

Nama : Brian Aditya Hermansyah

NIM : L200180116

Kelas : E

Tugas Modul 4

Code

```
L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py - /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostru - □ ×
File Edit Format Run Options Window Help

class MhsTIF(object):
    def __init__(self,nama,umur,tinggal,us):
        self.nama = nama
        self.umur = umur
        self.tinggal = tinggal
        self.us = us

c0 = MhsTIF('Ika', 10, 'Sukoharjo', 240000)
c1 = MhsTIF('Budi', 51, 'Sragen', 230000)
c2 = MhsTIF('Ahmad', 2, 'Surakarta', 250000)
c3 = MhsTIF('Chandra', 18, 'Surakarta', 235000)
c4 = MhsTIF('Eka', 4, 'Boyolali', 240000)
c5 = MhsTIF('Fandi', 31, 'Salatiga', 250000)
c6 = MhsTIF('Deni', 13, 'Klaten', 245000)
c7 = MhsTIF('Galuh', 5, 'Wonogiri', 245000)
c8 = MhsTIF('Janto', 23, 'Klaten', 245000)
c9 = MhsTIF('Hasan', 64, 'Karanganyar', 270000)
c10 = MhsTIF('Khalid', 29, 'Purwodadi', 265000)

Daftar=[c0,c1,c2,c3,c4,c5,c6,c7,c8,c9,c10]
def cari(a):
    x=[]
    for i in range(len(Daftar)):
        if a == Daftar[i].tinggal:
            x.append(i)
    print(x)
def uskecil():
    a = Daftar[0].us
    for i in range(len(Daftar)):
        if a> Daftar[i].us:
            a = Daftar[i].us
    return a
def usterkecil():
    a = Daftar[0].us
    x =[]
    for i in range(len(Daftar)):
        if a> Daftar[i].us:
            a = Daftar[i].us
    for i in range(len(Daftar)):
        if Daftar[i].us == a:
            x.append(Daftar[i].nama)
    return x
def uskurang25k():
    x=[]
    for i in range(len(Daftar)):
        if Daftar[i].us < 250000:
            x.append(Daftar[i].nama)
    return x
def uslebih25k():
    x=[]
    for i in range(len(Daftar)):
        if Daftar[i].us >250000:
            x.append(Daftar[i].nama)
    return x

Ln: 1 Col: 0
```

```
L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py - /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk - □ ×
File Edit Format Run Options Window Help

# Nomor 5
class node(object):
    def __init__(self, data, next = None):
        self.data = data
        self.next = next

    def cari(self, dicari):
        cur = self
        while cur is not None:
            if cur.next != None:
                if cur.data != dicari:
                    cur = cur.next
                else:
                    print ("Data", dicari, "ada dalam Linked List")
                    break
            elif cur.next == None:
                print ("Data", dicari, "tidak ada dalam Linked List")
                break

a = node(17)
menu = a
a.next = node (19)
a = a.next
a.next = node (26)
a = a.next
a.next = node (12)
a = a.next
menu.cari(17)
menu.cari(80)

# Nomor 6
z=[2,4,5,10,13,18,23,29,31,51,64]
def binSe(kumpulan,target):
    low = 0
    high = len(kumpulan)-1

    x=[]
    while low <=high:
        mid =(high + low)//2
        if kumpulan[mid]==target:
            return 'target pada indexs ke-'+str(mid)

        elif target < kumpulan[mid]:
            high = mid -1
        else:
            low = mid+1
    return False

Ln: 100 Col: 0
```

```
L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py - /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk - □ ×
File Edit Format Run Options Window Help

# Nomor 7
b = [2, 3, 5, 6, 6, 6, 8, 9, 9, 10, 11, 12, 13, 13, 14]
def binse(kumpulan, target):
    low = 0
    high = len(kumpulan)-1
    a = []
    while low <= high:
        if kumpulan [low] == target:
            a.append(low)
            low += 1
        else:
            low += 1
    return a

print(
    """Terdapat 2 pola.

Pertama menggunakan konsep Big-O. Dimana yang dipakai adalah rumus  $O(\log n)$ 
dengan rincian  $1 = 1, 2 = 2, 4 = 3, 10 = 4, 100 = 7, 1000=10$ . Di mana log berasa
Dengan begitu dapat mengetahui jumlah maksimal tebakan.

Untuk pola sendiri:
    apabila ingin menebak angka 70
    a = nilai tebakan pertama // 2
    tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
    *jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai
    tetap nilai lebih dari sebelumnya*
    a = a // 2

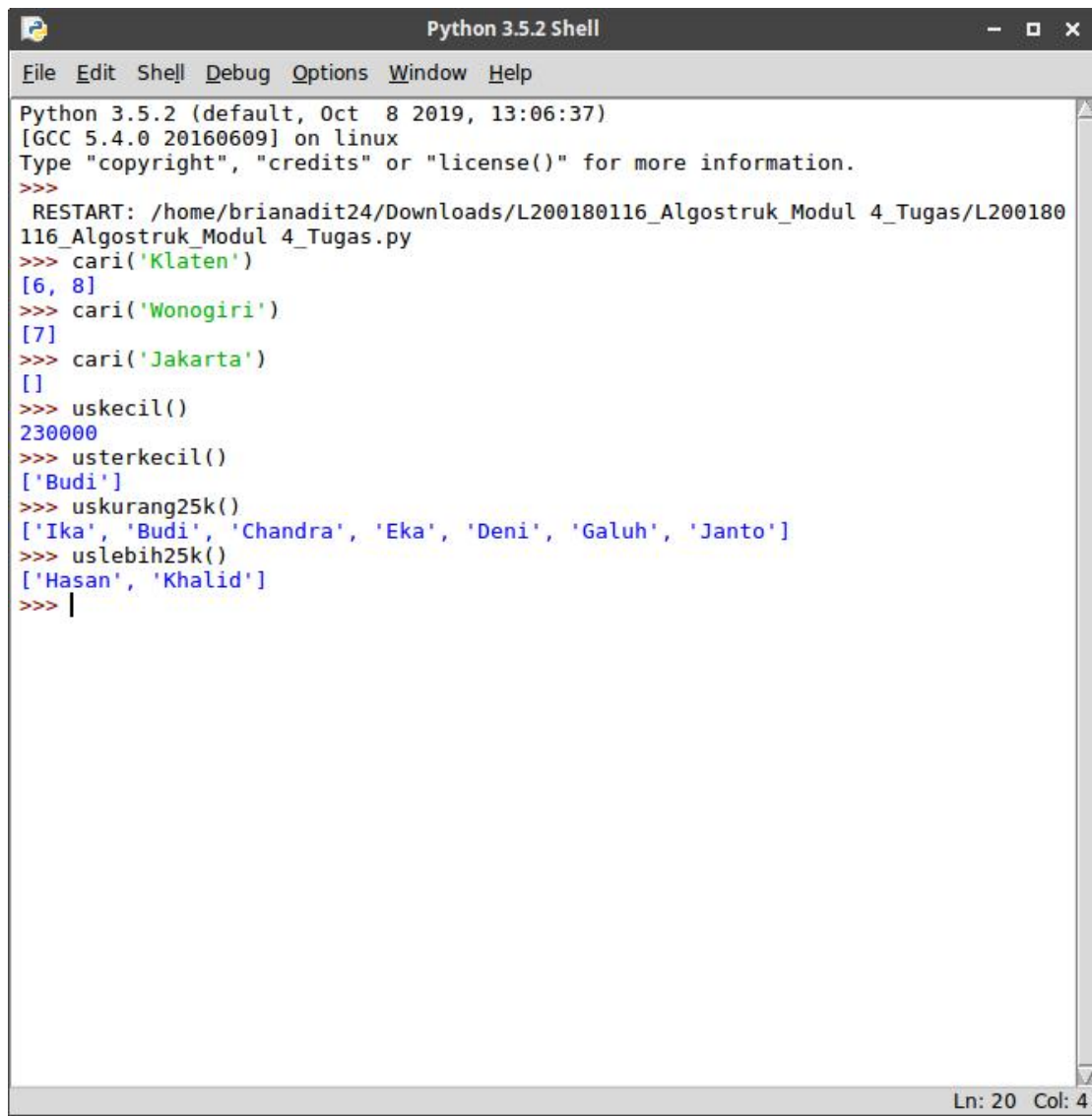
Simulasi
    tebakan ke 1: 50 (mengambil nilai tengah) jawaban= "lebih dari itu"
    tebakan ke 2: 75 (dari 50 + 25) jawaban = "kurang dari itu"
    tebakan ke 3: 62 (dari 50 + 12) jawaban = "lebih dari itu"
    tebakan ke 4: 68 (dari 62 + 6) jawaban = "lebih dari itu"
    tebakan ke 5: 71 (dari 68 + 3) jawaban = "kurang dari itu"
    tebakan ke 6: 69 (dari 68 + 1) jawaban = "lebih dari itu"
    tebakan ke 7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70!!!

Kedua menggunakan barisan geometri  $S_n = 2^n$ 
    barisan yang terjadi adalah : 2, 4, 8, 16, 32, 64
    Misal angka yang akan diebak adalah 68
    Tebakan ke-1 : 64 dijawab lebih dari itu
    Tebakan ke-2 : 96(dari 64 + 32) dijawab "Kurang dari itu"
    Tebakan ke-3 : 80(dari 64 + 16) dijawab "Kurang dari itu"
    Tebakan ke-4 : 72(dari 64 + 8) dijawab "Kurang dari itu"
    Tebakan ke-5 : 68(dari 64 + 4) dijawab "Lebih dari itu"
    Tebakan ke-6 : 70(dari 68 + 2) dijawab "TEPAT"
    """)

```

Ln: 100 Col: 0

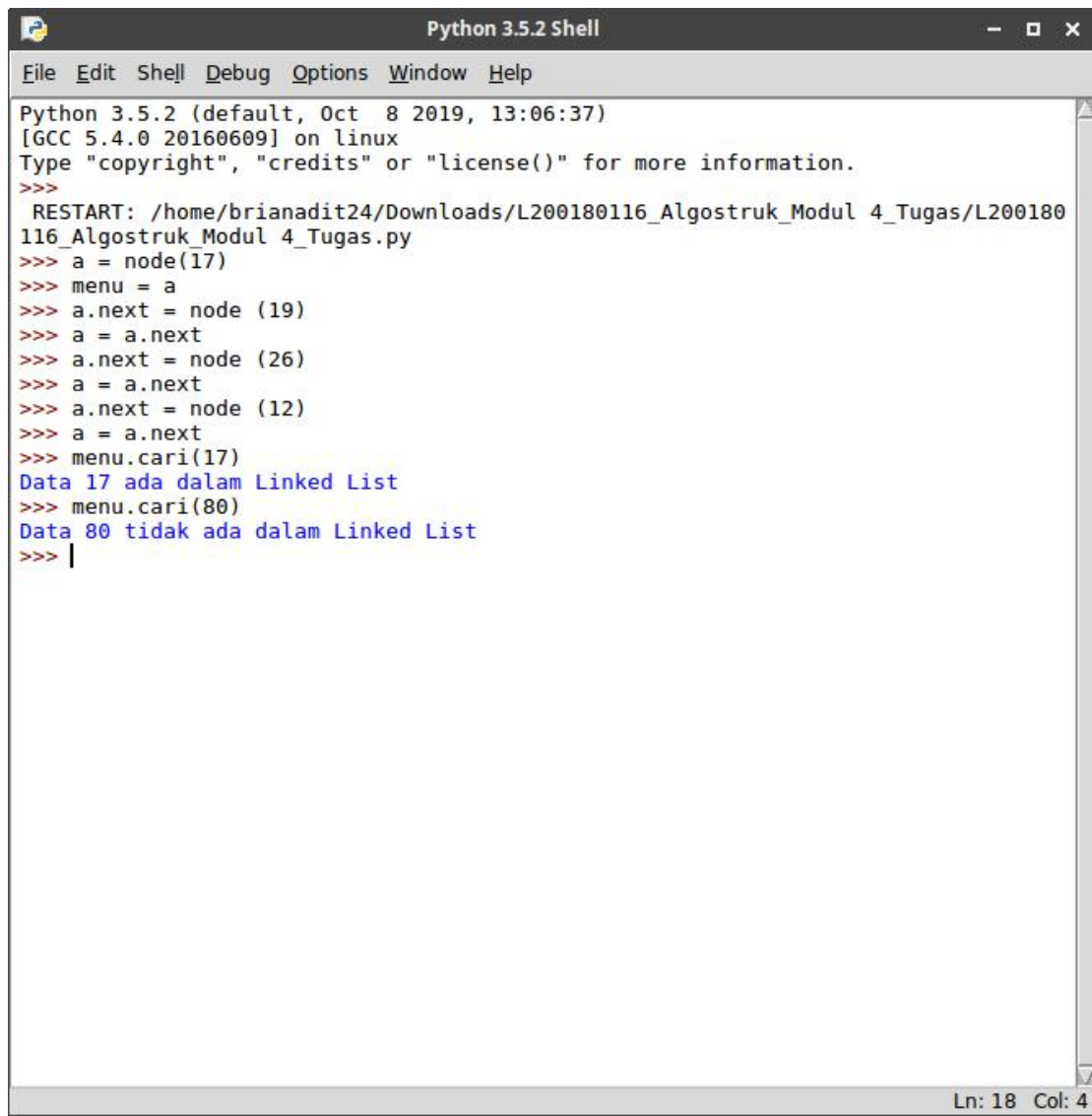
Nomor 1 sampai 4.



```
Python 3.5.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.2 (default, Oct 8 2019, 13:06:37)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
RESTART: /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas/L200180
116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py
>>> cari('Klaten')
[6, 8]
>>> cari('Wonogiri')
[7]
>>> cari('Jakarta')
[]
>>> uskecil()
230000
>>> usterkecil()
['Budi']
>>> uskurang25k()
['Ika', 'Budi', 'Chandra', 'Eka', 'Deni', 'Galuh', 'Janto']
>>> uslebih25k()
['Hasan', 'Khalid']
>>> |
```

Ln: 20 Col: 4

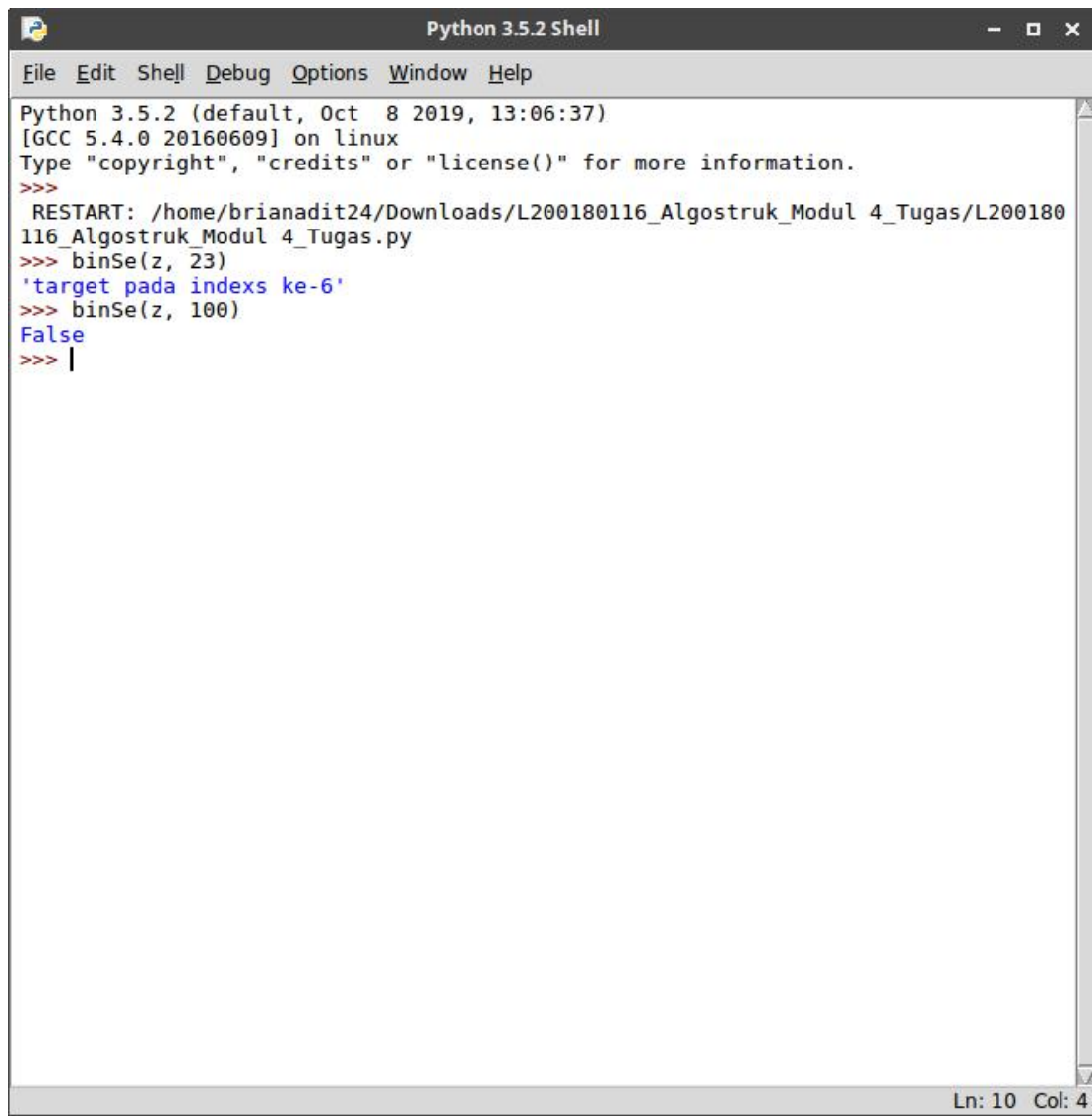
Nomor 5.



```
Python 3.5.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.2 (default, Oct 8 2019, 13:06:37)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
RESTART: /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas/L200180
116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py
>>> a = node(17)
>>> menu = a
>>> a.next = node(19)
>>> a = a.next
>>> a.next = node(26)
>>> a = a.next
>>> a.next = node(12)
>>> a = a.next
>>> menu.cari(17)
Data 17 ada dalam Linked List
>>> menu.cari(80)
Data 80 tidak ada dalam Linked List
>>> |
```

Ln: 18 Col: 4

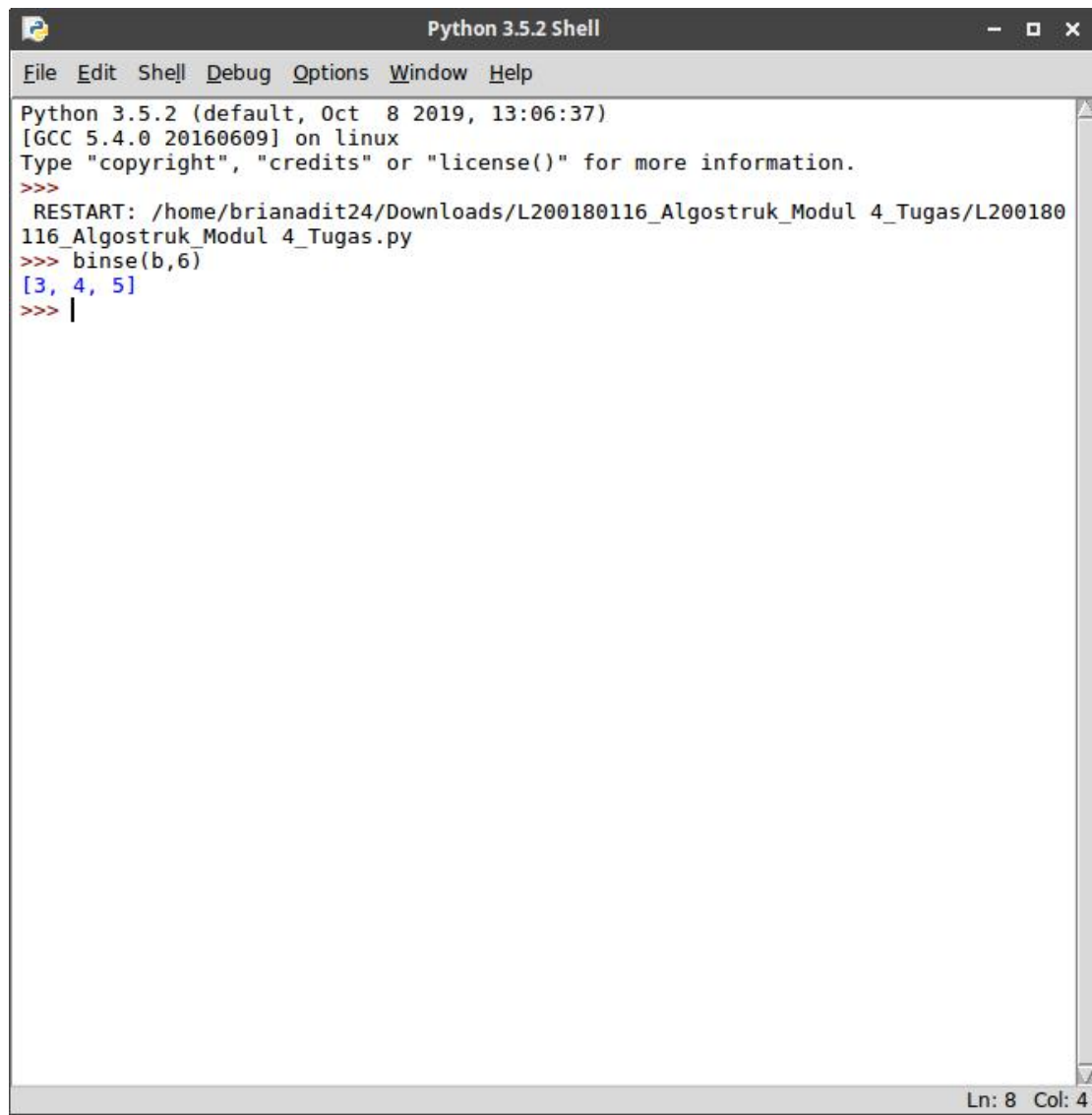
Nomor 6.

A screenshot of a Python 3.5.2 Shell window. The window has a title bar with the text "Python 3.5.2 Shell" and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with options: File, Edit, Shell, Debug, Options, Window, and Help. The main area of the window contains the following text:

```
Python 3.5.2 (default, Oct 8 2019, 13:06:37)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
RESTART: /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas/L200180
116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py
>>> binSe(z, 23)
'target pada index ke-6'
>>> binSe(z, 100)
False
>>> |
```

The text is color-coded: "Python 3.5.2" is blue, "RESTART:" is red, and the prompt ">>>" is red. The output strings are in blue. At the bottom right of the window, the status bar shows "Ln: 10 Col: 4".

Nomor 7.



The image shows a screenshot of a Python 3.5.2 Shell window. The window has a title bar with the text "Python 3.5.2 Shell" and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with the following items: File, Edit, Shell, Debug, Options, Window, and Help. The main area of the window contains the following text:

```
Python 3.5.2 (default, Oct 8 2019, 13:06:37)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
RESTART: /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk_Modul 4_Tugas/L200180
116_Algostruk_Modul 4_Tugas.py
>>> binse(b,6)
[3, 4, 5]
>>> |
```

At the bottom right of the window, the status bar shows "Ln: 8 Col: 4".

Nomor 8.

```
Python 3.5.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
RESTART: /home/brianadit24/Downloads/L200180116_Algostruk_Modul_4_Tugas/L200180116_Algostruk_Modul_4_Tugas.py
Terdapat 2 pola.

Pertama menggunakan konsep Big-O. Dimana yang dipakai adalah rumus  $O(\log n)$  dengan rincian  $1 = 1$ ,  $2 = 2$ ,  $4 = 3$ ,  $10 = 4$ ,  $100 = 7$ ,  $1000 = 10$ . Di mana log berasal dari pangkat log berbasis 2.
Dengan begitu dapat mengetahui jumlah maksimal tebakan.

Untuk pola sendiri:
    apabila ingin menebak angka 70
    a = nilai tebakan pertama // 2
    tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a
    *jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai tetap nilai lebih dari sebelumnya*
    a = a // 2

Simulasi
    tebakan ke 1: 50 (mengambil nilai tengah) jawaban= "lebih dari itu"
    tebakan ke 2: 75 (dari 50 + 25) jawaban = "kurang dari itu"
    tebakan ke 3: 62 (dari 50 + 12) jawaban = "lebih dari itu"
    tebakan ke 4: 68 (dari 62 + 6) jawaban = "lebih dari itu"
    tebakan ke 5: 71 (dari 68 + 3) jawaban = "kurang dari itu"
    tebakan ke 6: 69 (dari 68 + 1) jawaban = "lebih dari itu"
    tebakan ke 7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70!!!

Kedua menggunakan barisan geometri  $S_n = 2^n$ 
    barisan yang terjadi adalah : 2, 4, 8, 16, 32, 64
    Misal angka yang akan ditebak adalah 68
    Tebakan ke-1 : 64 dijawab lebih dari itu
    Tebakan ke-2 : 96(dari 64 + 32) dijawab "Kurang dari itu"
    Tebakan ke-3 : 80(dari 64 + 16) dijawab "Kurang dari itu"
    Tebakan ke-4 : 72(dari 64 + 8) dijawab "Kurang dari itu"
    Tebakan ke-5 : 68(dari 64 + 4) dijawab "Lebih dari itu"
    Tebakan ke-6 : 70(dari 68 + 2) dijawab "TEPAT"

>>> |
```

Ln: 39 Col: 4