Nama: Annisa Nugraheni

NIM : L200180066

Kelas: C

PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA MODUL 3

COLLECTIONS, ARRAYS, AND LINKED STRUCTURES

* 3.2 Array dan Array Dua Dimensi

• Latihan 3.1

Berikut adalah screenshot dari latihan 3.1 ketika dijalankan pada python:

• Latihan 3.2

Berikut adalah screenshot dari latihan 3.2 ketika dijalankan pada python:

```
SHarihan 3.2

She = [[0 forg ] in range(3)] for 1 in range(3)]

She = [[0 forg ] in range(3)] for 1 in range(3)]

She = [[0 forg ] in range(3)] for 1 in range(3)]

She = [[0 forg ] in range(3)] for 1 in range(3)]

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 6

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 6

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 6

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 6

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 7 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampai 15

She = [[0 forg ] in range(3)] for 3 sampa
```

❖ 3.3 Linked Structures

Linked List

```
#Linked List
class Node(object):
    """Sebuah simpul di linked list"""
    def __init__ (self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next

def kunjungi(self, head):
        curNode = head
        while curNode is not None:
            print(curNode.data)
            curNode = curNode.next
```

Berikut adalah screenshot dari hasil:

Advanced Linked List

Berikut adalah screenshot dari program:

```
#Advanced Linked List
class DNode(object):
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
        self.prev = None
```

Berikut adalah screenshot dari hasil:

```
RESTART: D:/Informatika/SMT 4/Prak Algoritma dan Struktur Data/Modul 3/L200180066_Algostruk_Modul 3Latihan.py

>>> a = NNode(18)

>>> b = NNode(18)

>>> d = NNode(30)

>>> e = NNode(30)

>>> print(d.data)

30

30

>>> a.next = b

>>> b.next = c

>>> b.next = c

>>> print(a.next.data)

52

>>> c.prev = d

>>> d.prev = c

>>> b.prev = a

>>> b.prev = b

>>> b.prev = b

>>> b.prev = b

>>> print(d.prev.data)

13

>>> print(d.prev.data)

13

>>> print(d.prev.data)

14

>>> print(e.prev.prev.data)

15

>>> print(e.prev.prev.data)
```

* 3.4 Soal-Soal Untuk Mahasiswa

- 1. Terkait array dua dimensi, kita akan membuat tipe data sebuah matrix yang berisi angkaangka. Untuk itu buatlah fungsi-fungsi:
 - Memastikan bahwa isi dan ukuran matrix-nya konsisten (karena tiap anggota dari list luar nya bisa saja mempunyai ukuran yang berbeda-beda daan bahkan bisa saja berbeda tipe)
 - Untuk mengambil ukuran matrix-nya
 - Untuk menjumlahkan dua matrix (pastikan ukurannya sesuai)

- Untuk mengalikan dua matrix (pastikan ukurannya sesuai)
- Untuk menghitung determinan sebuah matrix bujursangkar

Jawab:

Berikut adalah screenshot dari program yang saya buat:

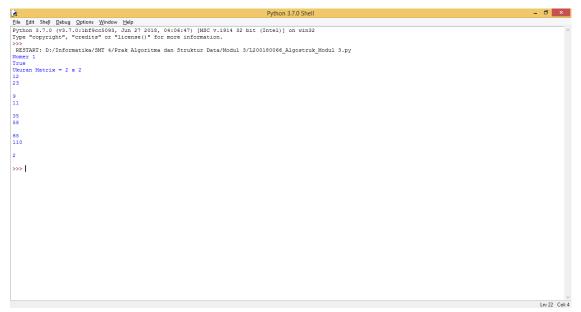
```
ruk_Modul 3.py - D;/Informatika/SMT 4/Prak Algoritma dan Struktur Data/Modul 3/L200180066_Algostruk_Modul 3.py (3.7.0)
 #Mengambil ukuran matrix
def Ukuran (matrix):
""""Mengambil ukuran matriks"""
    return("Ukuran Matrix = "+str(len(matrix))+" x "+str(len(matrix[0])))
   Menjumlahkan dua matrix
lef Jumlah(matrix1, matrix2):
        Journal(matrix/matrix():
""Penjumlanar 2 Matrix":
if Okuran(matrix1) == Ukuran(matrix2):
    for x in range(0, len(matrix1)):
        for y in range(0, len(matrix1(0))):
            print(matrix1[x][y]) + matrix2[x][y],' '),
        print()
                   ::
print("Matriks Tidak Sesuai")
Ln: 85 Col: 0
                                                    L200180066_Algostruk_Modul 3.py - D:/Informatika/SMT 4/Prak Algoritma dan Struktur Data/Modul 3/L200180066_Algostruk_Modul 3.py (3.7.0)
Eile Edit Format Run Options Window Help
      f Relignatizi,jmain,
    ""Perkolia 2 Martix"
mast = ()
    for in range(0, len(matrix!);
    for in range(0, len(matrix!));
        row = ()
        for in range(0, len(matrix!(0)));
        total = 0
        for in range(0, len(matrix!(0)));
        row = ()
        for in range(0, len(matrix!(0)));
        row = ()
        for in range(0, len(matrix!(0)));
        row append(total)
        mat3.append(total)
                for x in range(0, len(mat3)):
    for y in range(0, len(mat3[0])):
        print(mat3[x][y], ' ')
    print()
         else:
print("Matriks Tidak Sesuai")
         nghitung determinan sebuah marix
determinan (matrix):
"""Menghitung Determinan Matrix"""
if len (matrix) == len (matrix(0)):
bil = [x for x in range(len (matrix))]
jum = 0
                bil = [x for x in range(len(matrix))]
jum = 0
for in range(len(matrix)):
    total = 1
    for x in range(len(matrix)):
        total = matrix[x][bil(x]]
    jum = total
    jum = total
    jum = total
    bil.reverse()
    jun2 = 0
for in range(len(matrix)):
    total2 = 1
    for x in range(len(matrix)):
        total2 = 1
                                                                                           struk_Modul 3.py - D:/Informatika/SMT 4/Prak Algoritma dan Struktur Data/Modul 3/L200180066_Algostruk_Modul 3.py (3.7.0)
else:
print("Matriks Harus Bujursangkar")
#Mengecek program no 1
m1 = [[2,3],[4,5]]
m2 = [[10,20],[5,6]]
```

```
Berikut adalah program yang saya buat:
#NO 1
#Memastikan isi dan ukuran matrix
def cekMatrix(matrix):
  """memastikan type data Integer"""
  jum = len(matrix)
  hasil = ""
  for x in matrix:
     for i in x:
       assert isinstance(i, int),"Harus Integer"
     return True
#Mengambil ukuran matrix
def Ukuran(matrix):
  """Mengambil ukuran matriks"""
  return("Ukuran Matrix = "+str(len(matrix))+" x "+str(len(matrix[0])))
#Menjumlahkan dua matrix
def Jumlah(matrix1,matrix2):
  """Penjumlahan 2 Matrix"""
  if Ukuran(matrix1) == Ukuran(matrix2):
     for x in range(0, len(matrix1)):
       for y in range(0, len(matrix1[0])):
         print(matrix1[x][y] + matrix2[x][y],''),
       print()
  else:
     print("Matriks Tidak Sesuai")
#Mengalikan dua matrix
def Kali(matrix1,matrix2):
  """Perkalian 2 Matrix"""
  mat3 = []
  if Ukuran(matrix1) == Ukuran(matrix2):
```

```
for x in range(0, len(matrix1)):
       row = []
        for y in range(0, len(matrix1[0])):
          total = 0
          for z in range(0, len(matrix1)):
             total = total + (matrix1[x][z] * matrix2[z][y])
          row.append(total)
        mat3.append(row)
     for x in range(0, len(mat3)):
        for y in range(0, len(mat3[0])):
          print(mat3[x][y], ' ')
        print()
  else:
     print("Matriks Tidak Sesuai")
#Menghitung determinan sebuah matrix
def determinan(matrix):
  """Menghitung Determinan Matrix"""
  if len(matrix) == len(matrix[0]):
     bil = [x \text{ for } x \text{ in range}(len(matrix))]
     jum = 0
     for i in range(len(matrix)):
        total = 1
        for x in range(len(matrix)):
          total *= matrix[x][bil[x]]
       bil += [bil.pop(0)]
       jum += total
     bil2 = [x \text{ for } x \text{ in range}(len(matrix))]
     bil.reverse()
     jum2 = 0
     for i in range(len(matrix)):
        total2 = 1
        for x in range(len(matrix)):
```

```
total2 *= matrix[x][bil2[x]]
       bil2 += [bil2.pop()]
       jum2 += total2
    print(total-total2)
    return ""
  else:
    print("Matriks Harus Bujursangkar")
#Mengecek program no 1
m1 = [[2,3],[4,5]]
m2 = [[10,20],[5,6]]
print("Nomer 1")
print(cekMatrix(m1))
print(Ukuran(m1))
Jumlah(m1,m2)
Kali(m1,m2)
print(determinan(m1))
```

