Nama: Diah Fitri Ramadhani

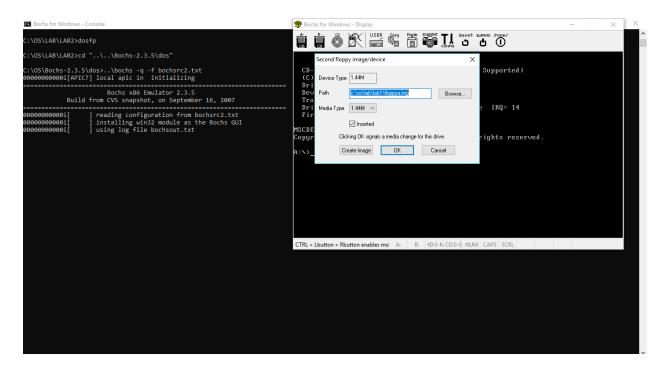
NIM: L200180106

MODUL 2

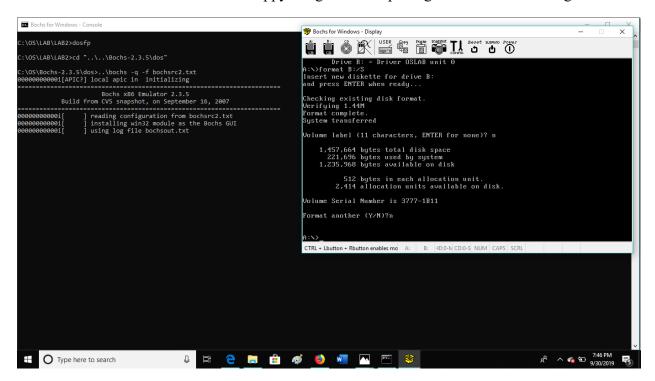
- 1. Menuju ke direktori kerja
- 2. Masuk ke direktori kerja "C:\OS"
- 3. Melihat isi direktori di dalam folder OS dengan perintah "DIR" pada Command Prompt
- 4. Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- 5. Ketik "cd LAB/LAB2" dilanjutkan perintah "DIR" untuk melihat file didalamnya
- 6. Menyiapkan file image "floppya.img"

```
| Command Prompt | Comm
```

- 7. Memformat file "floppya.img" dan mengisi dengan sistem operasi DOS versi 7
- 8. Jalankan perintah "dosfp"
- 9. Pada Bochs klik menu gambar floppya disk nomor dua dari kiri atau B
- 10. Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file "floppya.img" pada LAB2 dengan klik "Browser" dan atur lalu "OK"



- 11. Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"
- 12. Jika tidak ada kesalahan maka "floppya.img" maka dapat digunakan untuk booting.



13. Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power". Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas aktifitas "Bochs" seperti dibawah ini.



- 14. BOOT PC-Simulator dengan file "floppya.img"
- 15. Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"

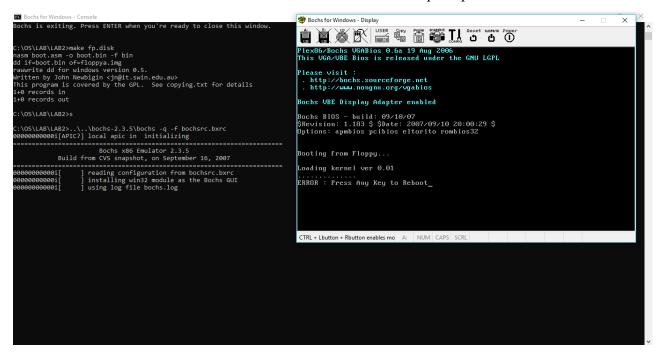


- 16. Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img".
- 17. Pindah ke direktori kerja "LAB2"
- 18. Jalankan perintah "make fp.disk"

```
Sochs is exiting. Press ENTER when you're ready to close this window.

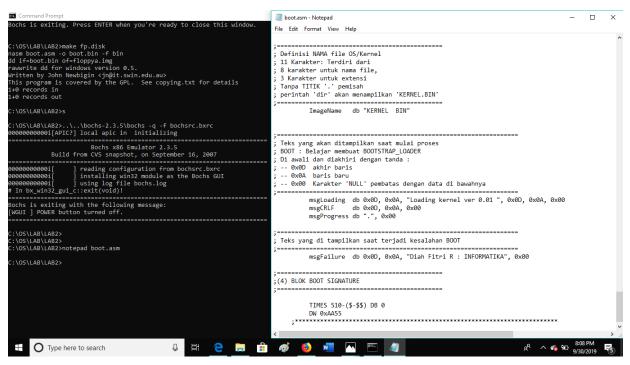
C:\OS\LAB\LAB2>make fp.disk
nass boot.asm -o boot.bin -f bin
day for for followy and to the followy and t
```

19. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

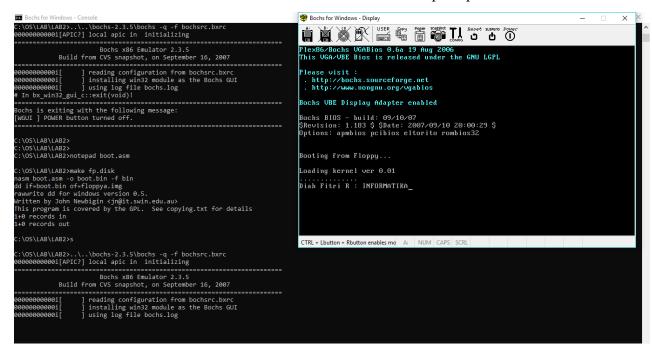


- 20. Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"
- 21. Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP LOADER"

- 22. Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "msgFailure"
- 23. Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S

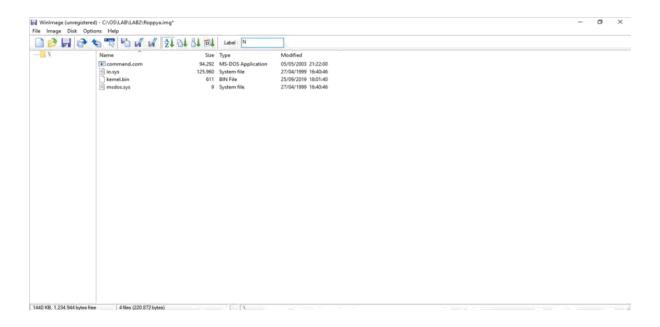


- 24. Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- 25. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti berikut

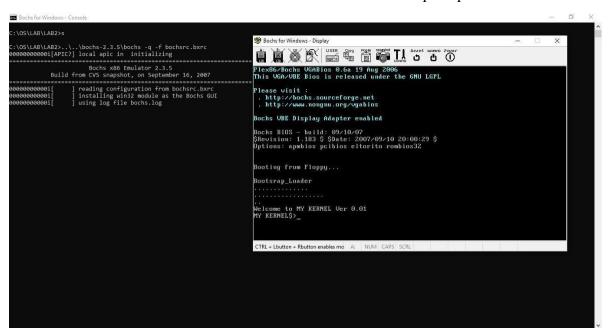


- 26. Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- 27. Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- 28. Lalu jalankan perintah "make kernel"
- 29. Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"
- 30. Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya

- 31. Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppya.img"
- 32. Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage"
- 33. Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore
- 34. Klik double pada file "floppya.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs| Winimage| Winimage
- 35. Kemudian klik open dan cari file "floppya.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file "kernel.bin" pada Windows "Winimage" klik menu "image| inject"
- 36. Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File| Save" dan keluar dari Winimage



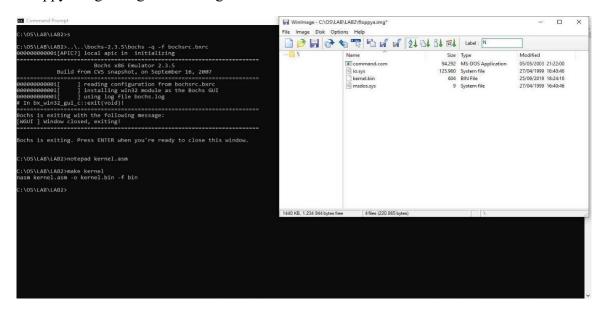
- 37. Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja
- 38. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- 39. Memodifikasi file "kernel.asm"
- 40. Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL. " ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- 41. Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S



- 42. Ulangi proses kompilasi dengan perintah "make kernel" lalu "Enter"
- 43. Lalu lakukan proses memindahkan file "kernel.bin" kedalam file "kernel.bin" kedalam file "floppya.img" dengan Winimage



44. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti berikut

