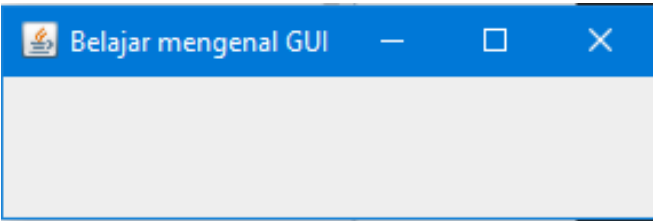
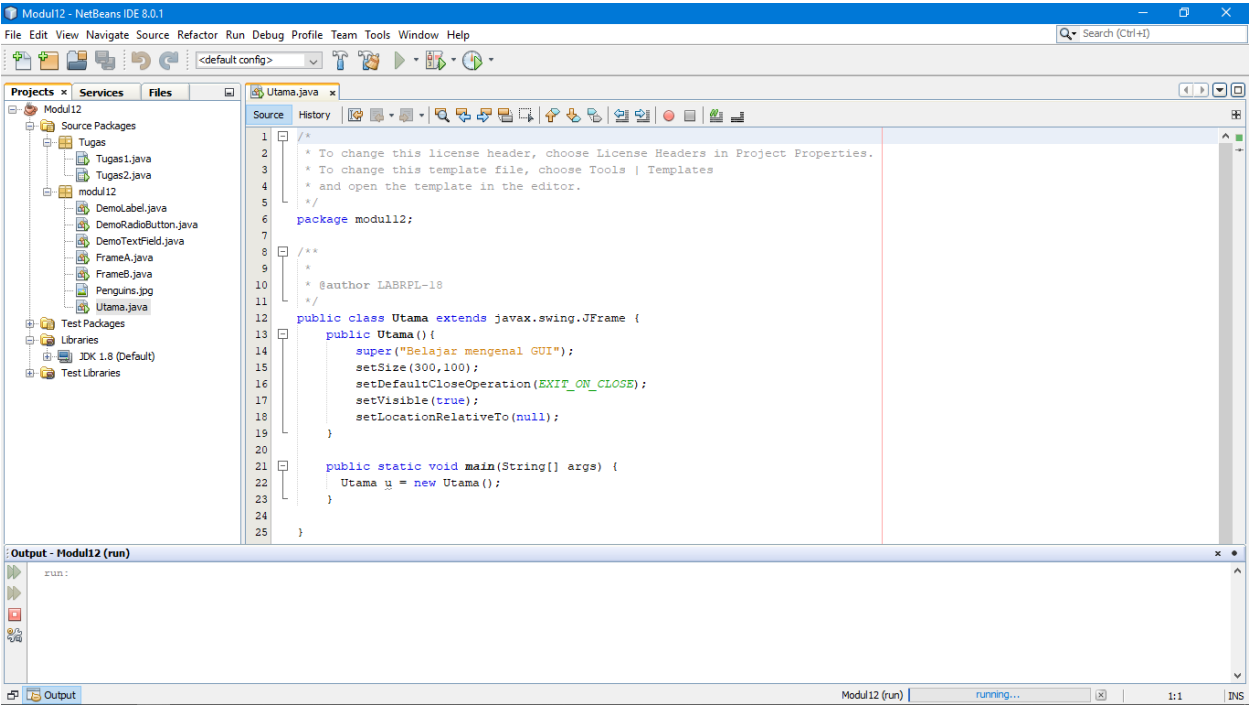


