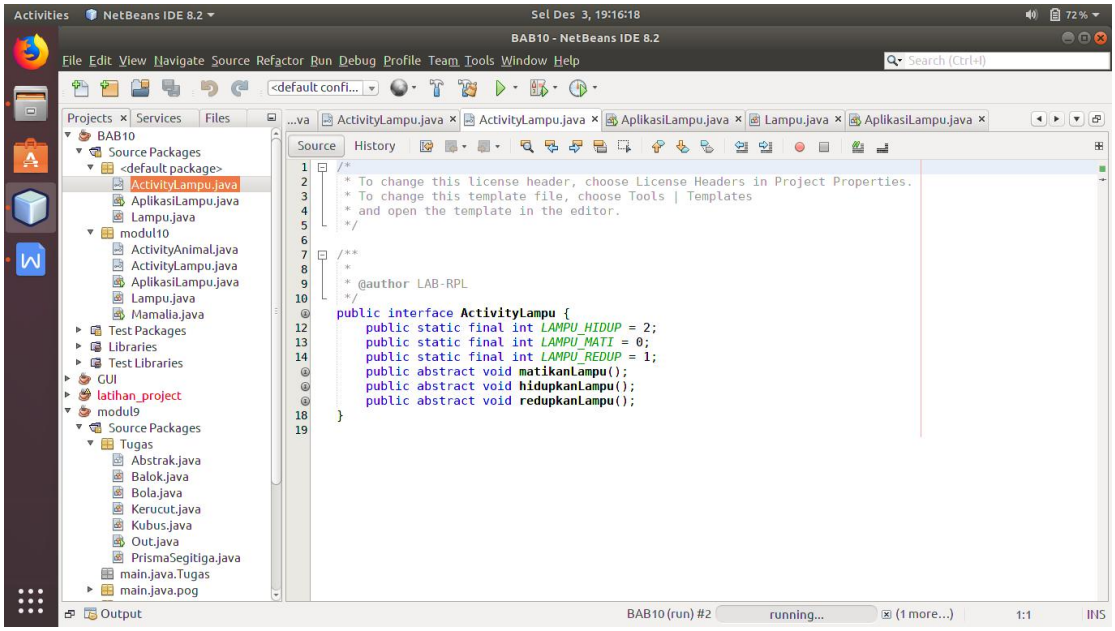
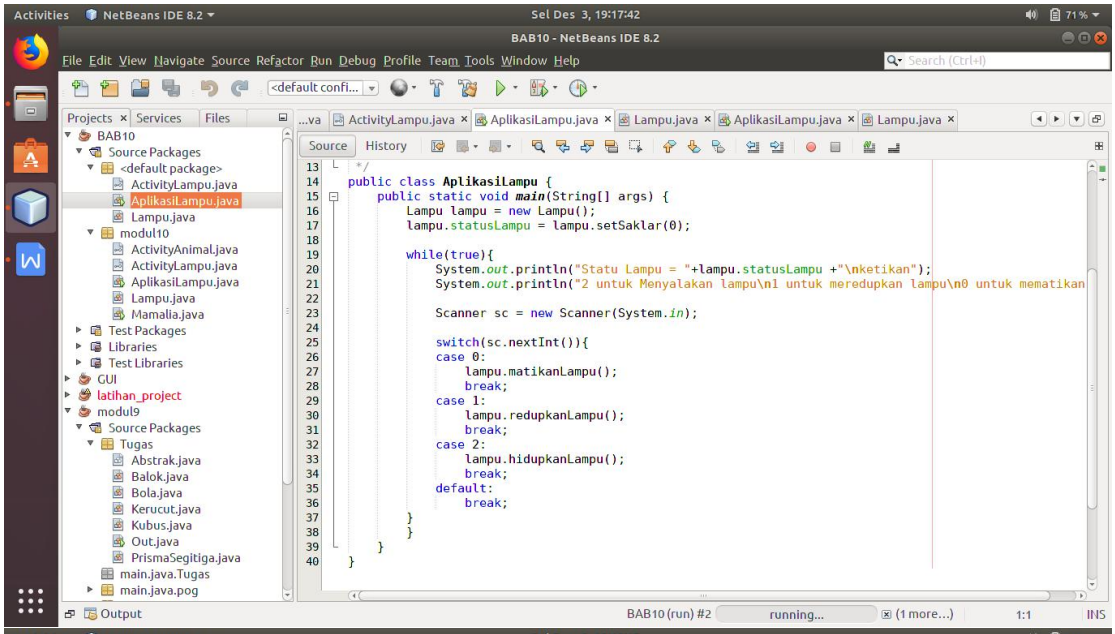
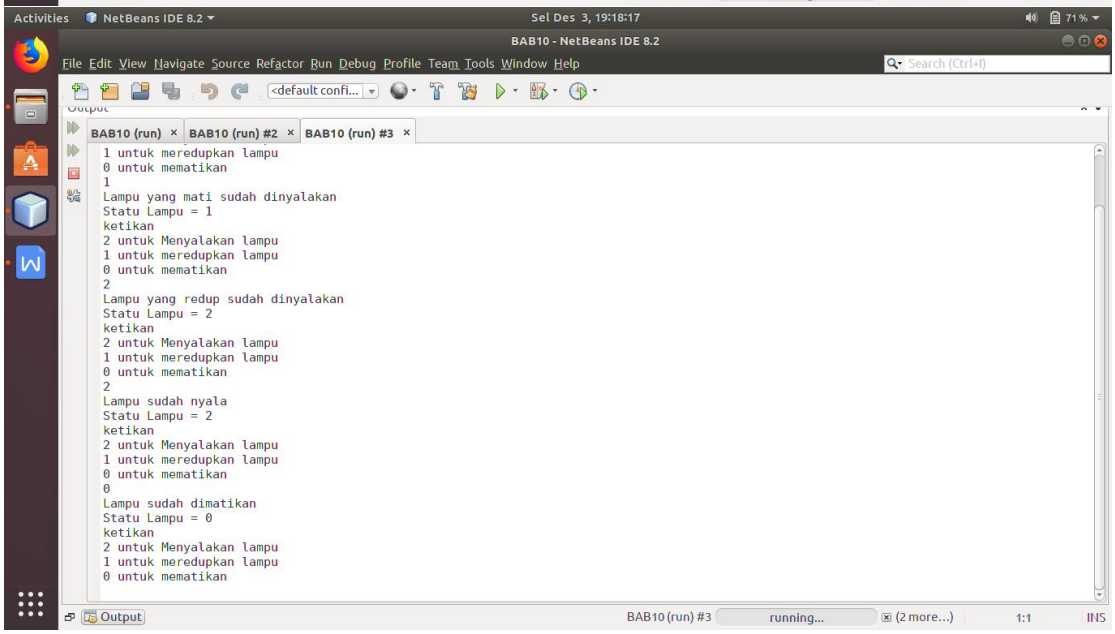
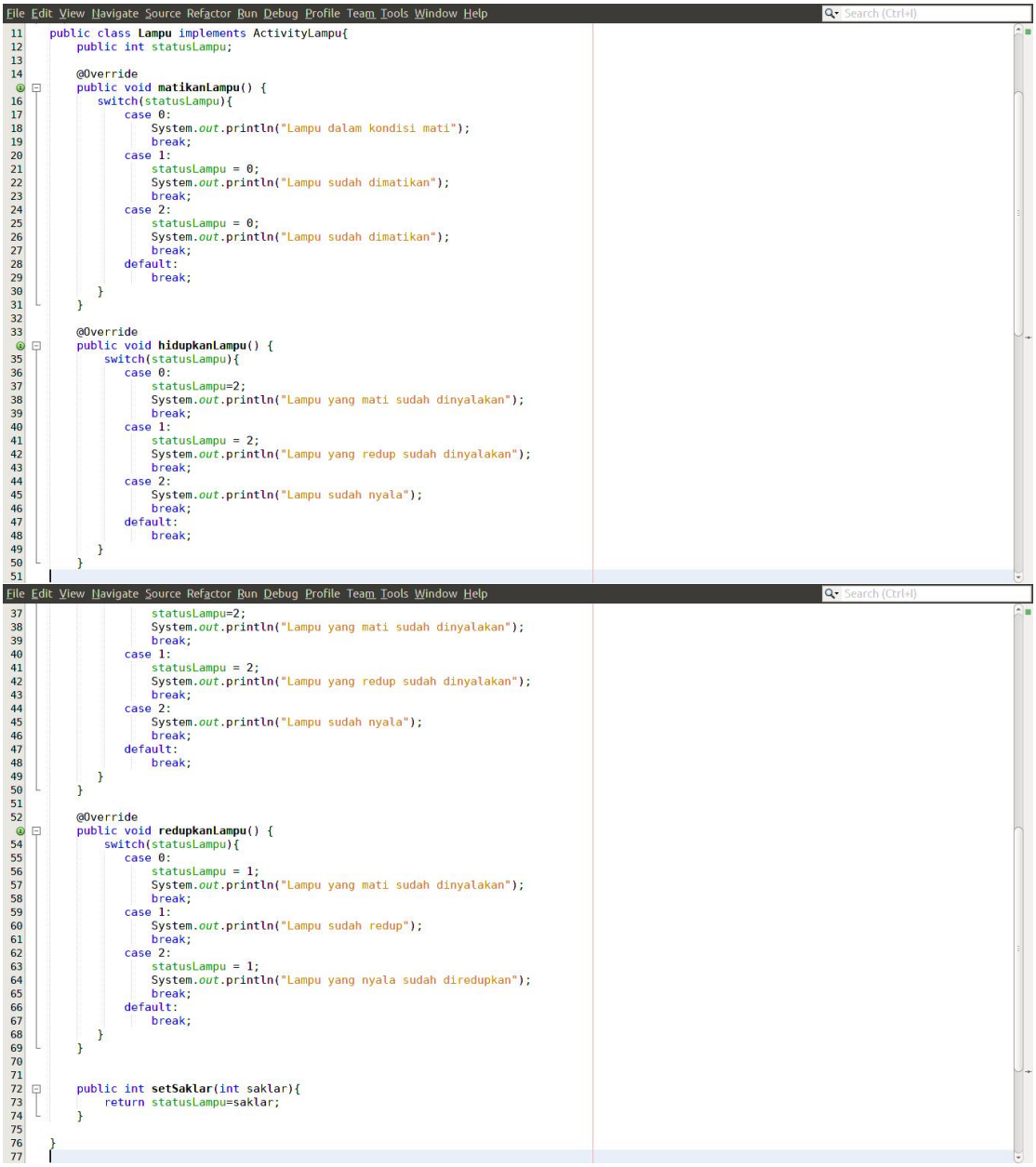
NAMA : Angga Pratama
NIM : L200180109

TUGAS MODUL 10




Activities
NetBeans IDE 8.2
Sel Des 3, 19:17:42
BAB10 - NetBeans IDE 8.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
Projects
Services
Files
BAB10
Source Packages
<default package>
ActivityLampu.java
AplikasiLampu.java
Lampu.java
modul10
ActivityAnimal.java
ActivityLampu.java
AplikasiLampu.java
Lampu.java
Mamalia.java
Test Packages
Libraries
Test Libraries
GUI
latihan_project
modul9
Source Packages
Tugas
Abstrak.java
Balok.java
Bola.java
Kerucut.java
Kubus.java
Out.java
PrismaSegitiga.java
main.java.Tugas
main.java.pog
Source
History
public class AplikasiLampu {
public static void main(String[] args) {
Lampu lampu = new Lampu();
lampu.statusLampu = lampu.setSaklar(0);
while(true){
System.out.println("Statu Lampu = "+lampu.statusLampu +"\nketikan");
System.out.println("2 untuk Menyalakan lampu\n1 untuk meredupkan lampu\n0 untuk mematikan
Scanner sc = new Scanner(System.in);
switch(sc.nextInt()){
case 0:
lampu.matikanLampu();
break;
case 1:
lampu.redupkanLampu();
break;
case 2:
lampu.hidupkanLampu();
break;
default:
break;
}
}
}
}
Output
BAB10 (run) #2
running...
