

## Modul 12

NIM : L200180132

Nama : Rohana Murniati Furshotun

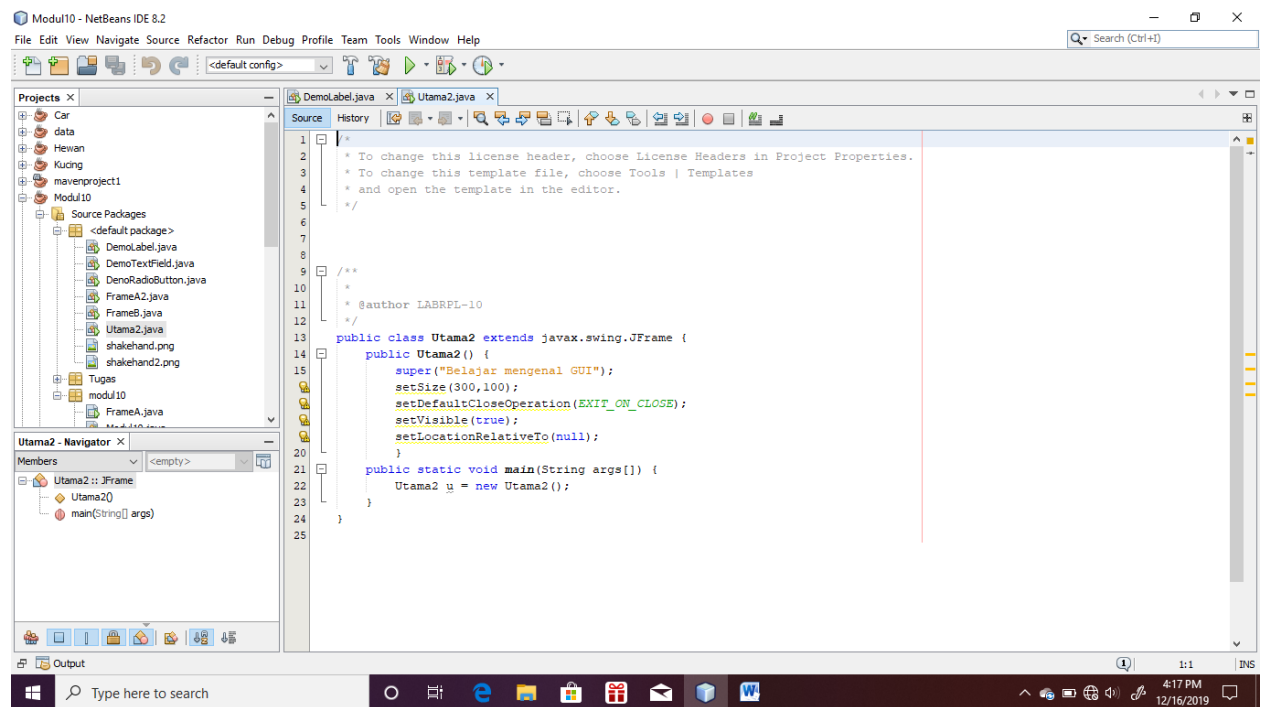
Nama Asisten : Afnan

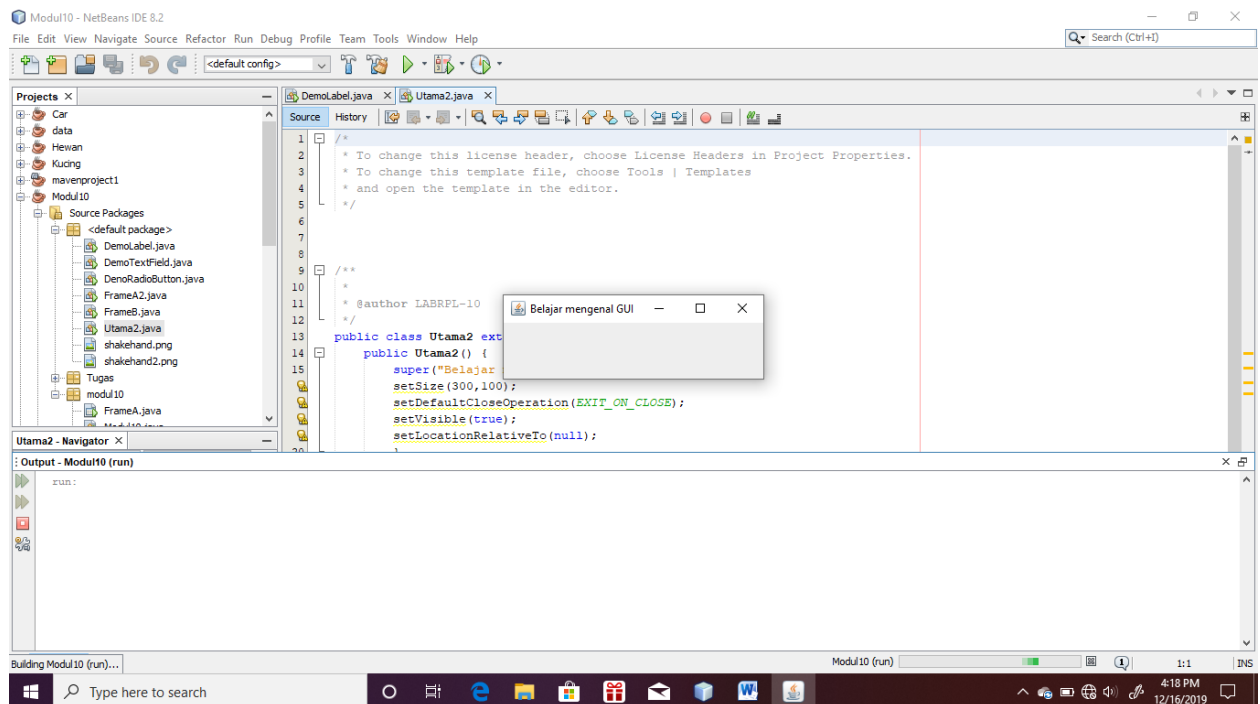
