

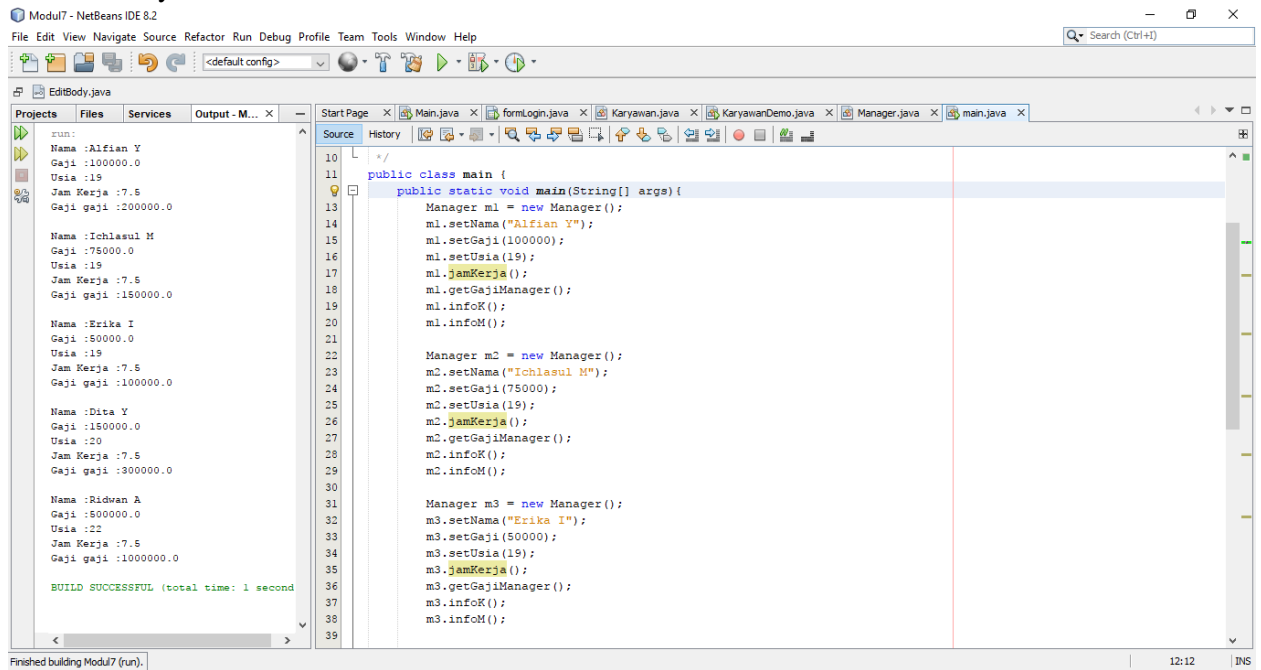
Nama : Alfian Yulianto

NIM : L200180121

Modul 7 & 8

Modul 7

- Latihan
 1. Buatlah class dengan fungsi main() dan 5 object berbeda yang dihasilkan dari class Manager. Kemudian melalui object tersebut tampilkan nilai private variable dari class Manager dan class karyawan.



```
10  /*
11  */
12  public class main {
13      public static void main(String[] args){
14          Manager m1 = new Manager();
15          m1.setName("Alfian Y");
16          m1.setGaji(100000);
17          m1.setUsia(19);
18          m1.jamKerja();
19          m1.getGajiManager();
20          m1.infoK();
21          m1.infoM();
22
23          Manager m2 = new Manager();
24          m2.setName("Ichlasul M");
25          m2.setGaji(75000);
26          m2.setUsia(19);
27          m2.jamKerja();
28          m2.getGajiManager();
29          m2.infoK();
30          m2.infoM();
31
32          Manager m3 = new Manager();
33          m3.setName("Erika I");
34          m3.setGaji(50000);
35          m3.setUsia(19);
36          m3.jamKerja();
37          m3.getGajiManager();
38          m3.infoK();
39          m3.infoM();
40      }
41  }
```

Run:

Nama : Alfian Y
Gaji : 100000.0
Usia : 19
Jam Kerja : 7.5
Gaji gaji : 200000.0

Nama : Ichlasul M
Gaji : 75000.0
Usia : 19
Jam Kerja : 7.5
Gaji gaji : 150000.0

Nama : Erika I
Gaji : 50000.0
Usia : 19
Jam Kerja : 7.5
Gaji gaji : 100000.0

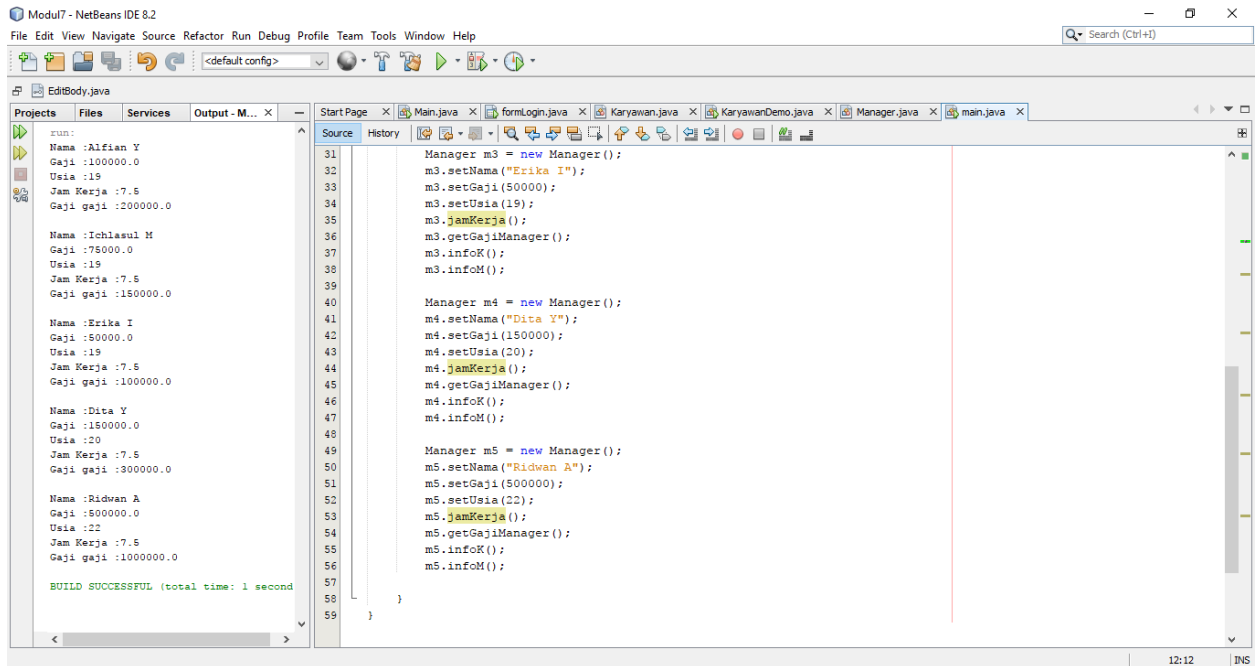
Nama : Dita Y
Gaji : 150000.0
Usia : 20
Jam Kerja : 7.5
Gaji gaji : 300000.0

Nama : Ridvan A
Gaji : 500000.0
Usia : 22
Jam Kerja : 7.5
Gaji gaji : 1000000.0

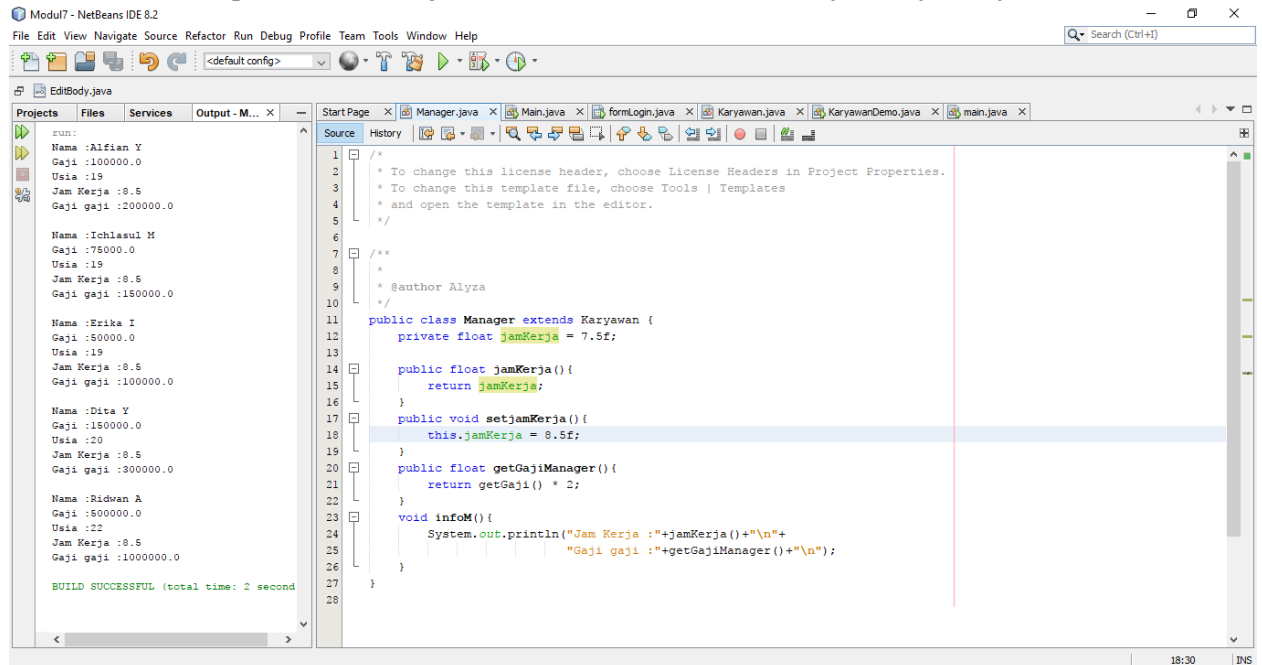
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

Finished building Modul7 (run).

