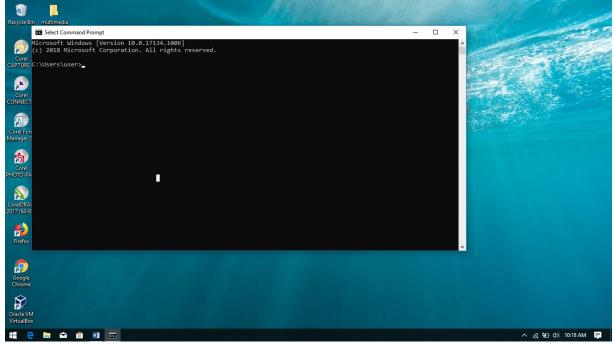
MODUL 2

Nama : Damar Fatika Sari

NIM : L200180126

Kelas : C

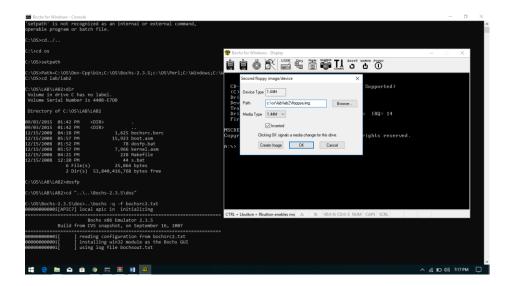




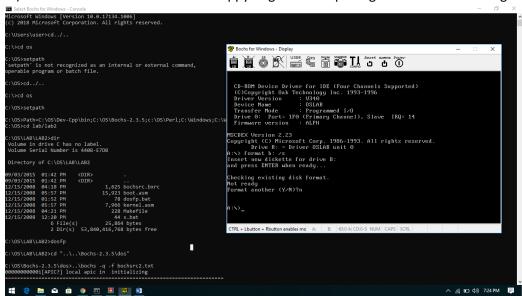
Menuju ke direktori kerja

- 1.) Masuk ke direktori kerja "C:\OS"
- 2.) Melihat isi direktori didalam folder OS dengan perintah "dir" pada command prompt
- 3.) Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- 4.) Ketik "cd LAB/LAB2" lalu perintah "dir" untuk melihat file didalamnya dan Menyiapkan file image "floppya.img"

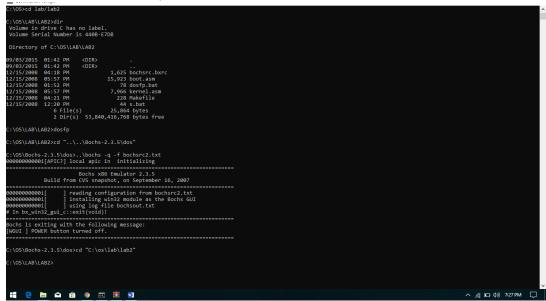
- 1.) Format file "floppya.img" dan mengisi dengan system Operasi DOS versi 7
- 2.) Jalankan perintah "dosfp"
- 3.) Pada Bochs klik menu gambar floopy disk nomor dua dari kanan atau B
- 4.) Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file "floppy.img" pada LAB2 dengan klik "Browser" dan atur lalu "Ok"



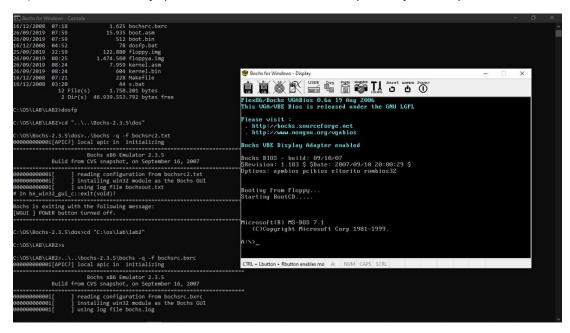
- 1.) Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"
- 2.) Jika tidak ada kesalahan maka "floppy.img" maka dapat digunakan untuk booting.



Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power" . Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas aktifitas "Bochs" seperti dibawah ini.



