

Nama : Bayu Aji Laksono
Nim : L200180089
Kelas : B

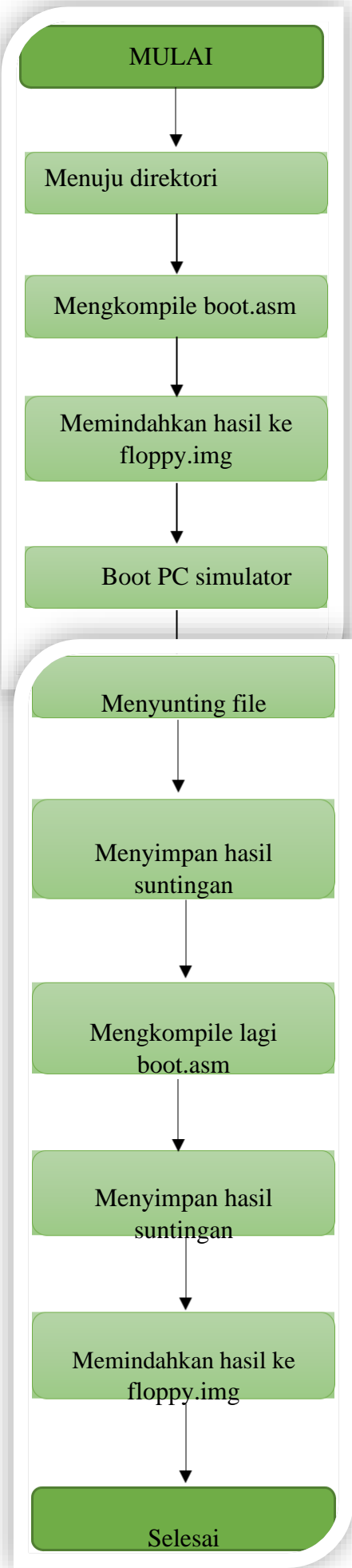
ALGORITMA BOOT.ASM

1. Menuju direktori 'boot.asm'
2. Mengkompile source kode 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
3. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
4. Boot pc simulator dengan program bootstaploader sehingga isi bootloader berubah
5. Sekarang program bootstraploader telah menggunakan file yang berasal Dari kompilasi file 'boot.asm'
6. Menyunting file 'boot.asm'
7. Menyimpan hasil sunting
8. Mengkompile 'boot.asm' yang hasilnya adalah 'boot.bin'
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

ALGORITMA CARA KERJA KERNEL.ASM

1. Mengkompile source kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
2. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'
3. Menuju ke direktori floppy.img yang berada di lab2
4. Jalankan program winImage
5. Masukkan kernel.bin ke dalam winimage\
6. Kemudian simpan file
7. Modifikasi file 'kernel.asm'
8. Mengkompile source kode 'kernel.asm' yang hasilnya adalah 'kernel.bin'
9. Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppy.img'

FLOWCHART CARA KERJA BOOT.ASM



FLOWCHART CARA KERJA KERNEL.ASM