Berikut adalah screenshot dari hasil ketika program tersebut dijalankan:



2. Terkait matrix dan list comprehension, buatlah (dengan memanfaatkan list comprehension) fungsi-fungsi:

- Untuk membangkitkan matrix berisi nol semua dengan diberikan ukurannya. Pemanggilan: buatNol(m,n) dan buatNol(m). Pemanggilan dengan cara terakhir akan memberikan matrix bujursangkar ukuran m x n
- Untuk membangkitkan matrix identitas dengan diberikan ukurannya. Pemanggilan: buatIdentitas(m)

Jawab:

```
wustNoi(m, n):
"""Mengqunakan dua input"""
matrix = [[0 for x in range(m)] for i in range(n)]
print(matrix)
      m=menggunaxan Satu input
m = m
matrix = [[0 for x in range(m)] for i in range(n)]
print(matrix)
 #Membangkitkan matrix identitas
def bualdentitas(m):
n = m
matrix = [[1 if j == i else 0 for j in range(m)]for i in range(n)]
print(matrix)
#Mengecek program no 2
print("Nomer 2")
buatNo1(3,3)
buatNo12(3)
buatIdentitas(4)
print("\n")
```

```
Berikut adalah program yang saya buat:
###NO 2
#Membangkitkan matrix berisi nol semua
def buatNol(m, n):
   """Menggunakan dua input"""
   matrix = [[0 \text{ for } x \text{ in } range(m)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
   print(matrix)
def buatNol2(m):
   """Menggunakan satu input"""
   matrix = [[0 \text{ for } x \text{ in } range(m)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
   print(matrix)
#Membangkitkan matrix identitas
def buatIdentitas(m):
   n = m
   matrix = [[1 \text{ if } j == i \text{ else } 0 \text{ for } j \text{ in } range(m)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
   print(matrix)
```

```
#Mengecek program no 2
print("Nomer 2")
buatNol(3,3)
buatNol2(3)
buatIdentitas(4)
print("\n")
```

Berikut adalah screenshot dari hasil ketika program dijalankan:

```
>>>
RESTART: D:/Informatika/SMT 4/Prak Algoritma dan Struktur Data/Modul 3/L200180066_Algostruk_Modul 3.py
Nomer 2
[[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]
[[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]
[[1, 0, 0, 0], [0, 1, 0, 0], [0, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 1]]
>>>|
```

3. Terkait linked list, buatlah fungsi untuk:

- Mencari data yang isinya tertentu: cari(head,yang_dicari)
- Menambah suatu simpul di awal: tambahDepan(head)
- Menambah suatu simpul di akhir: tambahAkhir(head)
- Menyisipkan suatu simpul dimana saja: tambah(head,posisi)
- Menghapus suatu simpul di awal, di akhir, atau dimana saja: hapus(posisi)

Jawab:

```
L200180066\_Algostruk\_Modul~3.py-D.\\Informatika\\SMT~4\\Prak~Algoritma~dan~Struktur~Data\\Modul~3\\L200180066\_Algostruk\_Modul~3.py~(3.7.0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          _ 🗇 🗙
   temp = head temp.next != None:
temp = head temp.next != None:
temp = temp.next temp.next head next temp.next = Node("tembah akhir")
return head
   lef cambah(head, posisi):
    """ Menambahkan simpul sebelum posisi """
    temp = head
    while temp != None:
    if temp.next data == posisi:
        temp.next data == temp.next
        temp.next head
        temp.next head
        temp.next beath tempah", temp_belakang)
        return head
    temp = temp.next
    return None
   lef hapus(head, posisi):
    temp = head
while temp! = None:
    if temp.next.data == posisi:
        temp_belakang = temp.next.next
        temp.next = temp_belakang
        return head
    temp = temp.next
 a = MakeNode(["annisa", "nugraheni", "Annisa", "Nugraheni", "Nisa"])
print(a.data)
c = cari(a, "Annisa")
print(c.next.data)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Ln: 128 Col: 40
                                                   L200180066_Algostruk_Modul 3.py - D:\Informatika\SMT 4\Prak Algoritma dan Struktur Data\Modul 3\L200180066_Algostruk_Modul 3.py (3.7.0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           - 🗇 ×
File Edit Format Run Options Window Help
       temp = temp.next
return None
 def hapus(head, posisi):
    temp = head
    while temp!= None:
        if temp.next.data == posisi:
            temp_belakang = temp.next.next
            temp.next = temp_belakang
            return head
            temp = temp.next
 a = MakeNode(["annisa", "nugraheni", "Annisa", "Nugraheni", "Nisa"])
print(a.data)
c = cari(a, "Annisa")
print(c.next.data)
print()
kunjungi(a)
print()
a = tambahDepan(a)
kunjungi(a)
print()
a = tambahAkhir(a)
kunjungi(a)
print()
a = tambah(a, "Annisa")
kunjungi(a)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Ln: 128 Col: 40
```