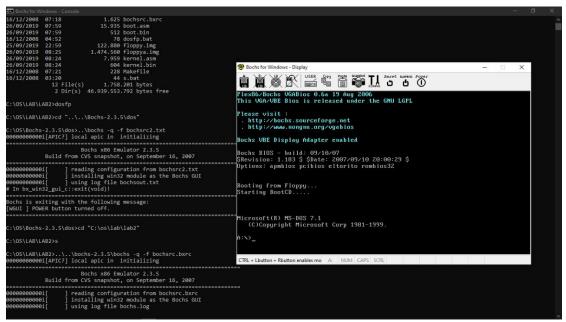
- 1.) BOOT PC-Simulator dengan file "floppy.img"
- 2.)Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"



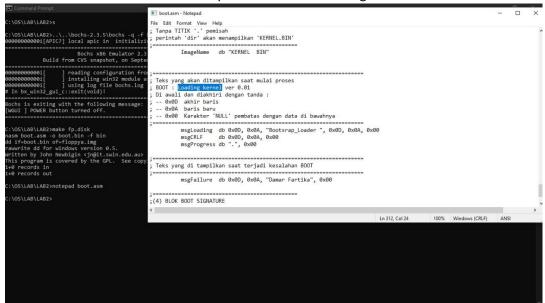
Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img".

Pindah ke direktori kerja "LAB2" *Jalankan perintah "make fp.disk"

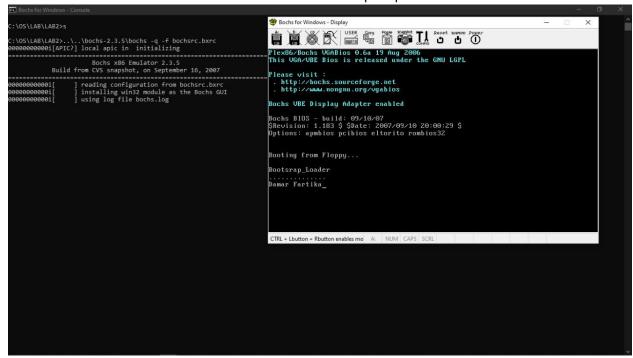




- 1.) Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"
- 2.)Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP_LOADER"
- 3.)Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "Damar Fartika L2001180126" *Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S



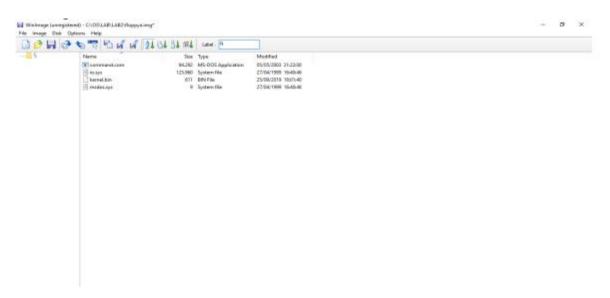
- 1.) Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- 2.) Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- 1.) Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- 2.)Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- 3.)Lalu jalankan perintah "make kernel"
- 4.)Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"
- 5.) Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya

```
| Command Drompt | Comm
```

- 1.) Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppy.img"
- 2.)Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage"
- 3.)Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore Klik double pada file "floppy.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs| Winimage | Winimage
- 4,)Kemudian klik open dan cari file "floppy.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file "kernel.bin" pada Windows "Winimage" klik menu "image | inject"
- 5.)Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File | Save" dan keluar dari Winimage

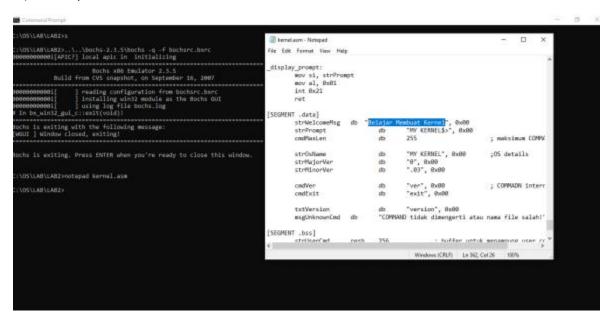


Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja

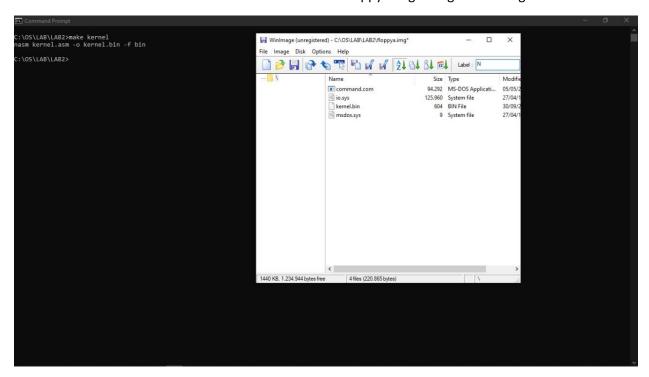
Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- 1.) Memodifikasi file "kernel.asm" lalu Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL. " ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- 2.)Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S



Ulangi proses kompilasi dengan perintah "make kernel" lalu "Enter" *Lalu lakukan proses memindahkan file "kernel.bin" kedalam file "kernel.bin" kedalam file "floppya.img" dengan Winimage



Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

