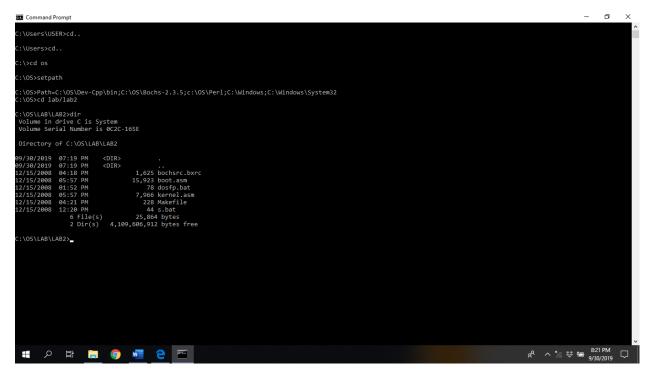
NAMA: HANIFAH ELVIRA SUKMA DEWI

NIM: L200180124

## MODUL 2

- 1. Menuju ke direktori kerja
- 2. Masuk ke direktori kerja C:\OS"
- 3. Melihat isi direktori di dalam folder OS dengan perintah dir pada command prompt.
- 4. Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- 5. Ketik "cd LAB/LAB2" dilanjutkan perintah "dir" untuk melihat file didalamnya dan Menyiapkan file image "floppy.img"



- 1. Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"
- 2. Jika tidak ada kesalahan maka "floppy.img" maka dapat digunakan untuk booting.



1. Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power" . Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas aktifitas "Bochs" seperti dibawah ini.

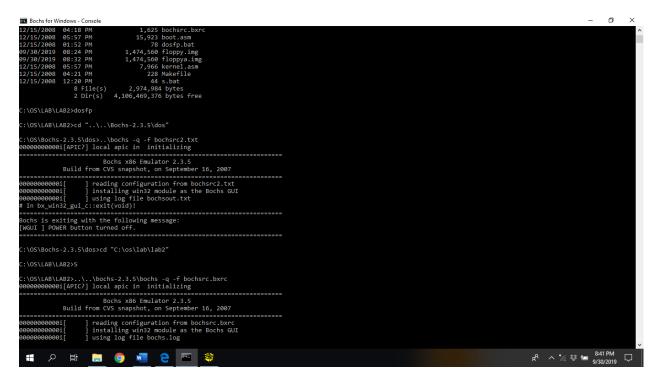
CTRL + Lbutton + Rbutton enables mo A:

Volume Serial Number is 0D2D-1CFB
Format another (Y/N)?n

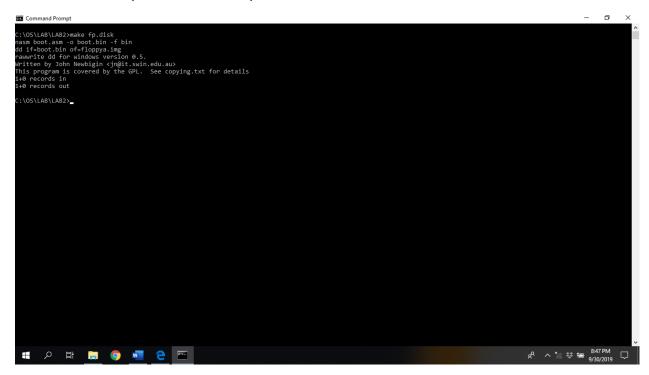
2. BOOT PC-Simulator dengan file "floppy.img"

오 밝 🥫 👨 🚾 🤤 🕾

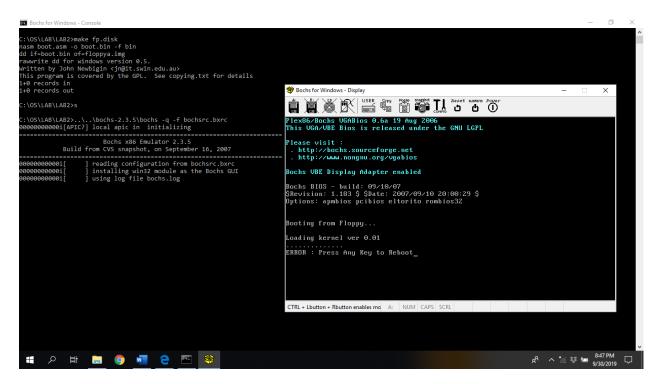
3. Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"



