

MODUL 3

CLASS MEMBER : VARIABLE DAN METHOD

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

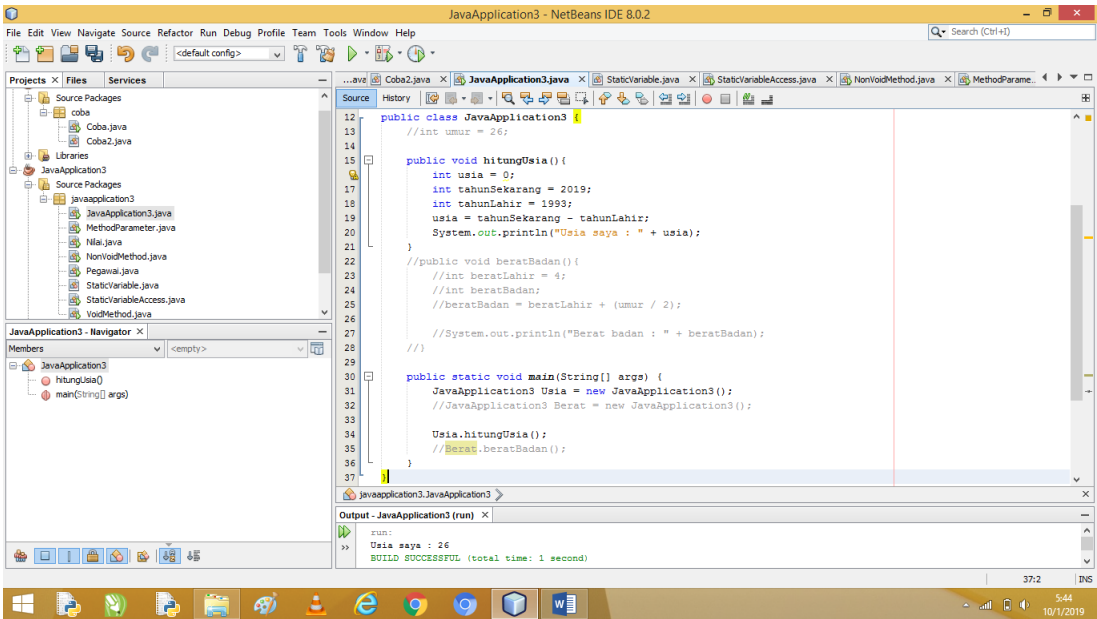
Nama : Annisa Nugraheni

NIM : L200180066

Kelas : B

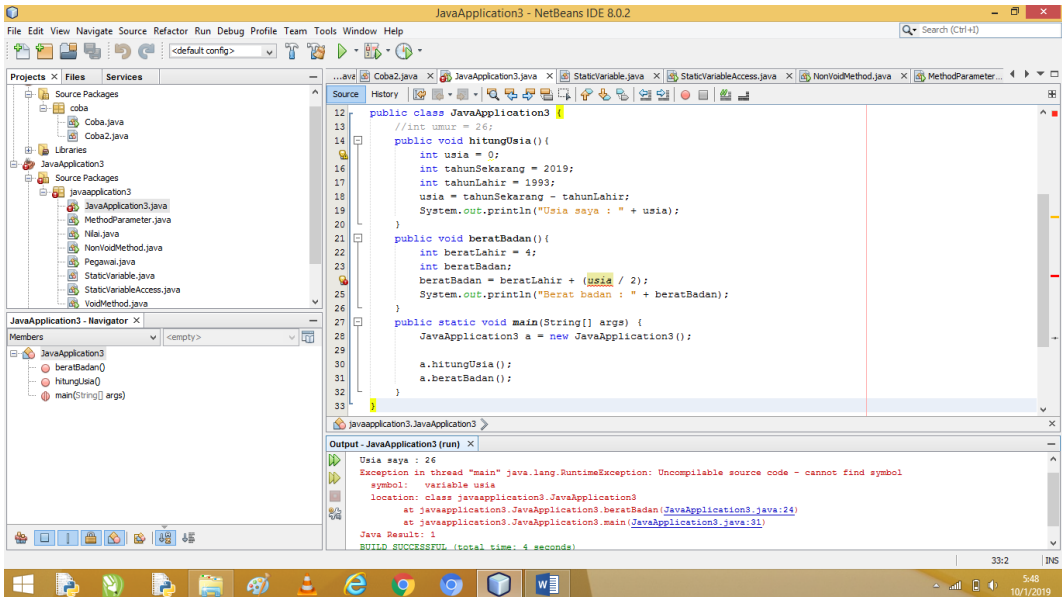
❖ 3.1.1 LOCAL VARIABLE

➤ Program 1. Penerapan Variabel Lokal



➤ Latihan 1

1. Screenshot dari NetBeans

