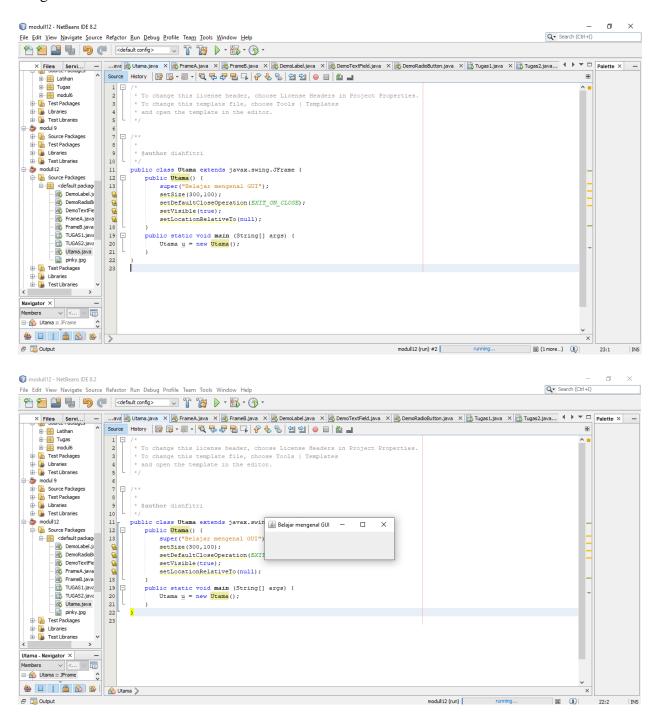
Nama: Diah Fitri Ramadhani

NIM: L200180106

Kelas: C

MODUL 12

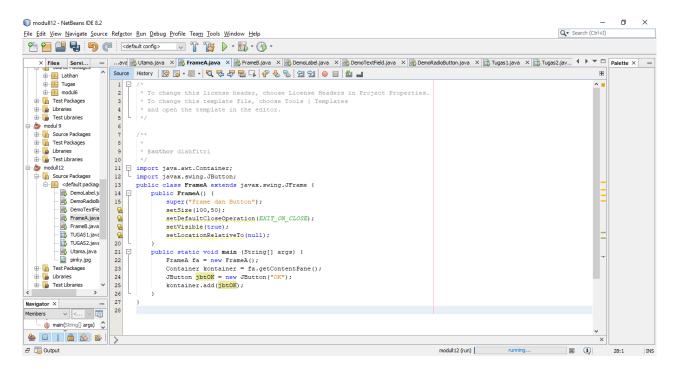


KONSTRUKTOR

- JFrame(): JFrame adalah jendela utama yang kita gunakan untuk menampilkan komponen yang kita inginkan pada layar, atau dengan kata lain, JFrame digunakan untuk mendesain model tampilan yang didalamnya dapat kita tempatkan komponen-komponen lainnya.
- JFrame(String Judul) :jendela utama yang digunakan untuk menampilkan Judul komponen yang kita inginkan pada layer.

