

MODUL 12

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

GRAPHICAL USER INTERFACE (GUI)

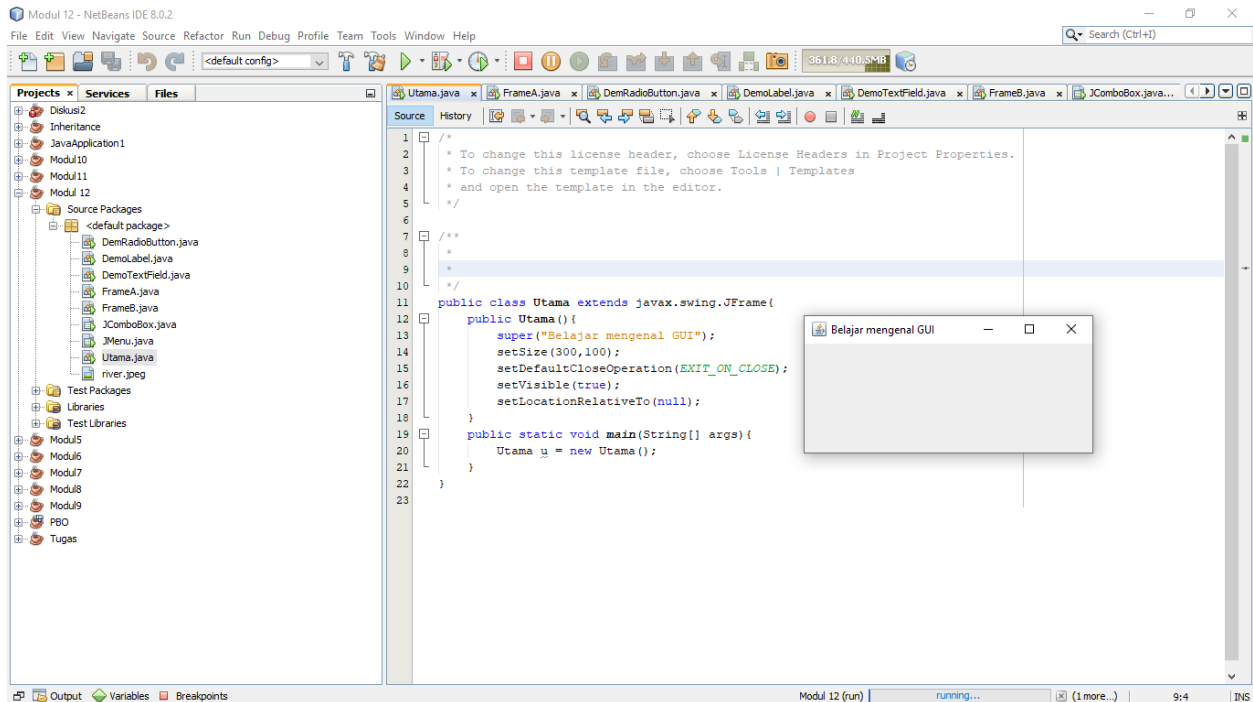
Nama : Afiq Tri Nugraha

NIM : L200180080

Kelas : B

LATIHAN

Frame

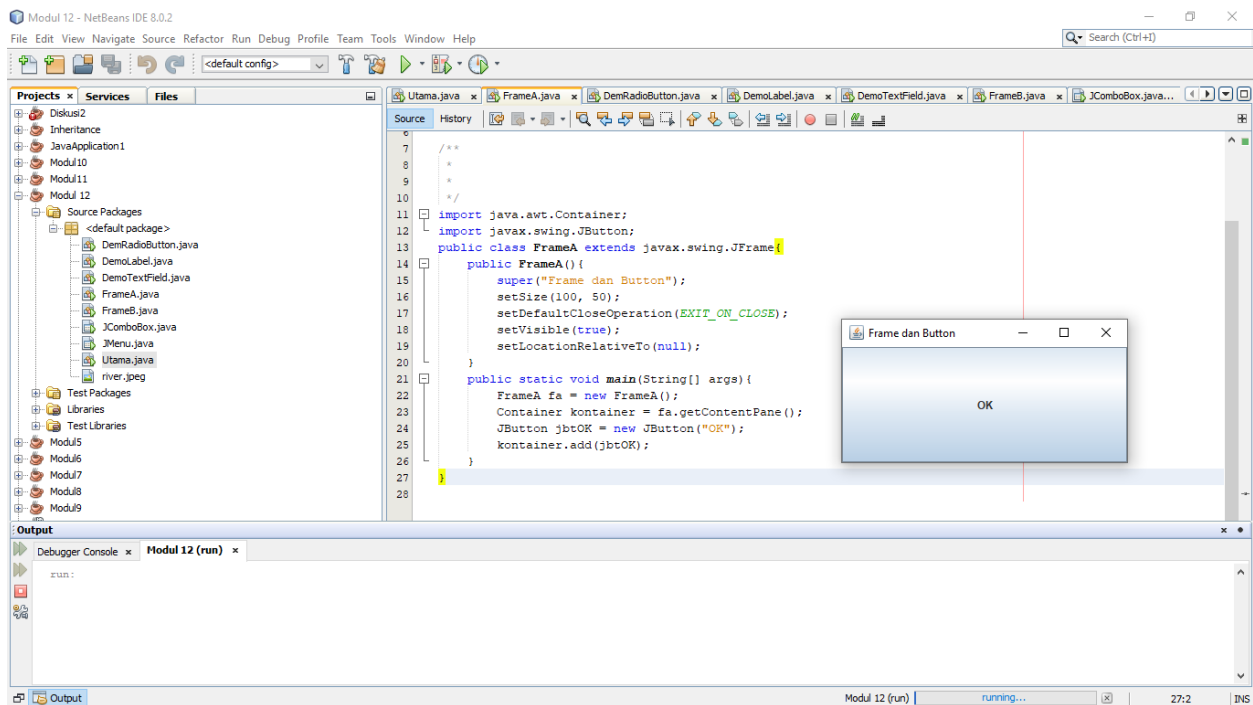


Konstruktor	Keterangan
JFrame()	<ul style="list-style-type: none">• Jendela utama yang digunakan untuk menampilkan komponen yang kita inginkan.• Membuat JFrame tanpa judul.
JFrame(String Judul)	<ul style="list-style-type: none">• Pemberian nama pada jendela utama yang ditampilkan.

	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat JFrame dengan judul.
--	--

Metode	Keterangan
<code>void setSize(int lebar, int tinggi)</code>	Mengatur ukuran frame.
<code>void setLocation(int x, int y)</code>	Mengatur lokasi frame dihitung dari kiri atas.
<code>void setVisible(boolean)</code>	Menentukan JFrame ditampilkan atau tidak.
<code>void setLocationRelativeTo(Component)</code>	Menentukan letak JFrame relative dengan komponen lainnya. Jika diset null, maka JFrame akan ditampilkan di tengah.

