

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JFrame pada tabel berikut ini!

Konstruktor	Keterangan
JFrame()	Konstruktor JFrame tanpa Parameter/ konstruktor standar JFrame tanpa Judul.
JFrame(String Judul)	Konstruktor JFrame dengan 'Judul' Sebagai Parameternya.

Metode	Keterangan
void setSize(int lebar, int tinggi)	Method yg mengatur ukuran xx yg diperlukan output
void setLocation(int x, int y)	Method yg mengatur lokasi output yg ditampilkan
void setVisible(Boolean)	mengatur output agar dapat ditampilkan
void setLocationRelativeTo(Component)	Mengatur agar JFrame ditampilkan ditengah

12.5.2. Button

Program 2 adalah kode untuk menampilkan tombol dengan

Program 2. Implementasi JButton

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JButton pada tabel berikut ini!

Konstruktor	Keterangan
JButton()	Mengatur objek button tanpa teks dan ikon.
JButton(String teks)	Mengatur objek button dengan teks.
JButton(Icon icon)	Mengatur objek button dengan ikon.
JButton(String teks, Icon icon)	Mengatur objek button dengan Teks dan Ikon.

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class JLabel pada table berikut ini

Konstruktor	Keterangan
JLabel (String teks)	Mengatur Objek label dengan Parameter String Teks.
JLabel (String teks, int i)	Mengatur Objek label dg Teks dan menentukan location/penjajaran label secara horizontal.
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	Mengatur Objek label dg Teks & Icon kemudian menentukan

location/ Penjajaran label scr Horizontal.

2.5.5. TextField dan Password Field

- Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- Lengkapi pengertian implementasi class `TextField` pada tabel di bawah ini.

Konstruktor	Penjelasan
<code>TextField()</code>	Membuat Text Field kosong dg lebar 0
<code>TextField(int i)</code>	Membuat Text Field kosong dg Jumlah karakter minimum sebesar int i
<code>TextField(String i)</code>	Membuat TextField yang diisi dengan String i.
<code>TextField(String teks, int i)</code>	Membuat TextField dg lebar sebesar Parameter & berisi string yg ditentukan

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	Mengatur Objek dengan Teks yang telah ditentukan.
Boolean Editable	Mengatur agar String Pada objek textfield tidak dapat diubah.
Int columns	Mengatur ulang Jumlah kolom Pada objek TextField.
Int horizontalAlignment	Mengatur Posisi text rata kiri, tengah, atau kanan

- a. Jalankan dan perlihatkan hasil program saudara!
- b. Lengkapi pengertian implementasi class JCheckBox pada table berikut ini

Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox(String teks)	Membuat Object checkBox dengan Teks.
JCheckBox(String, Boolean)	Membuat Object checkBox dengan Teks & menentukan apakah checkBox tsb dalam kondisi dipilih / Tidak.
JCheckBox(icon)	Membuat checkBox dengan icon.
JCheckBox(icon, Boolean)	Membuat checkBox dengan icon & menentukan apakah checkBox tsb dalam kondisi dipilih / Tidak.
JCheckBox(String, Icon)	Membuat checkBox dengan Teks dan icon.
JCheckBox(String, Icon, Boolean)	Membuat checkBox dengan teks, icon, dan menentukan apakah checkBox tersebut dalam kondisi tsb dipilih / Tidak.