Reza

Tanggal Praktikum : 11 Desember 2019

## 12.5.Latihan

### 12.5.1. Frame

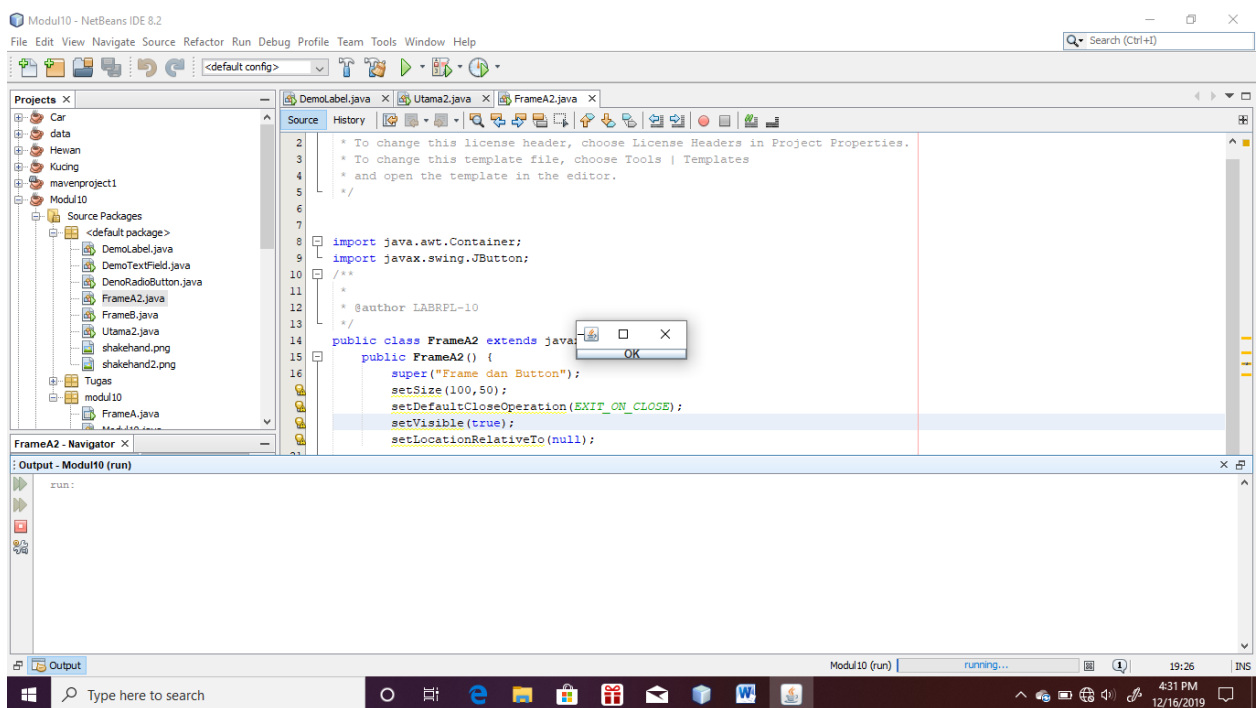
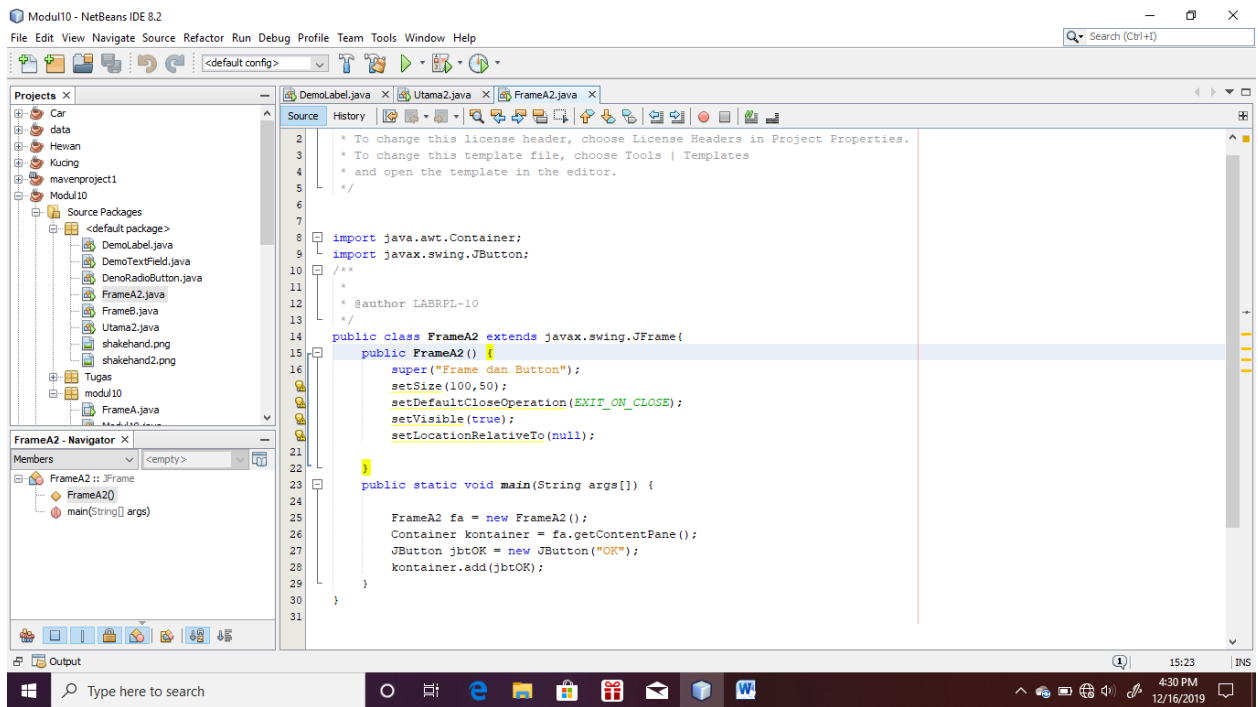