Button

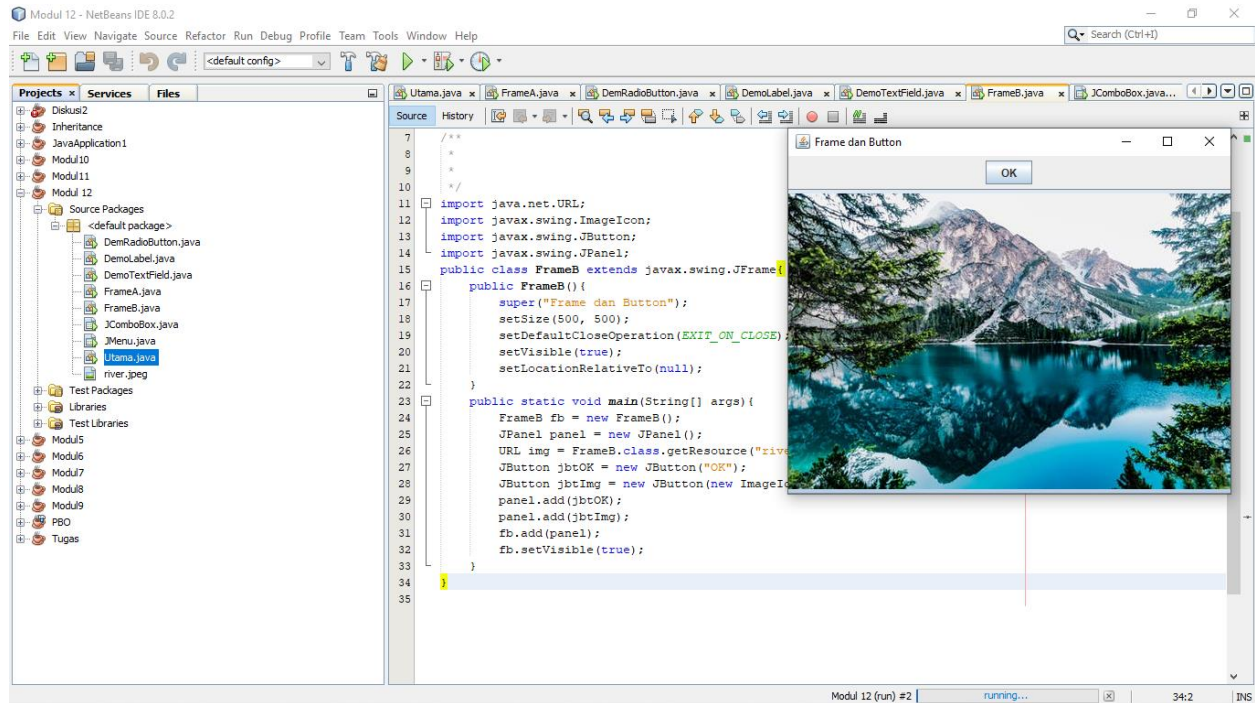


Konstruktor	Keterangan
<code>JButton()</code>	Membuat JButton tanpa teks maupun icon.
<code>JButton(String teks)</code>	Membuat JButton dengan teks.
<code>JButton(Icon icon)</code>	Membuat JButton dengan icon.

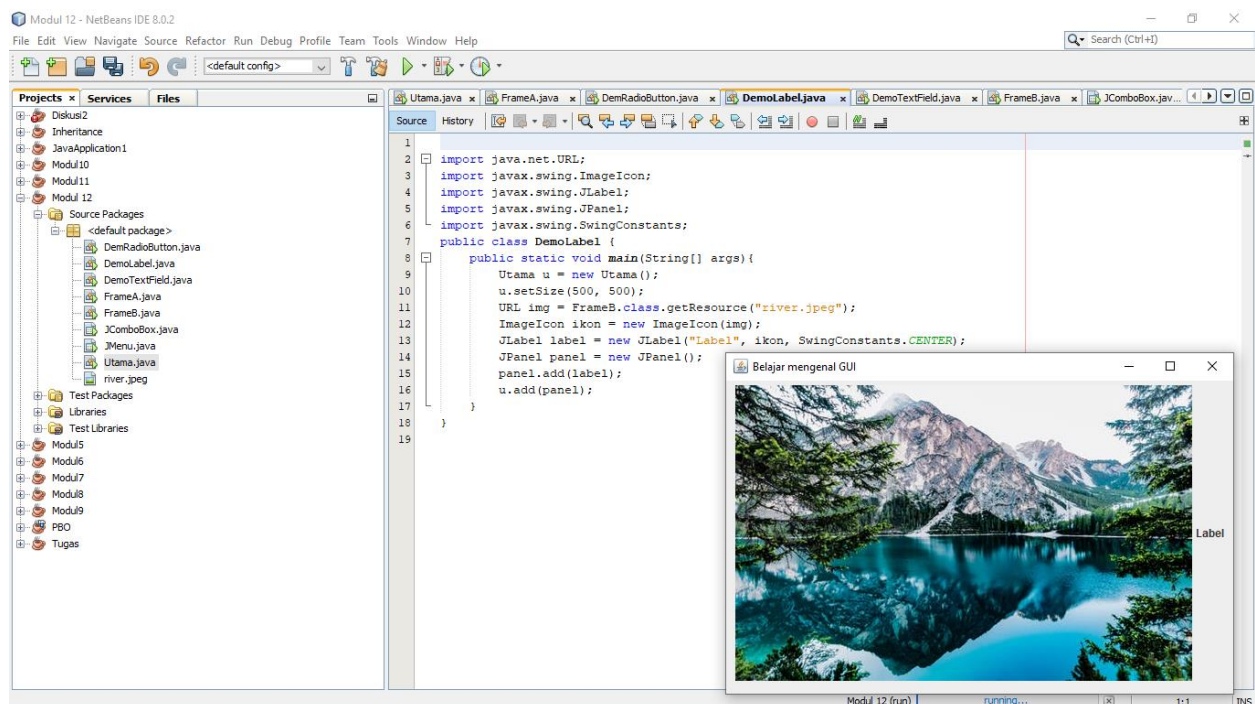
JButton(String teks, Icon
icon)

Membuat JButton dengan teks dan icon.

