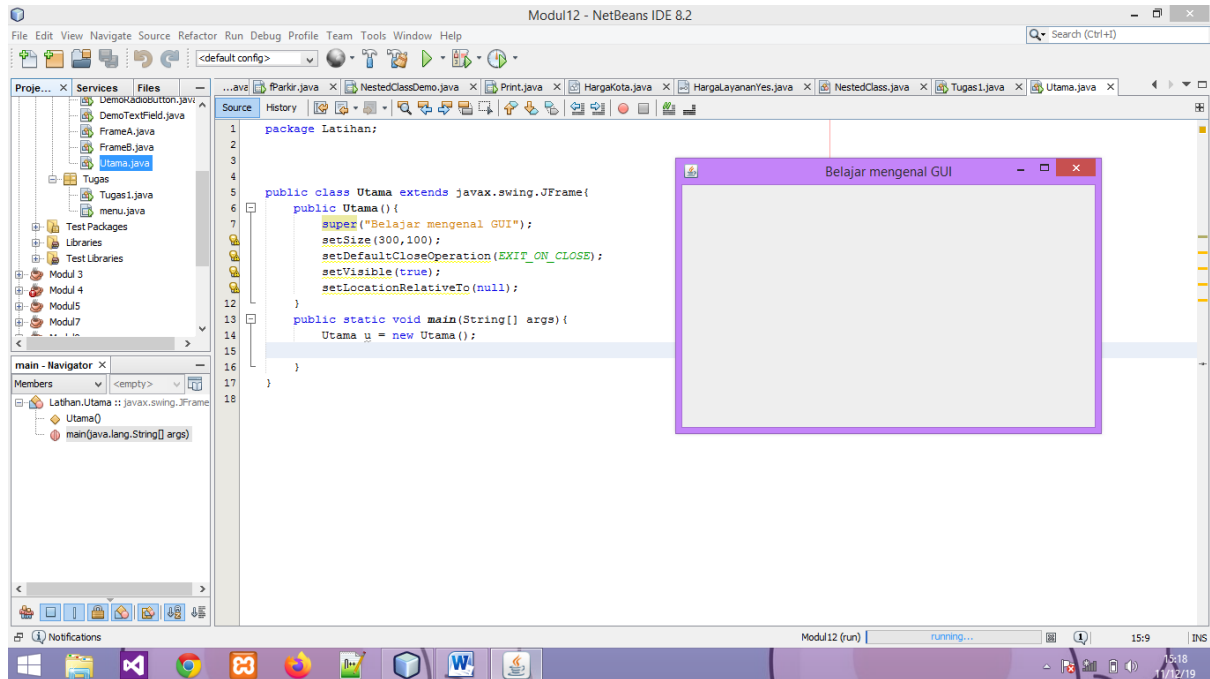


Nama : Aprinta Sewelastami

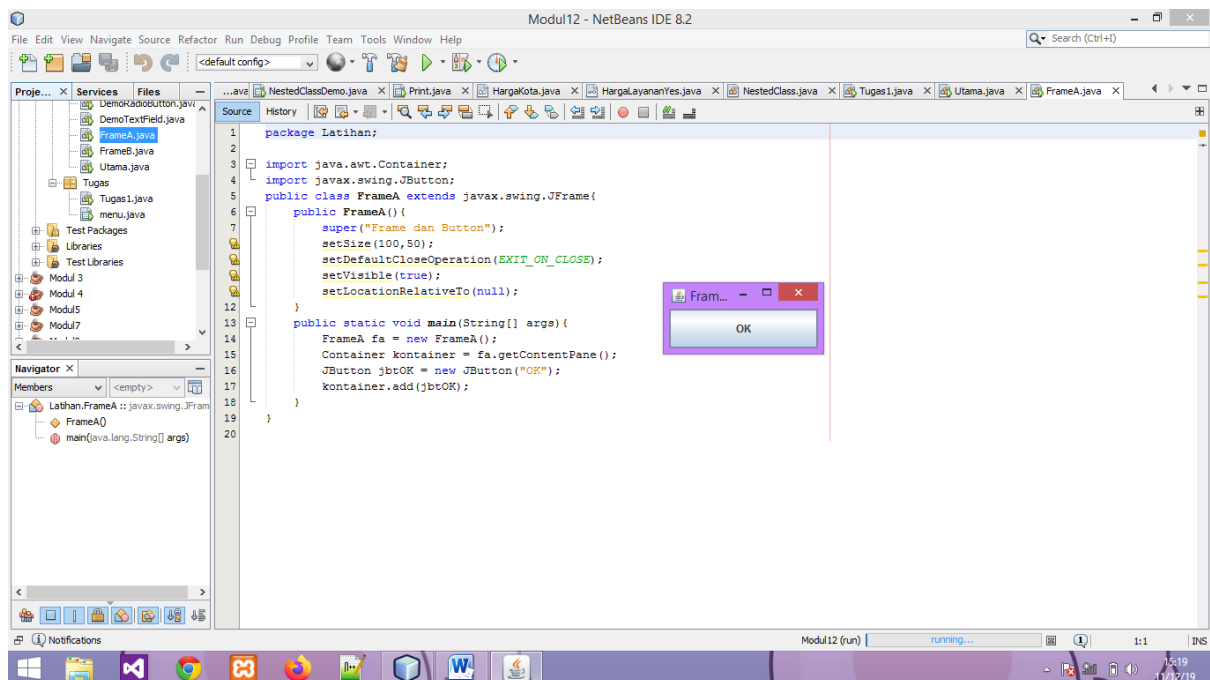
NIM : L200180088

LATIHAN

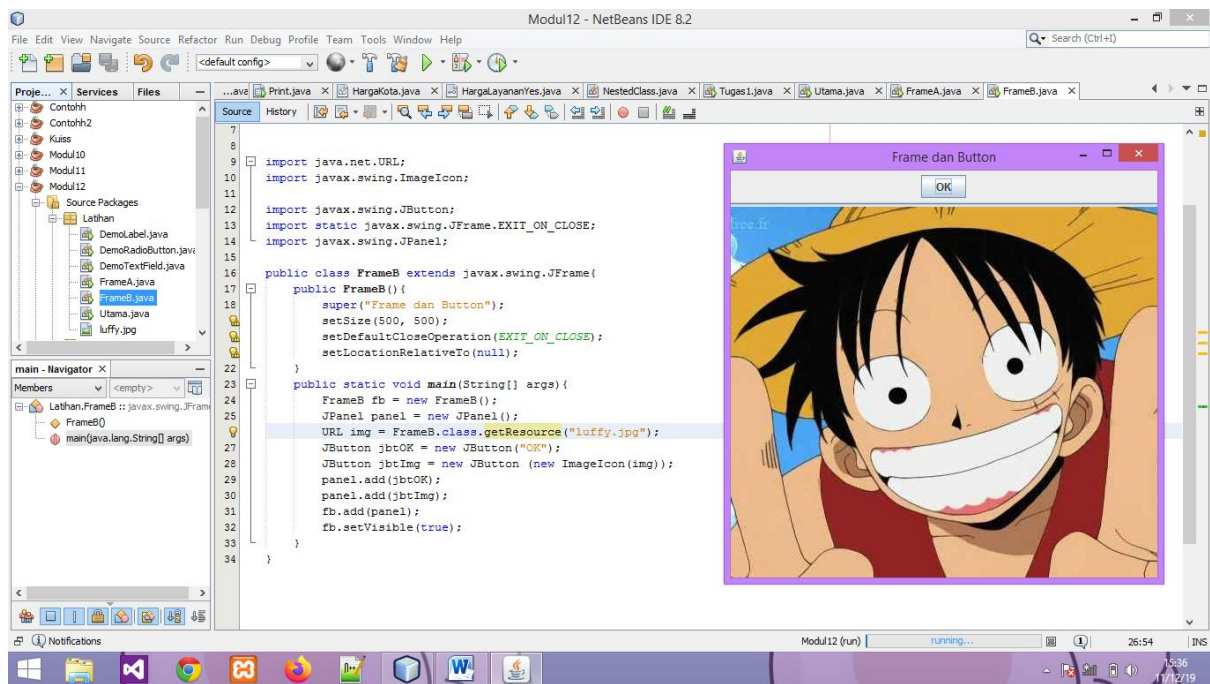
1. Class Utama



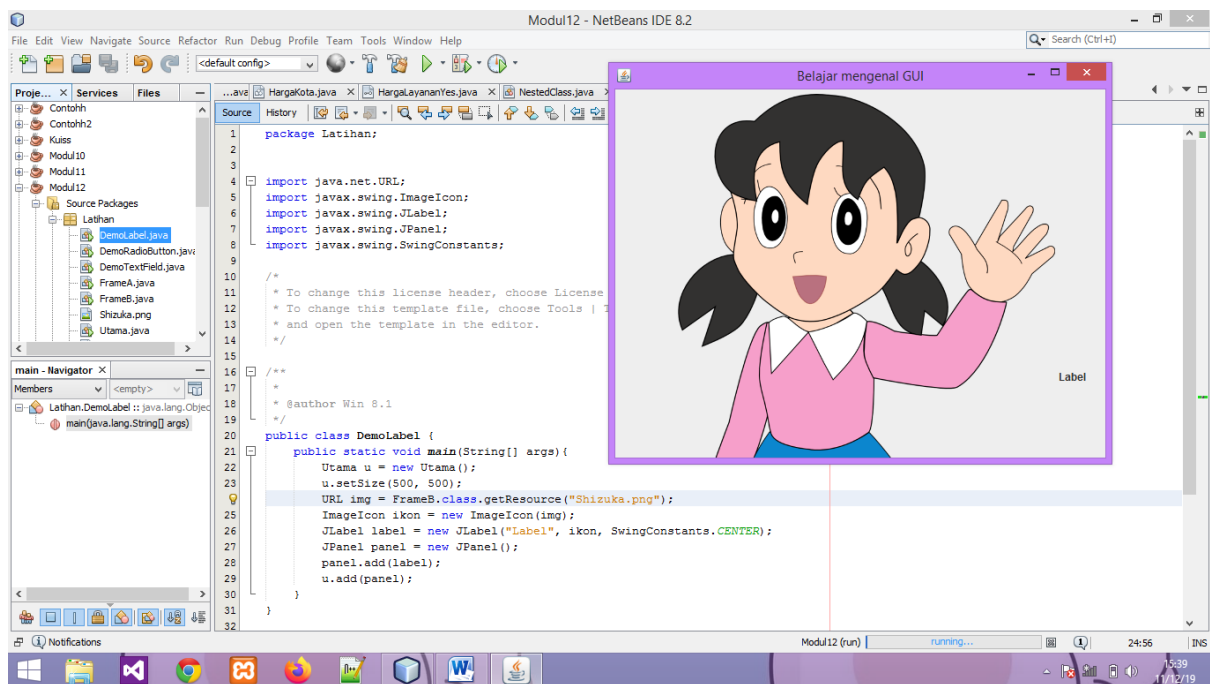
2. Class FrameA



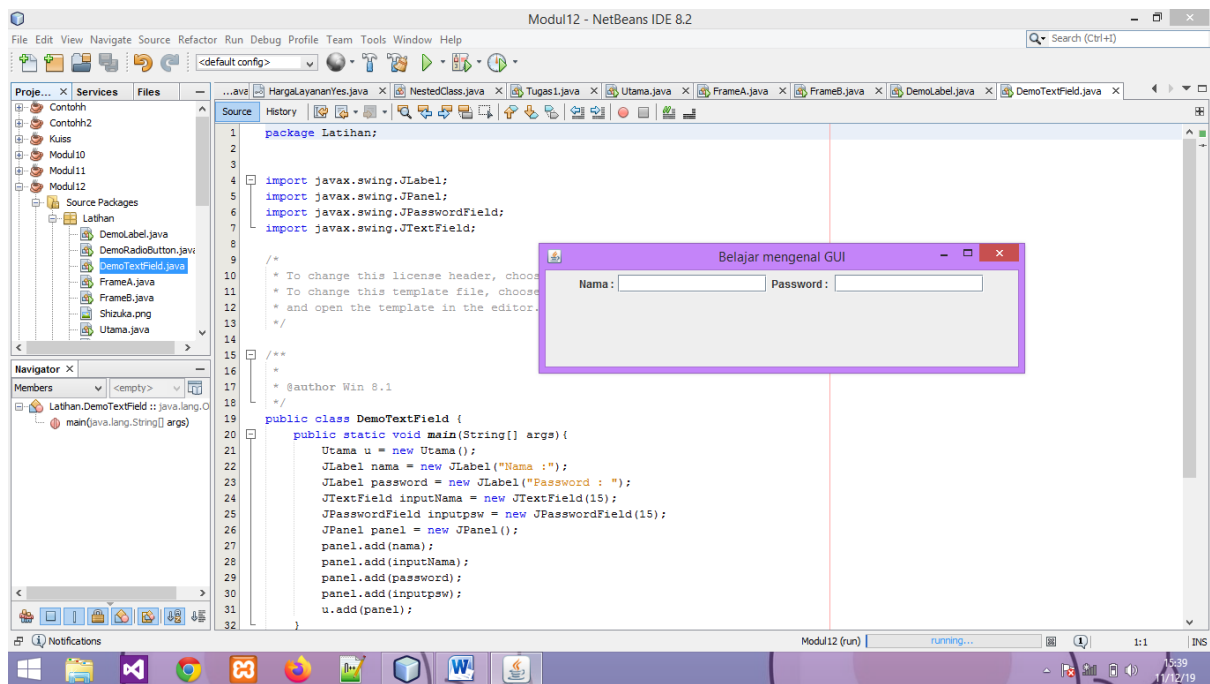
3. Class FrameB



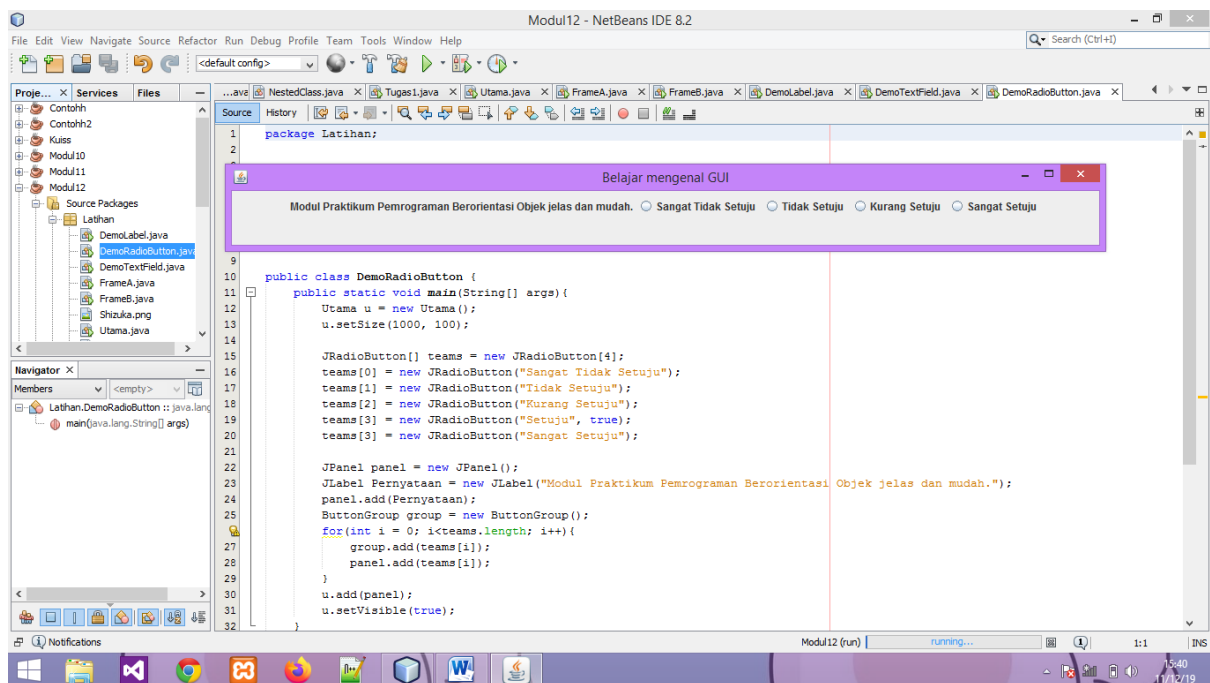
4. Class DemoLabel



5. Class DemoTextField



6. Class DemoRadioButton



- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JFrame pada tabel berikut ini!

Konstruktor	Keterangan
JFrame()	Mengkontruksi frame baru yg awalnya tidak tampak (invisible)