| Konstruktor          | Keterangan  |
|----------------------|---|
| JFrame()             | Konstruktor JFrame tanpa parameter atau konstruktor standar JFrame tanpa judul. |
| JFrame(String Judul) | Konstruktor JFrame dengan 'judul' sebagai parameternya.                         |

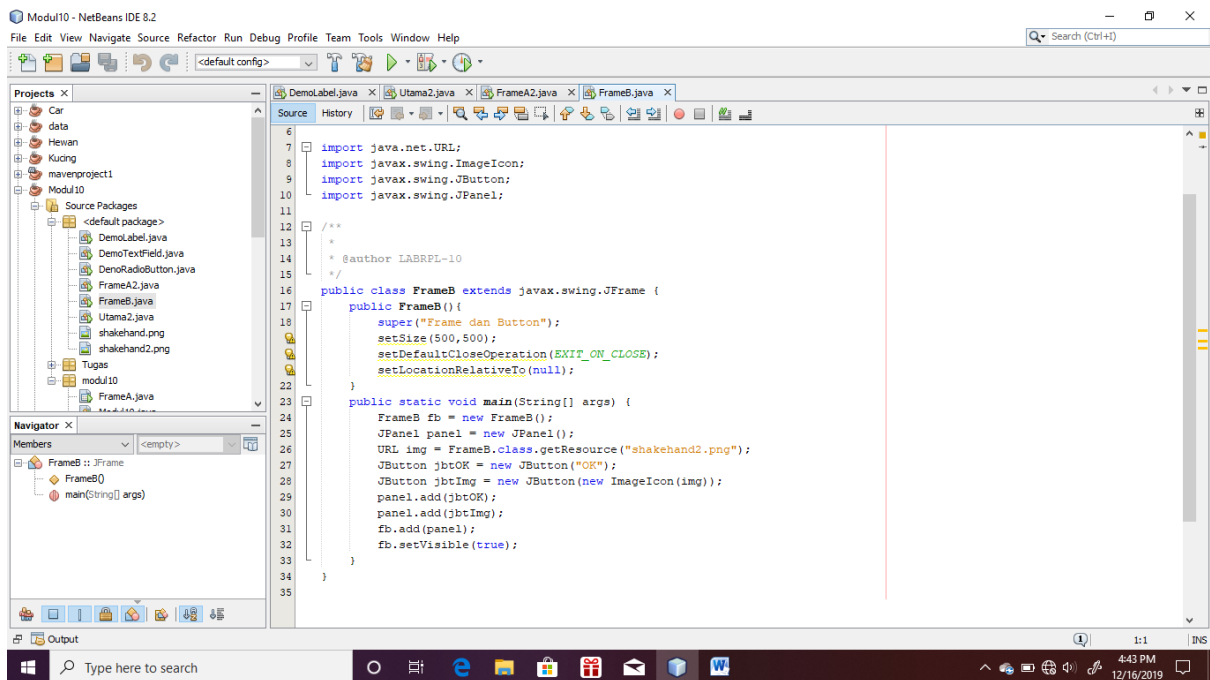
| Method                                 | Keterangan   |
|--|--|
| Void setSize (int lebar, int tinggi)   | Method untuk mengatur ukuran-ukuran yang diperlukan oleh output. |
| Void setLocation (unt x, int y)        | Method untuk mengatur lokasi output ditampilkan.                 |
| Void setVisible (Boolean)              | Mengatur output agar dapat ditampilkan.                          |
| Void setLocationRelativeTo (component) | Mengatur agar JFrame ditampilkan di tengah.                      |

