

Nama : Hasan Ali
Nim : L200180077
Kelas : C

Modul2

Langkah-Langkah Praktikum

1. Menentukan entitas(object-object dasar) yang perlu ada di database.
 - Nasabah : menyimpan semua data pribadi semua nasabah
 - Rekening : menyimpan informasi semua rekening yang telah dibuka
 - Cabang_bank : menyimpan informasi tentang semua cabang bank
 - Transaksi : menyimpan informasi tentang semua transaksi yang telah terjadi
2. Menentukan atributes (sifat-sifat) masing-masing entity sesuai kebutuhan database
 - Nasabah
id_nasabah: nomor id untuk nasabah (integer) PK
Nama_nasabah: nama lengkap nasabah (varchar(45))
Alamat_nasabah: alamat lengkap nasabah (varchar(255))
 - Rekening
no_rekening: nomor rekening (integer) pk
pin: personal identification number (varchar(10))
saldo: jumlah saldo rekening dalam Rp (integer)
 - Cabang_bank:
kode_cabang: kode untuk cabang bank (varchar(10)) PK
nama_cabang: nama lengkap cabang bank (varchar(20))
alamat_cabang: alamat lengkap cabang bank (varchar(255))
 - Transaksi
no_transaksi : nomor transaksi (integer) PK
jenis_transaksi : kredit atau debit (varchar(10))
tanggal: tanggal terjadinya transaksi (date)
jumlah: besarnya transaksi dalam Rp (integer)
3. Menentukan relationship (hubungan) antar entitas

	Nasabah	Rekening	Cabang	Transaksi
Nasabah	-	m:n	-	1:n
Rekening			n:1	1:n
Cabang_bank			-	-
transaksi				-

Hubungan

- Nasabah memiliki rekening
Tabel utama : nasabah, rekening
Tabel kedua : nasabah_has_rekening
Relationship: Many-to-many (m:n)
Attribute penghubung : id_nasabah, no_rekening (FK id_nasabah, no rekening di nasabah_has_rekening)
- Nasabah melakukan transaksi:

Tabel utama: nasabah

tabel kedua: transaksi

Relationship: one-to-many(1:n)

- Cabang_banj menangani rekening:

Tabel utama: cabang_bank

Tabel kedua: rekening

relationship: one-to-many(1:n)

Attribute penghubung: kode_cabang (FK kode_cabang di rekening)

- Rekening terlibat dalam transaksi:

Tabel utama: rekening

Tabel kedua : transaksi

Relationship: one-to-many(1:n)

Attribute penghubung: no_rekening (FK no_rekening di transaksi)

4. Menggambar ERD Diagram