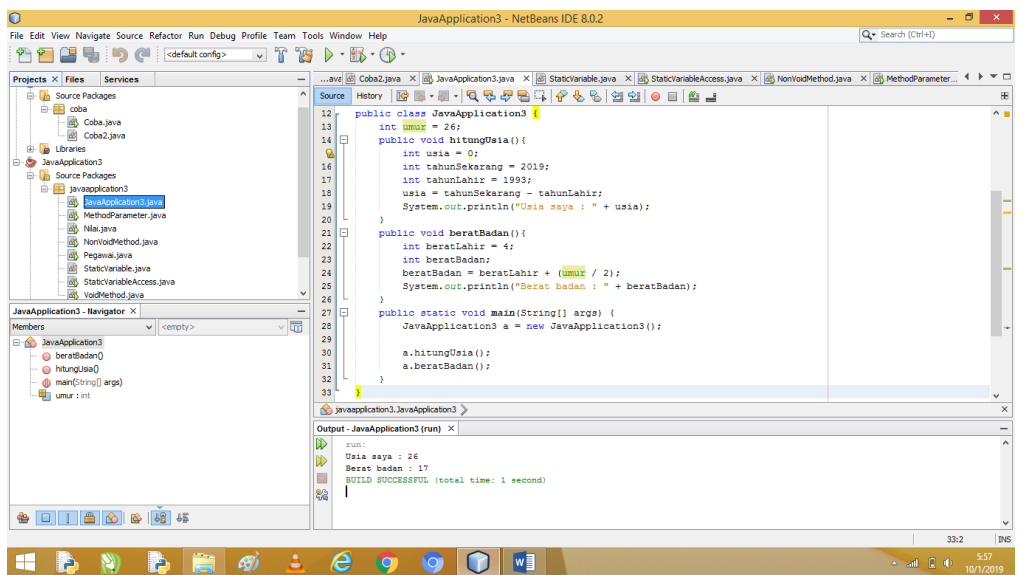


2. Nilai dari variabel usia tidak bisa dipanggil karena usia merupakan local variable dan local variable hanya bisa diakses di dalam method yang sama. Jadi nilai usia hanya bisa dipanggil di dalam method hitungUsia().

❖ 3.1.2 INSTANCE VARIABLE

➤ Latihan 2

1) Screenshot dari NetBeans



2) Hasilnya adalah :