Container

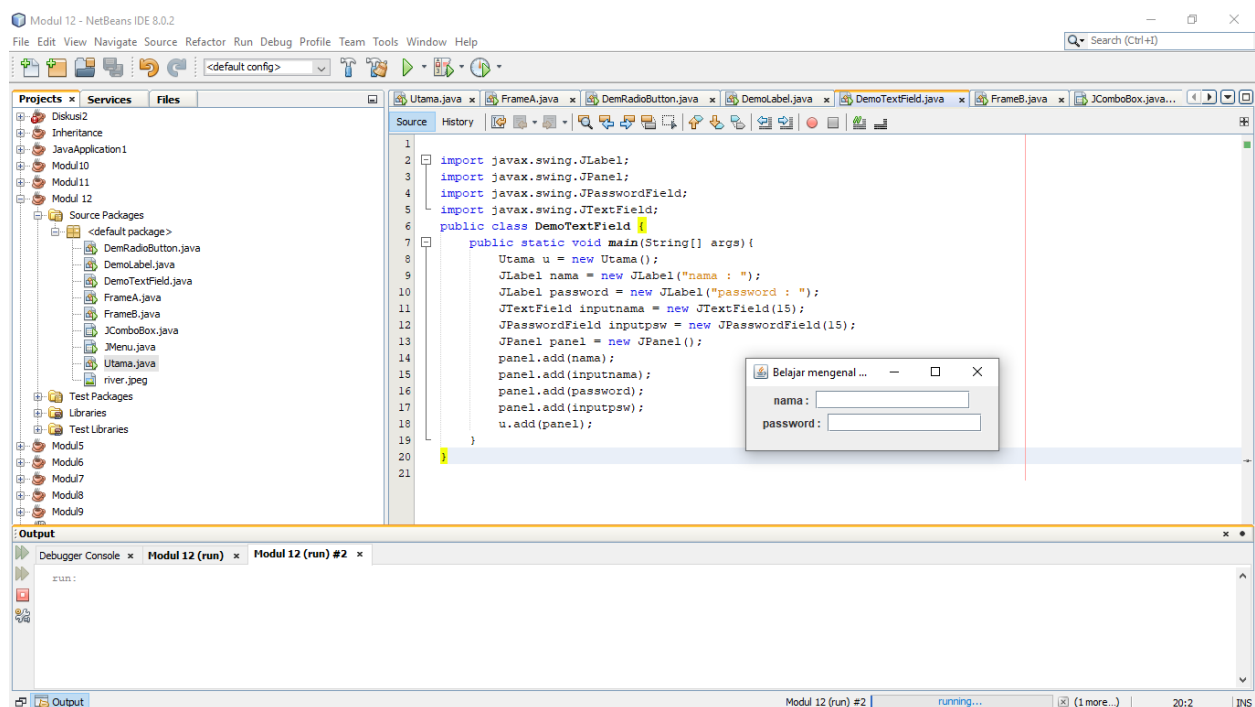


Label



Konstruktor	Keterangan
JLabel(String teks)	Label dengan teks.
JLabel(String teks, int i)	Label dengan teks dan alignment (perataan). Terdapat tiga jenis alignment, yaitu LEFT, CENTER, dan RIGHT.
JLabel(String teks, Icon ic, int i)	Label dengan teks, icon, dan alignment.

