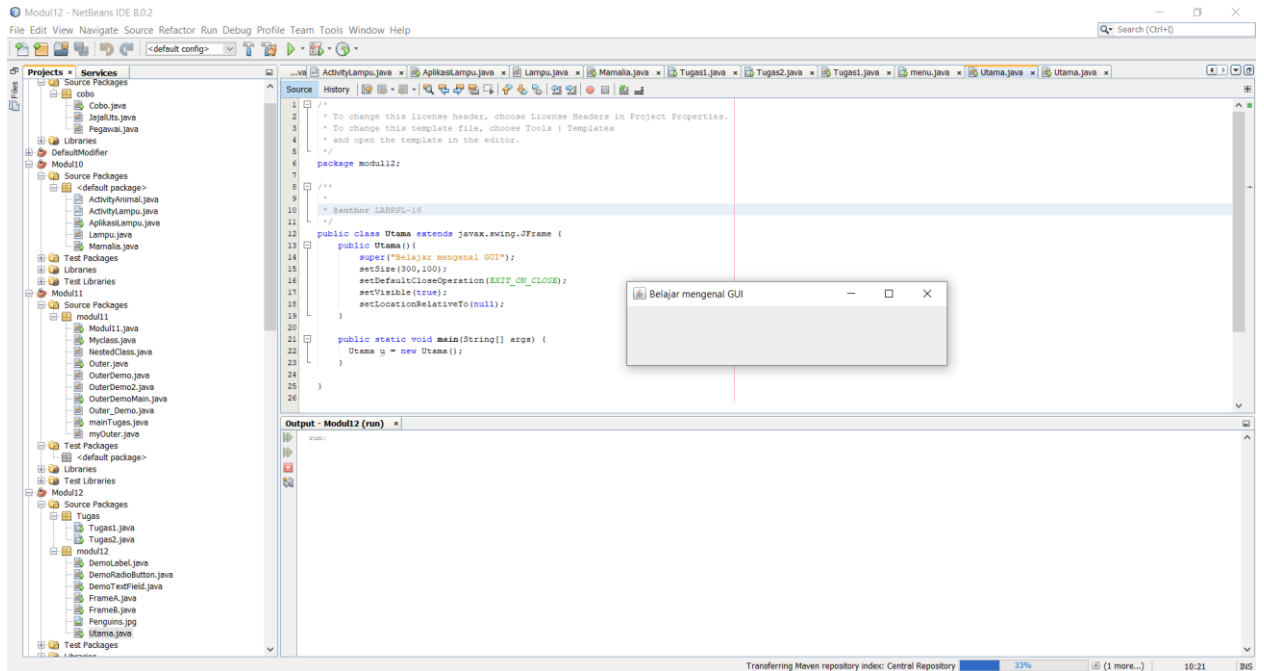


Nama : Rifqi Aditya Mahendra
NIM : L200180083
Kelas : B

Modul 12

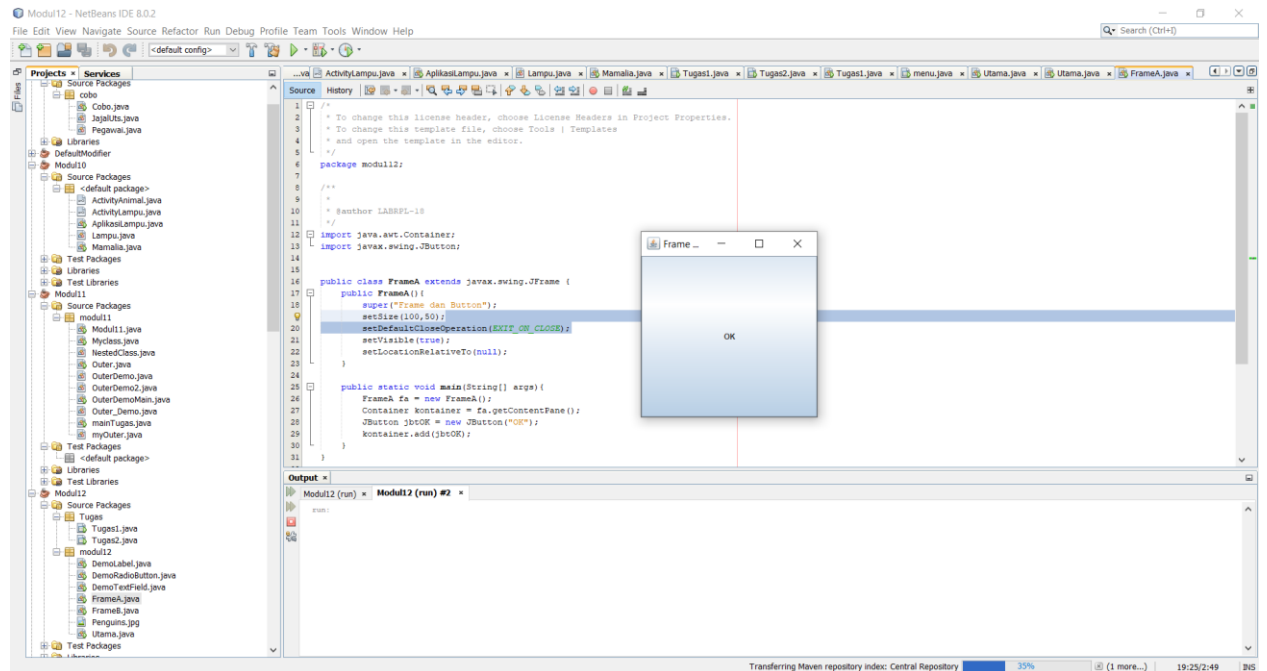
12.5.1. Frame



Konstruktor	Keterangan
JFrame()	Membuat JFrame tanpa judul
JFrame(String Judul)	Membuat JFrame dengan judul

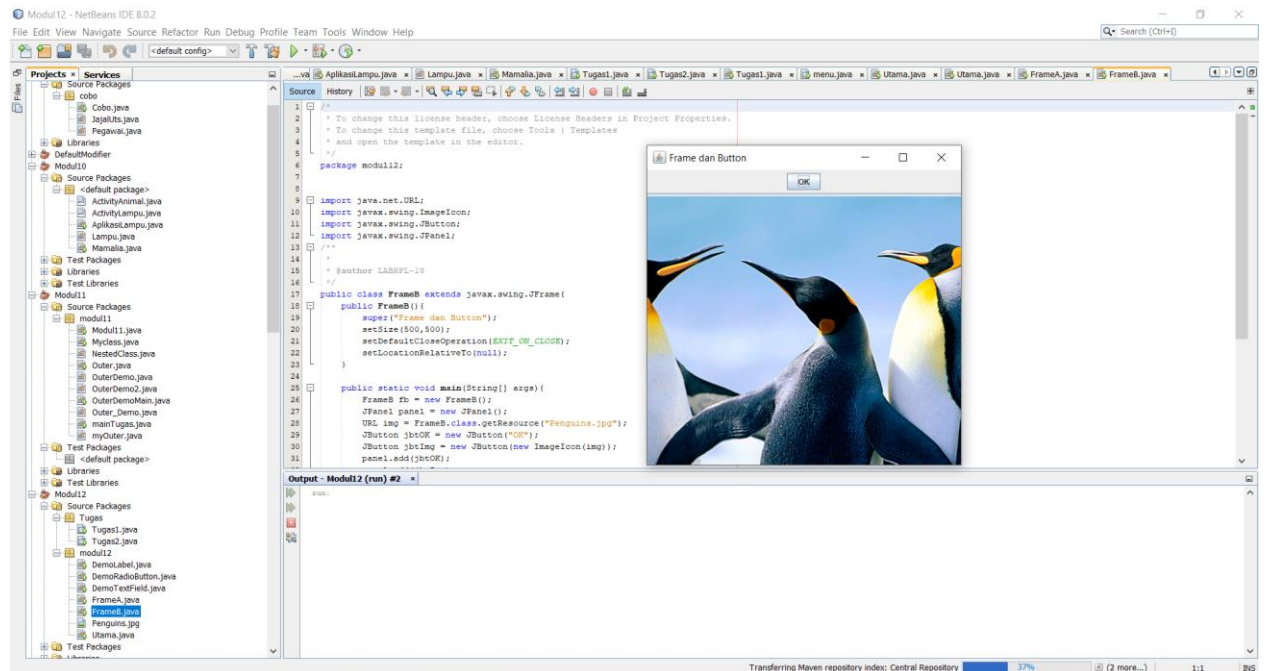
Metode	Keterangan
void setSize(int lebar, int tinggi)	Menentukan ukuran frame
void setLocation(int x, int y)	Menentukan lokasi frame dihitung dari kiri atas
void setVisible(Boolean)	Menentukan JFrame ditampilkan atau tidak
void setLocationRelativeTo(Component)	Menentukan letak JFrame relative dengan komponen lainnya. Jika diset null, maka JFrame akan ditampilkan di tengah.