METODE

- Void setSize(int lebar, int tinggi): memberikan ukuran tinggi dan lebar pada objek. ☐ Void setlocation(int x, int y) : lokasi frame adalah (0,0) pada tepi kiri atas layer computer. Posisi ini bias diubah menggunakan setLocation (int x, int y). ukuran frame setSize(int width, int height).



```
— □ Q • Search (Ctrl+I)
modull12 - NetBeans IDF 8.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
   ...ave 🚳 Utama,java 🗴 🎒 FrameA,java 🗴 🚳 FrameA,java 🗴 🚳 DemoLabel,java 🗴 🚳 DemoLabel,java 🗴 🚳 DemoCateField,java 🗴 🚳 DemoRadioButton,java 🗴 🔝 Tugas1.java 🗴 🐧 Tugas2.java... 🐧 🕨 🕶 🗖 Palette 🗴
              × Files Servi... -
                                                                          | Source History | 🔯 👼 + 👼 + | 🔾 😓 😂 📮 📮 | 🄗 😓 | 😂 ڬ | 🎱 📵 | 🛍 🚅
               Latihan
Tugas
         ⊕ ⊞ modul6
⊕ ∏ Test Packages
                                                                                               * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
         ⊕ 🔓 Libraries
                                                                                                  * and open the template in the editor.
   B Source Packages
        Test Packages
Libraries
                                                                                               *
* @author diahfitri
                                                                           10 */
11 import java.awt.Container;
12 import javax.swing.JButton;
12 import javax.swing.JButton;
       Test Libraries
modull 12
          Source Packages

default package

DemoLabel.;

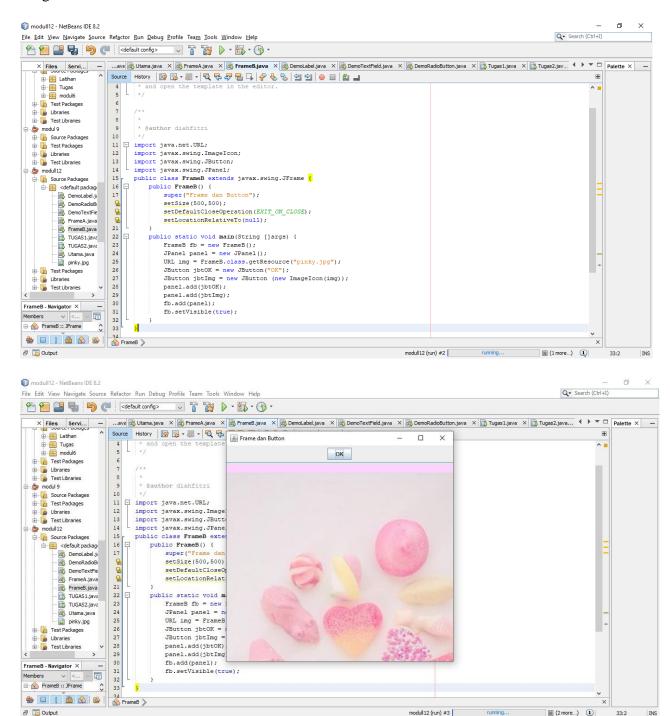
DemoRadioBe

DemoTextFie

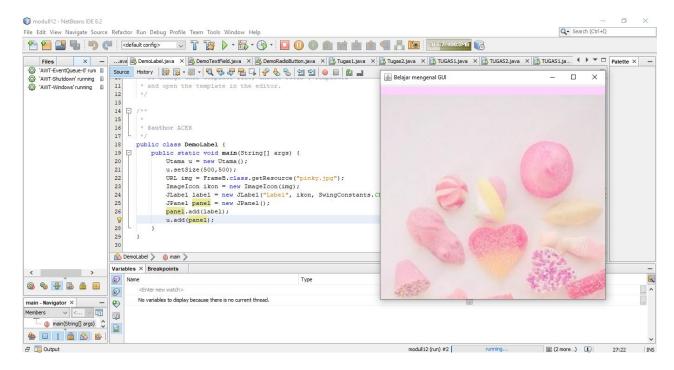
FrameA.java
                                                                           13 public class FrameA extends javax.swing.JFrame public FrameA() ( public FrameA() (
                                                                                                     public FrameA() {
                                                                          | 14 | | public FrameA() {
| super("Frame dan Button");
| setSize(100,50);
| setDefaultcloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
| setDefaultcloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
| setDefaultcloseOperation(IXIT_ON_CLOSE);
| setDefaultcloseOperation(IXIT_ON_CLOSE);
| setDecationRelativeTo(null);
| setLocationRelativeTo(null);
| setLocationRelativeTo(null);
| setLocationRelativeTo(null);
| setDecationRelativeTo(null);
| setDecationRelativeTo(null);
| setDecationRelativeTo(null);
| setDecationRelativeTo(null);
| setDefaultcloseOperation(IXIT_ON_CLOSE);
| s
                              FrameB.java
                              TUGAS2.java
                               Utama.java
pinky.jpg
st Packages
         ⊕ .
⊕ .
⊞ Test Packages
           Test Libraries
           main(String[] args)
   🗗 🐻 Output
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           modull 12 (run) #2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               図 (1 more...) 1
```

KONSTRUKTOR

- JButton (): GUI yang mempresentasikan sebuah tombol. Bila diaktifkan melalui enter atau diklik dengan mouse maka Jbutton akan memberikan implus sebuah event.
- JButton(String teks): GUI yang mempresentasikan sebuah tombol dimana di tombol tersebut terdapat sebuah teks.
- JButton (Icon icon): GUI yang mempresentasikan sebuah tombol dimana di tombol tersebut terdapat icon yang diperlukan.
- JButton(String teks, Icon): GUI yang mempresentasikan sebuah tombol dimana tombol tersebut terdapat sebuah teks juga terdapat sebuah icon yang diperlukan.



Program 4



KONSTRUKTOR

- JLabel(String teks): Object yang bias untuk menampilkan teks pada layer/frame.
 Mengontruksi objek label dengan teks.
- JLabel(String teks, int i):mengontruksi objek label dengan teks serta menentukan penjajaran secara horizontal.
- JLabel(String teks, icon icon, int i):mengontruksikan objek label dengan teks dan ikon serta menentukan penjajaran secara horizontal.