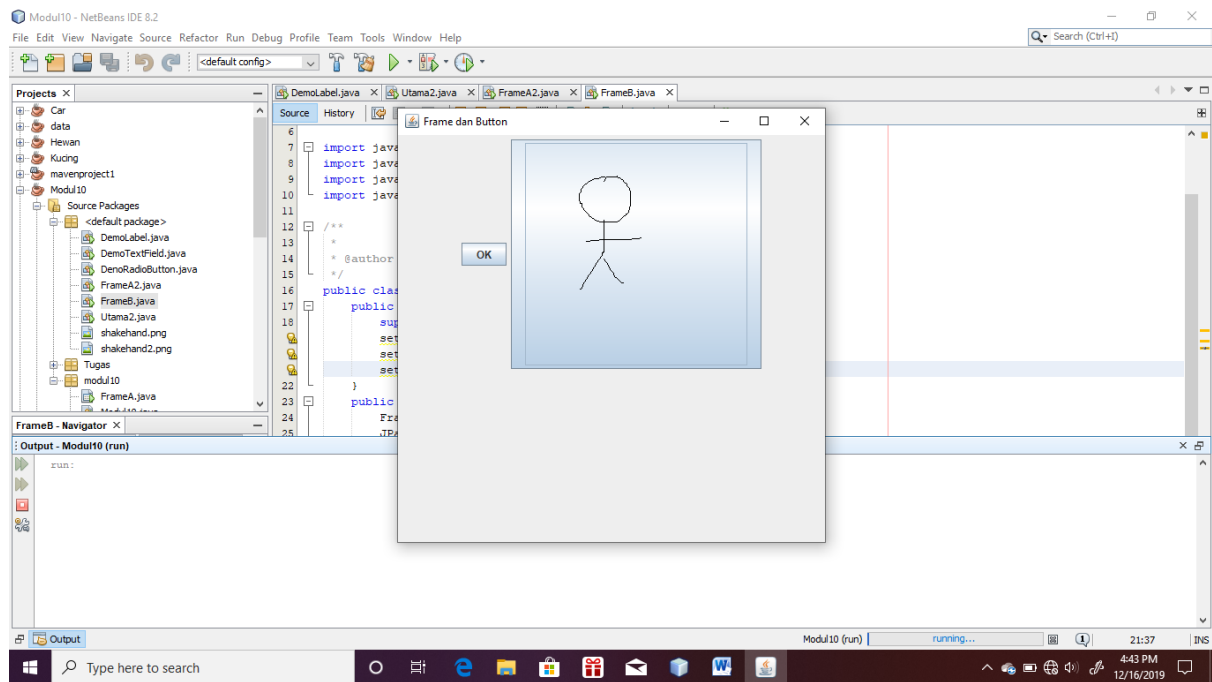
## 12.5.2. Button



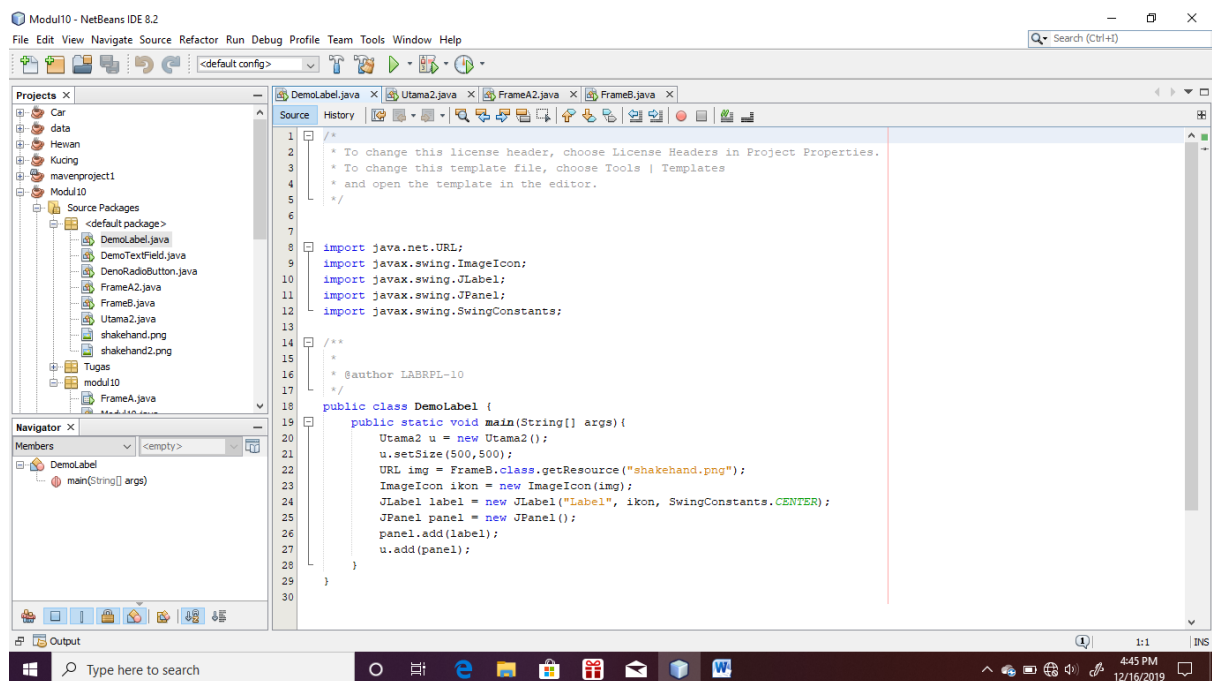
| Konstruktor                      | Keterangan                                  |
|----------------------------------|---|
| JButton()                        | Mengatur objek button tanpa teks dan ikon.  |
| JButton (String teks)            | Mengatur objek button dengan teks.          |
| JButton (Icon icon)              | Mengatur objek button dengan ikon.          |
| JButton (String teks, Icon icon) | Mengatur objek button dengan teks dan ikon. |

