# Modul 12

NIM : L200180132

Nama : Rohana Murniati Furshotun

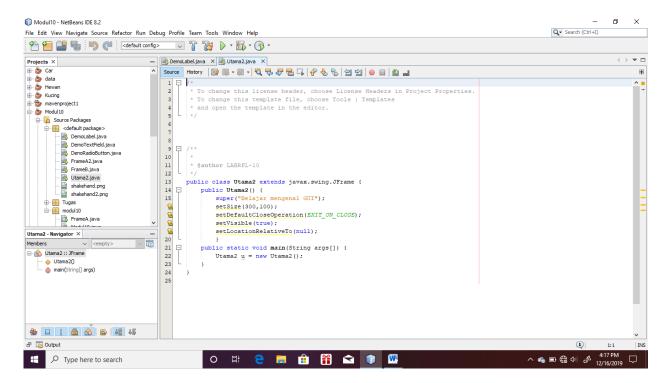
Nama Asisten : Afnan

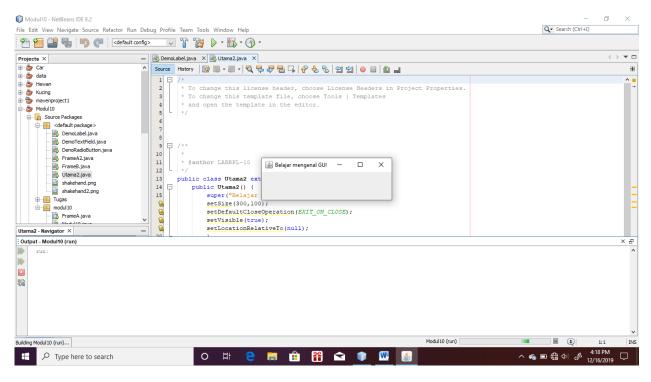
Reza

Tanggal Praktikum: 11 Desember 2019

## 12.5.Latihan

### 12.5.1. Frame

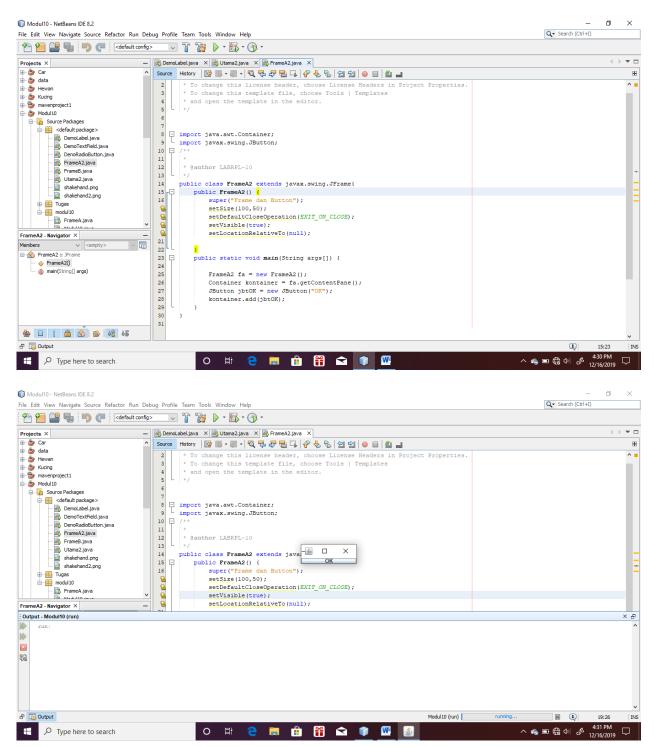




Konstruktor	Keterangan
JFrame()	Konstruktor JFrame tanpa parameter atau konstruktor standar JFrame tanpa judul.
JFrame(String Judul)	Konstruktor JFrame dengan 'judul' sebagai parameternya.

