Nama : Dimas Kharismawan

Nim : L200180102

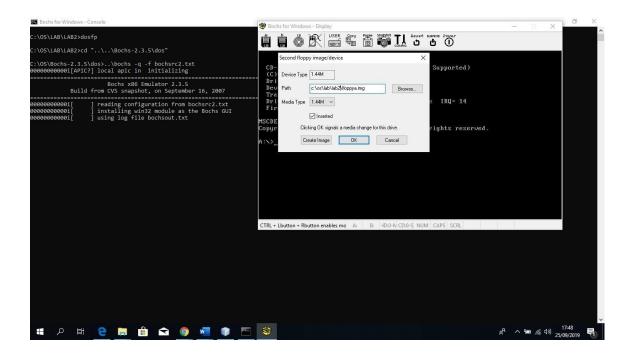
Kelas : C

Modul 2

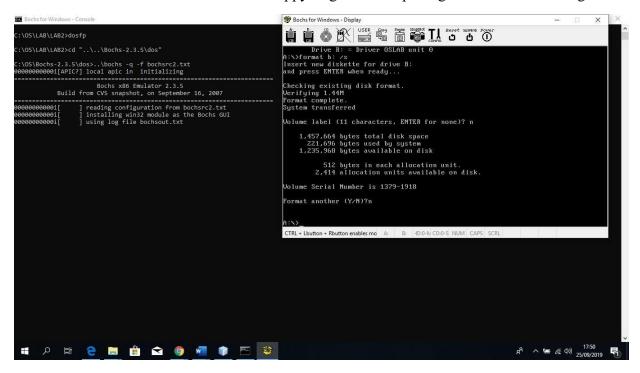
- Menuju ke direktori kerja
- Masuk ke direktori kerja C:\OS"
- Melihat isi direktori di dalam folder OS dengan perintah dir pada command prompt.
- Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- ketik "cd LAB/LAB2" dilanjutkan perintah "dir" untuk melihat file didalamnya dan Menyiapkan file image "floppy.img"

```
| INCOMPAGE | Propose | Pr
```

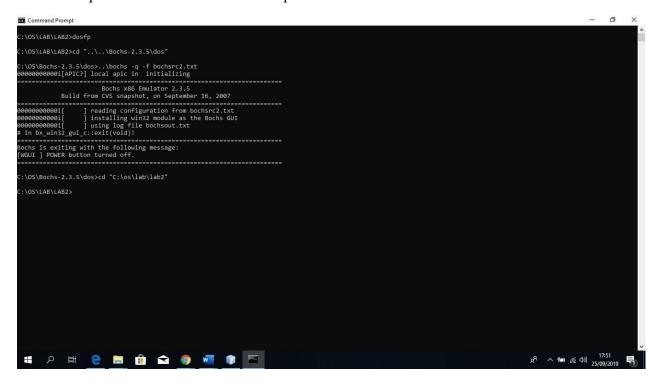
- Memformat file "floppya.img" dan mengisi dengan system Operasi DOS versi 7
- alankan perintah "dosfp"
- Pada Bochs klik menu gambar floopy disk nomor dua dari kanan atau B
- Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file "floppy.img" pada LAB2 dengan klik "Browser" dan atur lalu "Ok"



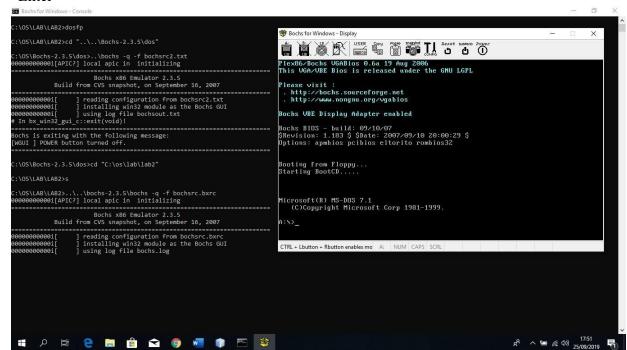
- Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"
- Jika tidak ada kesalahan maka "floppy.img" maka dapat digunakan untuk booting.