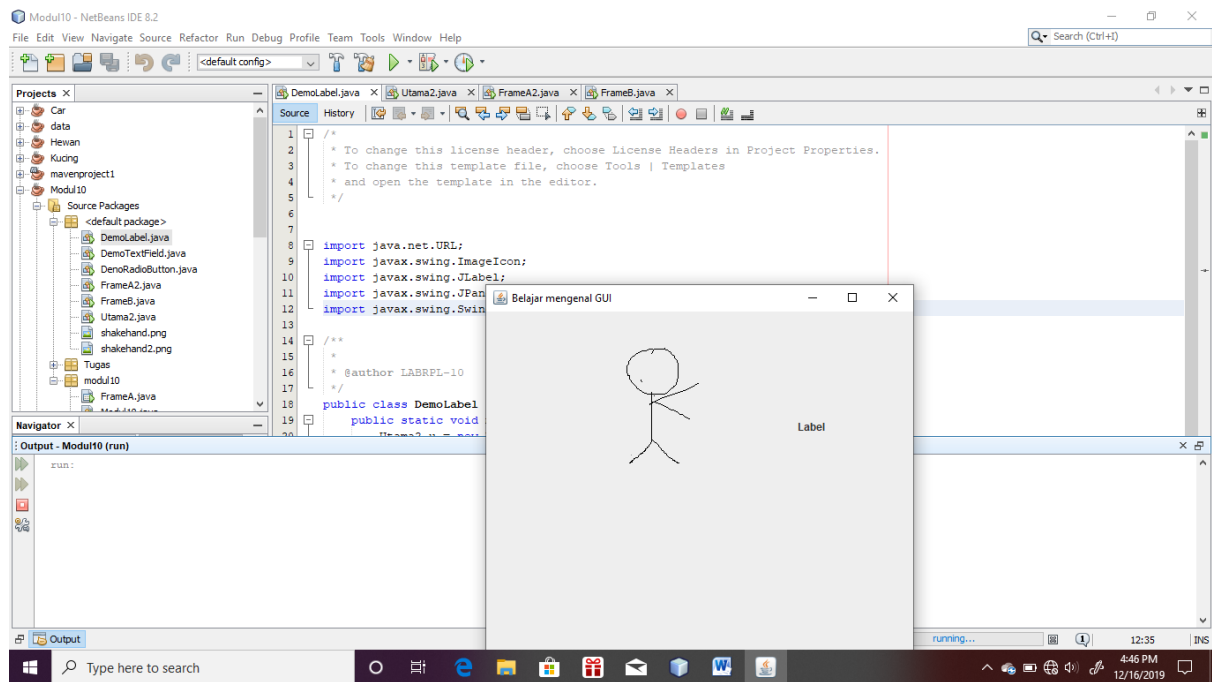
### 12.5.3. Container