12.5.2. Button

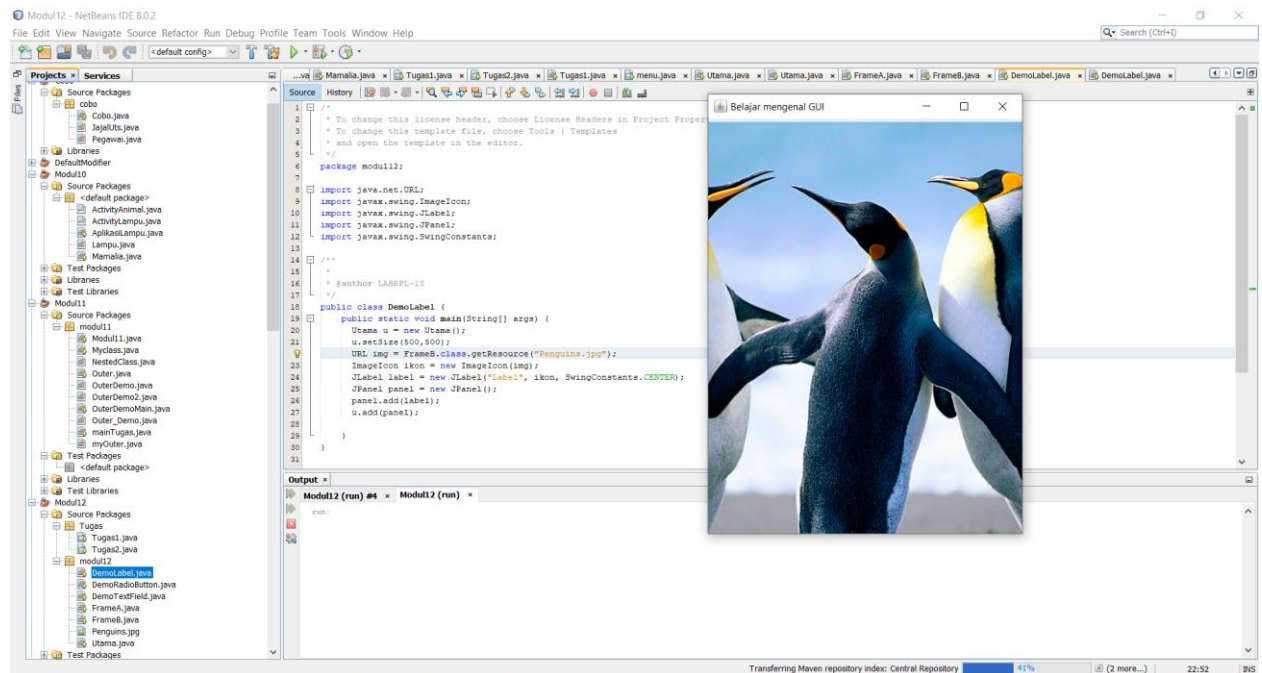


konstruktor	Keterangan
JButton()	Membuat JButton tanpa teks maupun icon
JButton(String teks)	Membuat JButton dengan teks
JButton(Icon icon)	Membuat JButton dengan icon
JButton(String teks, Icon icon)	Membuat JButton dengan teks dan icon