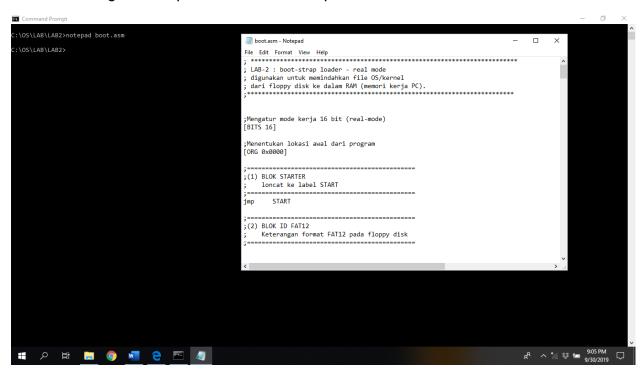
- 1. Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img". Pindah ke direktori kerja "LAB2"
- 2. Jalankan perintah "make fp.disk"



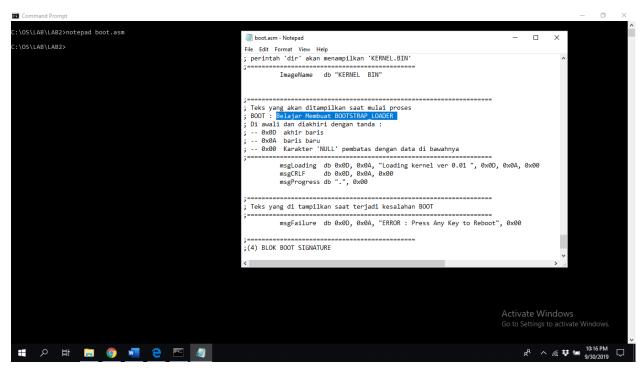
1. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

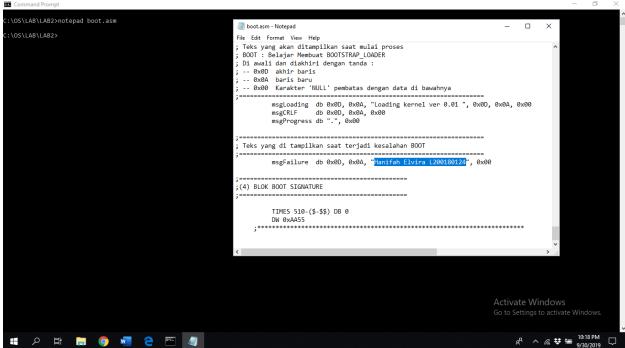


1. Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"

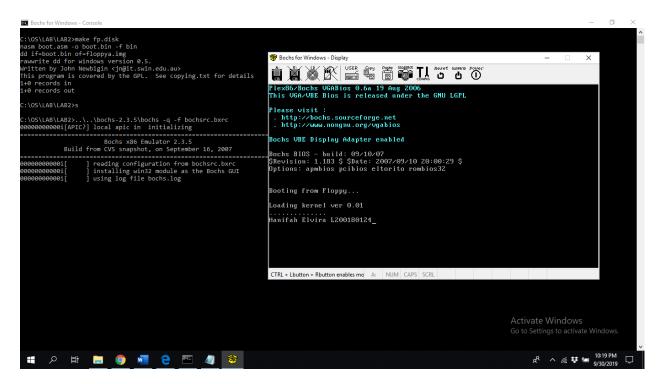


- Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP\_LOADER"
- 2. Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "Hanifah Elvira L200180124"
- 3. Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S

