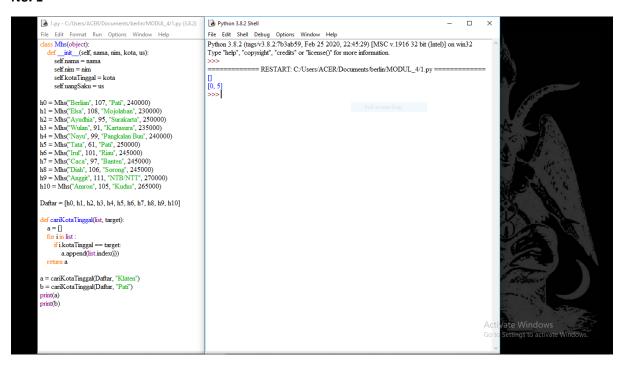
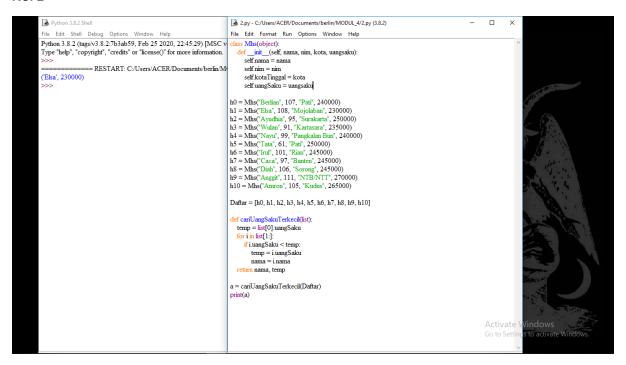
Nama : Berlian Vidia Puspa