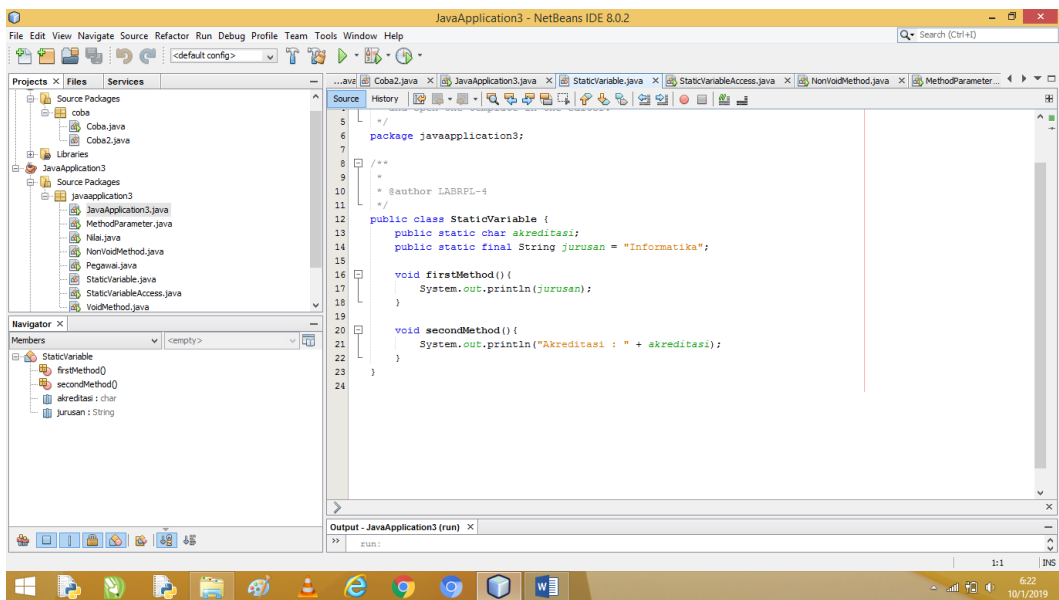
Usia saya : 26

Berat badan : 17

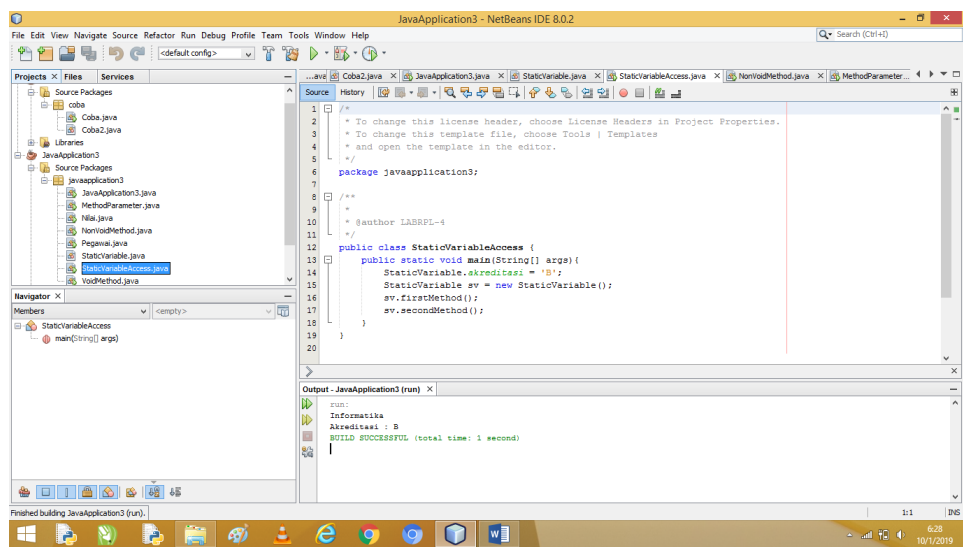
- 3) Pada percobaan ini nilai dari variabel umur bisa dipanggil di dalam method beratBadan karena variabel umur merupakan instance variable atau global variable sehingga bisa diakses dimanapun didalam class tersebut.