TextField dan Password Field

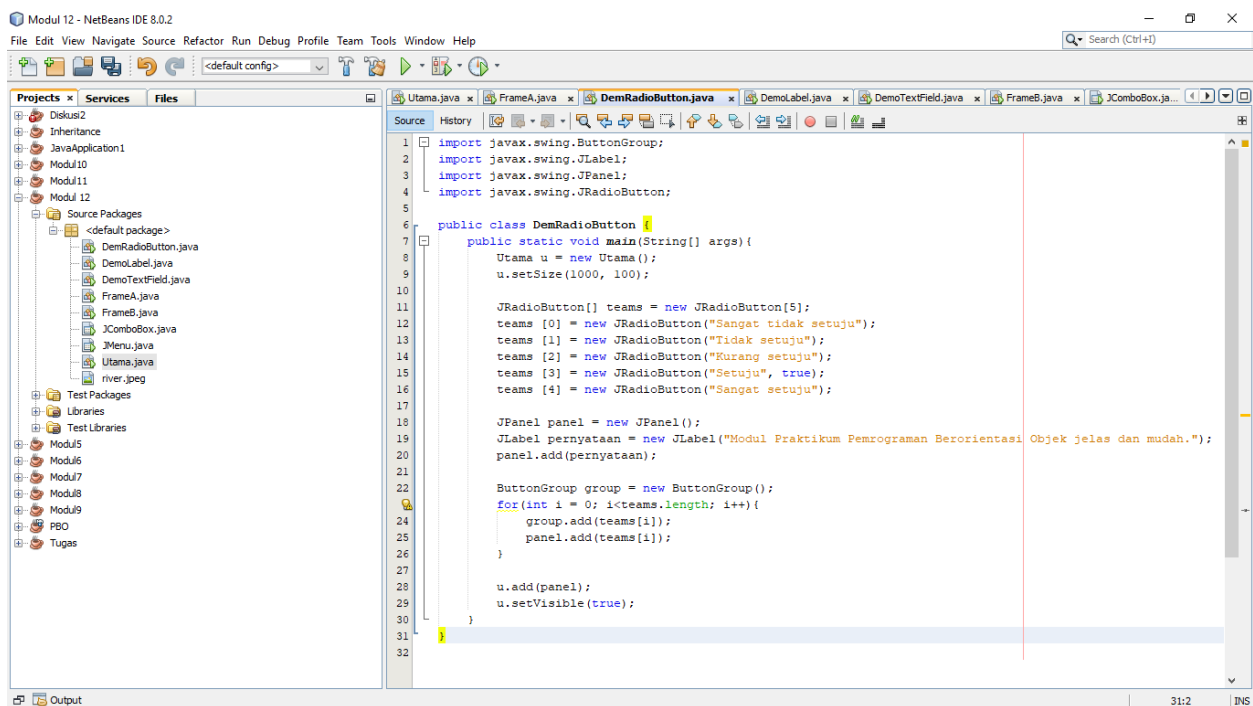


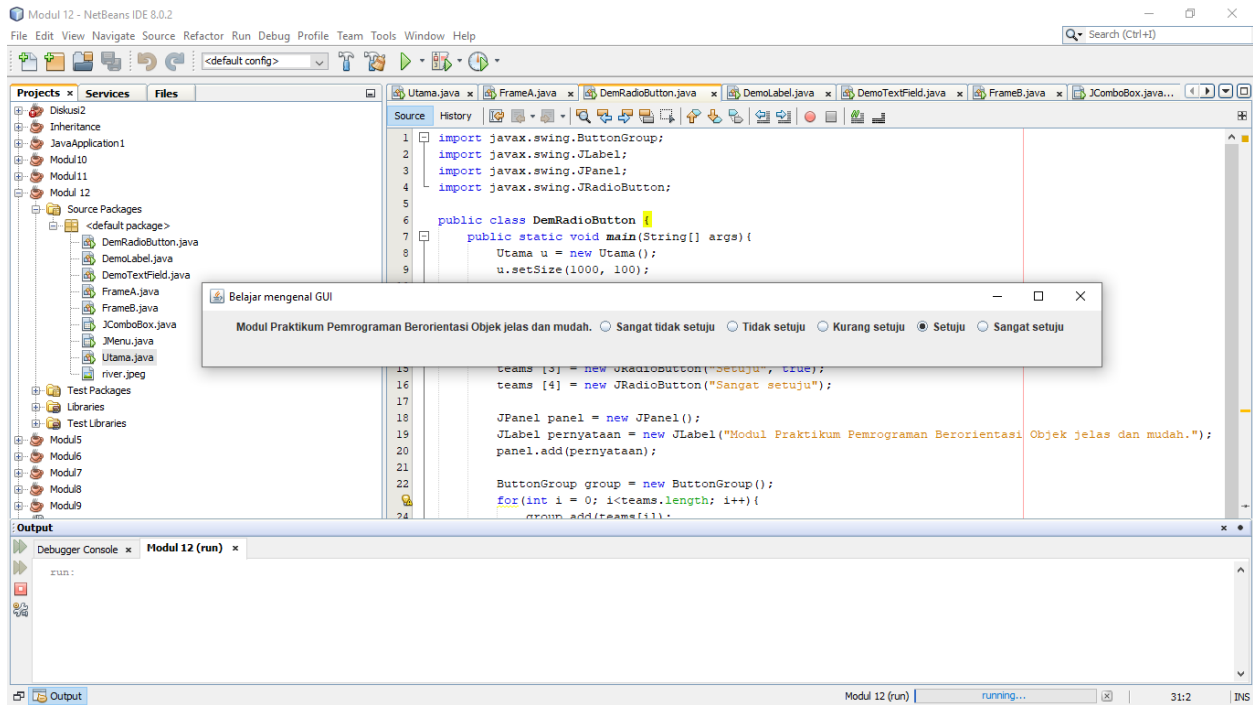
Konstruktor	Penjelasan
JTextField()	Text Field kosong tanpa tulisan.
JTextField(int i)	Text Field dengan panjang yang ditentukan.
JTextField(String i)	Teks Field dengan teks yang sudah ditentukan.
JTextField(String teks, int i)	Teks Field dengan teks dan panjang kolom yang sudah ditentukan