12:12 | DNS



2. Tambahkan setter pada class Manager untuk memodifikasi nilai baru jamKerja menjadi 8.5!



Modul7 - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Run:

```
run:
Nama :Alfian Y
Gaji :100000.0
Usia :19
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :200000.0

Nama :Ichlasul M
Gaji :75000.0
Usia :19
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :150000.0

Nama :Erika I
Gaji :50000.0
Usia :19
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :100000.0

Nama :Dita Y
Gaji :150000.0
Usia :20
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :300000.0

Nama :Ridwan A
Gaji :500000.0
Usia :22
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :1000000.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 second)
```

Source

```
public class main {
    public static void main(String[] args) {
        Manager m1 = new Manager();
        m1.setName("Alfian Y");
        m1.setGaji(100000);
        m1.setUsia(19);
        m1.setJamKerja();
        m1.getGajiManager();
        m1.infoK();
        m1.infoM();

        Manager m2 = new Manager();
        m2.setName("Ichlasul M");
        m2.setGaji(75000);
        m2.setUsia(19);
        m2.setJamKerja();
        m2.getGajiManager();
        m2.infoK();
        m2.infoM();

        Manager m3 = new Manager();
        m3.setName("Erika I");
        m3.setGaji(50000);
        m3.setUsia(19);
        m3.setJamKerja();
        m3.getGajiManager();
        m3.infoK();
        m3.infoM();

        Manager m4 = new Manager();
```

Modul7 - NetBeans IDE 8.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+I)

Run:

```
run:
Nama :Alfian Y
Gaji :100000.0
Usia :19
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :200000.0

Nama :Ichlasul M
Gaji :75000.0
Usia :19
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :150000.0

Nama :Erika I
Gaji :50000.0
Usia :19
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :100000.0

Nama :Dita Y
Gaji :150000.0
Usia :20
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :300000.0

Nama :Ridwan A
Gaji :500000.0
Usia :22
Jam Kerja :0.5
Gaji gaji :1000000.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 second)
```