Ilyas Raihan Nadhif
L200180119

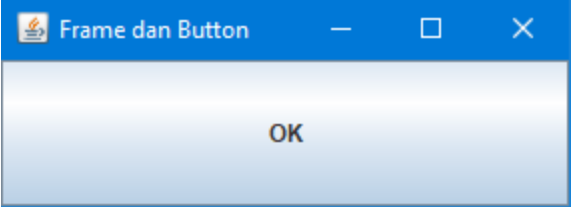
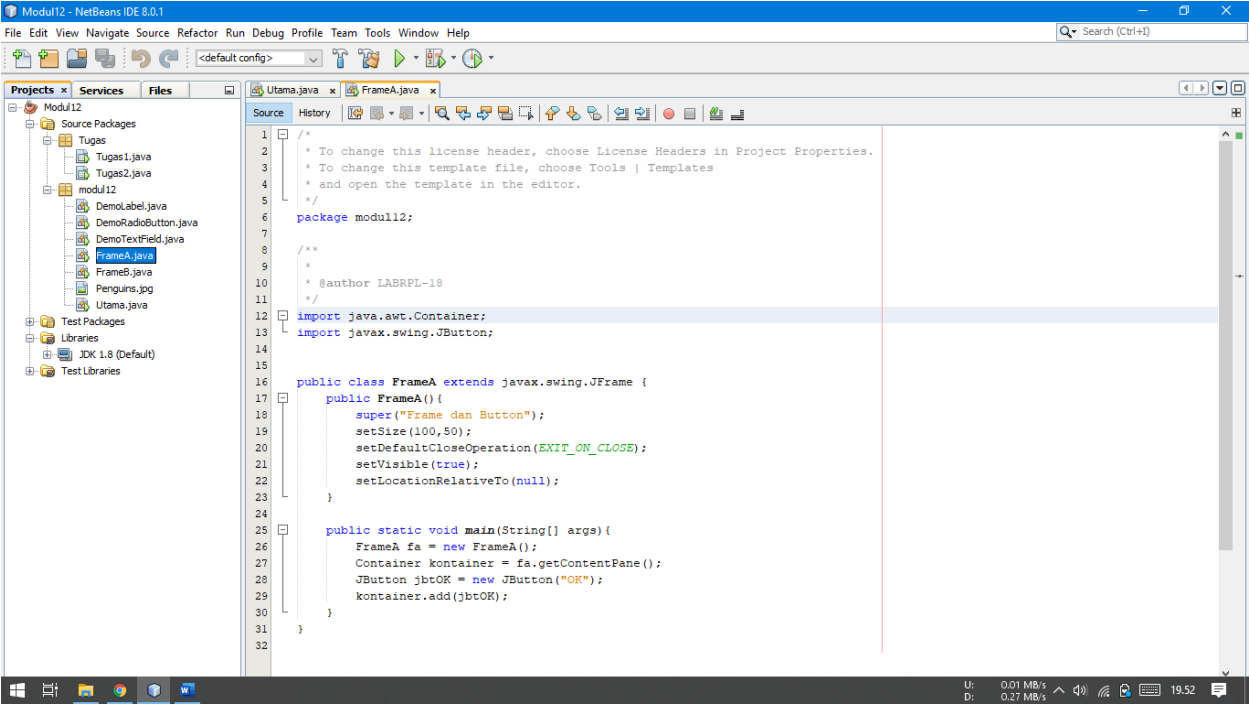
Program 1



Konstruktor	Keterangan
JFrame ()	membuat frame sebagai container dasar
JFrame (String Judul)	memberikan judul frame dengan tipe data string

