MODUL 2

PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER

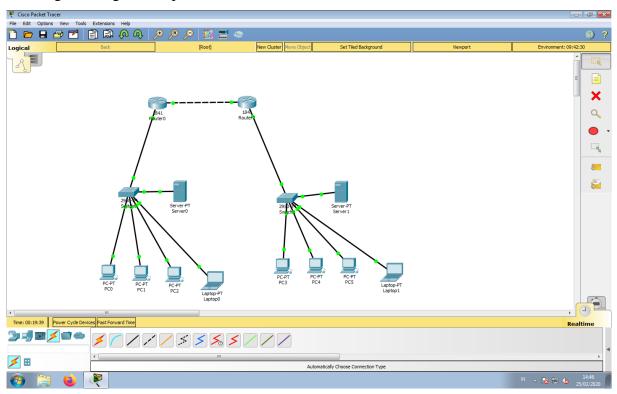
Nama: Afiq Tri Nugraha

NIM : L200180080

Kelas: B

Kegiatan 1

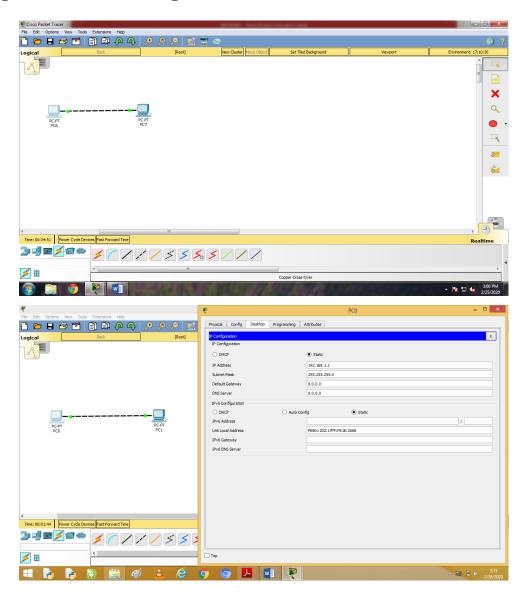
Rancangan Jaringan Komputer

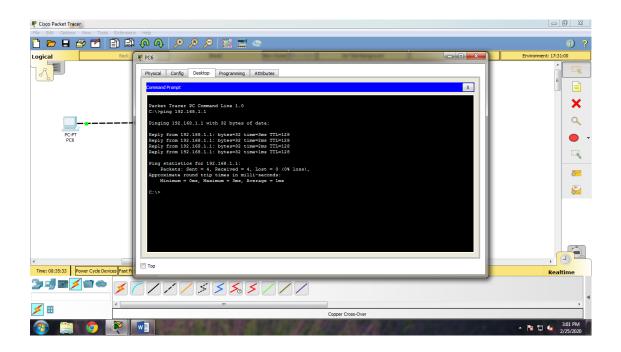


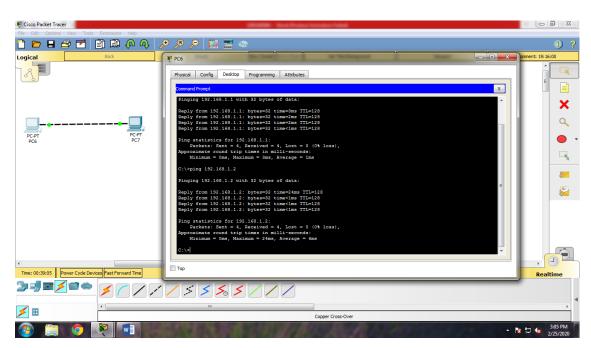
Keterangan:

- Warna lampu indikator merah menunjukkan bahwa kabel tidak terhubung atau terjadi kesalahan (error).
- Warna lampu indikator orange menunjukkan sedang terjadi proses instalasi atau pengenalan perangkat untuk dapat saling terhubung.
- Warna lampu indikator hijau menunjukkan bahwa kabel berhasil menghubungkan perangkat satu sama lainnya.

Kegiatan 2. Membuat Jaringan Peer to Peer

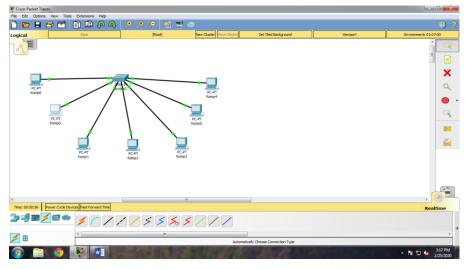




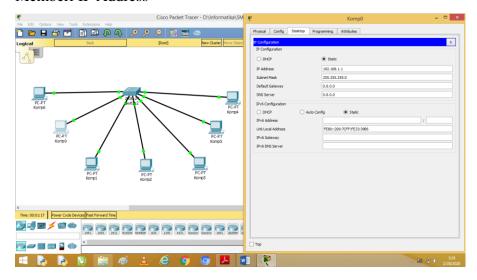


Kegiatan 3. Membuat Jaringan dengan Switch

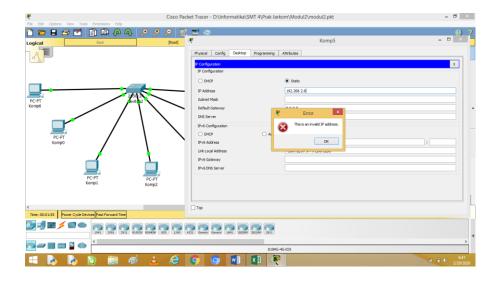
Rancangan



Memberi IP Address

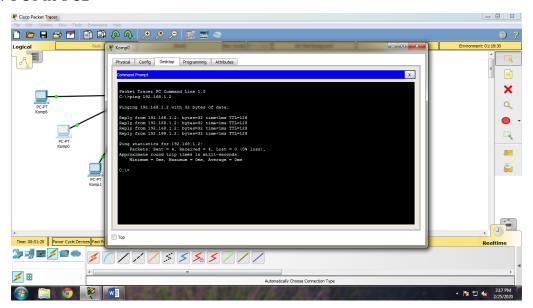


Pada hasil screenshot diatas menunjukkan bahwa berhasil memberi IP Address.



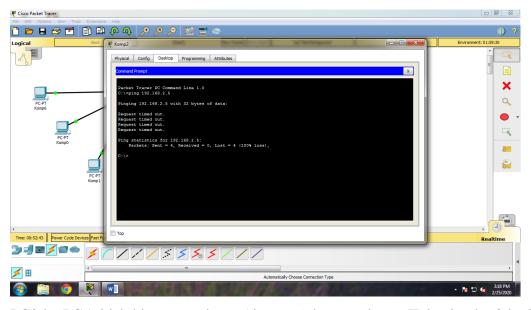
Pada screenshot diatas menunjukkan error karena ipconfig nya terlalu besar, yaitu 268 sedangkan ip maksimalnya adalah 255.

1. PC1 ke PC2



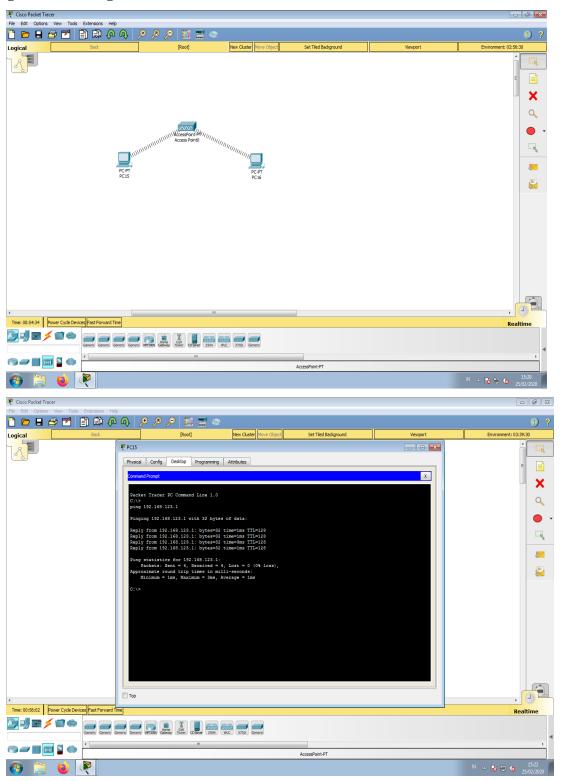
PC1 ke PC2 bisa tersambung karena alamat IP bagian ke 3 sama – sama angka 1 atau karena satu network.

2. PC3 ke PC5



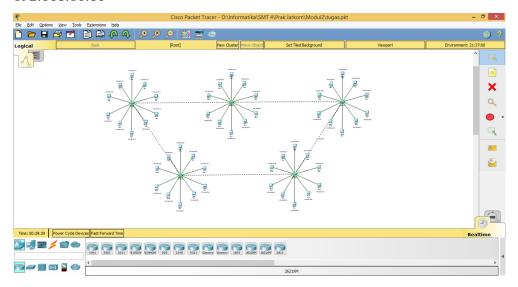
PC3 ke PC5 tidak bisa tersambung (time out) karena alamat IP bagian ke 3 berbeda atau karena beda network yang digunakan.

Kegiatan 4. Jaringan Nirkabel



Tugas

Rancangan jaringan yang terdiri dari 5 switch yang saling terhubung dan setiap switch terdiri dari 10 pc. Dengan alamat IP Addres antara 192.168.10.10 sampai dengan 192.168.10.60



Melakukan cek koneksi dengan ping dari komputer IP 192.168.10.10 ke komputer lain yang berbeda sambungan switch