❖ 3.1.3 STATIC VARIABLE

➤ Program 3. Penerapan Variabel Static

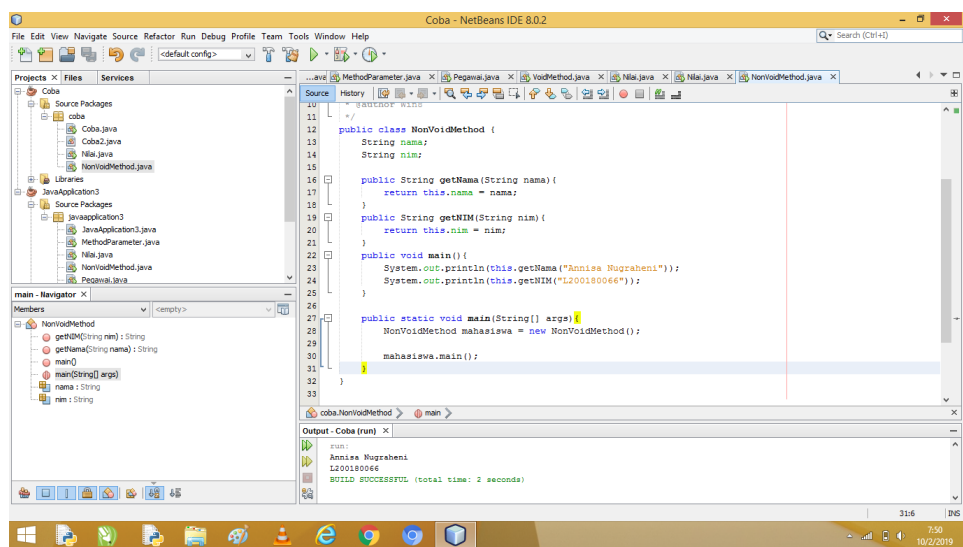


➤ Program 4. Contoh Pengaksesan Variabel Static



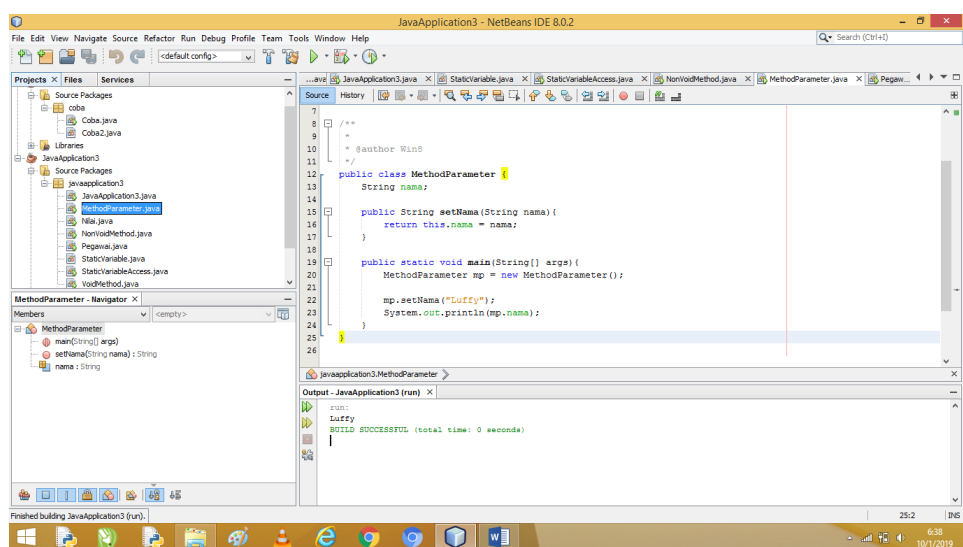
