         panel.add(label);
29         u.add(panel);
30     }
31 }

```



CONSTRUCTOR	KETERANGAN
JLabel(Stringteks)	Membuatlabeldengan teks
JLabel(Stringteks,inti)	Membuatlabeldengan teks
JLabel(Stringteks,Iconic,inti)	Mengonstruksiobjeklabeldengan teks sertatataletak teks

## 5.TEXTFIELD DAN PASSWORDFIELD

```

package modul12;

import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JPasswordField;
import javax.swing.JTextField;

/**
 * @author ASUS
 */
public class DemoTextField {
    public static void main(String[] args) {
        Utama u=new Utama();
        JLabel nama=new JLabel("Nama : ");
        JLabel password=new JLabel("Password : ");
        JTextField inputNama=new JTextField(15);
        JPasswordField inputpsw=new JPasswordField(15);
        JPanel panel=new JPanel();
        panel.add(nama);
        panel.add(inputNama);
        panel.add(password);
        panel.add(inputpsw);
        u.add(panel);
    }
}

```



CONSTRUCTOR	KETERANGAN
JTextField()	Membuattextfieldbaru
JTextField(inti)	Membuattextfielddengankolom yang spesifik
JTextField(Stringi)	Membuattextfielddenganawal dengan teks tersebut
JTextField(Stringteks,inti)	Membuattextfielddengan spesifik kolom dengandiawaliteks tersebut

PARAMETER DALAM CLASS JTEXTFIELD	PENJELASAN
StringText	Parameter bertipe string menentukan JTextField
BooleanEditable Intcolumns	Parameter untuk menentukan spesifikasi kolom
InthorizontalAligment	Parameter untuk horizontal alignment

## 6. RADIOBUTTON DAN CHECKBOX

```

//
package modul12;

import javax.swing.ButtonGroup;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JRadioButton;

/**
 * @author ASUS
 */
public class DemRadioButton {
    public static void main(String[] args) {
        Utama u = new Utama();
        u.setSize(1000,100);

        JRadioButton[] teams = new JRadioButton[4];
        teams[0] = new JRadioButton("Sangat tidak setuju");
        teams[1] = new JRadioButton("Tidak setuju");
        teams[2] = new JRadioButton("Kurang setuju");
        teams[3] = new JRadioButton("Setuju",true);
        teams[3] = new JRadioButton("Sangat setuju");

        JPanel panel=new JPanel();
        JLabel Pernyataan=new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah");
        panel.add(Pernyataan);

        JRadioButton[] teams = new JRadioButton[4];
        teams[0] = new JRadioButton("Sangat tidak setuju");
        teams[1] = new JRadioButton("Tidak setuju");
        teams[2] = new JRadioButton("Kurang setuju");
        teams[3] = new JRadioButton("Setuju",true);
        teams[3] = new JRadioButton("Sangat setuju");

        JPanel panel=new JPanel();
        JLabel Pernyataan=new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah");
        panel.add(Pernyataan);

        ButtonGroup group=new ButtonGroup();
        for (int i=0; i<teams.length; i++){
            group.add(teams[i]);
            panel.add(teams[i]);
        }

        u.add(panel);
        u.setVisible(true);
    }
}

```



CONSTRUCTOR	KETERANGAN
JCheckBox(Stringteks)	Membuat JCheckBox dengan parameter teks
JCheckBox(String, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan teks serta menentukan apakah dalam kondisi dipilih atau tidak

JCheckBox(icon)	MembuatJCheckBoxdenagnicon
JCheckBox(icon,Boolean)	MembuatJCheckBoxdenganicon serta menentukanapakahdalamkondisi dipilihatautidak
JCheckBox(String,Icon)	MembuatJCheckBoxdenganteks danicon
JCheckBox(String,Icon,Boolean)	MembuatJCheckBoxdenganteks, icon,dankondisidipilihatautidak

## TUGAS

### NOMOR1

```

/*
package modul12;

import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;

/**
 *
 * @author ASUS
 */
public class ComboBox {
    public static void main(String[] args) {
        Utama u = new Utama();
        u.setSize(1000,300);

        String sl[]={"Sangat tidak setuju", "Tidak setuju", "Kurang setuju", "Setuju", "Sangat setuju"};
        JLabel Pernyataan=new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek JELAS DAN MUDAH");
        JComboBox cbx=new JComboBox(sl);

        JPanel panel=new JPanel();
        panel.add(Pernyataan);
        panel.add(cbx);
        u.add(panel);
    }
}

```



## NOMOR2

```
Design History
public tugas2() {
    initComponents();
}

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
 * regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")
Generated Code

private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    this.getContentPane().setBackground(Color.RED);
}

private void jMenuItem3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    this.getContentPane().setBackground(Color.GREEN);
}

private void jMenuItem2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    this.getContentPane().setBackground(Color.YELLOW);
}

/**
 * @param args the command line arguments
 */
public static void main(String args[]) {
}
```

