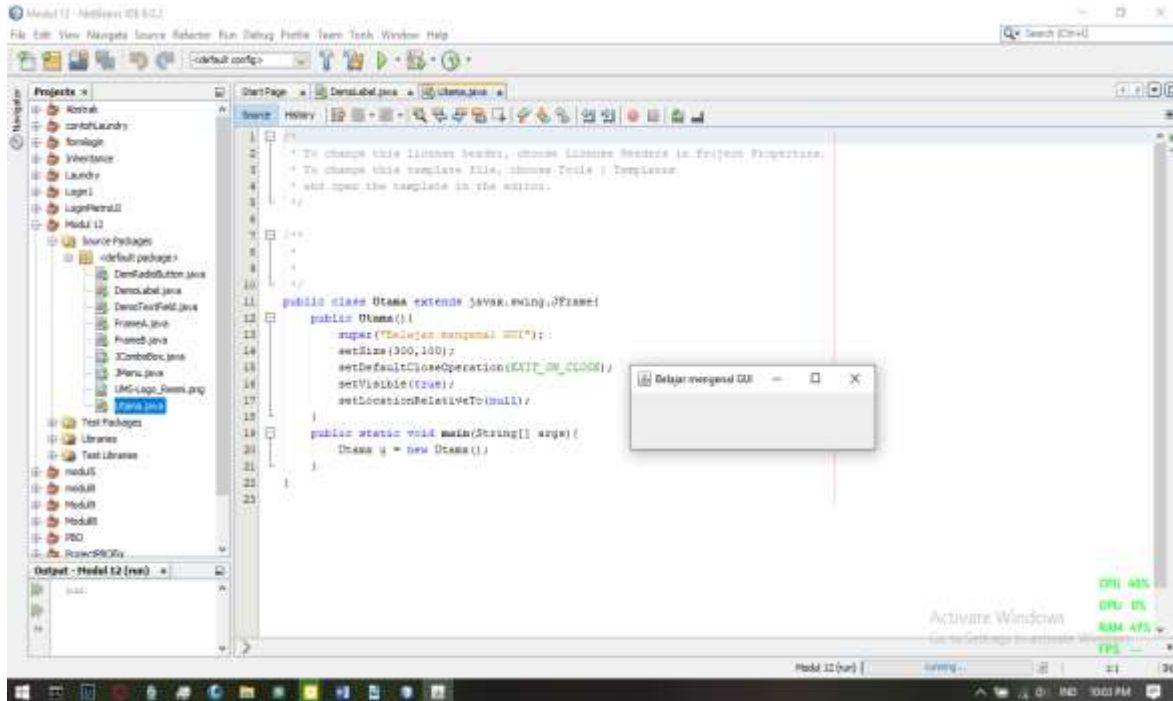


MODUL 12 GRAPHICAL USER INTERFACE

Nama : Sindhiana Aulia Friska
 NIM : L200180084
 Kelas : B

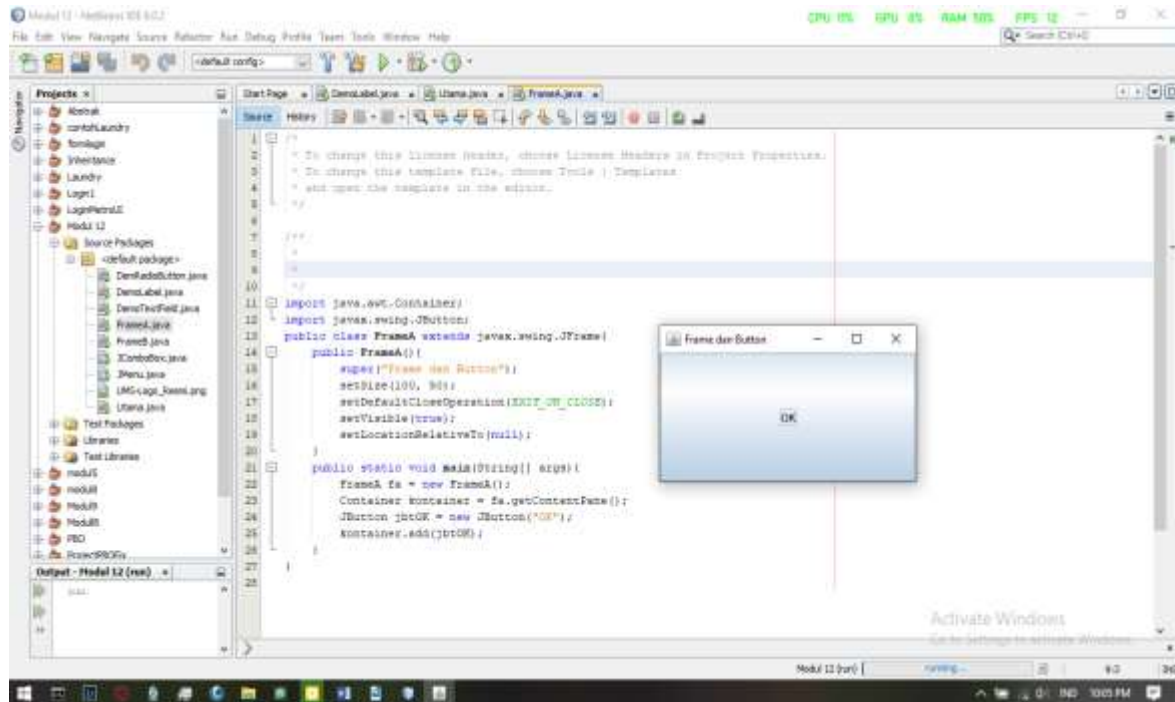
Frame



Konstruktor	Keterangan
JFrame()	Membuat JFrame tanpa judul
JFrame(String Judul)	Membuat JFrame dengan judul