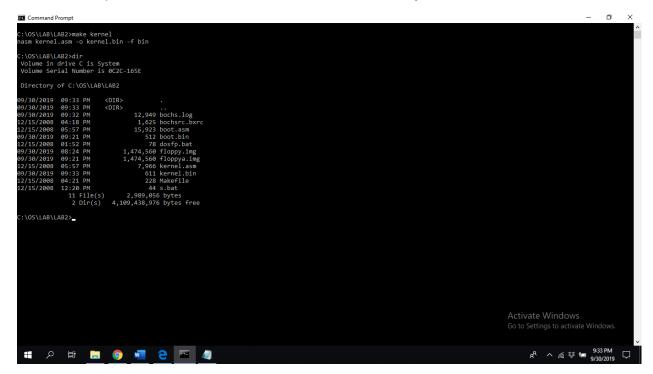




- 1. Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- 2. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

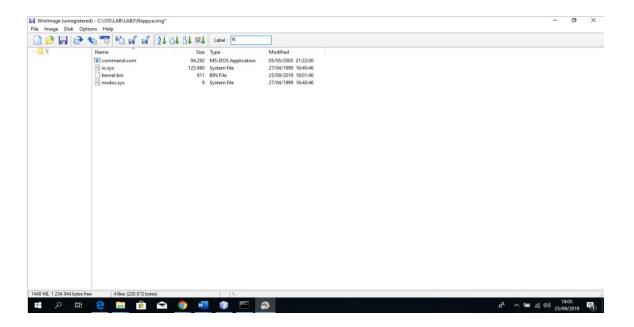


- 1. Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- 2. Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- 3. Lalu jalankan perintah "make kernel"
- 4. Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"
- 5. Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya

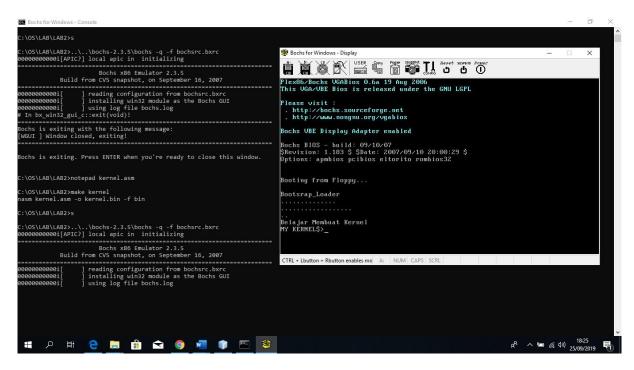


1. Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppy.img"

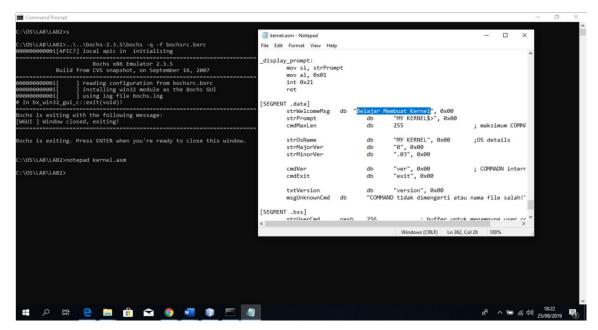
- 2. Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage" Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore
- 3. Klik double pada file "floppy.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs| Winimage| Winimage
- 4. Kemudian klik open dan cari file "floppy.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file "kernel.bin" pada Windows "Winimage" klik menu "imagel inject"
- 5. Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File| Save" dan keluar dari Winimage



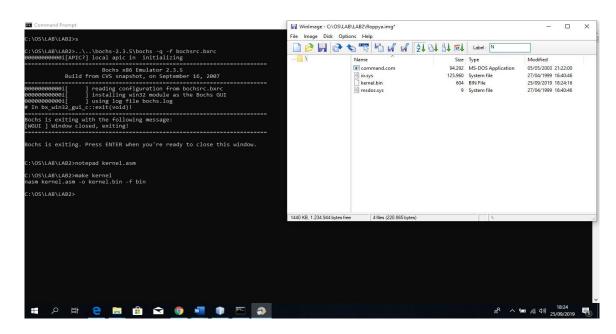
- 1. Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja
- 2. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- 1. Memodifikasi file "kernel.asm"
- 2. Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL. . . . . " ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- 3. Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S



- 1. Ulangi proses kompilasi dengan perintah "make kernel" lalu "Enter"
- 2. Lalu lakukan proses memindahkan file "kernel.bin" kedalam file "kernel.bin" kedalam file "floppya.img" dengan Winimage



1. Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

