

Nama : Anang Prasetyo

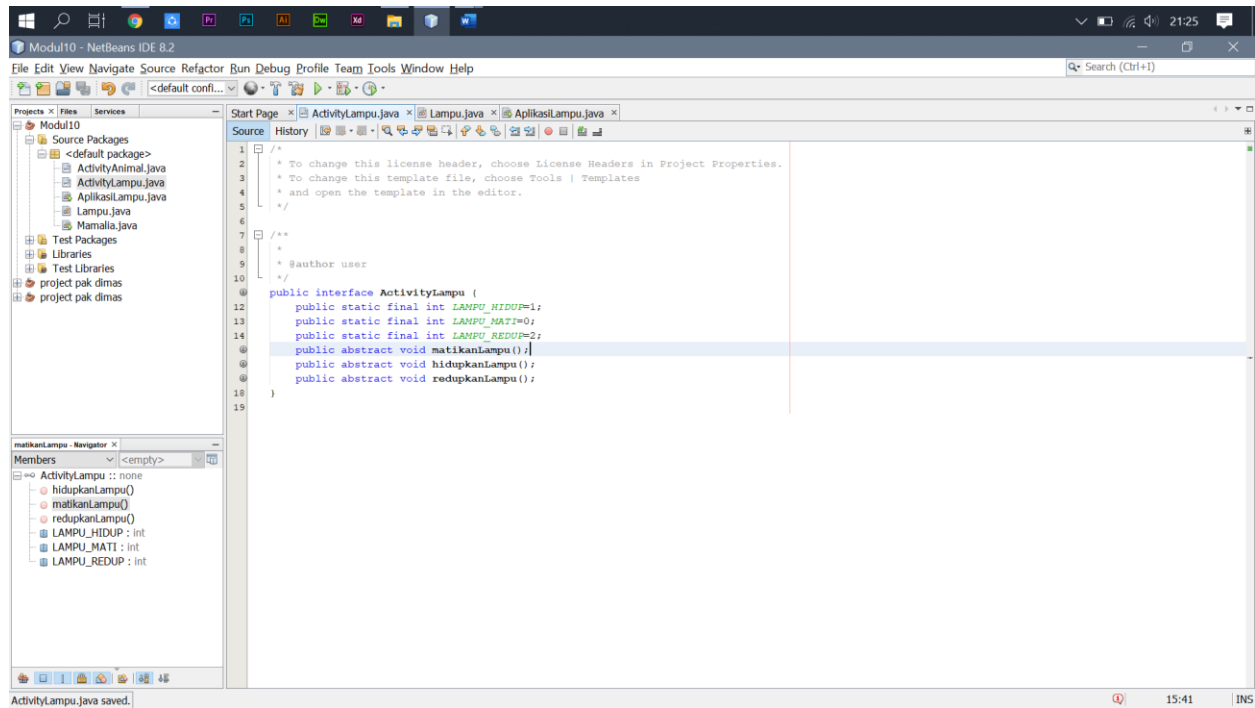
NIM : L200180063

Kelas : B

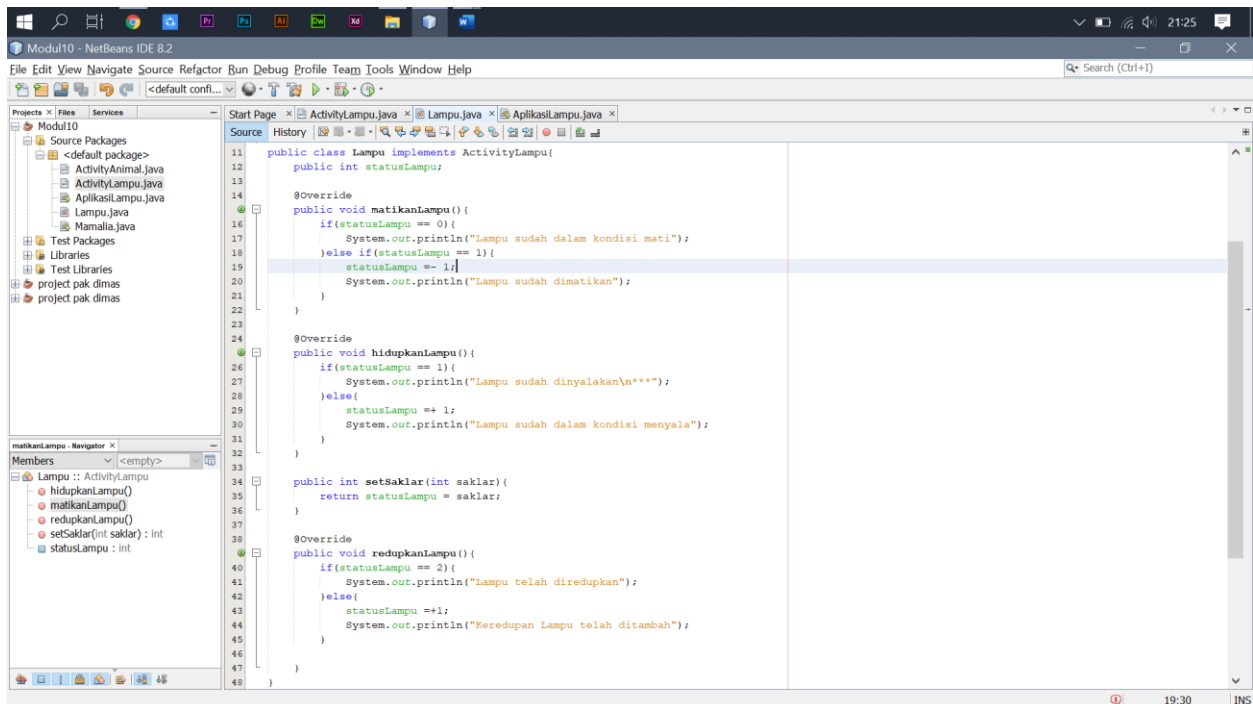
MODUL 10 – INTERFACE

Tugas

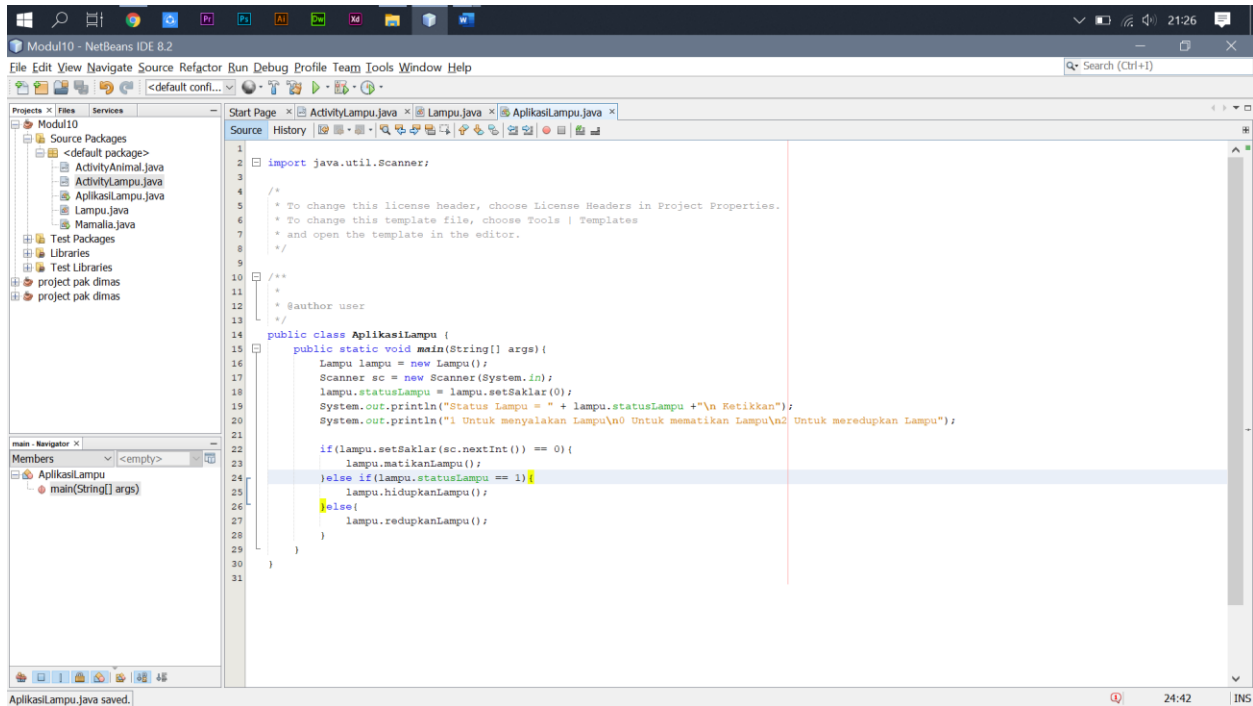
Interface ActivityLampu