Source

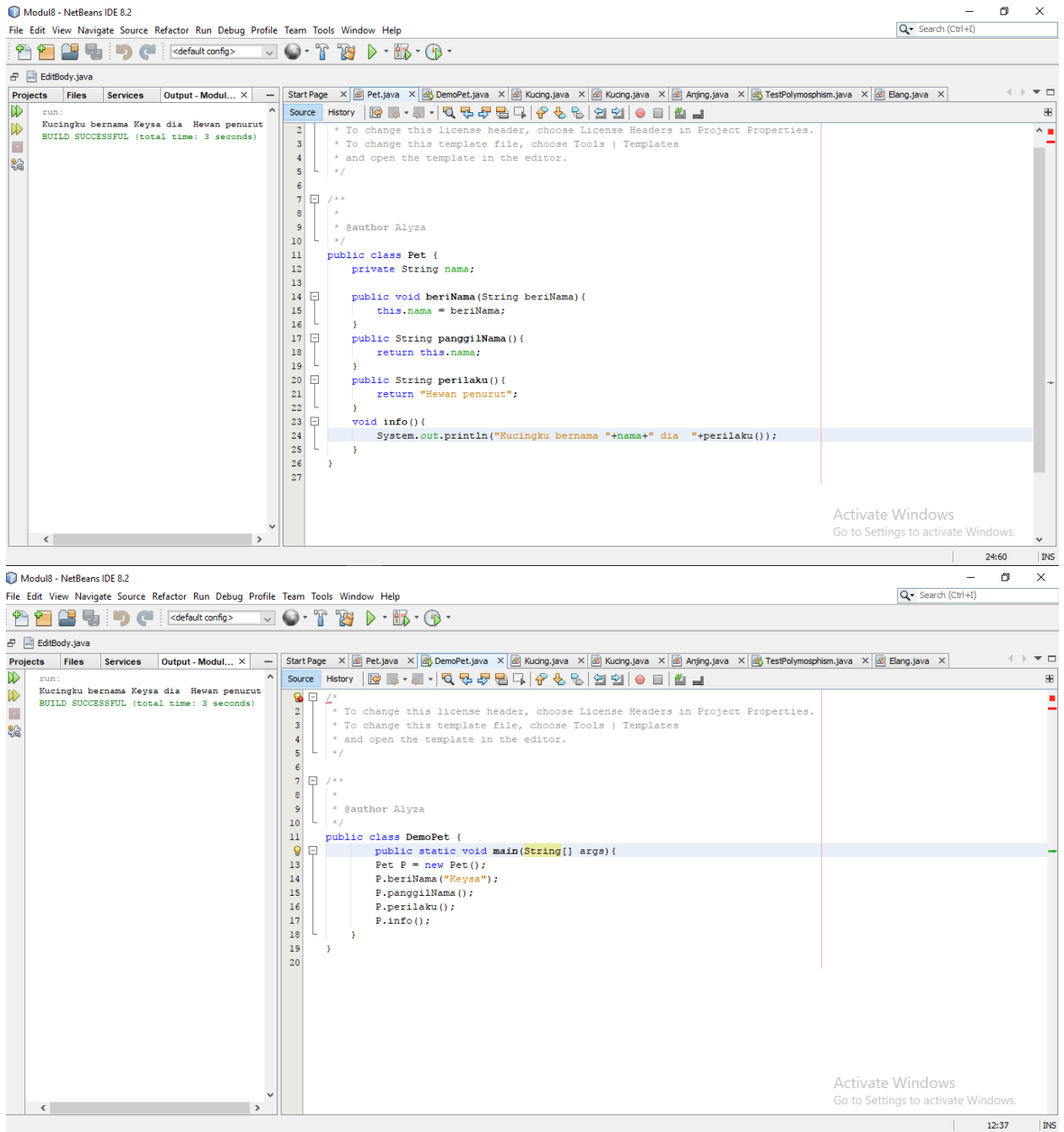
```
Manager m3 = new Manager();
m3.setName("Erika I");
m3.setGaji(50000);
m3.setUsia(19);
m3.setJamKerja();
m3.getGajiManager();
m3.infoK();
m3.infoM();

Manager m4 = new Manager();
m4.setName("Dita Y");
m4.setGaji(150000);
m4.setUsia(20);