NIM : L200180107

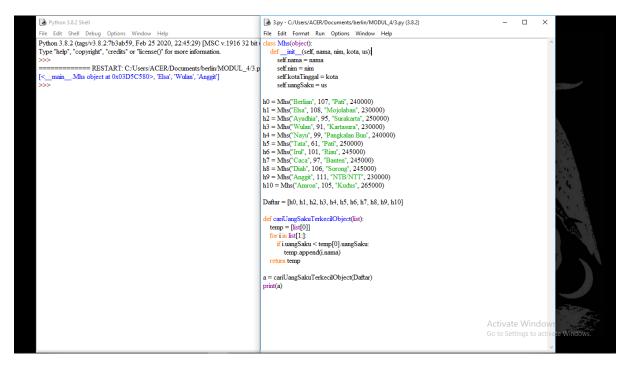
MODUL 4

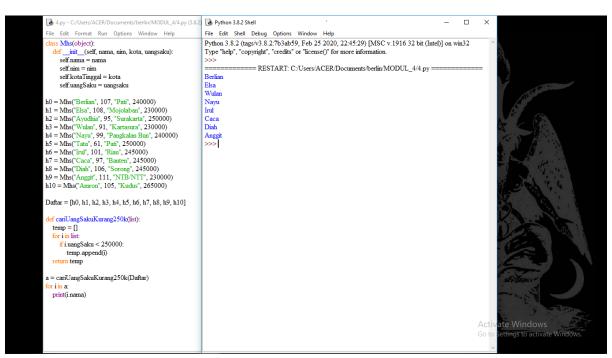
No. 1



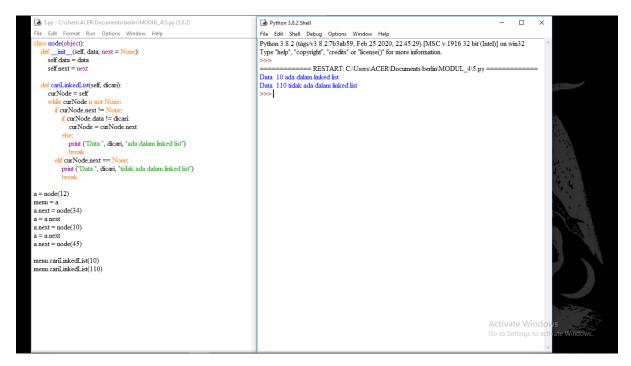


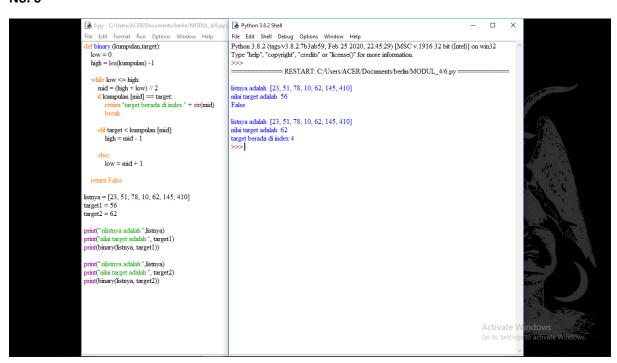
No. 3





No. 5





No. 7



```
8.pv - C:/Users/ACER/Documents/berlin/MODUL 4/8.pv (3.8.2)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   Python 3.8.2 Shell
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     File Edit Format Run Options Window Help
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    File Edit Shell Debug Options Window Help
 print(
  Soal:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             === RESTART: C:/Users/ACER/Documents/berlin/MODUL_4/8.py ==
   Pada permainan tebak angka yang sudah kamu buat di Modul 1 (soal nomer 12, halaman 16) kalau
angka yang harus ditebak berada diantara 1-100, seharusnya maksimal jumlah tebakan adalah 7.
Kalau antara 1-1000, maksimal jumlah tebakan adalah 10. Mengapa seperti itu? Bagaimana polanya"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Pada permainan tebak angka yang sudah kamu buat di Modul 1 (soal nomer 12, halaman 16) kalau angka yang harus ditebak berada diantara 1-100, seharusnya maksimal jumlah tebakan adalah 7. Kalau antara 1-1000, maksimal jumlah tebakan adalah 10. Mengapa seperti itu? Bagaimana polanya
      wao :
Ada dua kemungkinan pola yang bisa digunakan.
Misalkan, angka yang akan ditebak adalah 70.
-POLA PERTAMA-
      Misalkan, angka yang akan ditebak adalah 70.
       -POLA PERTAMA-
             OLA PEN INVIA-
a = nilai tebakan pertama // 2
tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
* jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                a = nilai tebakan pertama // 2
tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
"jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai
tetap nilai lebih dari sebelumnya"
            tetap nilai lebih dari sebelumnya"
a = a // 2
SIMULASI
                  iMULASI
tebakan ke-1:50 (mengambil nilai tengah) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-2:75 (dari 50 + 25) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakan ke-3:62 (dari 50 + 12) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-4:68 (dari 62 + 6) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-7:71 (dari 68 + 3) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakan ke-6:69 (dari 68 + 1) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakan ke-7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  SIMITI ASI
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       IMULASI
tebakam ke-1:50 (mengambil nilai tengah) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakam ke-2:75 (dari 50 + 25) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakam ke-3:62 (dari 50 + 12) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakam ke-4:68 (dari 62 + 6) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakam ke-7:71 (dari 68 + 3) Jawaban = "Kurang dari Itu"
tebakam ke-6:69 (dari 68 + 1) Jawaban = "Lebih dari Itu"
tebakam ke-7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70
LA KEDILA.
         POLA KEDUA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            -POLA KEDUA-
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               POLA KEDUA-
menggunakan barisan geometri Sn = 2°n
barisan yang terjadi adalah: 2, 4, 8, 16, 32, 64
Misal angka yang akan diebak adalah 68
Tebakan ke -1: 64 dijawah bibih dari itu
Tebakan ke -3: 50 (dari 64 + 32) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-3: 50 (dari 64 + 16) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-4: 72 (dari 64 + 8) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-5: 68 (dari 64 + 4) dijawab "Lebih dari itu"
Tebakan ke-6: 70 (dari 68 + 2) dijawab "TEPAT"
Go to Settings to activate
              barisan yang terjadi adalah: 2, 4, 8, 16, 32, 64
            barisan yang terjadi adalah : 2, 4, 8, 16, 32, 64
Misal angka yang akan diebak adalah 68
Tebakan ke-1 : 64 dijawab lebih dari itu
Tebakan ke-2 : 96(dari 64 + 32) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-3 : 80(dari 64 + 16) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-4 : 72(dari 64 + 8) dijawab "Kurang dari itu"
Tebakan ke-6 : 68(dari 64 + 4) dijawab "Lebih dari itu"
Tebakan ke-6 : 70(dari 68 + 2) dijawab "TEPAT"
"""
```