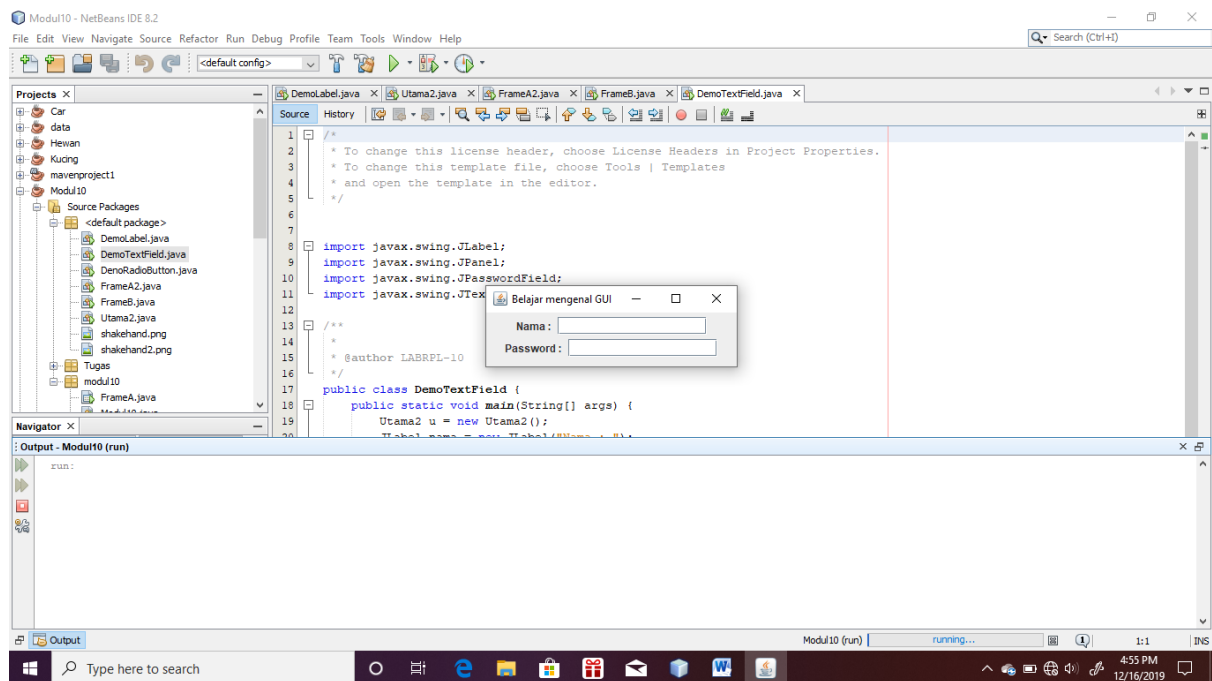
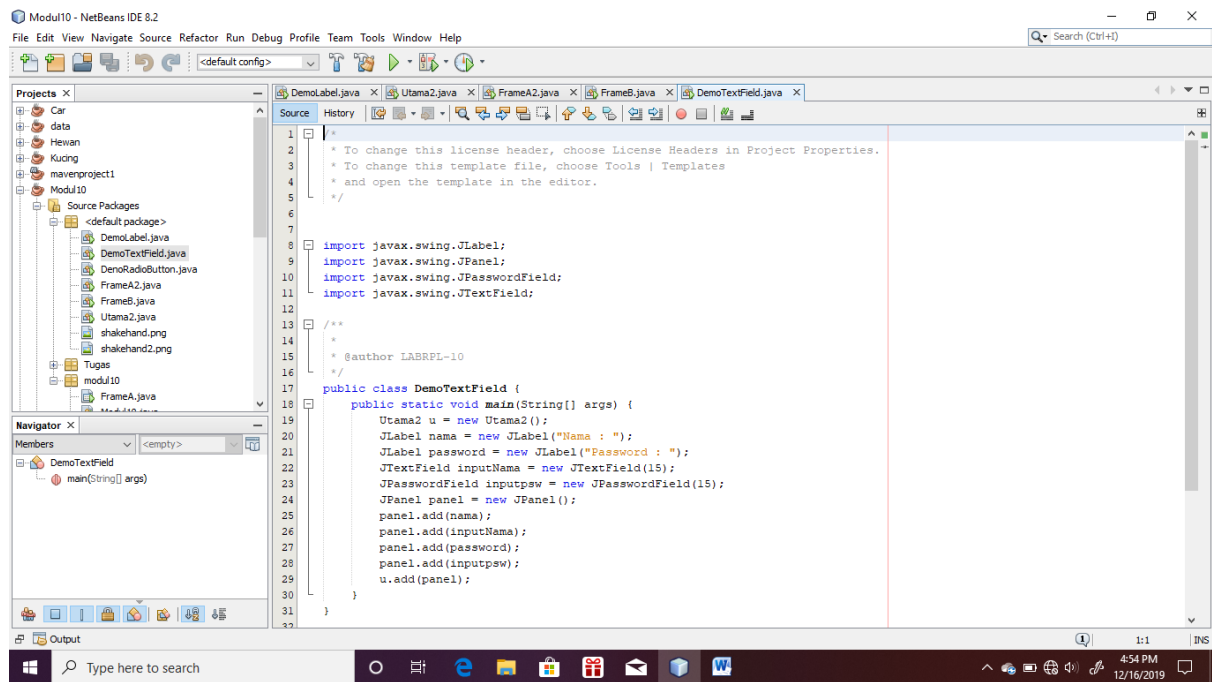
## 12.5.4. Label