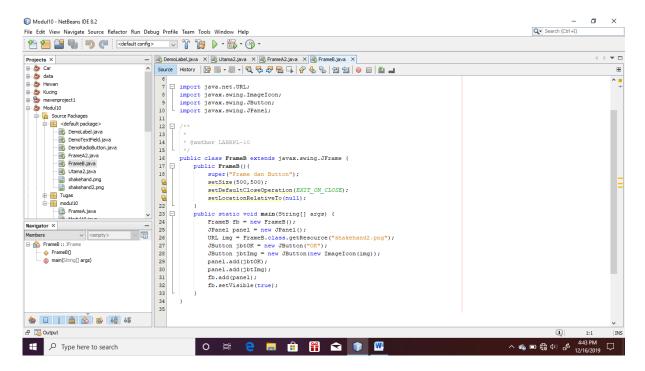
Method	Keterangan
Void setSize (int lebar, int tinggi)	Method untuk mengatur ukuran-ukuran yang diperlukan oleh output.
Void setLocation (unt x, int y)	Method untuk mengatur lokasi output ditampilkan.
Void setVisible (Boolean)	Mengatur output agar dapat ditampilkan.
Void setLocationRelativeTo (component)	Mengatur agar JFrame ditampilkan di tengah.

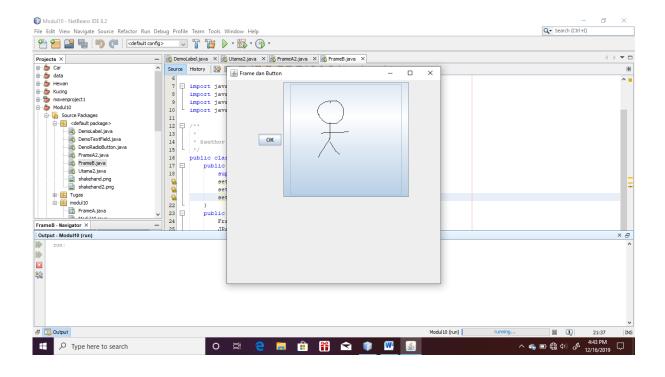
## 12.5.2. Button



Konstruktor	Keterangan
JButton()	Mengatur objek button tanpa teks dan ikon.
JButton (String teks)	Mengatur objek button dengan teks.
JButton (Icon icon)	Mengatur objek button dengan ikon.
JButton (String teks, Icon icon)	Mengatur objek button dengan teks dan ikon.

## 12.5.3. Container





## 12.5.4. Label

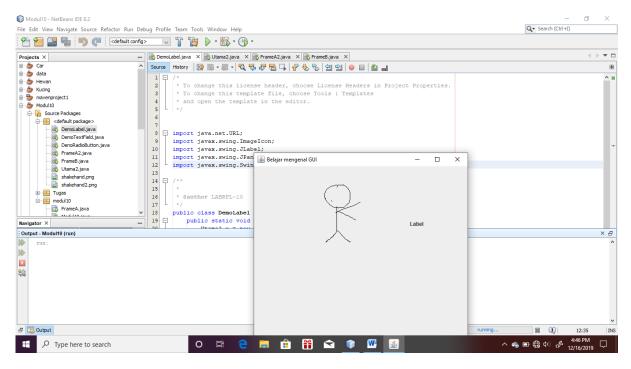
```
Modul10 - NetBeans IDE 8.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Q - Search (Ctrl+I)
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

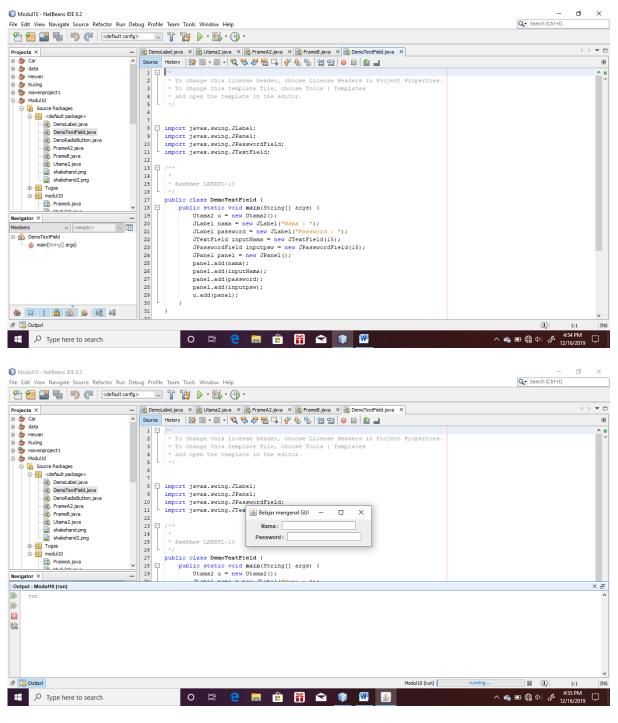
*/
                   Modul 10
Mod
                                                                                                                                                                                                    import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.SwingConstants;
                                                                                                                                                                           public class DemoLabel {
                                                                                                                                                                                                                   blic class DemoLabel {
   public static void main(String[] args) {
      Utema2 u = new Utema2();
      u.setSize(500,500);
      URL ing = FrameS.class.getResource("shakehand.png");
      ImageIcon ikon = new ImageIcon(img);
      Jlabel label = new JLabel("Label", ikon, SwingConstants.CENTER);
      JPanel panel = new JPanel();
      panel.add(label);
      u.add(loael);
      u.add(loael);
   DemoLabel

main(String[] args)
                                                                                                                                                                                                                                           u.add(panel);
      ₽ B Output
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        INS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ^ 🤹 🖃 🖨 Φ) 🔑 4:45 PM
     o # 🤚 🔚 🖺 😭 🕡 🞹
```



