Nama : Berlian Vidia Puspa

NIM : L200180107

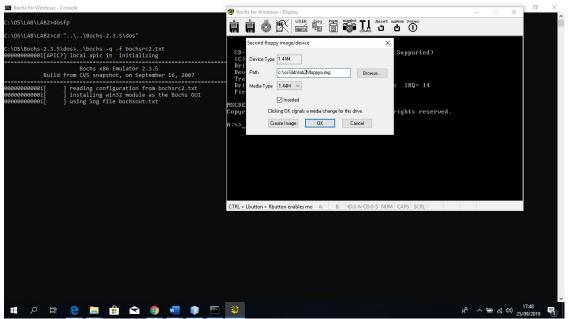
Kelas: C

## **MODUL 2**

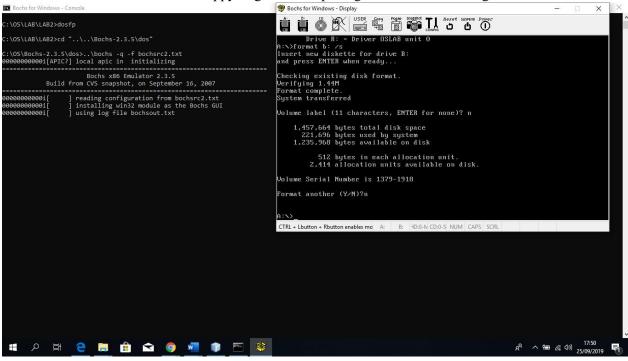
Menuju ke direktori kerja

- \*Masuk ke direktori kerja C:\OS"
- \*Melihat isi direktori di dalam folder OS dengan perintah dir pada command prompt
- \*Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- \*ketik "cd LAB/LAB2" dilanjutkan perintah "dir" untuk melihat file didalamnya dan Menyiapkan file image "floppy.img"

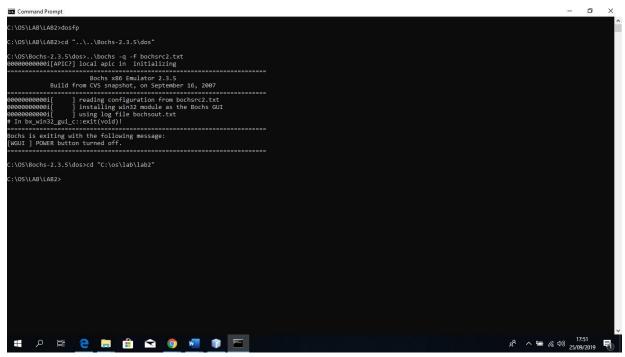
- \*Memformat file "floppya.img" dan mengisi dengan system Operasi DOS versi 7
- \*Jalankan perintah "dosfp"
- \*Pada Bochs klik menu gambar floopy disk nomor dua dari kanan atau B
- \*Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file "floppy.img" pada LAB2 dengan klik "Browser" dan atur lalu "Ok"



- \*Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"
- \*Jika tidak ada kesalahan maka "floppy.img" maka dapat digunakan untuk booting.



\*Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power" . Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas aktifitas "Bochs" seperti dibawah ini.

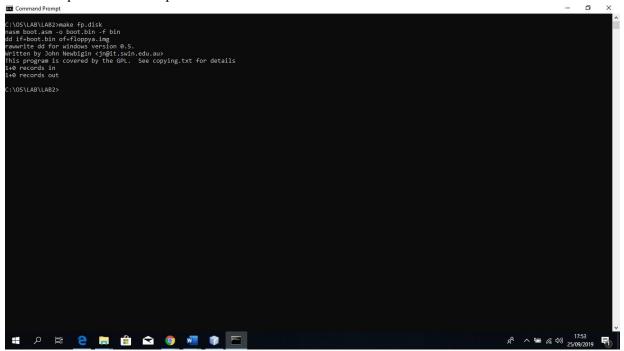


- \*BOOT PC-Simulator dengan file "floppy.img"
- \*Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"

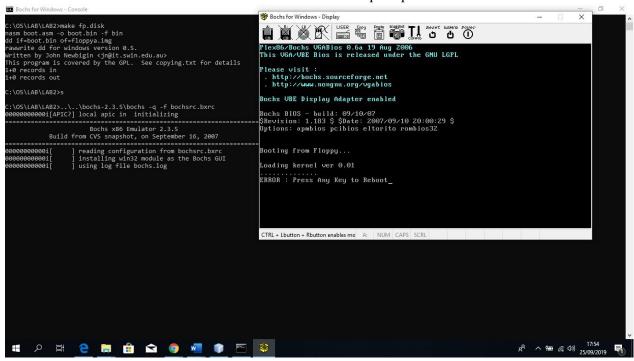


\*Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img". Pindah ke direktori kerja "LAB2"