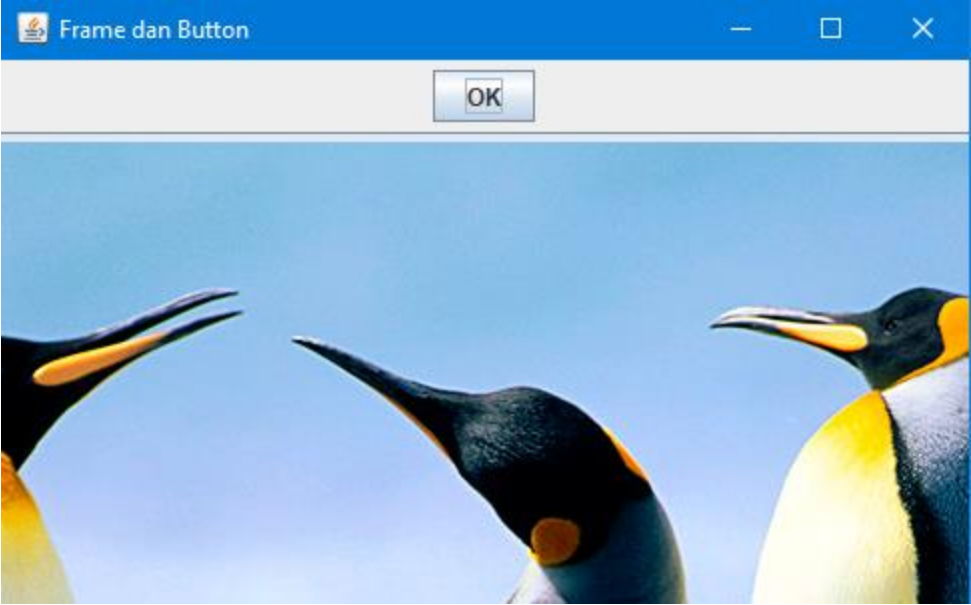
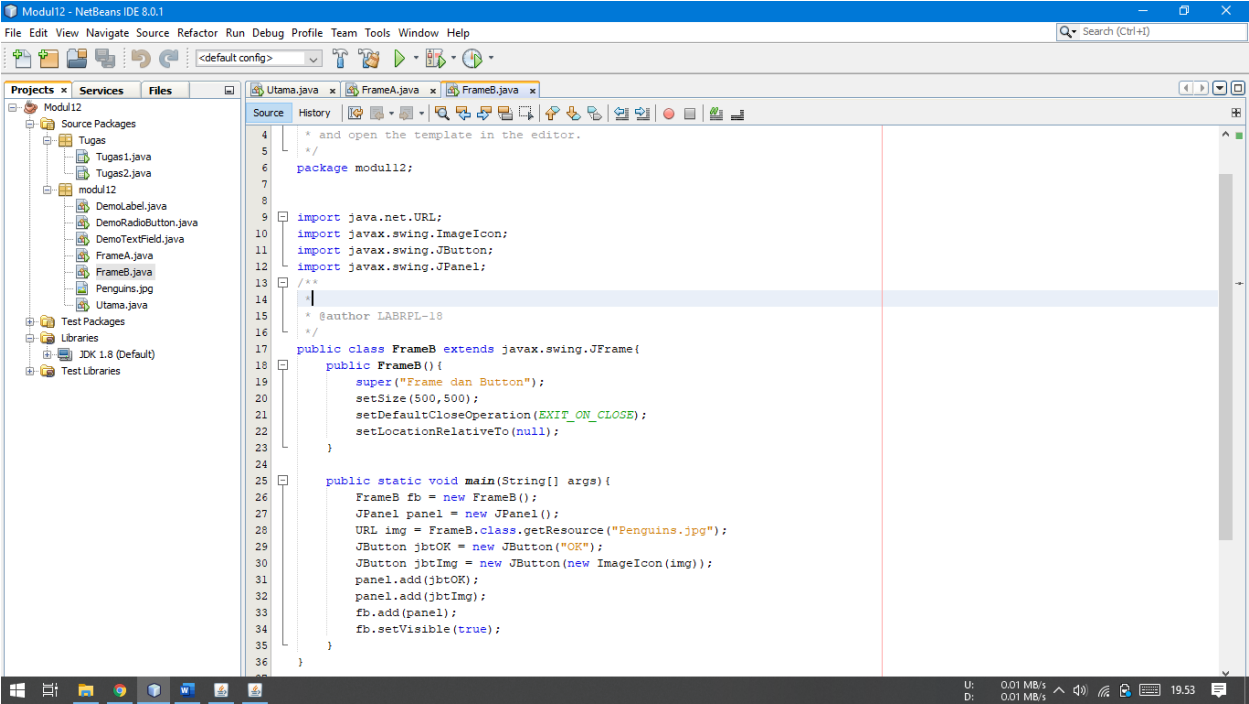
Metode	Keterangan
void setSize (int lebar, int tinggi)	mengatur lebar dan tinggi frame
void setLocation (int x, int y)	mengatur lokasi frame
void setVisible (Boolean)	mengatur output dari tampilan
void setLocationRelativeTo (Component)	membuat frame ada ditengah layar

Program 2



Konstruktor	Keterangan
JButton()	komponen untuk pemicu tombol
JButton(String teks)	memberi keterangan berupa tulisan pada tombol
JButton(Icon icon)	mengkonstruksi objek button dengan ikon
JButton(String teks, Icon icon)	mengkonstruksi objek button dengan teks dan ikon

Program 3



Program 4

Modul12 - NetBeans IDE 8.0.1

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Q Search (Ctrl+F)

Projects Services Files

Modul12

Source Packages

Tugas

Tugas1.java

Tugas2.java

modul12

DemoLabel.java

DemoRadioButton.java

DemoTextField.java

FrameA.java

FrameB.java

Penguins.jpg

Utama.java

Test Packages

Libraries

JDK 1.8 (Default)

Test Libraries

Source

History

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

/*

*/

/* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

*/

/* To change this template file, choose Tools | Templates

*/

*/ and open the template in the editor.