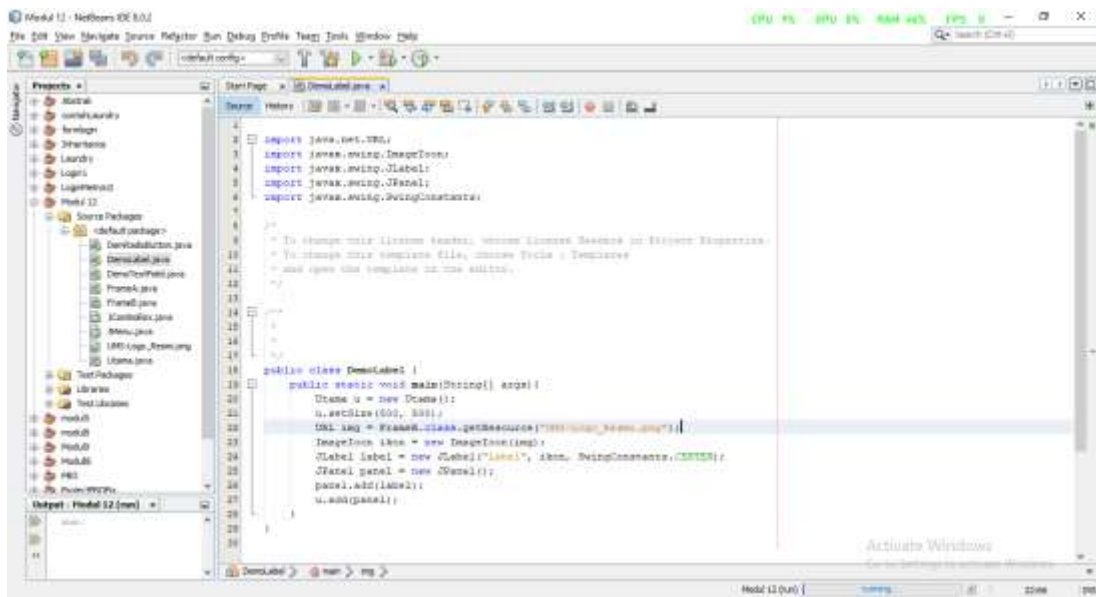
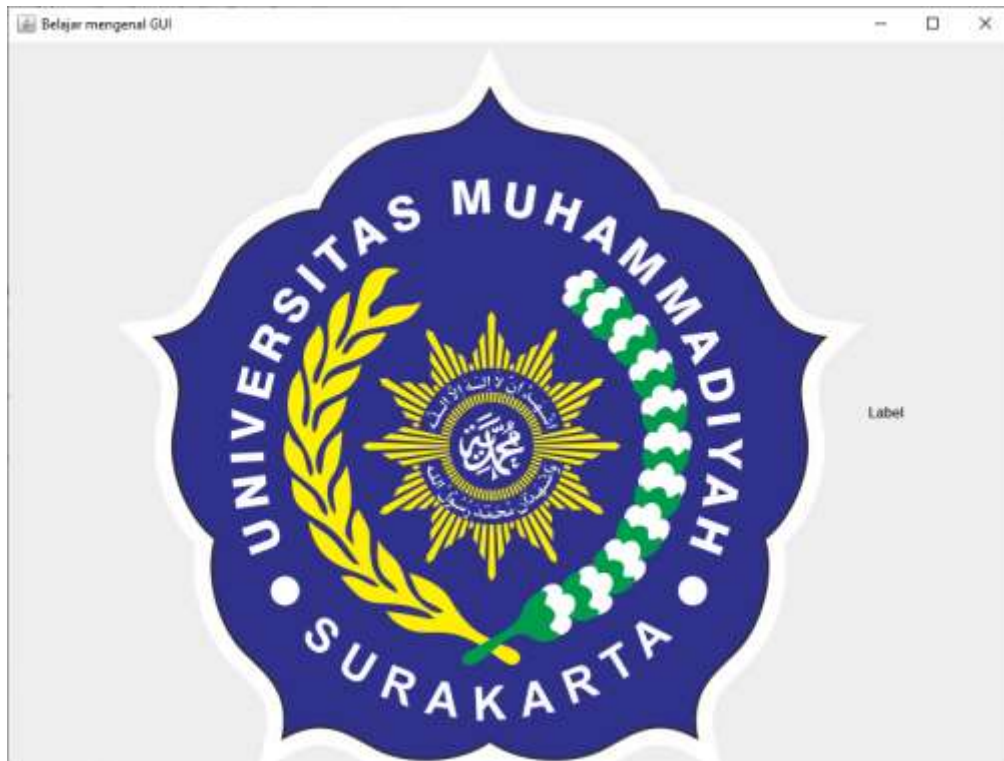
Metode	Keterangan
void setSize(int lebar, int tinggi)	Menentukan ukuran frame
void setLocation(int x, int y)	Menentukan lokasi frame dihitung dari kiri atas
void setVisible(Boolean)	Menentukan JFrame ditampilkan atau tidak
void setLocationRelativeTo(Component)	Menentukan letak JFrame relative