Nama : Malik Muhammad

Nim : L200180072

Kelas : B

Algoritma cara kerja boot.asm

- 1. Menuju direktori 'boot.asm'
- 2. Mengkompile sourch kode 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
- 3. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
- 4. Boot pc simulator dengan program bootstaploader sehingga isi bootloader berubah
- 5. Sekarang program bootstraploader telah menggunakan file yang berasal Dari kompilasi file 'boot.asm'
- 6. Menyunting file 'boot.asm'
- 7. Simpan hasil sunting
- 8. Mengkompile 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
- 9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

Flowchart cara kerja boot.asm



Algoritma cara kerja kernel.asm

- 1. Mengkompile sourch kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
- 2. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
- 3. Menuju ke direktori floppya.img yang berada di lab2
- 4. Jalankan program winImage
- 5. Masukkan kernel.bin ke dalam winImage
- 6. Kemudian simpan file
- 7. Modifikasi file 'kernel.asm'
- 8. Mengkompile sourch kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
- 9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

Flowchart cara kerja kernel.asm