m4.setJamKerja();
m4.getGajiManager();
m4.infoK();
m4.infoM();

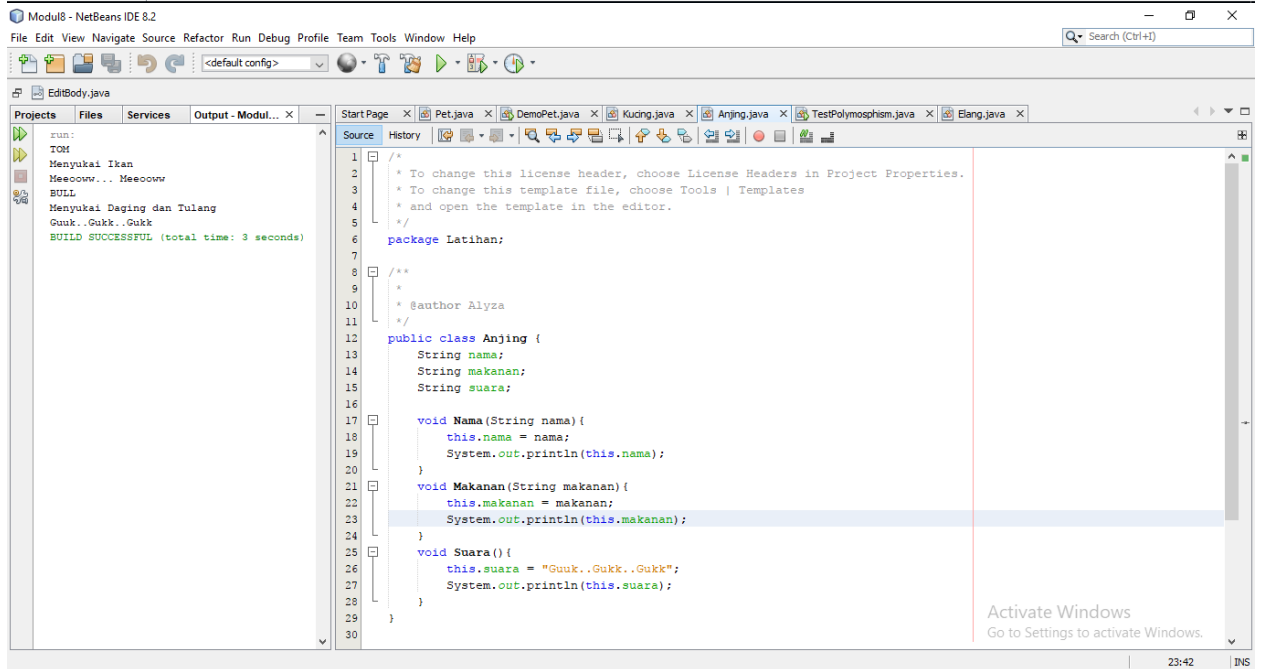
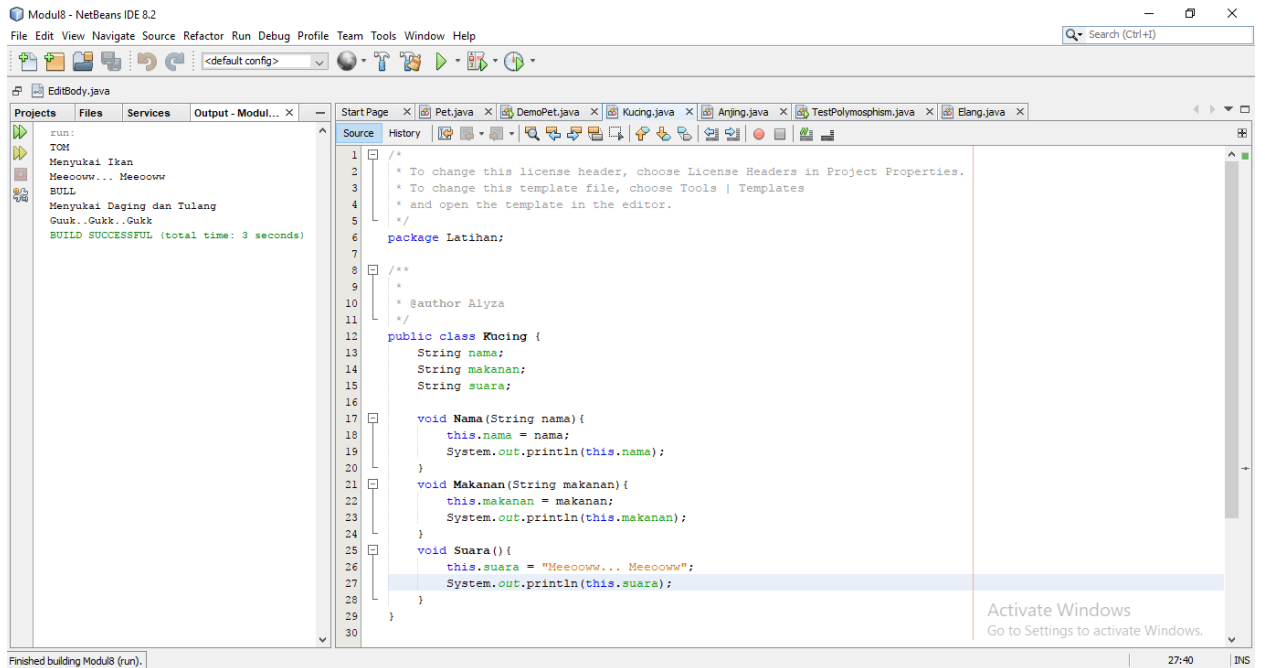
Manager m5 = new Manager();
m5.setName("Ridwan A");
m5.setGaji(500000);
m5.setUsia(22);
m5.setJamKerja();
m5.getGajiManager();
m5.infoK();
m5.infoM();
}
```