dengan komponen lainnya. Jika diset null, maka JFrame akan ditampilkan di tengah.

Button



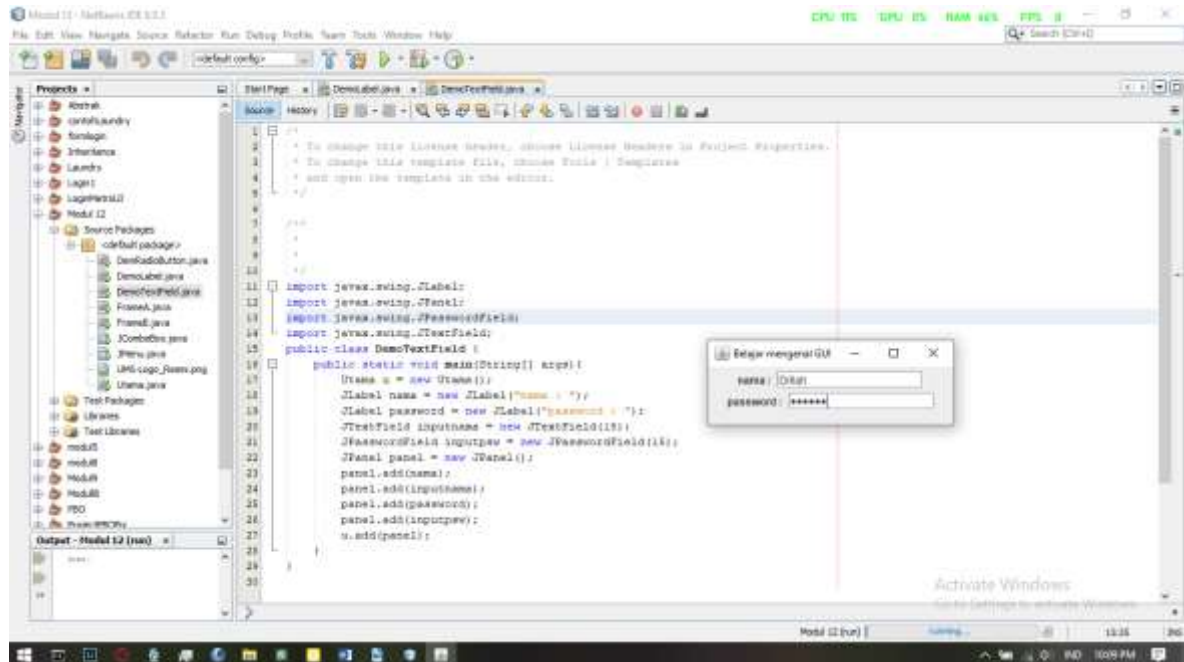
Konstruktor	Keterangan
JButton()	Membuat JButton tanpa teks maupun icon
JButton(String teks)	Membuat JButton dengan teks
JButton(Icon icon)	Membuat JButton dengan icon
JButton(String teks, Icon icon)	Membuat JButton dengan teks dan icon

