

Nama : Arindita Prihastama
NIM : L200180058
Kelas : B

Tugas Modul 2

Cara kerja program boot.asm

1. Menuju direktori 'boot.asm'
2. Meng-compile source code 'boot.asm' yang menghasilkan 'boot.bin'
3. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
4. Boot pc simulator dengan program bootstraploader sehingga isi bootloader berubah
5. Kini program bootstraploader menggunakan file dari kompilasi file 'boot.asm'
6. Menyunting file 'boot.asm'
7. Menyimpan hasil suntingan
8. Meng-compile 'boot.asm' yang menghasilkan 'boot.bin'
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

Cara kerja program boot.asm secara detail

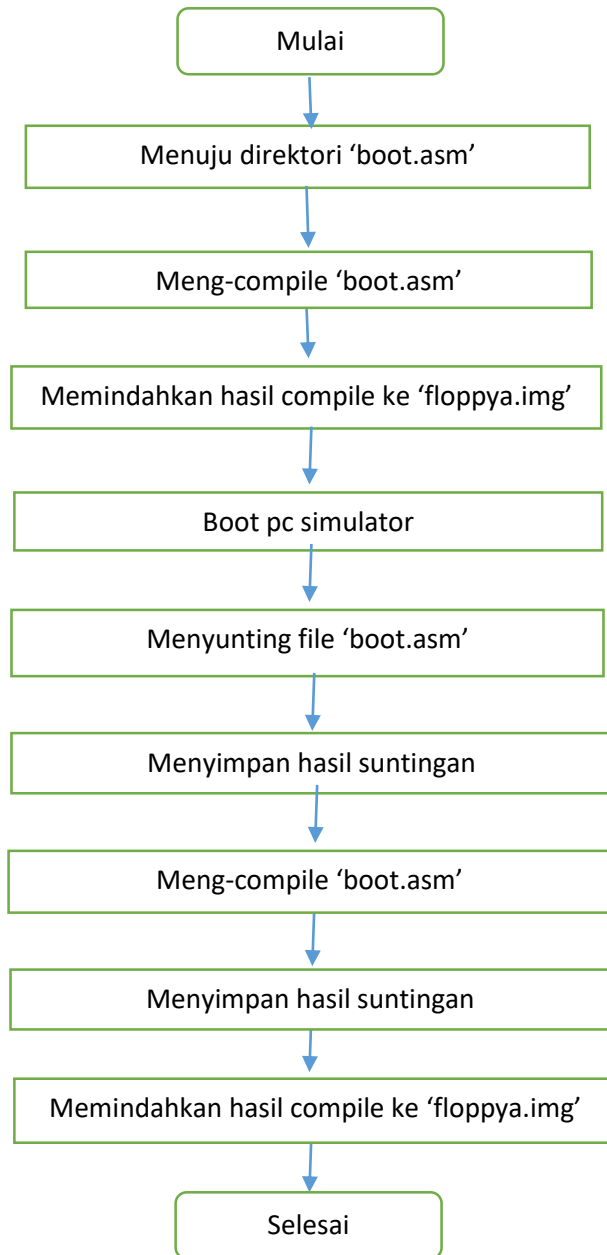
1. Membuka cmd
2. Menginputkan perintah 'setpath'
3. Mengatur disk ke direktori LAB2
4. Membuat file 'floppya.img' dengan menginputkan 'bximage' dan selesaikan proses
5. Menjalankan perintah 'dosfp'
6. Akan muncul jendela bochs lalu inputkan 'Format B:/s' dan selesaikan proses
7. Klik tombol 'power' jika proses sudah selesai
8. Menjalankan perintah 's' pada cmd, akan muncul kembali jendela bochs, dan klik tombol 'power'
9. Menginputkan perintah 'make fp.disk'
10. Menginputkan perintah 'notepad boot.asm'
11. Akan menuju ke jendela notepad, lalu sunting bagian variable msgLoading dan msgFailure
12. Menyimpan notepad
13. Menjalankan kembali perintah 'make fp.disk'
14. Menginputkan perintah 's'
15. Menampilkan hasilnya
16. Selesai

Cara kerja program kernel.asm

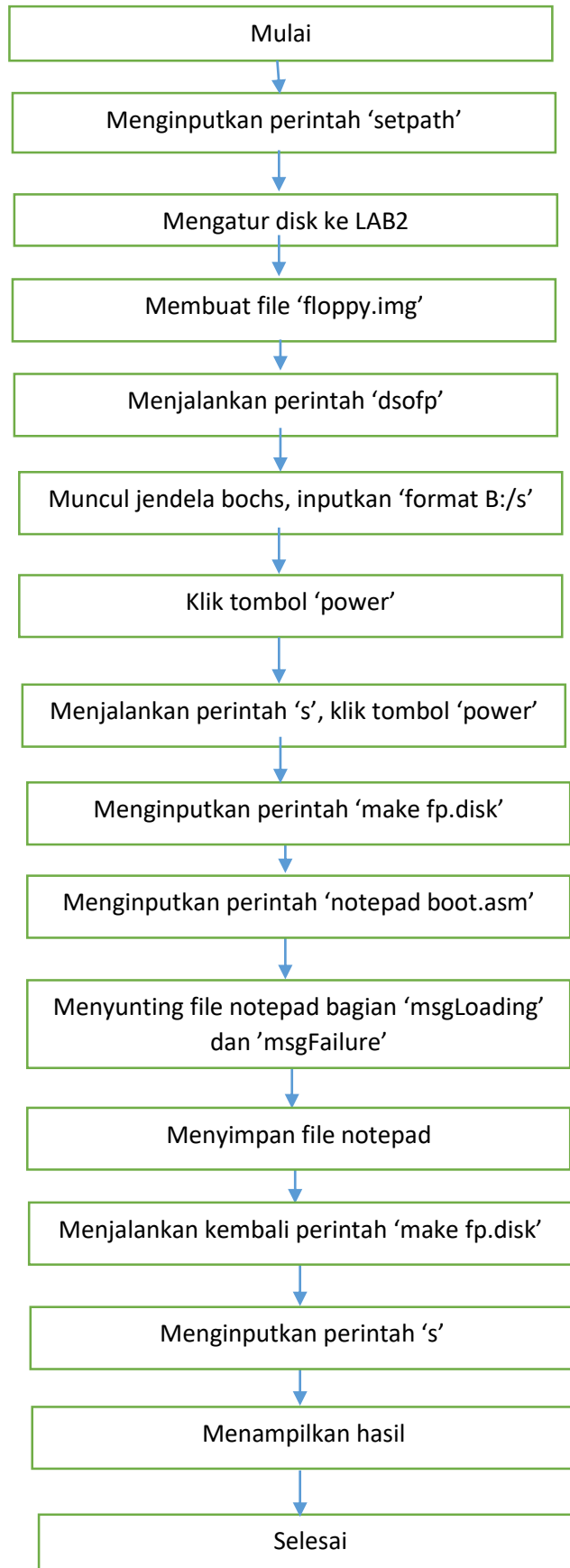
1. Meng-compile source code 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
2. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppya.img'
3. Menuju direktori floppy.img yang berada di direktori LAB2
4. Menjalankan program winImage
5. Memasukkan(inject) kernel.bin ke dalam winimage
6. Menyimpan file
7. Menyunting file 'kernel.asm'
8. Meng-compile source code 'kernel.asm' yang menghasilkan 'kernel.bin'
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppya.img'

Flowchart

➤ Boot.asm global



➤ oot.asm secara detail



➤ kernel.asm