Berikut adalah program yang saya buat:

#NO3

```
print("Nomer 3")
class Node(object):
    def __init__(self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next

def MakeNode(list):
    a = Node(list[0])
    if len(list) > 1:
```

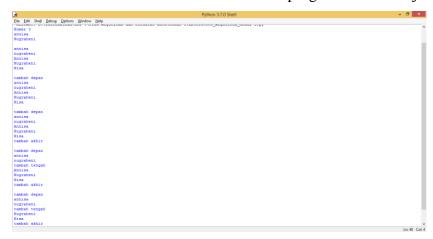
```
b = a
    for i in range(1,len(list)):
       b.next = Node(list[i])
      b = b.next
  return a
def kunjungi(head):
  curNode = head
  while curNode != None:
    print(curNode.data)
    curNode = curNode.next
def cari(head, yang_dicari):
  temp = head
  while temp != None :
    if temp.data == yang_dicari:
      return temp
    temp = temp.next
  return Node(None)
def tambahDepan(head):
  temp = Node("tambah depan", head)
  return temp
def tambahAkhir(head):
  temp = head
  while temp.next != None:
    temp = temp.next
  temp.next = Node("tambah akhir")
  return head
def tambah(head, posisi):
  """ Menambahkan simpul sebelum posisi """
  temp = head
```

```
while temp != None:
    if temp.next.data == posisi:
       temp_belakang = temp.next
       temp.next = Node("tambah tengah", temp_belakang)
       return head
    temp = temp.next
  return None
def hapus(head, posisi):
  temp = head
  while temp != None:
    if temp.next.data == posisi:
       temp_belakang = temp.next.next
       temp.next = temp_belakang
       return head
    temp = temp.next
  return None
a = MakeNode(["annisa", "nugraheni", "Annisa", "Nugraheni", "Nisa"])
print(a.data)
c = cari(a, "Annisa")
print(c.next.data)
print()
kunjungi(a)
print()
a = tambahDepan(a)
kunjungi(a)
print()
a = tambahAkhir(a)
kunjungi(a)
```

```
print()
a = tambah(a, "Annisa")
kunjungi(a)

print()
a = hapus(a, "Annisa")
kunjungi(a)
print("\n")
```

Berikut adalah screenshot dari hasil ketika program tersebut dijalankan:



- 4. Terkait doubly linked list, buatlah fungsi untuk:
 - Mengunjungi dan mencetak data tiap simpul dari depan dan dari belakang
 - Menambah suatu simpul di awal
 - Menambah suatu simpul di akhir

Jawab:

```
| Extra | Extr
```

```
Berikut adalah program yang saya buat:
#NO 4
print("Nomor 4")
class DNode(object):
  def __init__(self, data):
     self.data = data
     self.next = None
     self.prev = None
def massDNodeCreator(list):
  a = DNode(list[0])
  p = a
  for i in list[1:]:
     p.next = DNode(i)
    p.next.prev = p
     p = p.next
  return a
def tambahSimpulAwal(head, data):
  data = DNode(data)
  data.next = head
  data.next.prev = data
  return data
def tambahSimpulAkhir(head, data):
  data = DNode(data)
  temp = head
  while temp.next != None:
     temp = temp.next
  temp.next = data
  return head
list = ["e", "f", "g", "h"]
a = massDNodeCreator(list)
```

```
print(a.next.next.next.prev.prev.data)

a = tambahSimpulAwal(a, "awal")
print(a.next.prev.data)

a = tambahSimpulAkhir(a, "akhir")
print(a.next.next.next.next.next.next.data)
```

Berikut adalah screenshot hasil ketika program dijalankan:

```
>>>
RESTART: D:/Informatika/SMT 4/Prak Algoritma dan Struktur Data/Modul 3/L200180066_Algostruk_Modul 3.py
Nomor 4
f
awal
akhir
>>>|
```