Label



Konstruktor	Keterangan
JLabel (String teks)	Label dengan teks
JLabel (String teks, int i)	Label dengan teks dan alignment (perataan). Terdapat tiga jenis alignment : LEFT, CENTER, dan RIGHT
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	Label dengan teks, icon, dan alignment

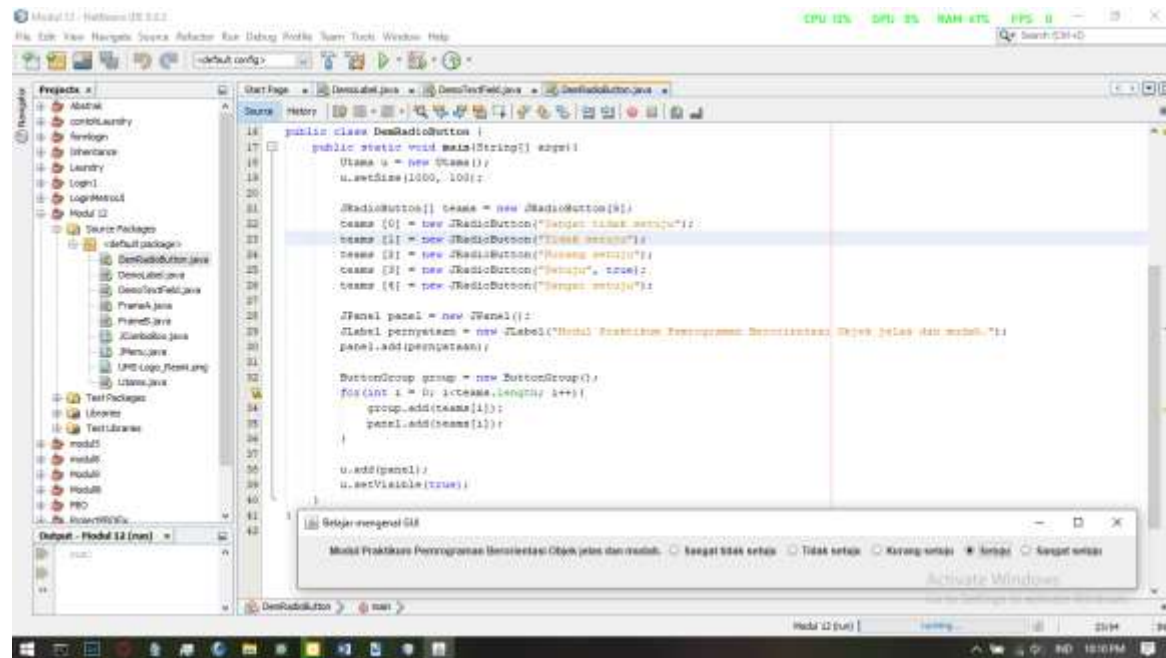
Text field and Password Field



Konstruktor	Penjelasan
JTextField()	Text field kosong tanpa tulisan
JTextField(int i)	Text field dengan panjang yang ditentukan
JTextField(String i)	Text field dengan teks yang sudah ditentukan
JTextField(String teks, int i)	Text field dengan teks dan Panjang kolom yang sudah ditentukan