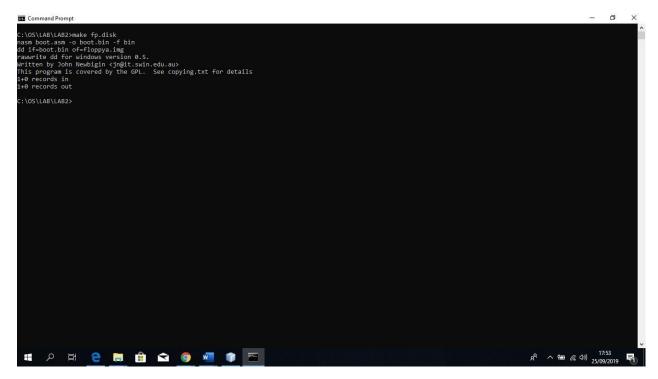
• Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power". Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas aktifitas "Bochs" seperti dibawah ini.



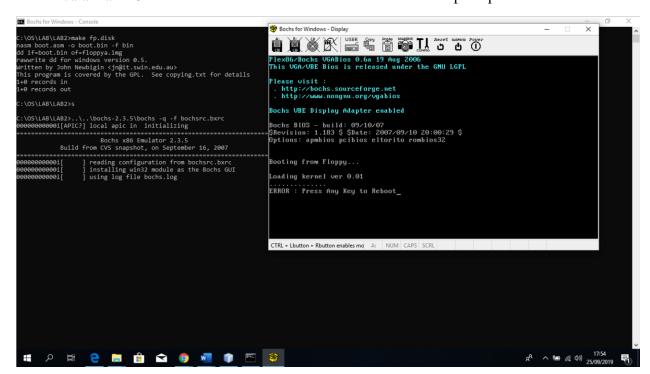
- BOOT PC-Simulator dengan file "floppy.img"
- Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"



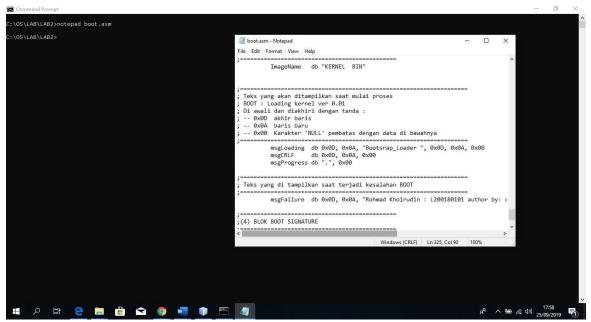
- Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img". Pindah ke direktori kerja "LAB2"
- Jalankan perintah "make fp.disk"



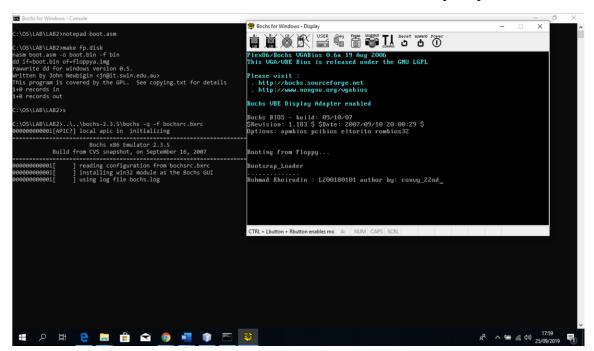
• Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