Class Lampu

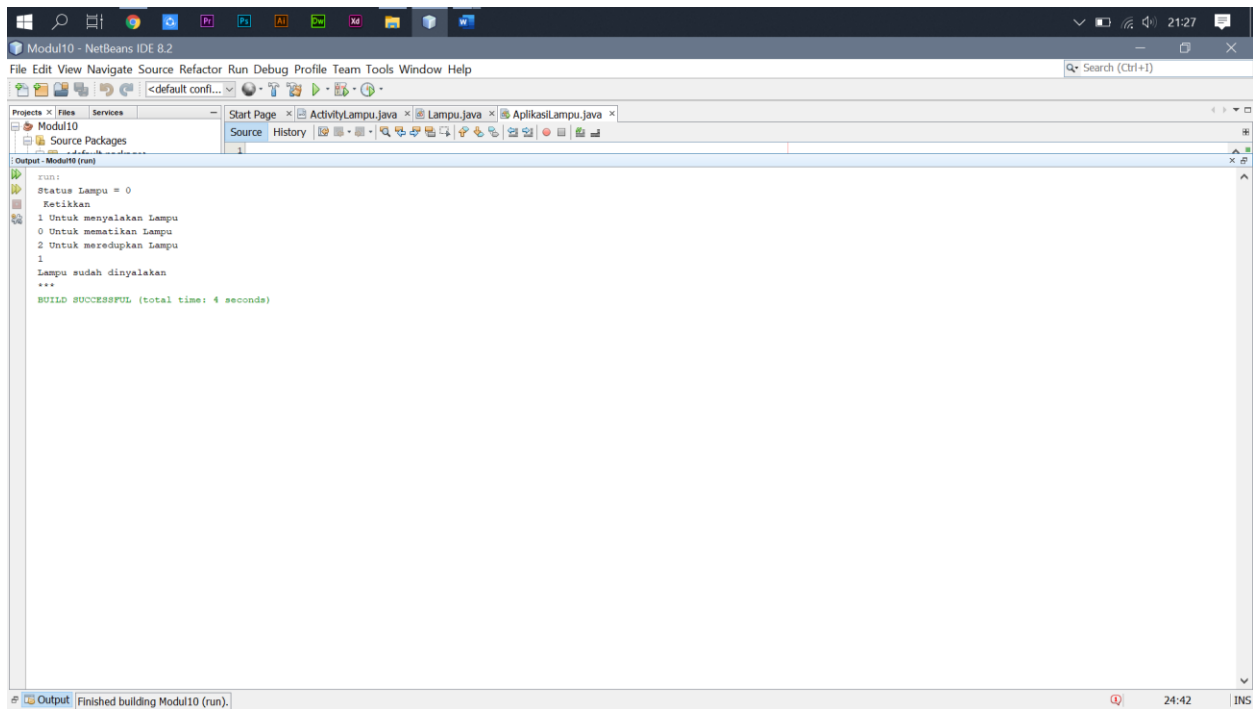


Class AplikasiLampu



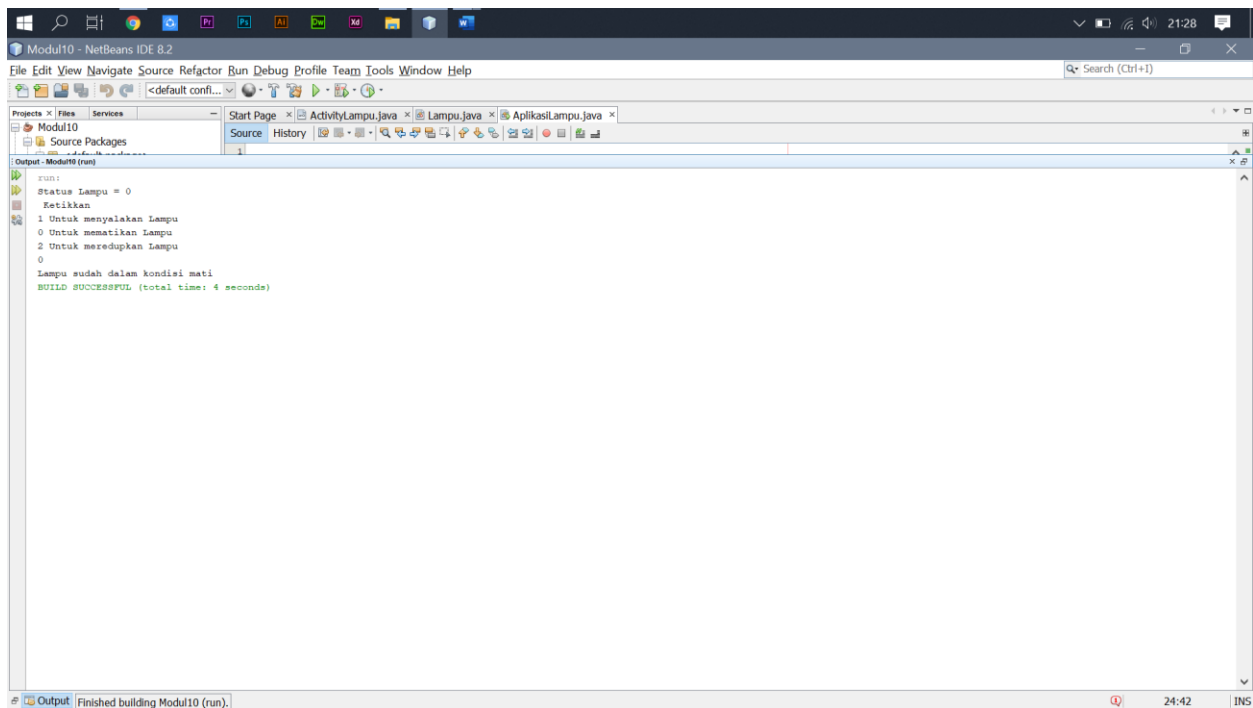
Output

Saat menekan angka 1 akan menyalakan lampu.



```
run:
Status Lampu = 0
Ketikkan
1 Untuk menyalakan Lampu
0 Untuk mematikan Lampu
2 Untuk meredupkan Lampu
1
Lampu sudah dinyalakan
...
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

Saat menekan angka 0 akan mematikan lampu



```
run:
Status Lampu = 0
Ketikkan
1 Untuk menyalakan Lampu
0 Untuk mematikan Lampu
2 Untuk meredupkan Lampu
0
Lampu sudah dalam kondisi mati
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

Saat menekan angka 2 akan meredupkan lampu

