Nama: Anggit Astriani

NIM : L200180111

MODUL 2

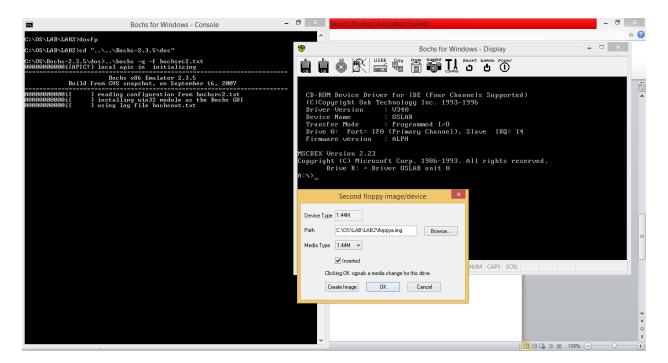
- Buka 'Command Prompt', atur 'path' dan pergi ke direktori kerja.
- Masuk ke direktori CD OS dan jalankan perintah 'setpath', terakhir ketik 'cd LAB/LAB2' dilanjutkan perintah 'DIR'

```
C:4.
                                    C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
<c> 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\ASUS-DESKTOP>cd../..
C:\>CD OS
C:\OS>setpath
C:\OS>Path=C:\OS\Dev-Cpp\bin;C:\OS\Bochs-2.3.5;c:\OS\Per1;C:\Windows;C:\Windows\
System32
C:\OS>cd LAB\LAB2
::\OS\LAB\LAB2>dir
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is C6E6-6FCE
 Directory of C:\OS\LAB\LAB2
                               <DIR>
                                                  bochsrc.bxrc
                                                  boot.asm
                                10,762,088,448 bytes free
C:\OS\LAB\LAB2>_
```

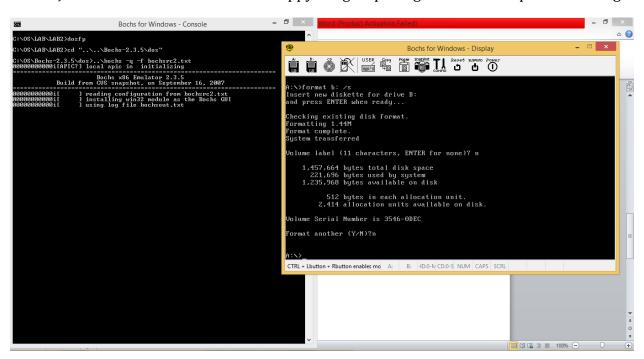
- Menyiapkan file 'floppya.img'
- Jalankan 'bxImage', selanjutnya jawablah pertanyaan-pertanyaan dengan urutan 'fd', '1.44' dan 'floppya.img'
- Pastikan hasil dengan memasukkan perintah 'dir'

```
_ 🗇 🗙
                                             C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\OS\LAB\LAB2>bxImage
                                                                bximage
Disk Image Creation Tool for Bochs
$Id: bximage.c,v 1.32 2006/06/16 07:29:33 vruppert Exp $
Do you want to create a floppy disk image or a hard disk image?
Please type hd or fd. [hd] fd
Choose the size of floppy disk image to create, in megabytes.
Please type 0.16, 0.18, 0.32, 0.36, 0.72, 1.2, 1.44, 1.68, 1.72, or 2.88.
[1.44]
   will create a floppy image with
   cy1=80
   heads=2
   sectors per track=18
total sectors=2880
total bytes=1474560
What should I name the image?
[a.img] floppya.img
Writing: [] Done.
I wrote 1474560 bytes to floppya.img.
The following line should appear in your bochsrc:
floppya: image="floppya.img", status=inserted
(The line is stored in your windows clipboard, use CTRL—V to paste)
Press any key to continue
C:\OS\LAB\LAB2>dir
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is C6E6-6FCE
  Directory of C:\OS\LAB\LAB2
    /30/2019
/15/2008
                                                             bochsrc.bxrc
                   04:18
                                                    1,625
                   05:57 PM
01:52 PM
04:53 AM
05:57 PM
                                                             boot.asm
dosfp.bat
floppya.img
kernel.asm
Makefile
    15/2008
    /15/2008
/30/2019
/15/2008
                                                       .560
       /2008
                          PM
File(s)
Dir(s)
                                      44 s.bat
1,500,424 bytes
10,760,536,064 bytes free
12/15/2008
                   12:20
C:\OS\LAB\LAB2>
```