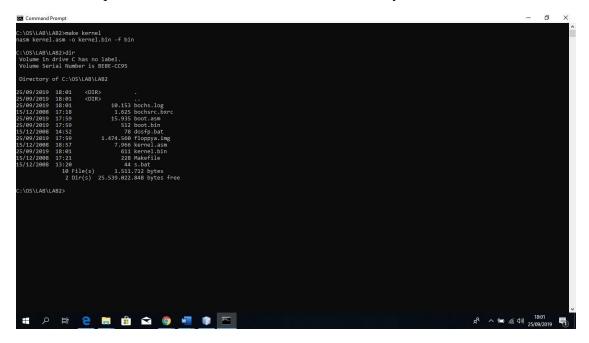
- Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"
- Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP LOADER"
- Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "msgFailure"
- Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S



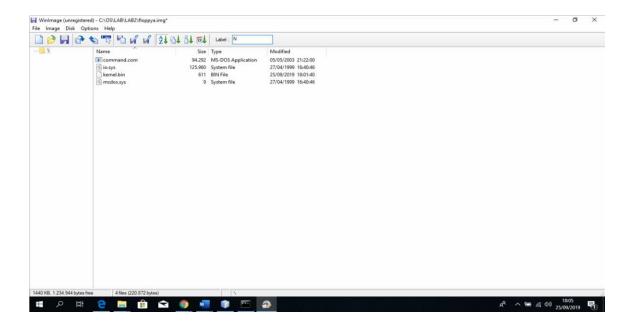
- Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



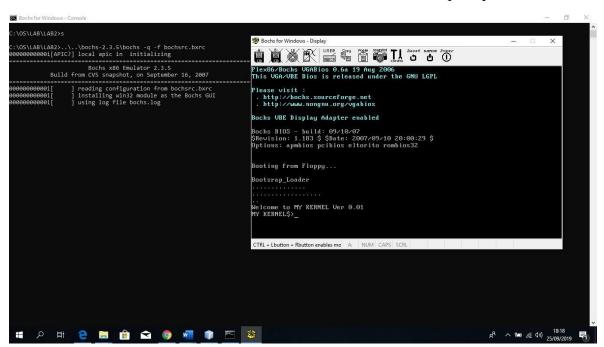
- Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- Lalu jalankan perintah "make kernel"
- Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"
- Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya



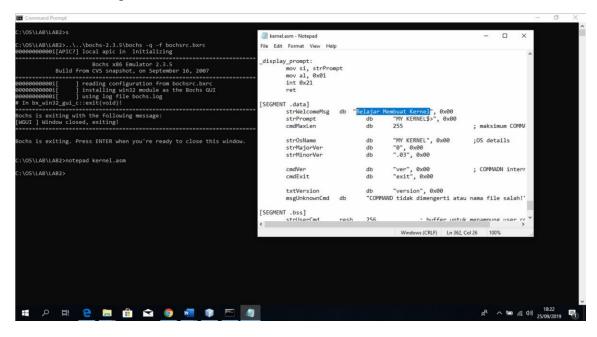
- Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppy.img"
- Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage"
- Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore
- Klik double pada file "floppy.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs| Winimage| Winimage
- Kemudian klik open dan cari file "floppy.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file "kernel.bin" pada Windows "Winimage" klik menu "image| inject"
- Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File Save" dan keluar dari Winimage



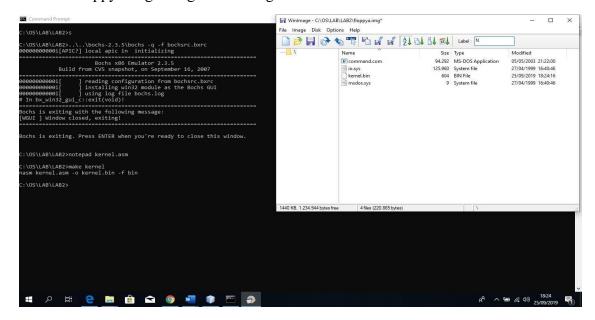
- Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja
- Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- Memodifikasi file "kernel.asm"
- Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL. " ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S



- Ulangi proses kompilasi dengan perintah "make kernel" lalu "Enter"
- Lalu lakukan proses memindahkan file "kernel.bin" kedalam file "kernel.bin" kedalam file "floppya.img" dengan Winimage



• Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