*/

package modul12;

import java.net.URL;

import javax.swing.ImageIcon;

import javax.swing.JLabel;

import javax.swing.JPanel;

import javax.swing.SwingConstants;

/**

*/

*/ @author LABRPL-18

*/

public class DemoLabel {

public static void main(String[] args) {

Utama u = new Utama();

u.setSize(500,500);

URL img = FrameB.class.getResource("Penguins.jpg");

ImageIcon ikon = new ImageIcon(img);

JLabel label = new JLabel("Label", ikon, SwingConstants.CENTER);

JPanel panel = new JPanel();

panel.add(label);

u.add(panel);

}

}

U: 0.02 MB/s

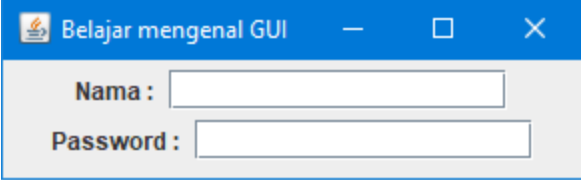
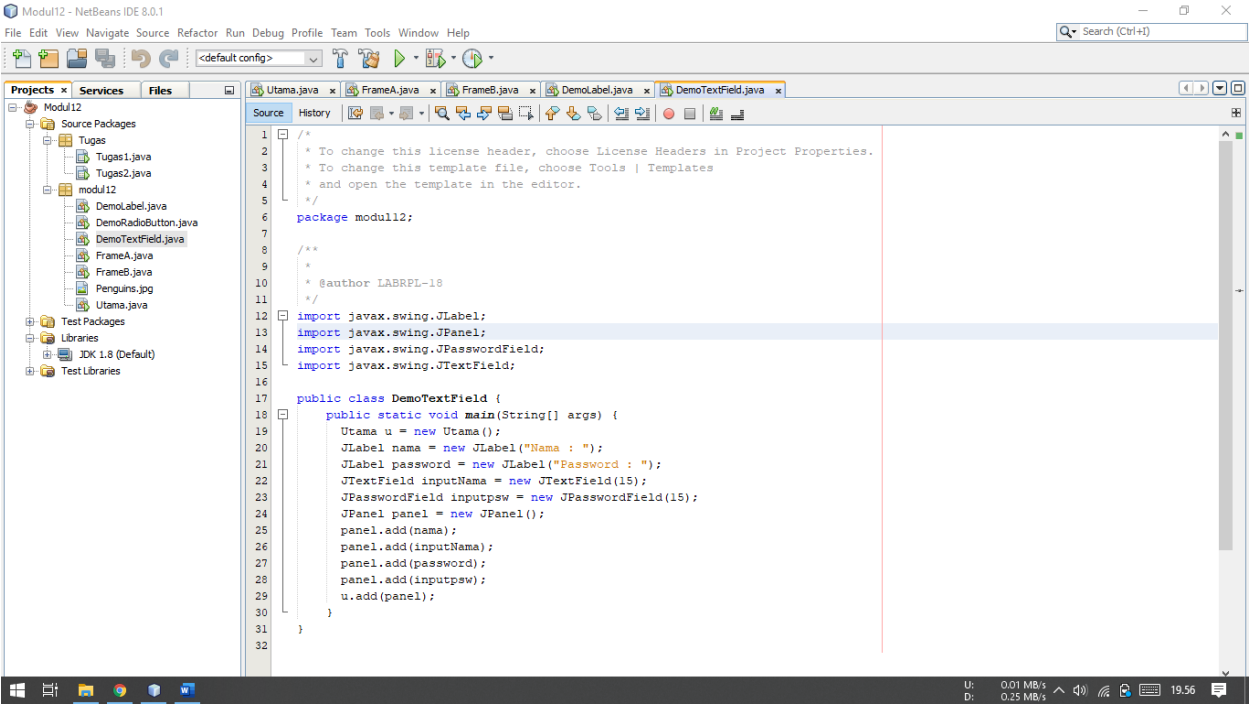
D: 0.50 MB/s