12.5.3. Container

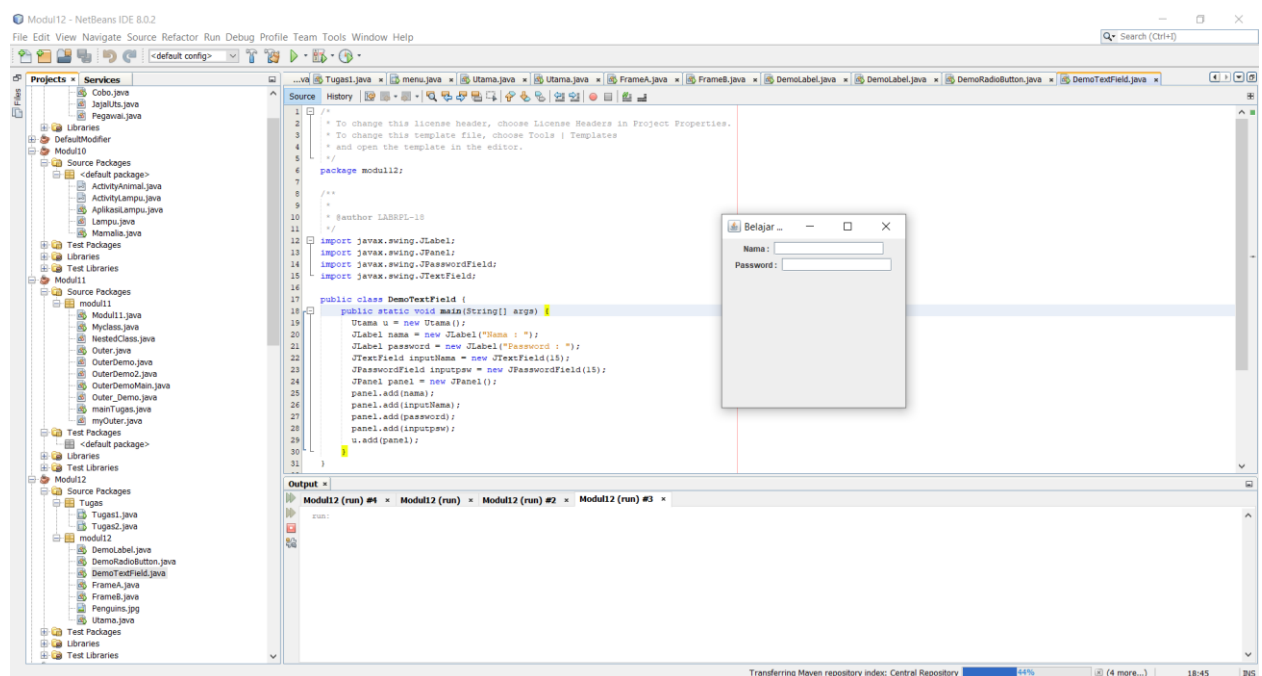


12.5.4. Label



konstruktor	keterangan
JLabel (String teks)	Label dengan teks
JLabel (String teks, int i)	Label dengan teks dan alignment (perataan). Terdapat tiga jenis alignment : LEFT, CENTER, dan RIGHT
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	Label dengan teks, icon, dan alignment

12.5.5. TextField dan Password Field

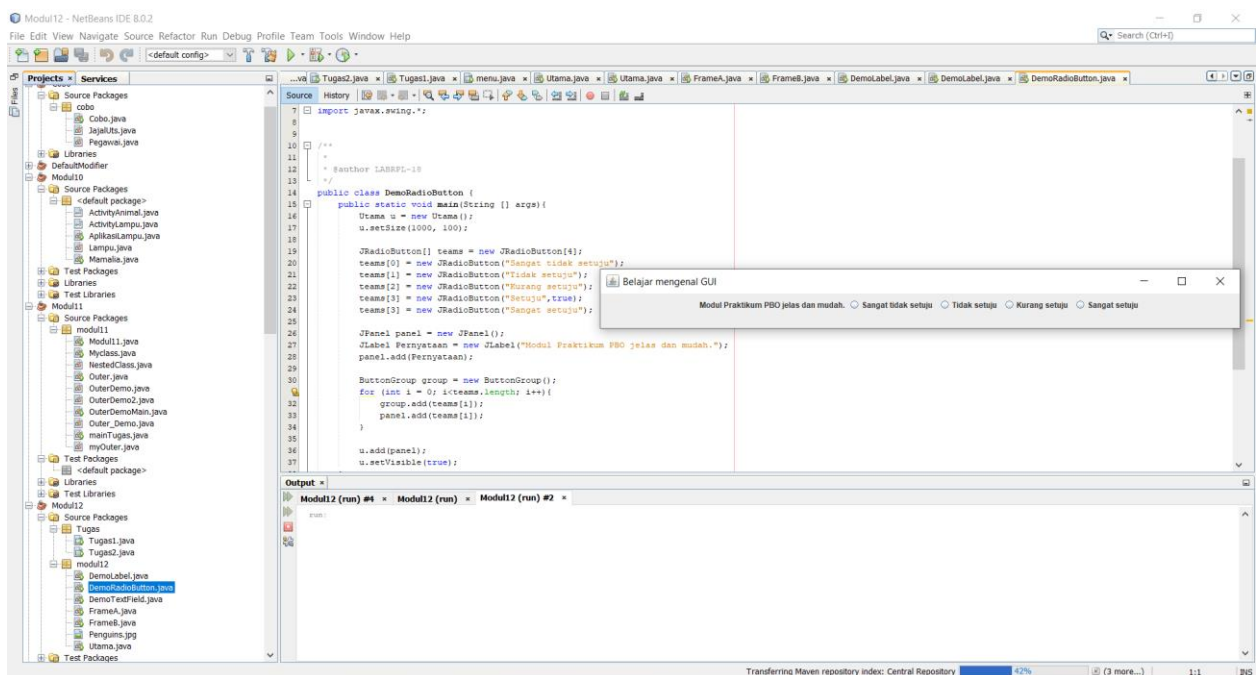


Konstruktor	Penjelasan
JTextField()	Text field kosong tanpa tulisan
JTextField(int i)	Text field dengan panjang yang ditentukan

<code>JTextField(String i)</code>	Text field dengan teks yang sudah ditentukan
<code>JTextField(String teks, int i)</code>	Text field dengan teks dan Panjang kolom yang sudah ditentukan

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	Teksti dalam Text field
Boolean Editable	Menentukan bisa tidaknya teks dalam Text field untuk diedit
Int columns	Jumlah kolom pada Text field
Int horizontalAlignment	Perataan horizontal pada Text field

12.5.6. Radio Button dan CheckBox



Konstruktor	Penjelasan
<code>JCheckBox (String teks)</code>	Check box dengan teks yang ditentukan