(1 more...)
1:1
INS


Activities
NetBeans IDE 8.2
Sel Des 3, 19:18:17
BAB10 - NetBeans IDE 8.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
BAB10 (run)
BAB10 (run) #2
BAB10 (run) #3
1 untuk meredupkan lampu
0 untuk mematikan
1
Lampu yang mati sudah dinyalakan
Statu Lampu = 1
ketikan
2 untuk Menyalakan lampu
1 untuk meredupkan lampu
0 untuk mematikan
2
Lampu yang redup sudah dinyalakan
Statu Lampu = 2
ketikan
2 untuk Menyalakan lampu
1 untuk meredupkan lampu
0 untuk mematikan
2
Lampu sudah nyala
Statu Lampu = 2
ketikan
2 untuk Menyalakan lampu
1 untuk meredupkan lampu
0 untuk mematikan
0
Lampu sudah dimatikan
Statu Lampu = 0
ketikan
2 untuk Menyalakan lampu
1 untuk meredupkan lampu
0 untuk mematikan
Output
BAB10 (run) #3
running...
(2 more...)
1:1
INS



```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
Search (Ctrl+I)
11  public class Lampu implements ActivityLampu{
12      public int statusLampu;
13
14      @Override
15      public void matikanLampu() {
16         switch(statusLampu){
17             case 0:
18                 System.out.println("Lampu dalam kondisi mati");
19                 break;
20             case 1:
21                 statusLampu = 0;
22                 System.out.println("Lampu sudah dimatikan");
23                 break;
24             case 2:
25                 statusLampu = 0;
26                 System.out.println("Lampu sudah dimatikan");
27                 break;
28             default:
29                 break;
30         }
31      }
32
33      @Override
34      public void hidupkanLampu() {
35          switch(statusLampu){
36             case 0:
37                 statusLampu=2;
38                 System.out.println("Lampu yang mati sudah dinyalakan");
39                 break;
40             case 1:
41                 statusLampu = 2;
42                 System.out.println("Lampu yang redup sudah dinyalakan");
43                 break;
44             case 2:
45                 System.out.println("Lampu sudah nyala");
46                 break;
47             default:
48                 break;
49         }
50      }
51
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
Search (Ctrl+I)
37                 statusLampu=2;
38                 System.out.println("Lampu yang mati sudah dinyalakan");
39                 break;
40             case 1:
41                 statusLampu = 2;
42                 System.out.println("Lampu yang redup sudah dinyalakan");
43                 break;
44             case 2:
45                 System.out.println("Lampu sudah nyala");
46                 break;
47             default:
48                 break;
49         }
50      }
51
52      @Override
53      public void redupkanLampu() {
54          switch(statusLampu){
55             case 0:
56                 statusLampu = 1;
57                 System.out.println("Lampu yang mati sudah dinyalakan");
58                 break;
59             case 1:
60                 System.out.println("Lampu sudah redup");
61                 break;
62             case 2:
63                 statusLampu = 1;
64                 System.out.println("Lampu yang nyala sudah diredupkan");
65                 break;
66             default:
67                 break;
68         }
69      }
70
71
72      public int setSaklar(int saklar){
73          return statusLampu=saklar;
74      }
75
76  }
77
```