❖ 3.2.1 METHOD NON VOID

➤ Program 5. Metode Non Void



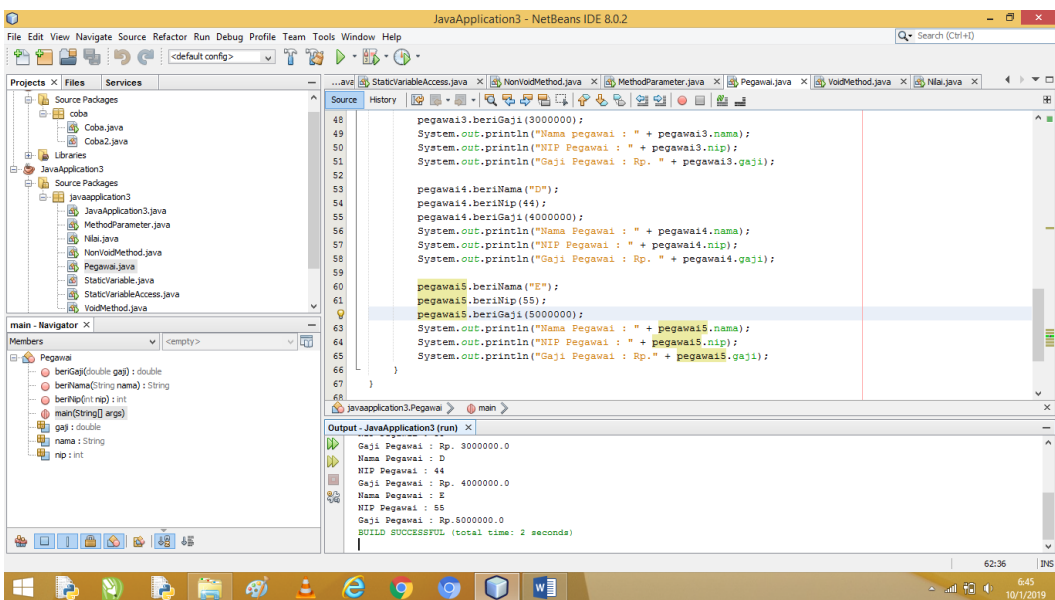
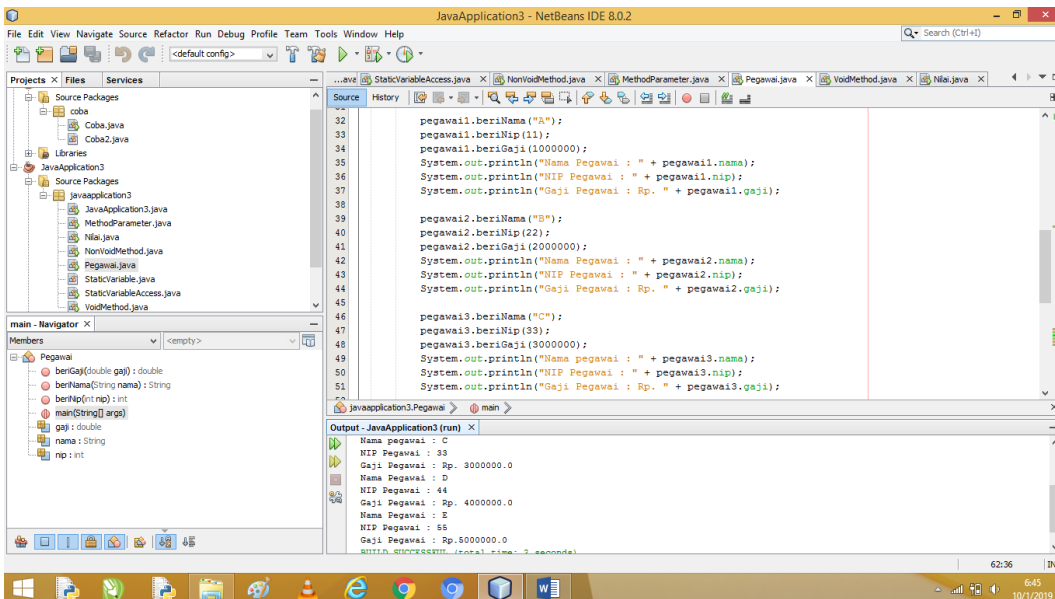
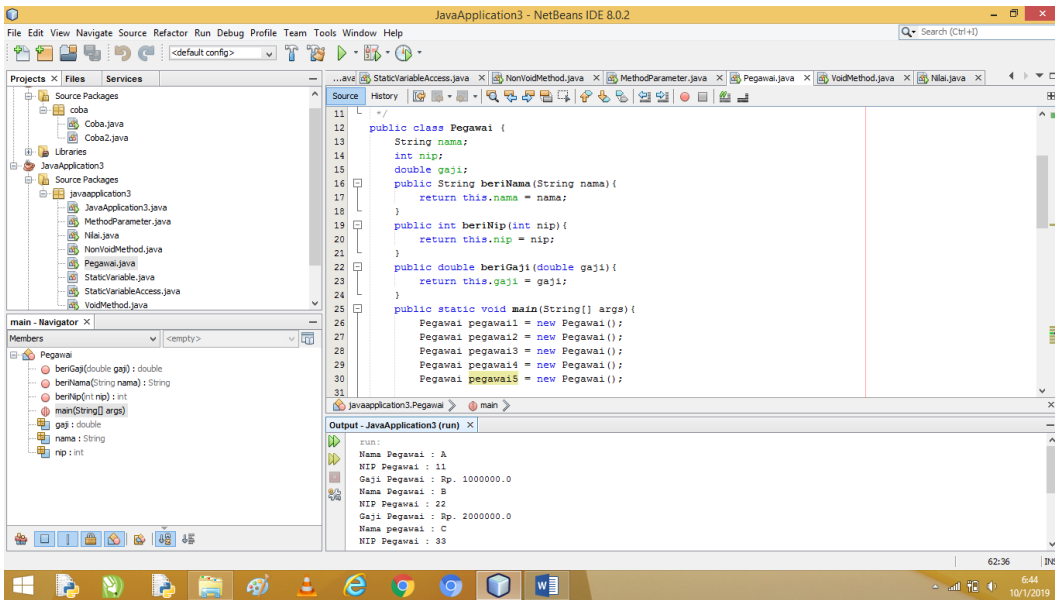
❖ 3.2.2 PARAMETER METHOD