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	Teksi dalam Text field
Boolean Editable	Menentukan bisa tidaknya teks dalam Text field untuk diedit
Int columns	Jumlah kolom pada Text field
Int horizontalAlignment	Perataan horizontal pada Text field

Radio dan Check Box

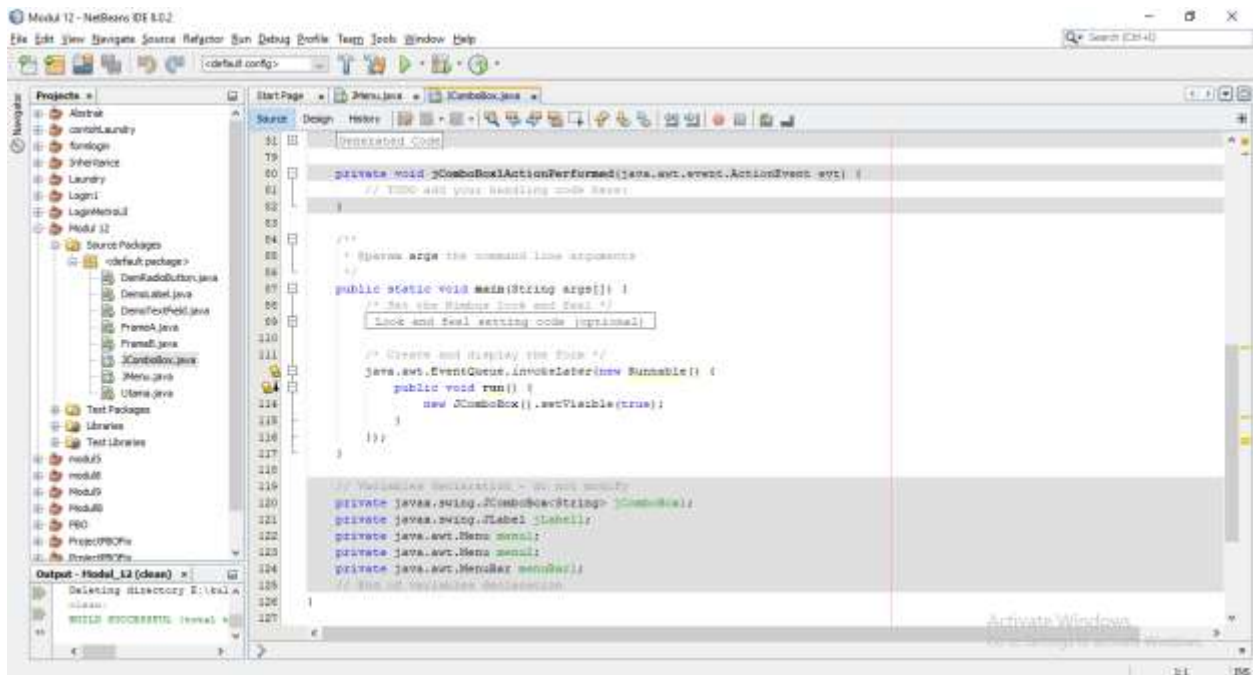
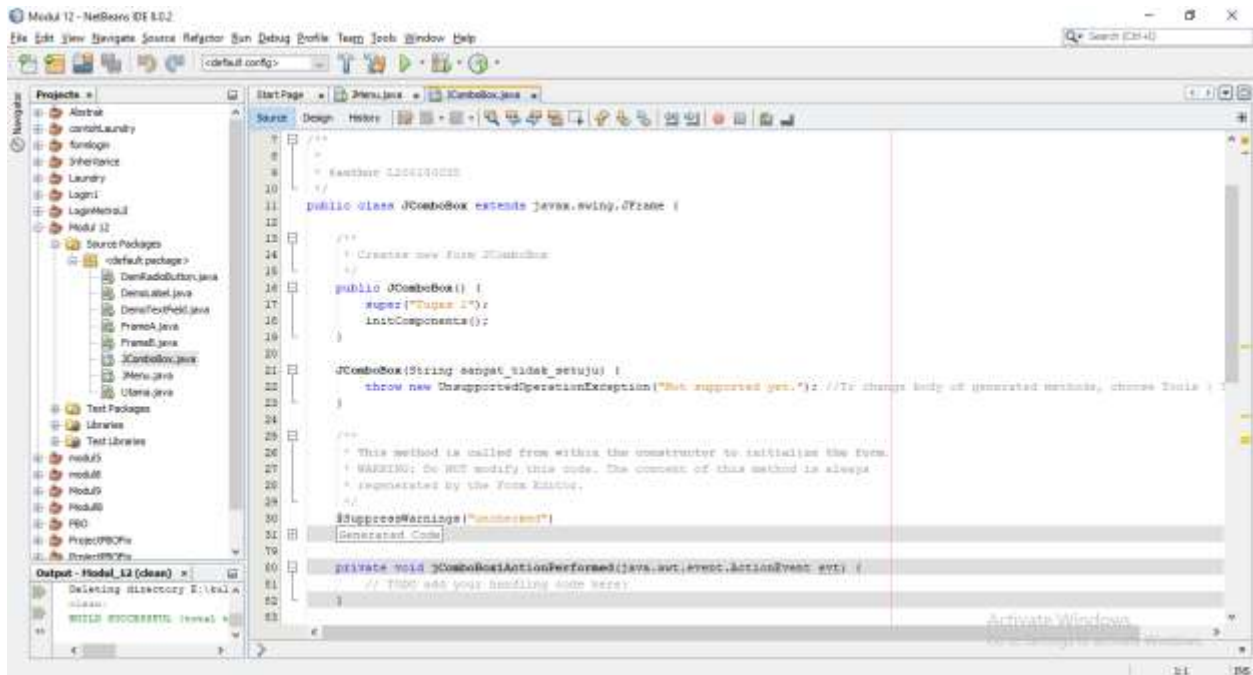