Program 5

```
modull12 - NetBeans IDE 8.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Q Search (Ctrl+I)
<u>File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help</u>
  X Files Servi... — ...ava  Utama,java X FrameA.java X FrameA.java X DemoLabel.java X DemoCatel.java X DemoCatel.java X DemoRadoButton.java X Tugas1.java X Tugas2.ja... Upas1.java X Tugas2.ja...
                                                  Source History | 🕝 🔯 - 🔊 - 🍳 🔁 😂 📮 📮 | 🍄 😓 😂 🔯 | 🚳 📋 | 🐠 ᆲ
          ⊞-∰ Latihan
⊞-∰ Tugas
                                                    1 🖵 /
                                                                * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
           modul6
      i Libraries
 ⊕ ြ Test Libraries
⊕ modul 9
      ⊕ 🌇 Source Packages
⊕ 🚡 Test Packages
                                                               * @author diahfitri
      H- Libraries
  ⊕ ြ Test Libraries
□ ∞ modul 12
                                                  10 */
11 = import javax.swing.JLabel;
      Source Packages
                                                               import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JPasswordField;
                                                           import javax.swing.JTextField;
public class DemoTextField;
                                                  14
15
16 =
17
18
                    - 🚳 DemoLabel.ja
                    DemoRadioBi

DemoTextFie
                                                                     Dublic static void main(String[] args) {

Utama u = new Utama();

ULabel nama = new JLabel ("Nama : ");

JLabel password = new JLabel ("Password : ");

JTextField inputNama = new JTextField(15);

JPasswordField inputpsw = new JPasswordField(15);
                    FrameA.java
FrameB.java
TUGAS1.java
                                                   19
                                                  20
                    TUGAS2.java
                   Utama.java
pinky.jpg
                                                  22
23
                                                                                 JPanel panel = new JPanel();
      ⊕ 🌇 Test Packages
                                                                                 panel.add(nama);
      24
25
                                                                                 panel.add(inputNama);
                                                                                 panel.add(password);
                                                  26
27
28
                                                                                 panel.add(inputpsw);
 Navigator ×
  Members V <... V
         main(String[] args) 🗘
  🗗 瑇 Output
                                                                                                                                                                                                                         modull 12 (run) #3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                       図 (2 more...) 1 9:21
modull12 - NetBeans IDE 8.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Q Search (Ctrl+I)
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
  The two sections of the section of t
        X Files Servi... — ...ave  Utama.java X FrameA.java X DemoLabel.java X DemoTextField.java X DemoTextField.java X DemoRadioButton.java X Tugas1.java X Tugas2.java... ( ) Tugas2.java...
                                                  Source History | 🚱 🐶 🔻 🔻 🔻 🖓 🖓 😂 😭 😭 🗐 🗐 | 🐠 🚅
           Latihan
                                                    1 📮
           ⊞ modul6
                                                                 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties
      ⊕ 🌇 Test Packages
                                                                * To change this template file, choose Tools | Templates * and open the template in the editor.
      Libraries
  ⊕ ြ Test Libraries
⊝ ⊚ modul 9
      ⊕ 🚡 Test Packages

■ Libraries

                                                               * @author diahfitri
  ⊕ ြ Test Libraries
⊕ ⊚ modull 12
                                                   11 [ import javax.swing.JLabel;
                                                                                                                                               Belajar mengenal GUI —
                                                                                                                                                                                                   import javax.swing.JPanel;
           default package
                                                                import javax.swing.JPasswordField;
                                                          import javax.swing.JTextField;
                    DemoLabel.ja
                                                  public class DemoTextField {
16 | public static void main(String[] args) {
17 | Utama u = new Utama();
                    DemoRadioBi

DemoTextFie
                    FrameA.java
                                                                               Utama u = new Utama();
JLabel nama = new JLabel ("Nama : ");
JLabel password = new JLabel ("Password : ");
JTextField inputNama = new JTextField(15);
JPasswordField inputpsw = new JPasswordField(15);
                    FrameB.java

TUGAS1.java
                    - TUGAS2.java
                                                  20
21
                    Utama.java
                                                   22
                                                                                JPanel panel = new JPanel();
panel.add(nama);
      ⊕ 🌇 Test Packages
      i Libraries
                                                   24
                                                                                 panel.add(inputNama);
                                                  25
26
      ⊕ 🚡 Test Libraries
                                                                                 panel.add(password)
                                                                                 panel.add(inputpsw);
                                                                                 u.add(panel);
  Navigator ×
  Members V <... V
          main(String[] args) 🗘
  e 🕒 🛘 🖺 🙆 🖒
 ☐ Output Finished building modull 12 (run) #2.
                                                                                                                                                                                                                          modull 12 (run) #4 running...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                       30:1
```

KONSTRUKTOR

JTextField(): mengkonstruksikan objek dengan teks kosong.