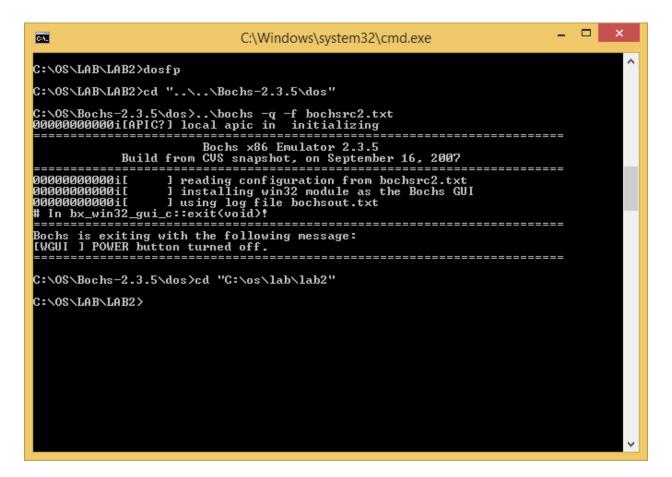
- Memformat file 'floppya.img' dan mengisinya dengan sistem operasi DOS versi 7
- Jalankan perintah 'dosfp'
- Pada Bochs klik menu gambar floppy disk nomor 2 dari kanan atau B
- Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file 'floppya.img' pada LAB2 dengan klik 'Browse' dan atur lalu 'OK'



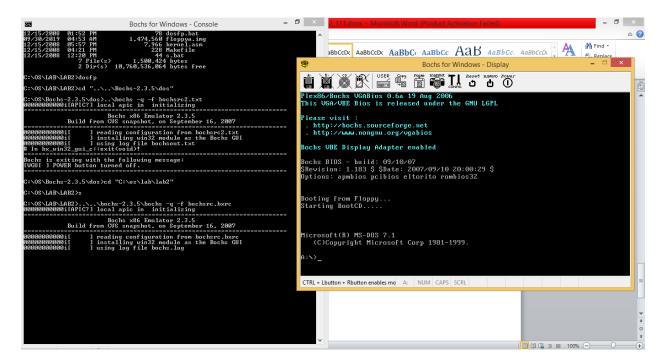
- Dari prompt 'A:>' ketikkan perintah 'A:>Format B: /S'
- Jika tidak ada kesalahan maka 'floppya.img' dapat digunakan untuk proses booting.



• Tutup windows 'Bochs' dengan klik menu POWER. Pada windows 'Command Prompt' akan tampak bekas aktifitas 'Bochs' seperti gambar berikut:



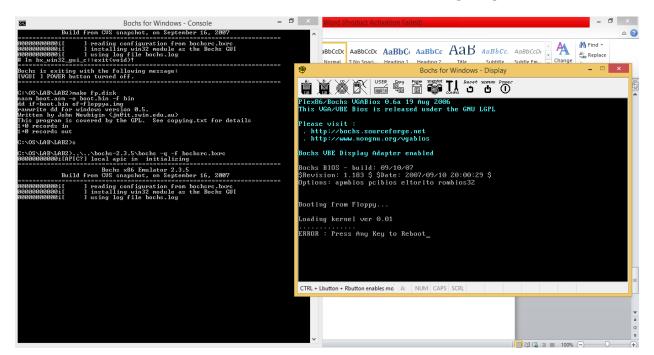
- BOOT PC-Simulator dengan file 'floppy.img'
- Pindah direktori kerja pada windows 'Command Prompt' dan jalankan perintah 's' lalu tekan 'Enter'