| Konstruktor                          | Keterangan   |
|--------------------------------------|--|
| JLabel (String teks)                 | Mengatur objek label dengan parameter String teks.   |
| JLabel (String teks, int i)          | Mengatur objek label dengan teks dan menentukan location/penjajaran label secara horizontal.               |
| JLabel (String teks, icon ic, int i) | Mengatur objek label dengan teks dan icon kemudian menentukan location/penjajaran label secara horizontal. |

### 12.5.5. TextField dan Password Field

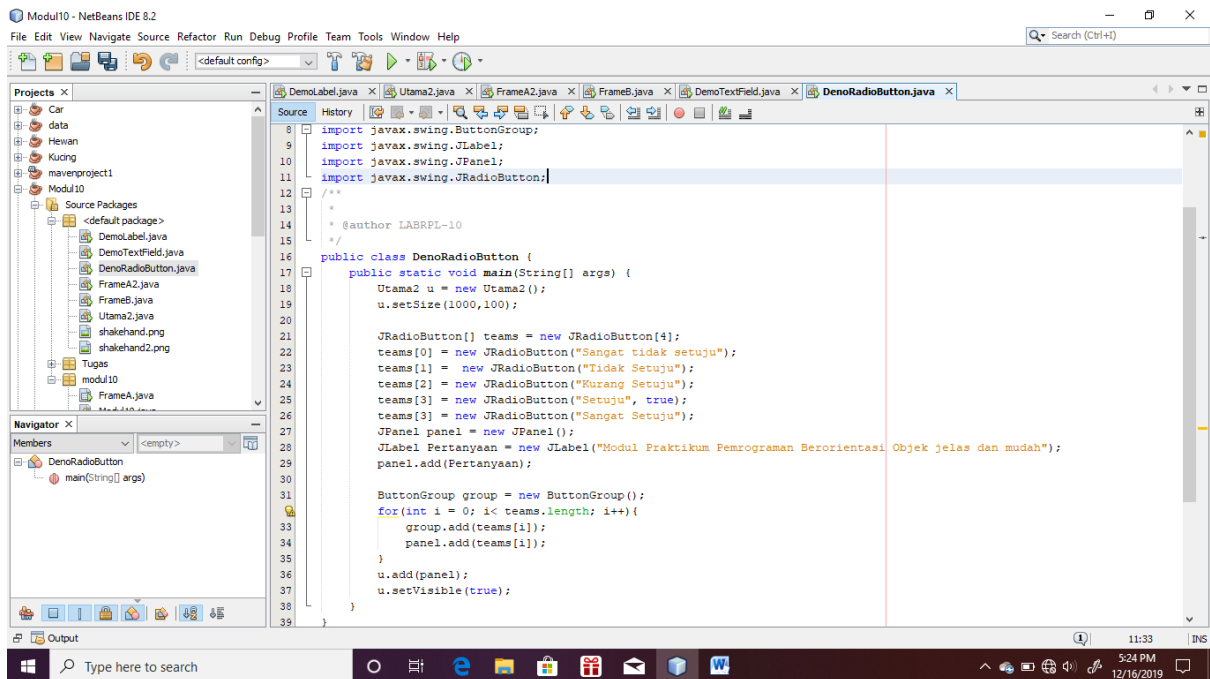


| Konstruktor                        | Keterangan   |
|------------------------------------|--|
| <code>JTextField ()</code>         | Membuat textfield kosong dengan lebar 0 karakter.                      |
| <code>JTextField (int i)</code>    | Membuat textfield kosong dengan jumlah karakter minimum sebesar int i. |
| <code>JTextField (String i)</code> | Membuat textfield yang di isi dengan String i.                         |