➤ Program 6. Paramaeter pada Method dan Program 7. Method main() pada Class MethodParameter



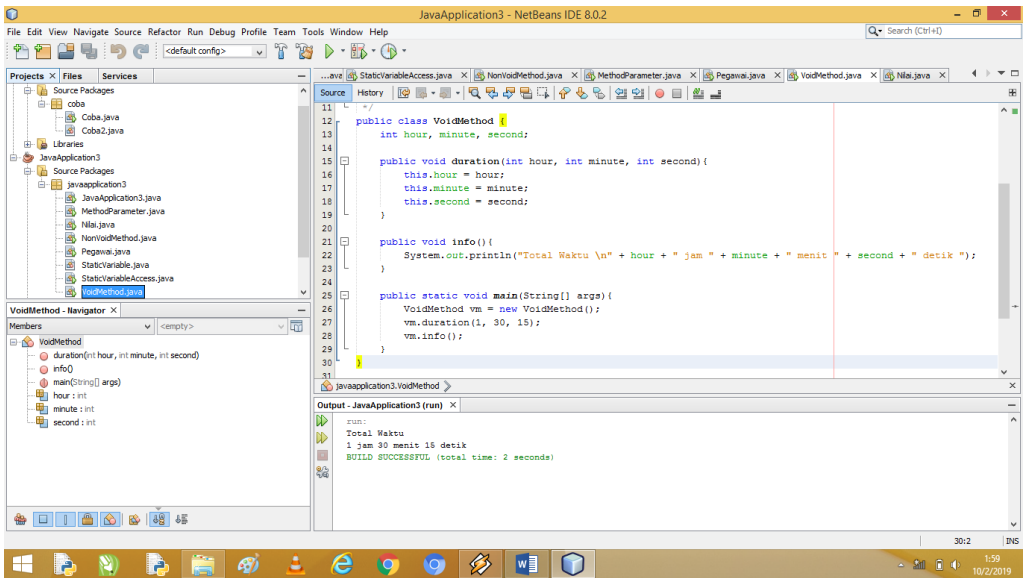
➤ LATIHAN 3

Program 8. Latihan Membuat Parameter pada Method



❖ 3.2.3 METHOD VOID

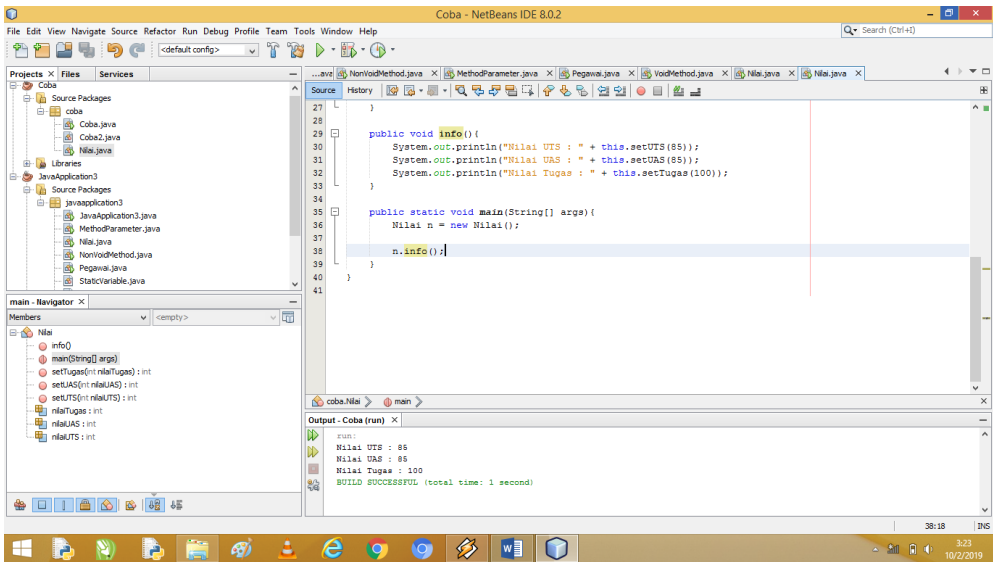