## \*Jalankan perintah "make fp.disk"

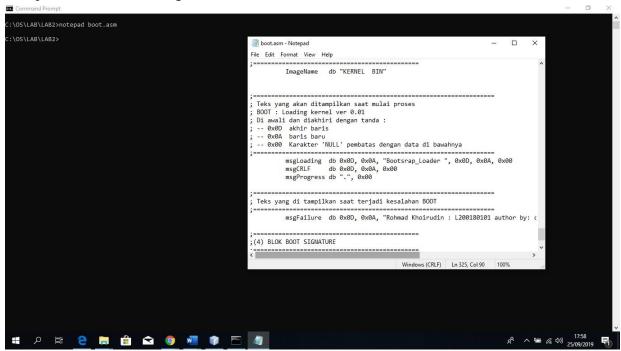


\*Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

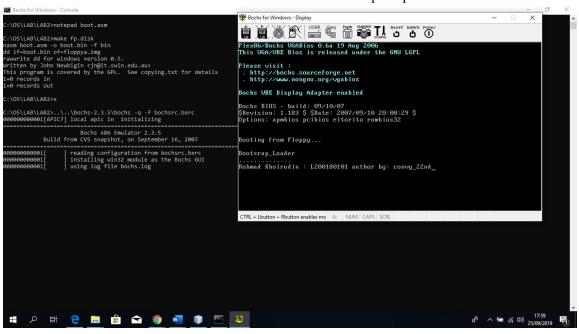


- \*Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"
- \*Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP\_LOADER" \*Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "Rohmad L2001180101"

## \*Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S

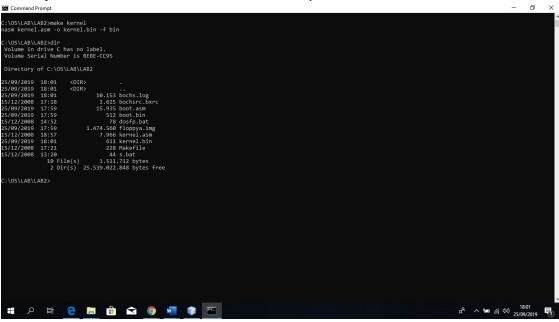


- \*Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- \* Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

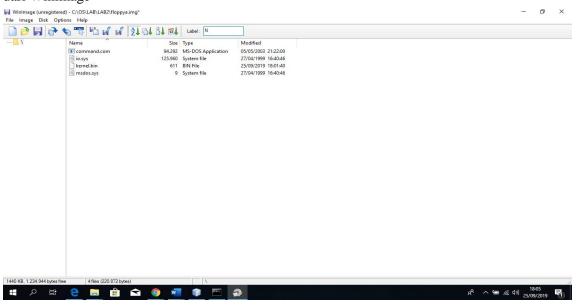


- \*Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- \*Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- \*Lalu jalankan perintah "make kernel"
- \*Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"

\*Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya

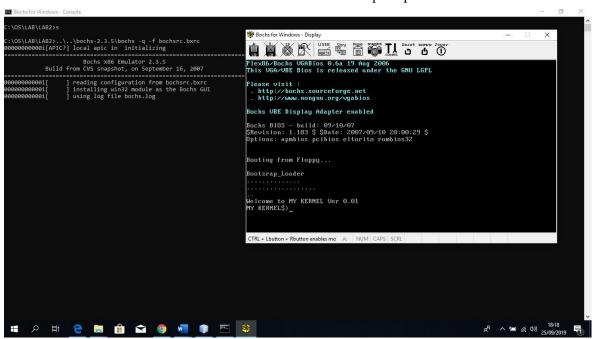


- \*Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppy.img"
- \*Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage"
- \*Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore
- \*Klik double pada file "floppy.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs| Winimage| Winimage
- \*Kemudian klik open dan cari file "floppy.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file "kernel.bin" pada Windows "Winimage" klik menu "image| inject"
- \*Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File| Save" dan keluar dari Winimage

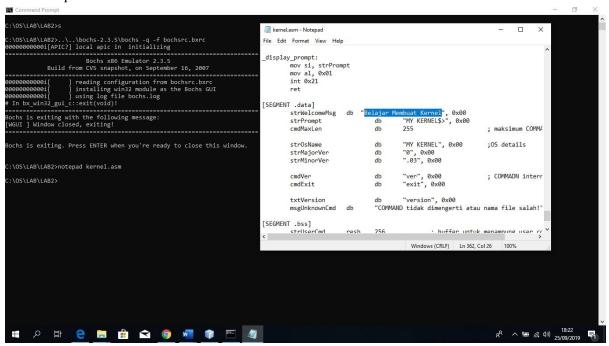


\*Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja

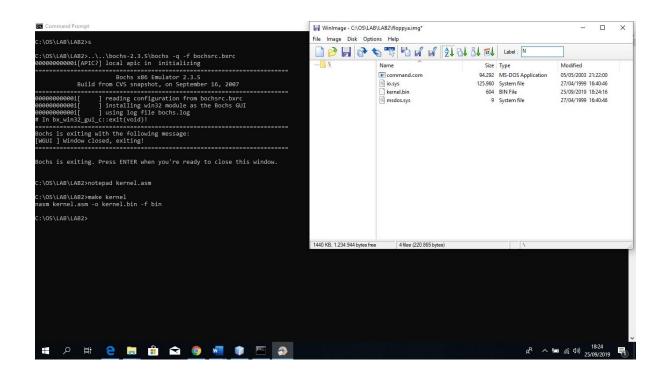
\* Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- \*Memodifikasi file "kernel.asm"
- \*Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL...." ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- \*Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S



- \*Ulangi proses kompilasi dengan perintah "make kernel" lalu "Enter"
- \*Lalu lakukan proses memindahkan file "kernel.bin" kedalam file "kernel.bin" kedalam file
- "floppya.img" dengan Winimage



## \*Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