Parameter dalam class	Penjelasan
-----------------------	------------

JTextField	
String Text	Teks dalam Text Field.
Boolean Editable	Menentukan bisa tidaknya teks dalam Text Field untuk diedit.
Int columns	Jumlah kolom pada Text Field.
Int horizontalAlignment	Perataan horizontal pada Text Field.

Radio Button dan Checkbox

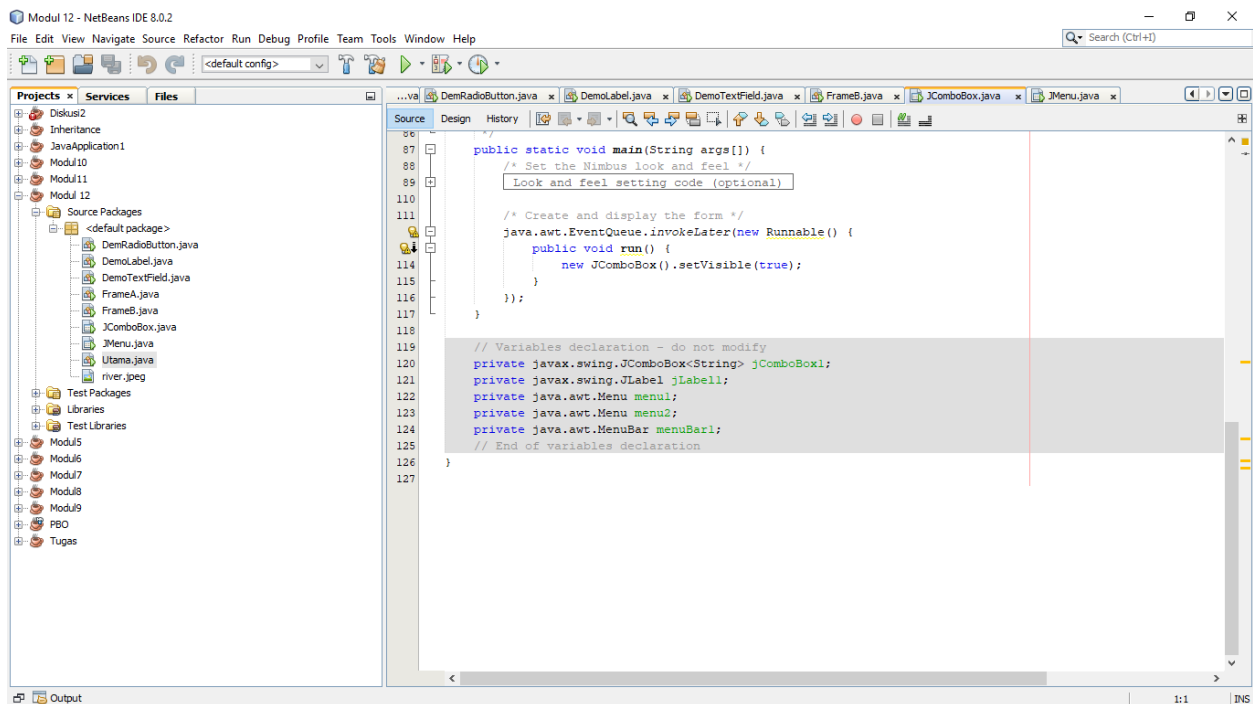
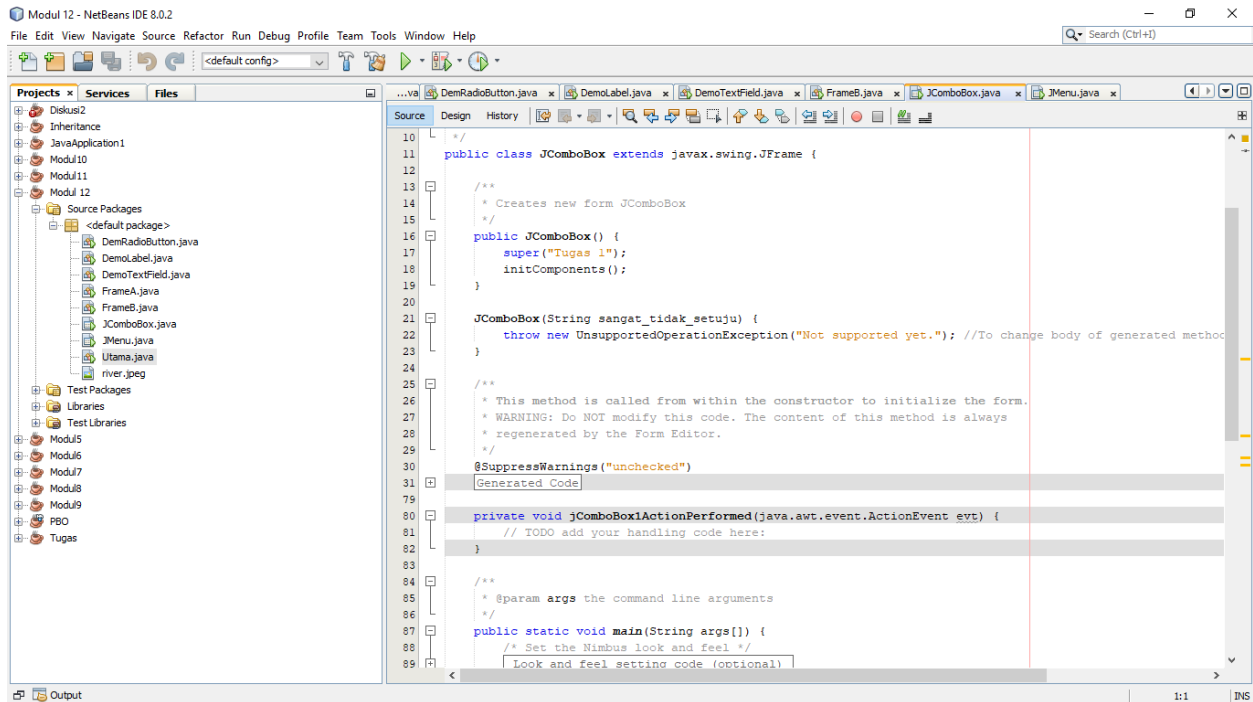