JFrame(String Judul)	Mengkontruksi frame baru, dengan Judul yg telah ditentukan.

Metode	Keterangan
void setSize(int lebar, int tinggi)	method yg mengatur ukuran frame.
void setLocation(int x, int y)	method yg mengatur lokasi frame
void setVisible(Boolean)	method yg mengatur aktif tidaknya frame
void setLocationRelativeTo(Component)	mem buat lokasi dari form yg kita panggil berada ditengah

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JButton pada tabel berikut ini!

Konstruktor	Keterangan
JButton()	Mengkontruksi obyek button tanpa teks dan ikon
JButton(String teks)	Mengkontruksi obyek button dengan teks.
JButton(Icon icon)	Mengkontruksi obyek button dengan ikon
JButton(String teks, Icon icon)	Mengkontruksi obyek button dengan teks dan ikon

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JLabel pada table berikut ini

Konstruktor	Keterangan
JLabel (String teks)	Mengkontruksi obyek label dengan teks
JLabel (String teks, int i)	Mengkontruksi obyek label dengan teks serta jumlah variabel
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	Mengkontruksi obyek label dengan teks, icon dan jumlah variabel

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JTextField pada tabel di bawah ini.

Konstruktor	Penjelasan
JTextField()	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong.
JTextField(int i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong dan jumlah variabel
JTextField(String i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh parameter i.
JTextField(String teks, int i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks dan jumlah pada variabel i

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter teks
Boolean Editable	menentukan apakah tabel bisa diedit atau tidak.
Int columns	Jumlah columns ditentukan oleh parameter columns.
Int horizontalAlignment	menentukan penjaran secara horisontal ditentukan oleh parameter horizontal Alignment.

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JCheckBox pada table berikut ini

Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox(String teks)	Mengkonstruksi obyek checkbox dengan teks.
JCheckBox(String, Boolean)	Mengkonstruksi obyek checkbox dg teks serta menentukan apakah checkbox dalam kondisi dipilih / tidak.
JCheckBox(icon)	Mengkonstruksi obyek checkbox dengan ikon.
JCheckBox(icon, Boolean)	Mengkonstruksi obyek checkbox dengan ikon dan menentukan apakah checkbox dalam kondisi terpilih.
JCheckBox(String, Icon)	Mengkonstruksi obyek checkbox dengan teks dan ikon.
JCheckBox(String, Icon, Boolean)	Mengkonstruksi obyek checkbox dengan teks, ikon dan menentukan nilai kondisi checkbox.