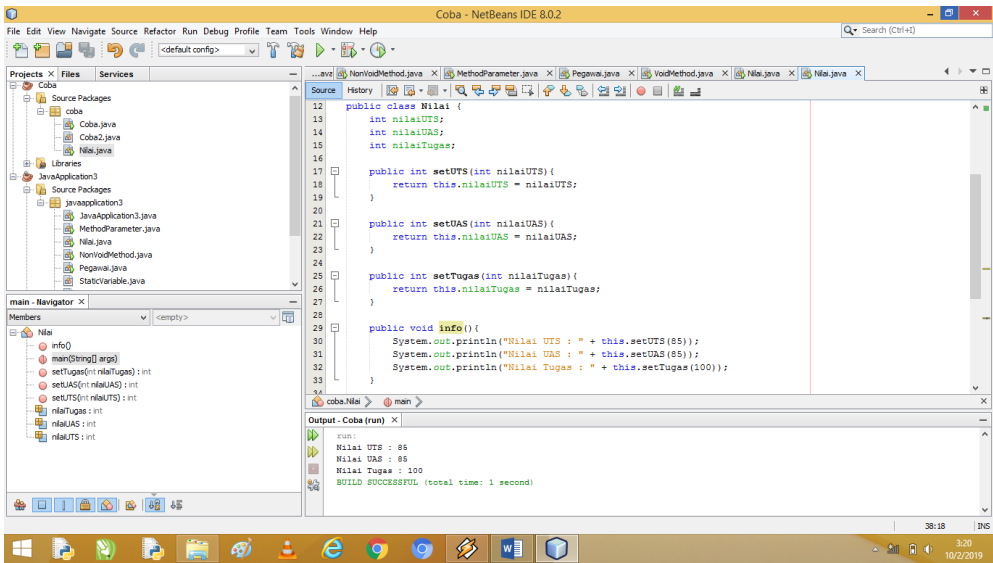
➤ Program 9. Method Void



❖ 3.3 PEKERJAAN RUMAH

➤ Program 10. Tugas Implementasi Method

1. Melengkapi kode pada program 10



2. Mengubah tipe data dari int ke double dan menambahkan satu variable double nilaiTotal