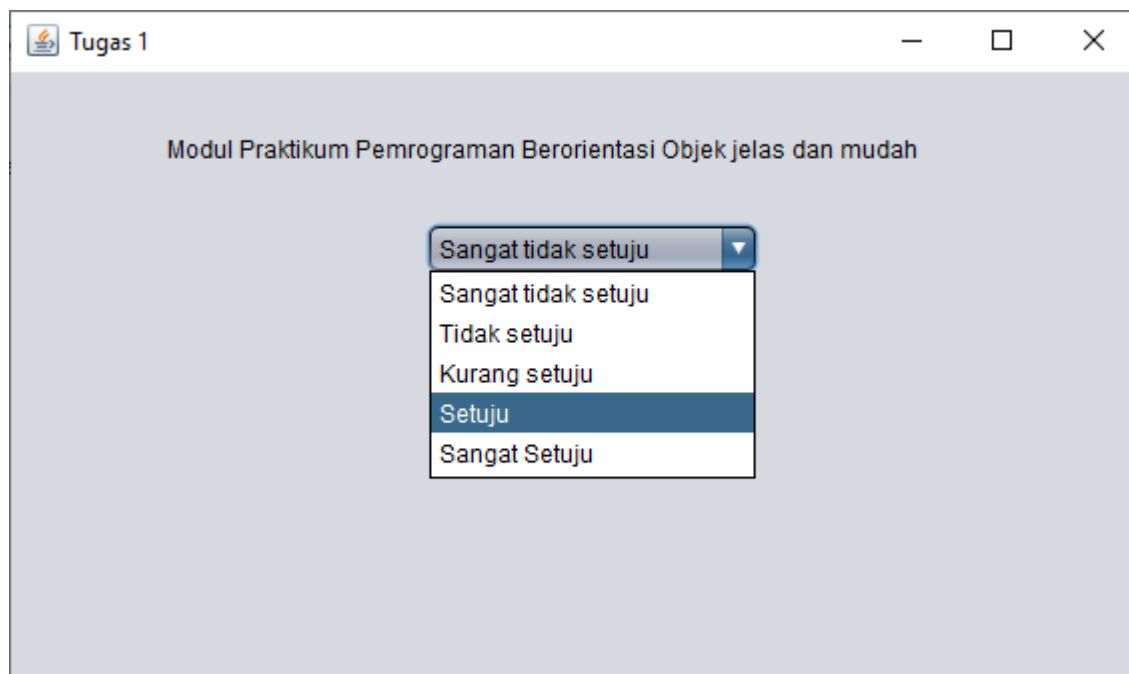
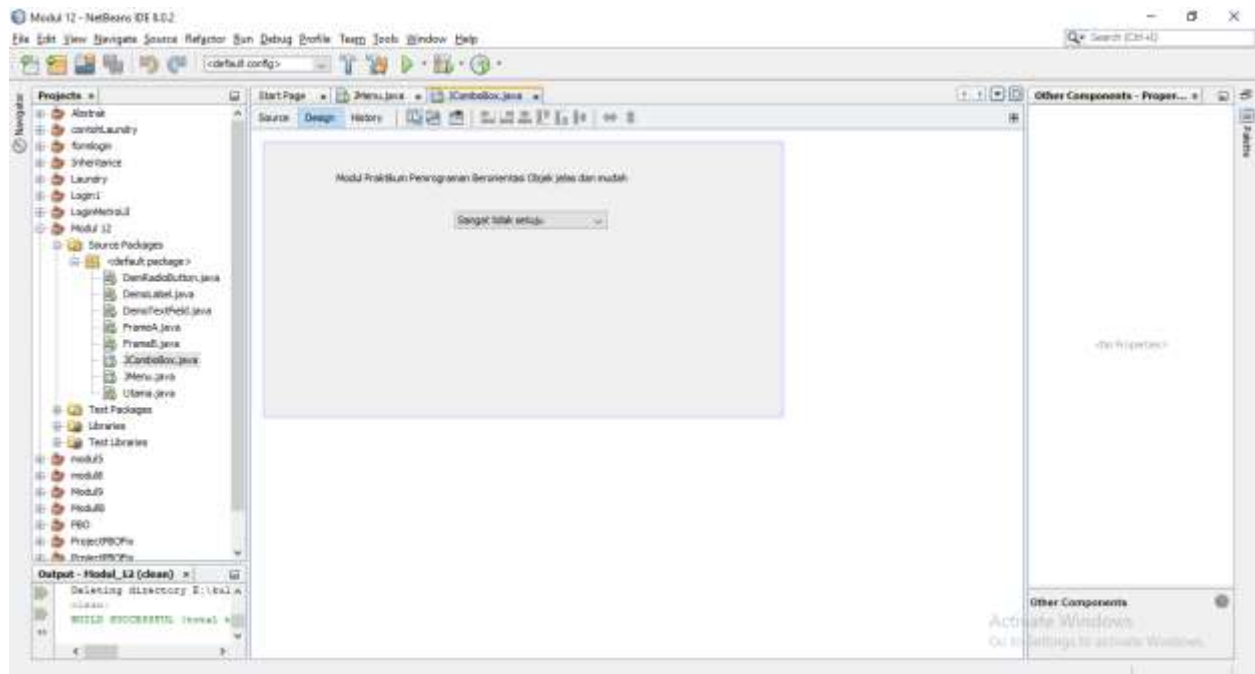
Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox (String teks)	Check box dengan teks yang ditentukan
JCheckBox (String, Boolean)	Check box dengan teks yang ditentukan. jika kondisi pada parameter kedua true, maka Check box ini akan dipilih
JCheckBox (icon)	Check box dengan gambar icon
JCheckBox (icon, Boolean)	Check box dengan gambar icon dan terpilih jika true
JCheckBox (String, Icon)	Check box dengan tulisan dan gambar icon
JCheckBox (String, Icon, Boolean)	Check box dengan tulisan dan gambar icon, akan dipilih secara default jika kondisi true.

Tugas

Membuat program GUI berdasarkan output

1. Menggunakan class JComboBox untuk membuat program GUI berdasarkan gambar





2. Membuat program GUI untuk menambah menu. Apabila salah satu menu dipilih maka akan mengubah warna background.