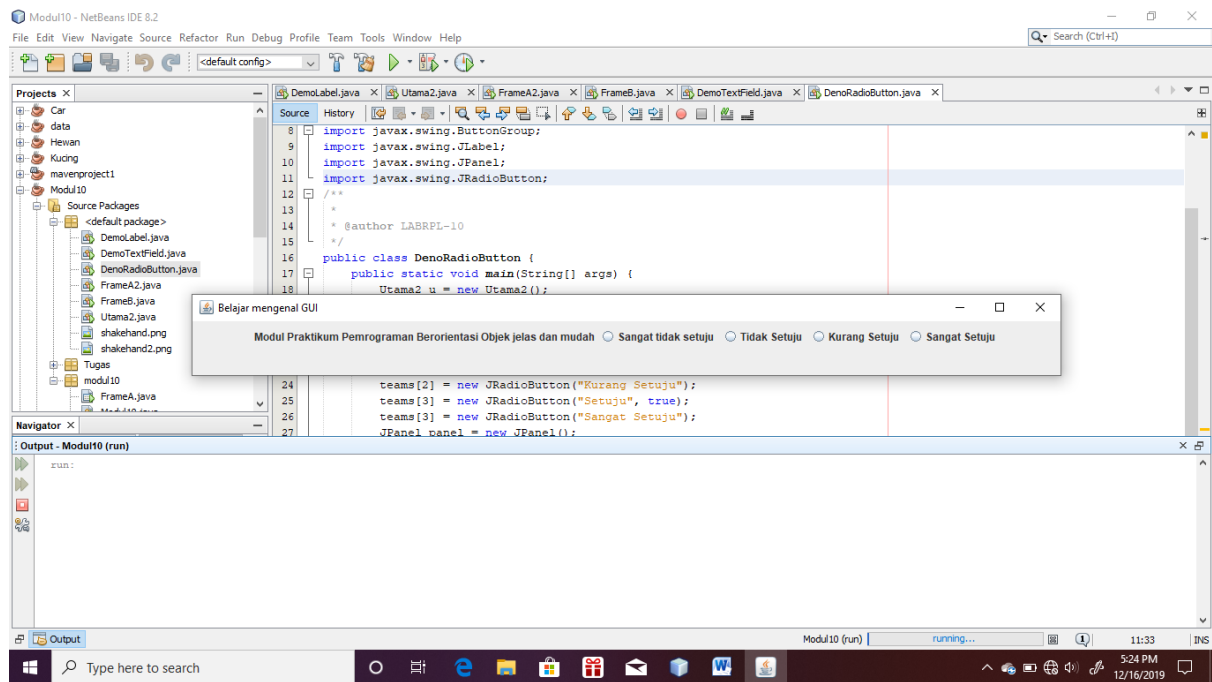
|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| JTextFields (String text, int i) | Membuat textfield dengan lebar sebesar parameter dan berisi String yang ditentukan. |
|----------------------------------|---|

| Parameter dalam class<br>JTextField | Penjelasan  |
|-------------------------------------|---|
| String Text                         | Mengatur objek dengan teks yang telah ditentukan.             |
| Boolean Editable                    | Mengatur agar string pada objek textfield tidak dapat diubah. |
| Int columns                         | Mengatur ulang jumlah kolom pada objek text field             |
| Int horizontalAlignment             | Mengatur posisi text rata kiri, tengah, atau kanan.           |

## 12.5.6. Radio Button dan CheckBox







| Konstruktor                       | Penjelasan   |
|-----------------------------------|--|
| JCheckBox (String teks)           | Membuat objek checkbox dengan teks.  |
| JCheckBox (String, Boolean)       | Membuat objek checkbox dengan teks dan menentukan apakah checkbox tersebut dalam kondisi dipilih atau tidak. |
| JCheckBox (icon)                  | Membuat checkbox dengan icon.  |
| JCheckBox (icon, Boolean)         | Membuat checkbox dengan icon dan menentukan apakah checkbox tersebut dalam kondisi dipilih atau tidak.       |
| JCheckBox (String, icon)          | Membuat checkbox dengan teks dan icon.   |
| JCheckBox (String, icon, Boolean) | Membuat checkbox dengan teks, icon dan menentukan apakah checkbox tersebut dalam kondisi dipilih atau tidak. |