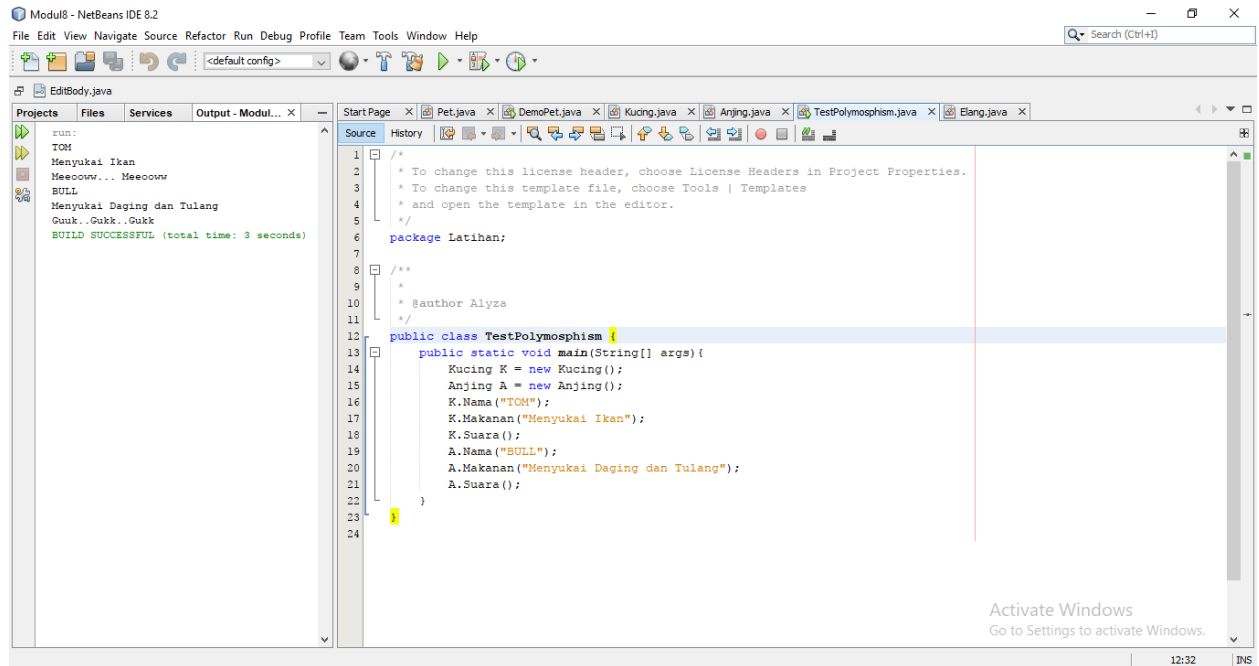
Modul 8

- Latihan.
Silahkan tulis dan jalankan Program 8 berikut ini! Kemudian kerjakan soal setelahnya!



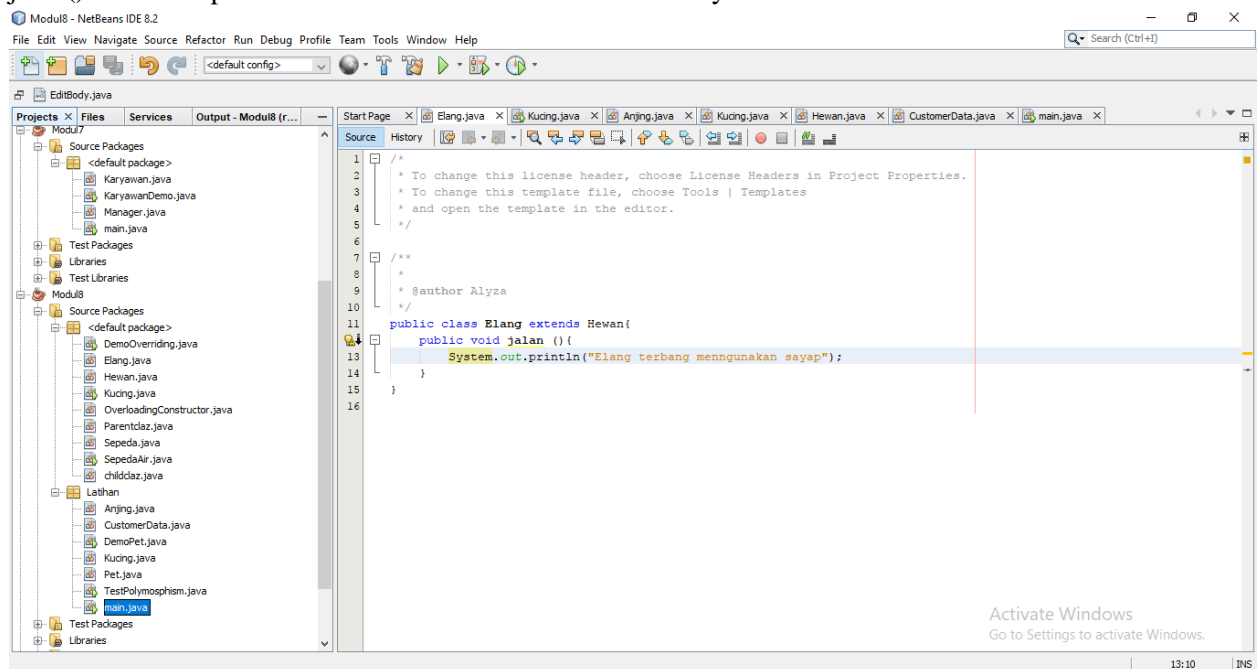
1. Buatlah class Kucing dan Anjing dimana kedua class tersebut melakukan overriding terhadap method perilaku()!
2. Tambahkan suatu method pada masing-masing class yang secara khusus hanya berlaku pada masing-masing class tersebut.
3. Buatlah class TestPolymorphism sehingga keluaran program seperti berikut ini!