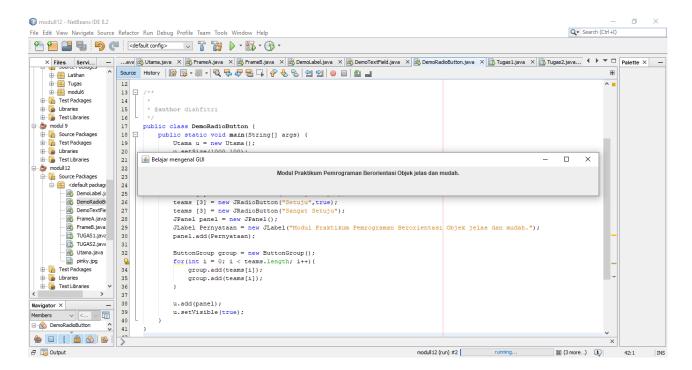
- JTextField(int i): mengkonstruksi objek dengan teks kosong dan indeks i ditentukan dengan parameter indeks i.
- JTextField(String i): mengkonstruksikan objek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter text.
- JTextField(String teks, int i): mengkonstruksikan objek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter text dan ditentukan oleh parameter i.

PARAMETER DAN CLASS JTextField

- String text : memberi objek text
- Boolean Editable: menentukan apakah objek dalam kondisi dipilih atau tidak
- Int Columns: untuk mengatur jumlah kolom atau ukuran kolom pada sebuah objek
- Int horizontal Alignment: untuk mengatur garis horizontal pada sebuah program Program 5.

```
modull12 - NetBeans IDE 8.2
Eile Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Jools Window Help
   The second secon
                   X Files Servi... - ....avd @ Utama.java X @ FrameA.java X @ FrameA.java X @ FrameB.java X @ Demotabel.java X
                                                                                                       Source History 🔯 🔯 + 🐺 + 🔽 😓 ኞ 🖶 📮 😭 🚱 🔁 🔁 🍏 🎯 🔜 🛍 🚅
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                æ
                     ⊕ ⊞ Lathan
                                                                                                             12
13
                                                                                                                             ₽ /**
                                                                                                             14
15
16
            ⊞- III Test Packages
                                                                                                                                         * @author diahfitri
                                                                                                                          public class DemoRadioButton (
public static word
              🗓 🍒 Test Libraries
         modul 9
                                                                                                            17
18
19
20
             ⊕ 🌇 Source Packages
                                                                                                                                                public static void main(String[] args) {
   Utama u = new Utama();
            Test Packages
        Test Libraries
modull 12
                                                                                                             21
22
23
24
25
                                                                                                                                                                            JRadioButton[] teams = new JRadioButton[4];
                                                                                                                                                                            teams [0] = new JRadioButton("Sangat tidak setuju");
teams [1] = new JRadioButton("Tidak setuju");
             default package
                                                                                                                                                                           teams [1] = new JRadioButton("ilaak setuju");
teams [2] = new JRadioButton("Kurang setuju");
teams [3] = new JRadioButton("Setuju",true);
teams [3] = new JRadioButton("Sangat Setuju");
JPanel panel = new JPanel();
                                          DemoLabel.ja

DemoRadioBi
                                                                                                             26
27
28
                                          DemoTextFie
FrameA.java
                                                                                                             29
30
31
                                           FrameB.java
                                                                                                                                                                              JLabel Pernyataan = new JLabel ("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah.");
                                                                                                                                                                            panel.add(Pernyataan);
                                             TUGAS1.java
                                           TUGAS2.java
                                          Utama.java
                                                                                                                                                                           ButtonGroup group = new ButtonGroup();
for(int i = 0; i < teams.length; i++){</pre>
                                                                                                             32
34
35
36
             ⊕ 🦣 Test Packages
                                                                                                                                                                                                group.add(teams[i]);
            group.add(teams[i]);
                                                                                                                                                                               u.add(panel);
                                                                                                                                                                              u.setVisible(true);
    41
```



KONSTRUKTOR

- JCheckBox(String teks): mengkonstruksi objek check box dengan text
- JCheckBox(String, Boolean): mengkontruksi objek check box dengan text serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak
- JCheckBox(icon): mengkontruksikan objek check box dengan ikon
- JCheckBox(icon, Boolean): mengkontruksikan objek check box dengan ikon serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak
- JCheckBox(String, Icon): mengkontruksikan objek check box dengan text dan ikon
- JCheckBox(String, Icon, Boolean): mengkontruksikan objek check box dengan text dan ikon serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak