Nama: Fandhitya Glovani

Nim: L200180118

Kelas: C

MODUL 2

Buka Cmd atau Command Prompt.

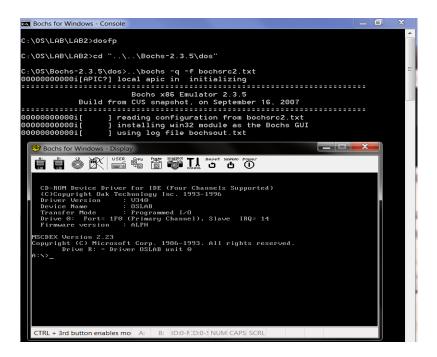
```
C:\Users\Lenouo>_
```

Masuk ke direktori kerja

- => Masuk ke direktori kerja C:\OS"
- => Melihat isi direktori di dalam folder OS dengan perintah dir pada command prompt
- => Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- => ketik "cd LAB/LAB2" dilanjutkan perintah "dir" untuk melihat file didalamnya dan Menyiapkan file image "floppy.img"

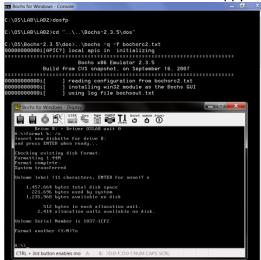
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\OS>setpath
C:\O$>Path=C:\O$\Dev-Cpp\bin;C:\O$\Bochs-2.3.5;c:\O$\Per1;C:\Windows;C:\Windows\
System32
 C:\OS>cd lab/lab2
 C:\OS\LAB\LAB2>dir
  Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is OCAA-F292
  Directory of C:\OS\LAB\LAB2
09/03/2015 01:42 PM
09/03/2015 01:42 PM
12/15/2008 04:18 PM
12/15/2008 05:57 PM
12/15/2008 05:57 PM
12/15/2008 05:57 PM
12/15/2008 04:21 PM
12/15/2008 12:20 PM
06 File
                                          <DIR>
                                          <DIR>
                                                       1,625 bochsrc.bxrc
15,923 boot.asm
                                                         78 dosfp.bat
7,966 kernel.asm
228 Makefile
                          20 PM 44 s.bat
6 File(s) 25,864 bytes
2 Dir(s) 20,562,522,112 bytes free
C:\OS\LAB\LAB2>_
```

- => Memformat file "floppya.img" dan mengisi dengan system Operasi DOS versi 7
- => Jalankan perintah "dosfp"
- => Pada Bochs klik menu gambar floopy disk nomor dua dari kanan atau B
- => Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file "floppy.img" pada LAB2 dengan klik "Browser" dan atur lalu "Ok"

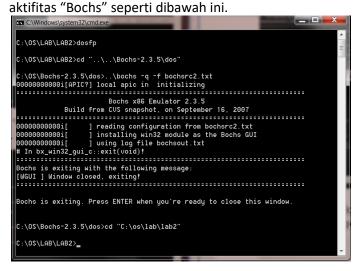


=> Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"

=> Jika tidak ada kesalahan maka "floppy.img" maka dapat digunakan untuk booting.

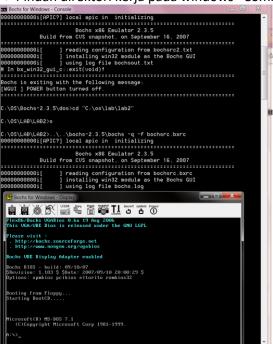


=> Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power" . Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas



=> BOOT PC-Simulator dengan file "floppy.img"

=> Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"



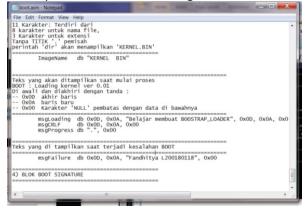
=> Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img". Pindah ke direktori kerja "LAB2"

=> Jalankan perintah "make fp.disk"

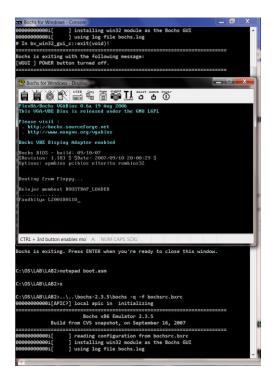


- => Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"
- => Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP_LOADER"
- => Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "Rohmad L2001180101"

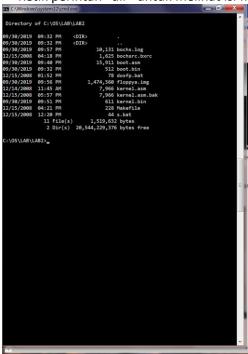
=> Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S



- => Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- => Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



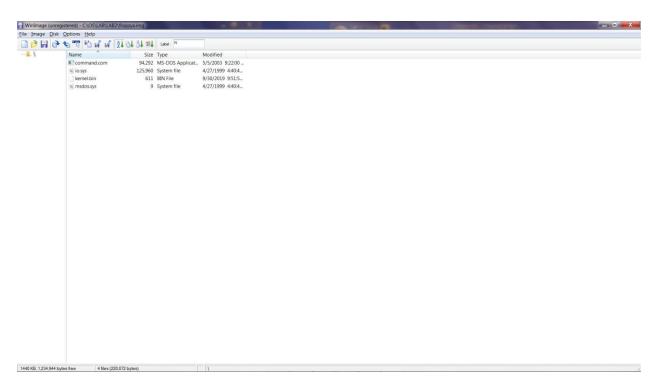
- => Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- => Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- => Lalu jalankan perintah "make kernel"
- => Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"
- => Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya



- => Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppy.img"
- => Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage"
- => Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore
- => Klik double pada file "floppy.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs | Winimage | Winimage
- => Kemudian klik open dan cari file "floppy.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file "kernel.bin"

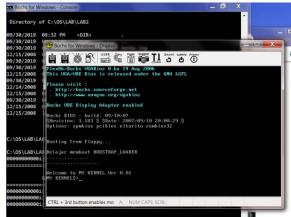
pada Windows "Winimage" klik menu "image | inject"

=> Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File | Save" dan keluar dari Winimage



=> Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja

=> Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- => Memodifikasi file "kernel.asm"
- => Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL. " ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- => Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S