19.55



Konstruktor	Keterangan
JLabel (String teks)	mengkonstruksi objek label dengan teks
JLabel (String teks, int i)	mengkonstruksi objek label dengan teks biasa serta menentukan pengalihan secara horisontal
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	sama seperti diatas

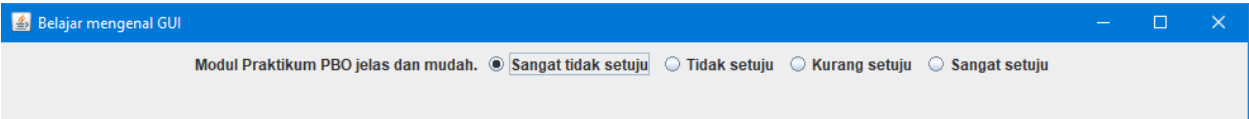
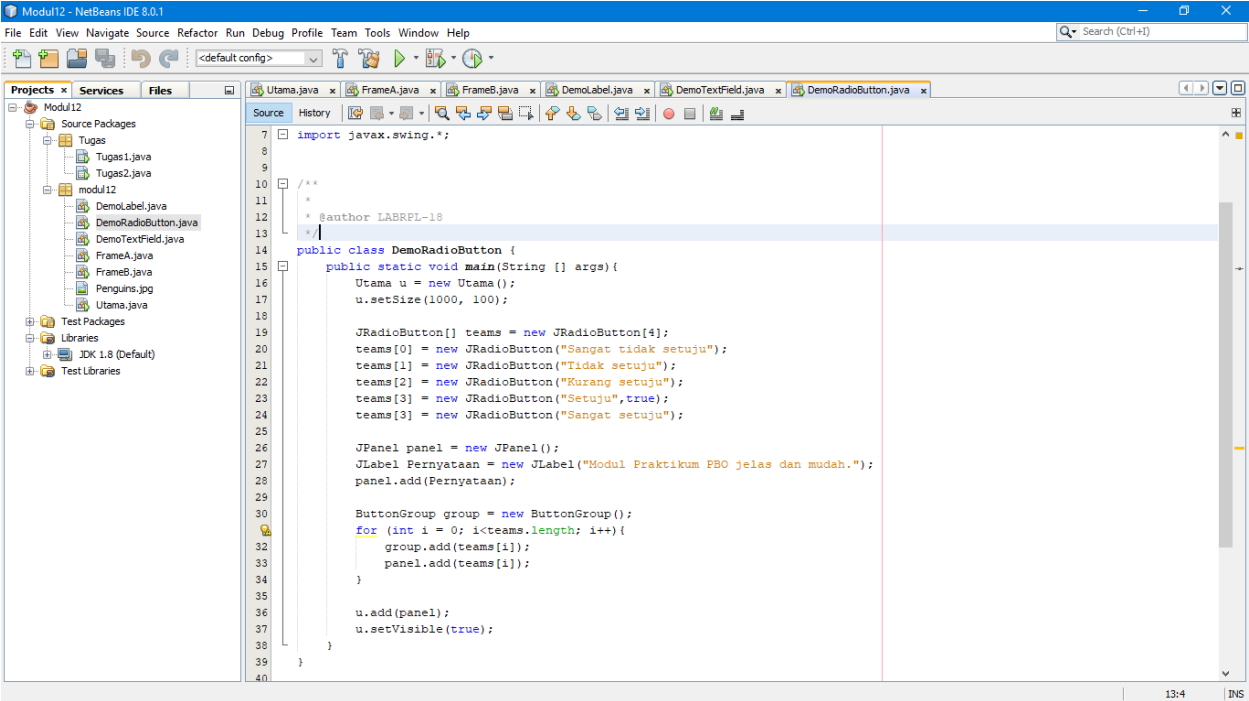
Program 5



Konstruktor	Penjelasan
JTextField()	mengkontruksi objek dengan teks kosong
JTextField(int i)	..mengkontruksi objek dengan parameter inti
JTextField(String i)	mengkontruksi objek dengan teks, ditentukan oleh parameter teks
JTextField(String teks, int i)	mengkontruksi objek dengan teks ditentukan oleh string dan int