Konstruktor	Keterangan
JLabel (String teks)	Mengatur objek label dengan parameter String teks.
JLabel (String teks, int i)	Mengatur objek label dengan teks dan menentukan location/penjajaran label secara horizontal.
JLabel (String teks, icon ic, int i)	Mengatur objek label dengan teks dan icon kemudian menentukan location/penjajaran label secara horizontal.

12.5.5. TextField dan Password Field

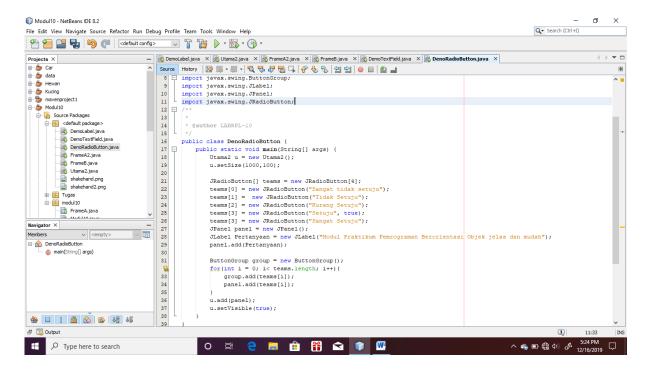


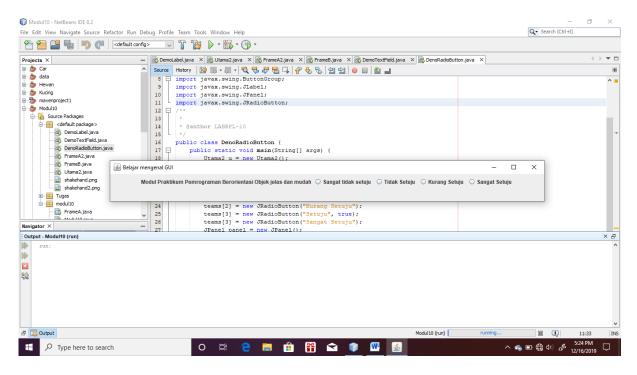
Konstruktor	Keterangan
JTextField ()	Membuat textfield kosong dengan lebar 0 karakter.
JTextField (int i)	Membuat textfield kosong dengan jumlah karakter minimum sebesar int i.
JTextField (String i)	Membuat textfield yang di isi dengan String i.

JTextFiels (String text, int i)	Membuat textfield dengan lebar sebesar
	parameter dan berisi String yang
	ditentukan.

Parameter dalam class	Penjelasan
JTextField	
String Text	Mengatur objek dengan teks yang telah ditentukan.
Boolean Editable	Mengatur agar string pada objek textfield tidak dapat diubah.
Int columns	Mengatur ulang jumlah kolom pada objek text field
Int horizontalAlignment	Mengatur posisi text rata kiri, tengah, atau kanan.

#### 12.5.6. Radio Button dan CheckBox





Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox (String teks)	Membuat objek checkbox dengan teks.
JCheckBox (String, Boolean)	Membuat objek checkbox dengan teks dan menentukan apakah checkbox tersebut dalam kondisi dipilih atau tidak.
JCheckBox (icon)	Membuat checkbox dengan icon.
JCheckBox (icon, Boolean)	Membuat checkbox dengan icon dan menentukan apakah checkbox tersebut dalam kondisi dipilih atau tidak.
JCheckBox (String, icon)	Membuat checkbox dengan teks dan icon.
JCheckBox (String, icon, Boolean)	Membuat checkbox dengan teks, icon dan menentukan apakah checkbox tersebut dalam kondisi dipilih atau tidak.