Nama: Noor Aniq W.

Kelas : G

Nim : L200180191

n = len(Daftar)
x=[]
terkecil=Daftar[0].uangSaku
for i in Daftar:
i i naftar:
i .uangSaku == terkecil:
x.append(i)
terkecil=i.uangSaku
cilf i.uangSaku terkecil:
x=[]
x.append(i)

Praktikum Algoritma dan Struktur Data - o × File Home Share ✓ ひ Search Garapan ← → ✓ ↑ ♪ This PC > Local Disk (D:) > Garapan

Modul4_1.py - D:\Garapan\Modul4_1.py (3.6.5) File Edit Shell Debug Options Window Help A Golda Typ - OnGarpan Modulat Typ (16.5)

P Golda File Edit Format Run Options Window Help

Deat Troom that IT import .

Deat Control of the Co >>>
RESTART: C:/Users/asus-k401lb/AppData/Local/Programs/Python/Python36/Modul4_Bin se.py = (2,3,5,6,6,6,8,9,9,11,12,13,13,14] >>> hin5e(A,6) >>> print(x) Traceback (most recent call last): File "<pyshell#2>", line 1, in <module> print(x)
NameError: name 'x' is not defined Joyno clothmatif('Khalid', 25, "Eurwodad', 26500')

Onebol der carikota(target):

John RC

Joyno Carikota(target):

Joyno Carikota(Joyno Carikota):

Joyno Carikota(Joyno Carikota): >>> RESTART: C:/Users/asus-k4011b/AppData/Local/Programs/Python/Python36/Modul4_Bin _ Local >>> cariRota('Klasen')
[6, 8]
>>> | Ln: 1 Col: 0 1 item selected 2,09 KB Type here to search H 🧿 📜 🤣 🕞 ^ 🖾 ¢× 🗁 🦟 ENG 13:04 🛂 2. ■ Menu × ② ⑤ ⑥ ▷ · ○ ▼ Home Insert Page Layout Refer Python 3.6.5 Shell Share 💬 : ^ Modul4_1.py - D\Garapan\Modul4_1.py (3.6.5) ■ Co 2 Q. А RSSTART: C://weers/assus-k00lib/AppQbtat/Local/Programs/Fython/Fython36/Modul4_Binse.py
>>> he(2,3,5,4,6,6,8,9,9,11,12,13,13,14]
>>> lnise(a,6)
>>> print(x)
Traceback (most recent call last):
file "cpywhell#5>", line l, in 'module>
print(x)
NameFror: name 'x' is not defined
>>> 0, 0-0 0 NameFord: Base 'X' is not certised

RESTART: C:/Users/asus-k011b/AppBata/Local/Programs/Python/Python36/Modul4_Binse.py

>>> Ar(2,3,5,6,6,6,5,9,5,11,12,13,13,14)

>>> binse(A,6)

Finceback (most recent call last):

Finceback (most recent call las

Ln: 1 Col: 0

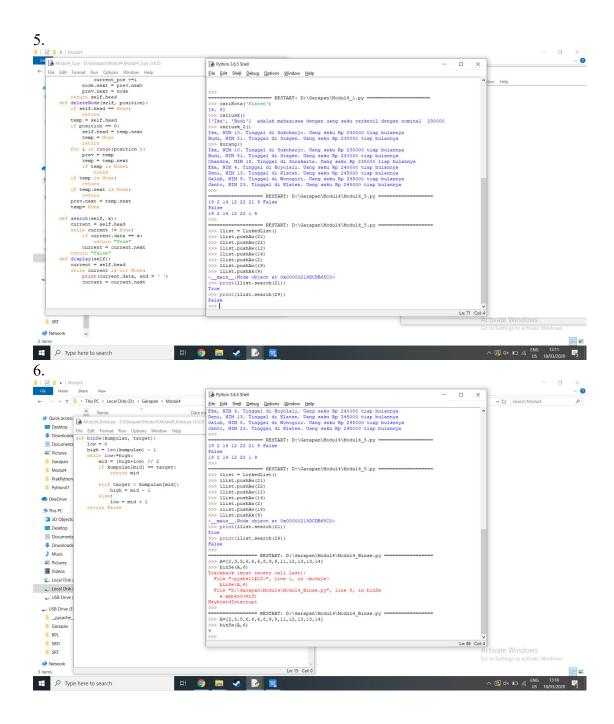
H 🧿 🔚 🤣 🖟

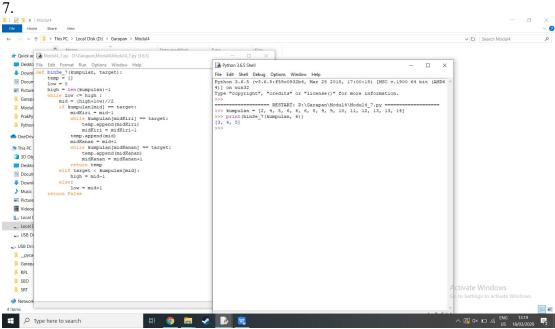
Ln: 40 Col: 4

^ 🖾 d× 🗗 // ENG 13:07 🔻

Page: 2/2 Section: 1/1 SetValue: 11.2cm Row: 3 Column: 3 Words: 0 ☑ Spell Check →

H 🧿 🔚 🤣 🕞 🚾





8. Karena menggunakan konsep Big-O. Dimana yang dipakai adalah rumus O(log n) dengan rincian 1 = 1, 2 = 2, 4 = 3, 10 = 4, 100 = 7, 1000=10. Di mana log berasal dari pangkat log berbasis 2. Dengan begitu dapat mengetahui jumlah

maksimal tebakan.

Untuk pola sendiri:

```
apabila ingin menebak angka 70
```

```
a = nilai tebakan pertama // 2 tebakan selanjutnya = nilai tebakan "lebih dari" + a *jika hasil tebakan selanjutnya "kurang dari", maka nilai yang dipakai tetap nilai lebih dari sebelumnya* a = a // 2
```

Simulasi

```
tebakan ke 1: 50 (mengambil nilai tengah) jawaban= "lebih dari itu" tebakan ke 2: 75 (dari 50 + 25) jawaban = "kurang dari itu" tebakan ke 3: 62 (dari 50 + 12) jawaban = "lebih dari itu" tebakan ke 4: 68 (dari 62 + 6) jawaban = "lebih dari itu" tebakan ke 5: 71 (dari 68 + 3) jawaban = "kurang dari itu" tebakan ke 6: 69 (dari 68 + 1) jawaban = "lebih dari itu" tebakan ke 7: antara 71 dan 69 hanya ada 1 angka = 70!!!
```