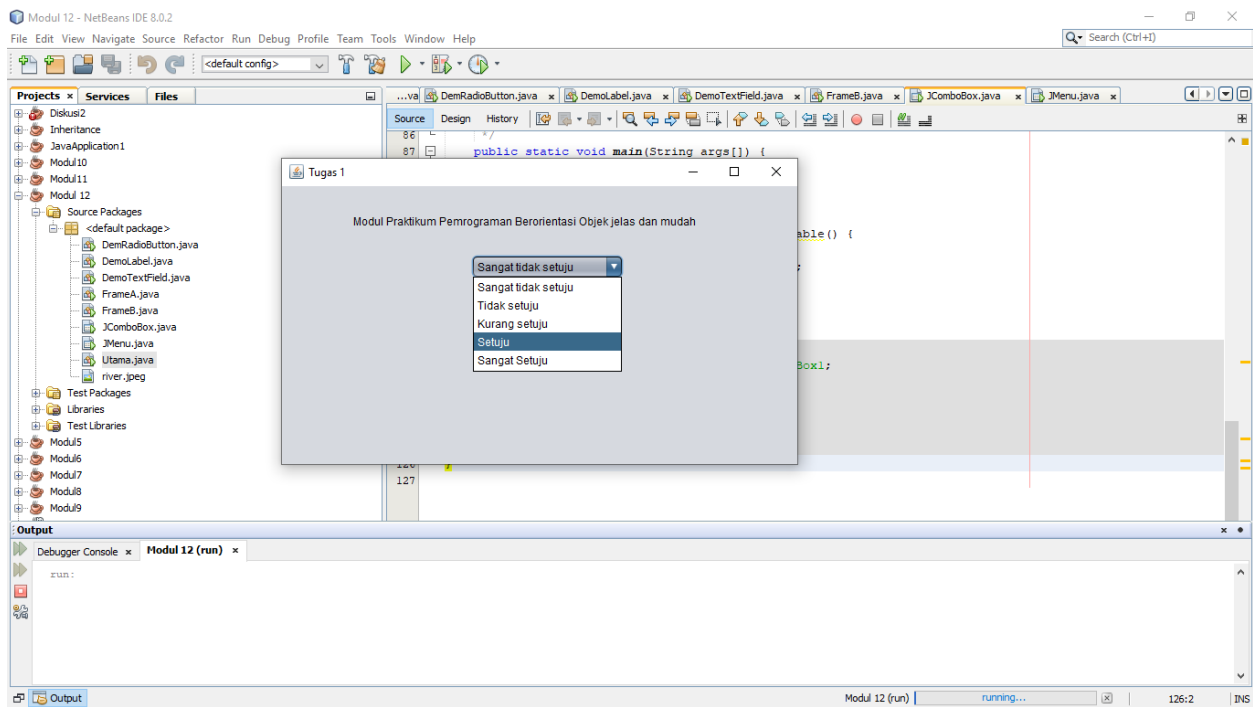
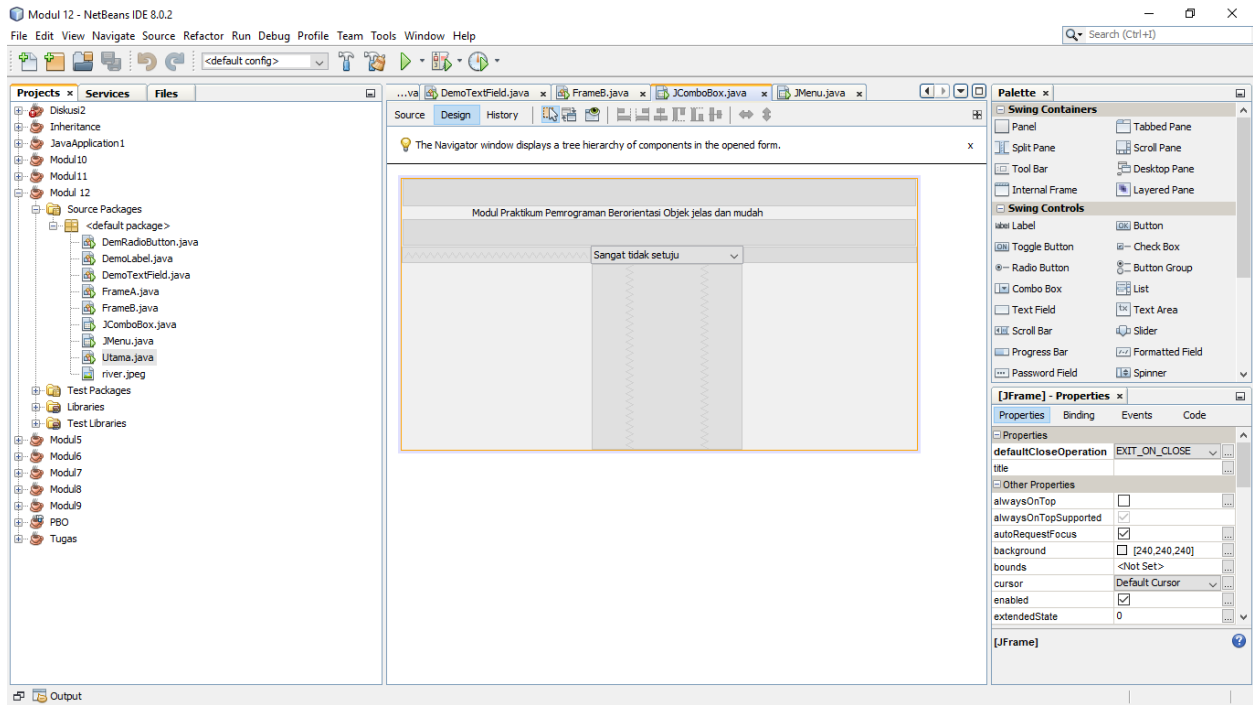


Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox(String Teks)	Check box dengan teks yang ditentukan.
JCheckBox(String, Boolean)	Check box dengan teks yang ditentukan, jika kondisi pada parameter kedua true, maka Check box ini akan dipilih.
JCheckBox(icon)	Check box dengan gambar icon.
JCheckBox(icon, Boolean)	Check box dengan gambar icon dan terpilih jika true.
JCheckBox(String, Icon)	Check box dengan tulisan dan gambar icon.
JCheckBox(String, Icon, Boolean)	Check box dengan tulisan dan gambar icon, akan dipilih secara default jika kondisi true.

TUGAS

1. Menggunakan class JComboBox untuk membuat program GUI berdasarkan gambar





2. Membuat program GUI untuk menambah menu. Apabila salah satu menu dipilih maka akan mengubah warna background.