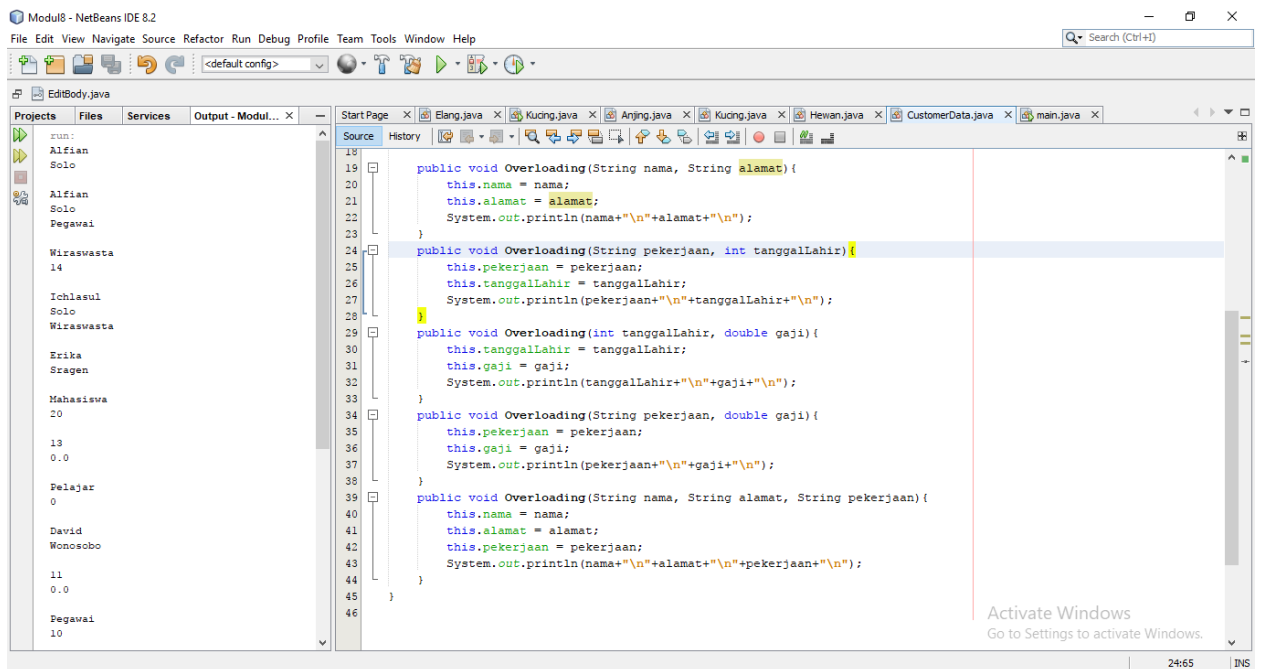
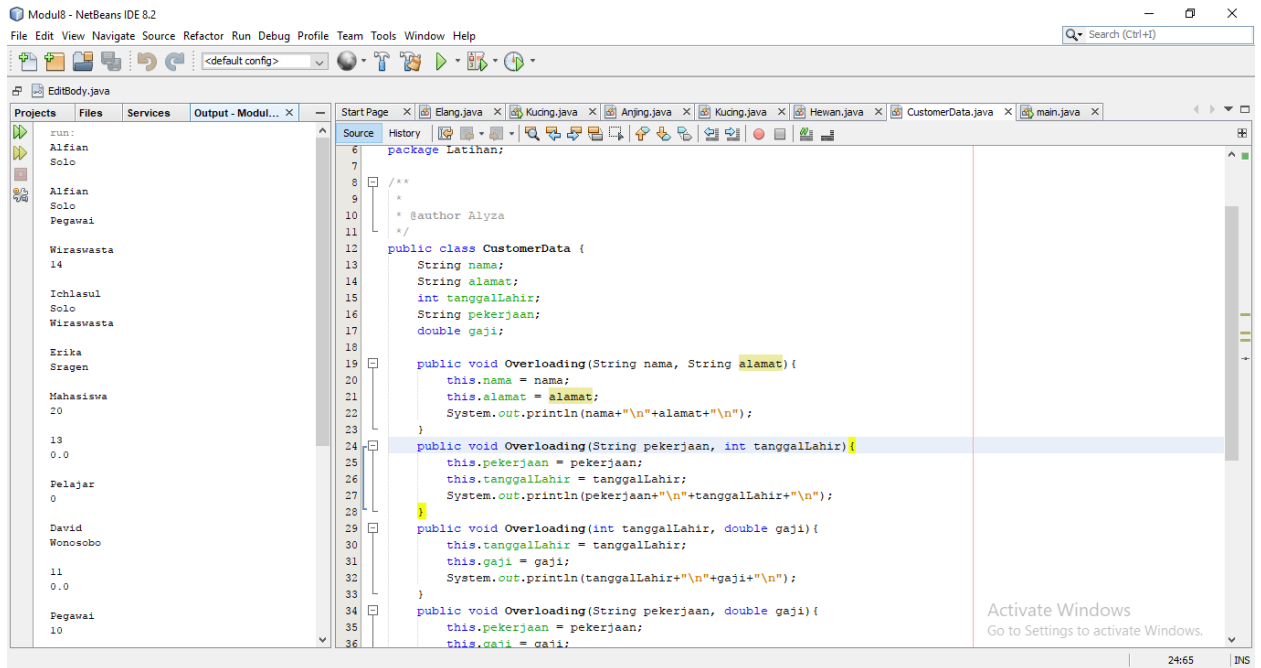


