**Nama : Robby Novianto**

**Nim : L200180050**

**Kelas : B**

**ALGORITMA BOOT.ASM**

1. Menuju direktori ‘boot.asm’
2. Mengkompile sourch kode ‘boot.asm’ yang hasilnya adalah ‘boot.bin’
3. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppy.img’
4. Boot pc simulator dengan program bootstaploader sehingga isi bootloader berubah
5. Sekarang program bootstraploader telah menggunakan file yang berasal Dari kompilasi file ‘boot.asm’
6. Menyunting file ‘boot.asm’
7. Menyimpan hasil sunting
8. Mengkompile ‘boot.asm’ yang hasilnya adalah ‘boot.bin’
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppy.img’

**ALGORITMA CARA KERJA KERNEL.ASM**

1. Mengkompile sourch kode ‘kernel.asm’ yang hasilnya adalah ‘kernel.bin’
2. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppy.img’
3. Menuju ke direktori floppya.img yang berada di lab2
4. Jalankan program winImage
5. Masukkan kernel.bin ke dalam winimage\
6. Kemudian simpan file
7. Modifikasi file ‘kernel.asm’
8. Mengkompile sourch kode ‘kernel.asm’ yang hasilnya adalah ‘kernel.bin’
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector ‘floppy.img’

**FLOWCHART CARA KERJA BOOT.ASM**

Memindahkan hasil ke floppy.img

Menyimpan hasil suntingan

Mengkompile lagi boot.asm

Menyimpan hasil suntingan

Menyunting file boot.asm

Memindahkan hasil ke floppy.img

Menuju direktori boot.asm

Selesai

Boot PC simulator

Mengkompile boot.asm

MULAI

# **FLOWCHART CARA KERJA KERNEL.ASM**

Jalankan program WinImage

Menuju direktori “floppy a.img

Memindahkan hasil ke floppy.img

Mengkompile kernel.asm

Menyimpan

Memindahkan hasil ke floppy.img

Menuju direktori boot.asm

Selesai

MULAI

Modifikasi file “Kernel.asm”

Mengkompile kernel.asm