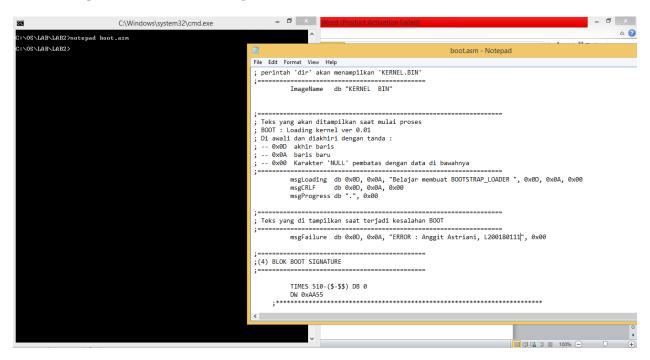
- Kompilasi source code 'boot.asm' dan memindah hasil ke bootsector 'floppya.img'. pindah ke direktori kerja 'LAB2'
- Jalankan perintah 'make fp.disk'

```
C:\OS\LAB\LAB2\make fp.disk
nasm boot.asm -o boot.bin -f bin
dd if=boot.bin of=floppya.ing
rawwrite dd for windows version 0.5.
Written by John Newbigin \lambda jnelit.swin.edu.au\rangle
This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
1+0 records in
1+0 records out
C:\OS\LAB\LAB2\rangle
```

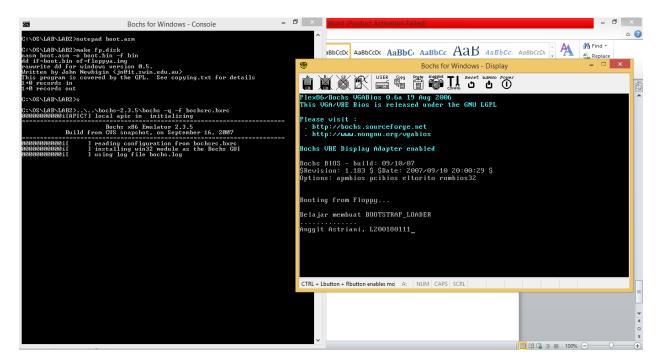
• Jalankan PC-Simulator ketik 's' lalu 'Enter' maka akan tampil seperti dibawah ini :



- Menyunting file 'boot.asm' ketik 'notepad boot.asm' lalu 'Enter', cari teks Loading Kernel' pada windows 'Notepad'
- Sunting baris 'Loading kernel ver 0.01' menjadi 'Belajar membuat BOOTSTRAP_LOADER'
- Sunting juga baris 'ERROR: Press Any Key to Reboot' dengan cara yang sama dengan nama 'msgFailure'
- Simpan file 'boot.asm' dengan CTRL+S

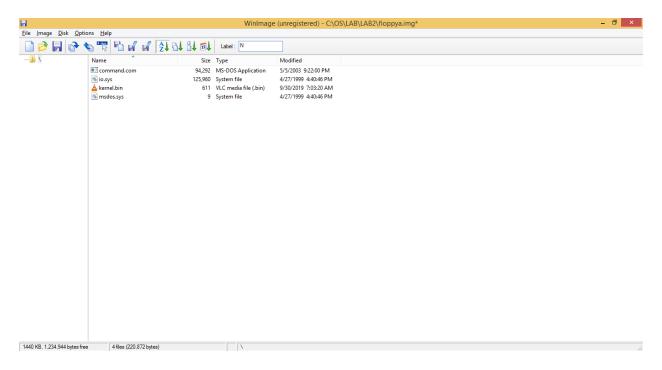


- Ulangi kompilasi file 'boot.asm' dan jalankan perintah 'make fp.disk' lalu 'Enter'
- Jalankan PC-Simulator ketik 's' lalu 'Enter' maka akan tampil seperti dibawah ini :