• Tugas

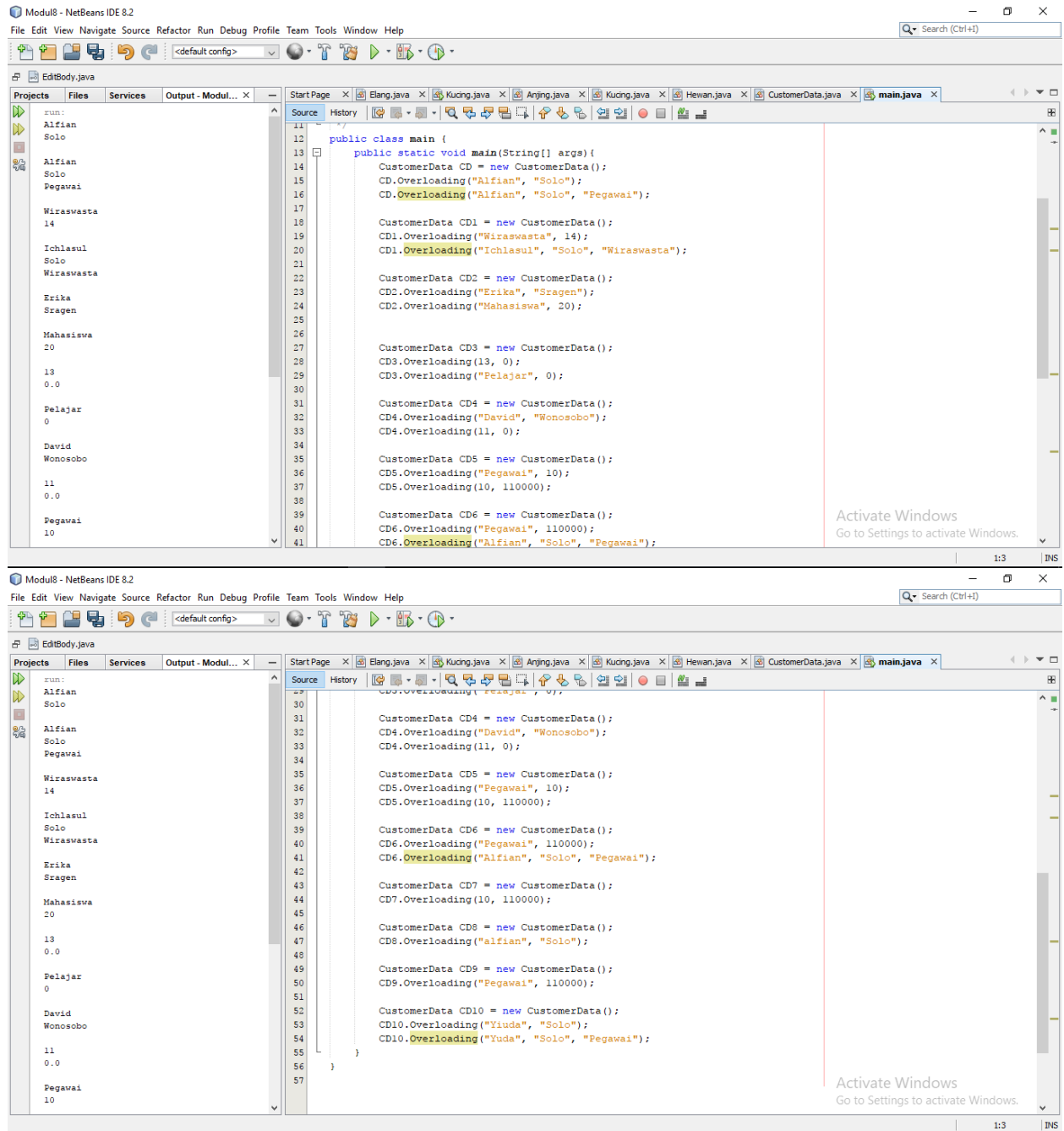
1. Lihat kembali Program 4 mengenai overriding , buatlah class Elang yang memiliki method jalan() namun implemetasi berbeda dari kedua class lainnya!



2. Buatlah class baru dengan nama Customerdata, tambahkan variable nama, alamat, tanggal lahir, pekerjaan dan gaji. Selanjutnyabuatlah overloading coustructor dari class tersebut.



3. Buatlah class baru dengan method main() yang disertai 10 object constructor dari class ConstructorDate



4. Buatlah class berdasarkan diagram UML berikut ini! Terapkan teknik polymorphism dan tampilkan hasil output program.