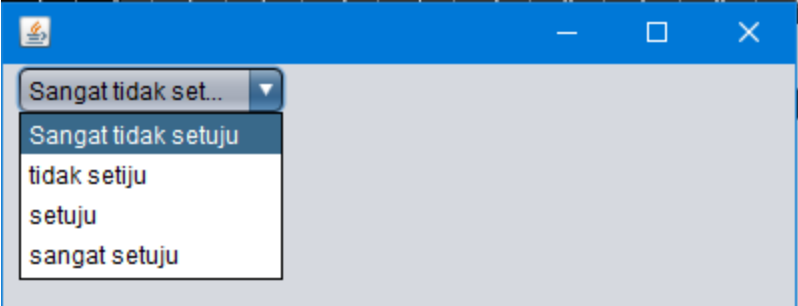
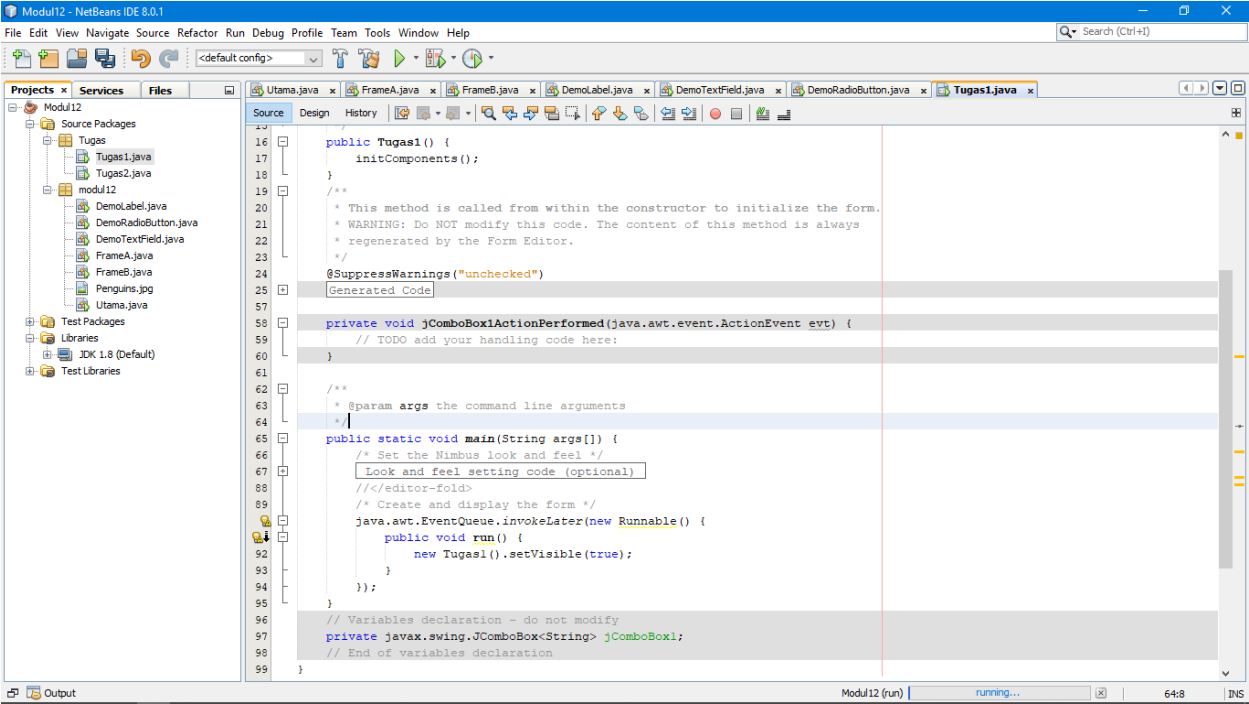
Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	ditentukan oleh string teks
Boolean Editable	Boolean yang dapat diedit
Int columns	... Banyaknya kolom
Int horizontalAlignment	.Berbentuk atau berposisi horisontal

Program 6



Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox(String teks)	mengekonduksi dengan teks
JCheckBox(String, Boolean)	dengan konduksi dipilih atau tidak
JCheckBox(icon)	.dengan ikon
JCheckBox(icon, Boolean)	menentukan kondisi dipilih atau tidak
JCheckBox(String, Icon)	.dengan text dan ikon
JCheckBox(String, Icon, Boolean)	menentukan kondisi dipilih atau tidak dengan text dan ikon

Tugas 1



Tugas 2