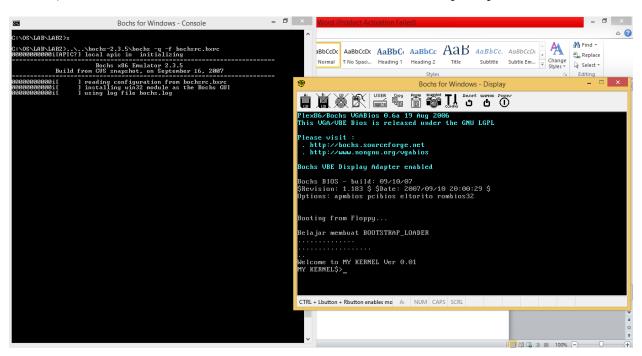


- Menyiapkan file 'kernel.bin' Prototype source code program kernel disimpan pada file 'kernel.asm' lalu periksa pada direktori kerja
- Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file 'kernel.bin'
- Lalu jalankan perintah 'make kernel'
- Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasi pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu 'kernel.bin'
- Ketik perintah 'dir' untuk melihat isi file didalamnya

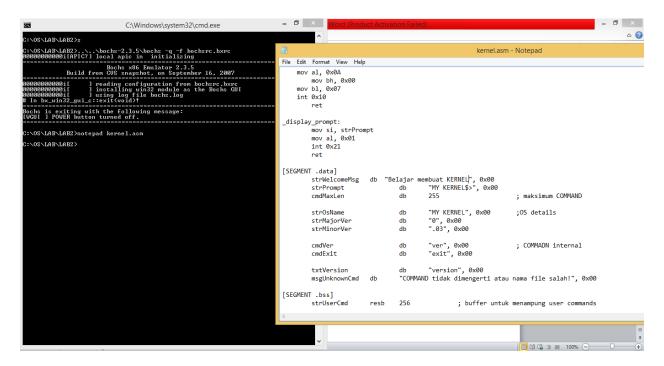
- Memindahkan file 'kernel.bin' ke dalam file image 'floppy.img'
- Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya 'winimage'
- Buka direktori kerja 'C:\OS\LAB\LAB2' dengan Windows Explore
- Klik double pada file 'floppy.img' atau panggil program winimage klik 'Start | All Pograms | Winimage'
- Kemudian klik open dan cari 'floppy.img' pada direktori kerja untuk memasukkan file 'kernel.bin' pada direktori kerja untuk memasukkan file 'kernel.bin' pada Windows 'Winimage' klik menu 'image | inject'
- Lalu cari file 'kernel.bin' pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan 'File |
 Save' dan keluar dari Winimage



- Kembali ke Windows 'Command Prompt' direktori kerja
- Jalankan PC-Simulator ketik 's' lalu 'Enter' maka akan tampil seperti di bawah ini :

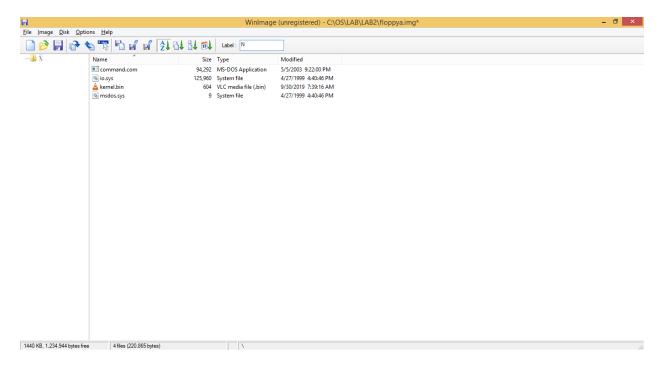


- Memodifikasi file 'kernel.asm'
- Jalankan perintah 'Notepad kernel.asm' lalu 'Enter'. Cari teks 'Welcome to MY KERNEL....' ganti dengan teks 'Belajar membuat KERNEL'
- Lalu simpan file 'kernel.asm' tekan CTRL + S



- Ulangi proses kompilasi dengan perintah 'make kernel' lalu 'Enter'
- Lalu lakukan proses memindahkan file 'kernel.bin' kedalam file 'floppya.img' dengan Winimage





• Jalan PC-Simulator ketik 's' lalu 'Enter' maka akan tampil seperti dibawah ini :

