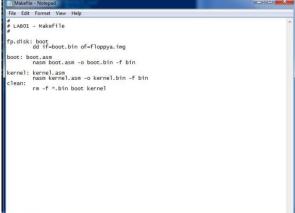
Nama : Rizki Hanif A.M NIM : L200180210

Kelas : E

#### **MODUL 1 & TUGAS**

#### MODUL 1

```
#Historesft Windows (Wersion 6.1.7681]
Copyright (2) 2889 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:UlsersLABRFL-22>cd
C:UlsersLABR
```



```
2:12 PM 716,512 vinima81.exe
4 File(s) 2,659,809 bytes
5 Dir(s) 154,147,934,208 bytes free
C:\OS\Bochs=2.3.5\dir
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 22FC-F6EC
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 OS>cd Bochs-2.3.5
                                 Directory of C:\OS\Bochs-2.3.5
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          ::\OS\Bochs=2.3.5>dir
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 22FC-P6EC
                                                                                                  131.072 hi08-bachs-latest

65.536 Bl08-bachs-latest

156.536 Bl08-bachs-lagacy

1.548.896 bachs-ine.

2.244 766 bachs-ine.

18.129 bachsur-sample.

18.129 bachsur-sample.txt

15.699 bachsur-sample.txt

1.670 bachsur-sample.txt

2.62144 dist.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             131.072 BiOS-bachu-latest

65.536 BiOS-bachu-lagacy

1.548.969 bochu-ese

2.248.192 bachudu, ave

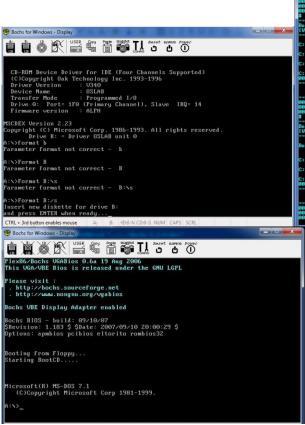
18.187 bachudu, ave

18.187 bachudu, ave

18.487 bachudu, ave

18.487 bachudu, ave

18.482 bachudu, 
                      bxinage
Disk Inage Creation Tool for Bochs
$Id: bxinage.c.v 1.32 2006/06/16 07:29:33 vruppert Exp $
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          :\O$\Bochs-2.3.5>del floppya.ing
ould Not Find C:\O$\Bochs-2.3.5\floppya.ing
   you want to create a floppy disk image or a hard disk image?
ease type hd or fd. [hd] fd
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            :\08\Bochs-2.3.5>del floppya.ing
:\08\Bochs-2.3.5>dir
                         the size of floppy disk image to create, in megabytes
                   e the size of floppy disk image to create, in megabytes.
e type 0.16, 0.18, 0.32, 0.36, 0.72, 1.2, 1.44, 1.68, 1.72, or 2.88.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         What should I name the image?
[a.ing] floppya.ing
    riting: [] Done.
             following line should appear in your bochsrc:
oppya: image="floppya.ing", status=inserted
line is stored in your windows clipboard, use CTRL-V to
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      OS LAB LAB1 >cd ".... Bochs-2.3.5 dos"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        OS\Bochs-2.3.5\dos>..\bochs -q -f bochsrc2.txt
90000000i[APIC?] local apic in initializing
        OS\Bochs-2.3.5>cd.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Bochs x86 Emulator 2.3.5
Build from CUS snapshot, on September 16, 2007
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  l reading configuration from bochsrc2.txt
l installing win32 module as the Bochs GUI
l using log file bochsout.txt
      OS\LAB>cd LAB1
   ...OS\LAB\LAB1>dir
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 22FC-F6EC
    Directory of C:\OS\LAB\LAB1
         <DIR>
           OS\LAB\LAB1>dosfp
         08\LAB\LAB1>cd "..\..\Bochs-2.3.5\dos"
08\Bochs-2.3.5\dos>..\bochs -q -f bochs
```



Bochs for Windows	
:\OS\LAB\LAB1>d	osfp
C:\OS\LAB\LAB1>c	d "Bochs-2.3.5\dos"
0:\0\$\Bochs-2.3.	5\dos>\bochs -q -f bochsrc2.txt C?l local apic in initializing
Buil	Bochs x86 Emulator 2.3.5 d from CVS snapshot, on September 16, 2007
00000000000001[ 0000000000001[ 000000000	l reading configuration from bochsrc2.txt l installing vin32 module as the Bochs GUI l using log file bochsout.txt i_c::exit(void)!
Bochs is exiting	with the following message:
C:\08\Bochs-2.3.	5\dos>cd "C:\os\lab\lab1"
C:\OS\LAB\LAB1>d	osfp
C:\OS\LAB\LAB1>c	d "Bochs-2.3.5\dos"
C:\OS\Bochs-2.3.	5\dos>\bochs -q -f bochsrc2.txt C?] local apic in initializing
Buil	Bochs x86 Emulator 2.3.5 d from CUS snapshot, on September 16, 2007
900000900000i[ 900000000000i[ 90000000000	l reading configuration from bochsrc2.txt l installing win32 module as the Bochs GUI l using log file bochsout.txt i_c::exit(void)?
Bochs is exiting [VGUI ] Window c	with the following message: losed, exiting!
Bochs is exiting	. Press ENTER when you're ready to close this window.
C:\08\Bochs-2.3.	5\dos>cd "C:\os\lab\labi"
C:\OS\LAB\LAB1>	
C:\OS\LAB\LAB1>. 0000000000001[API	.\\bochs-2.3.5\bochs -q -f bochsrc.bxrc C?l local apic in initializing
Buil	Bochs x86 Emulator 2.3.5 d from CUS snapshot, on September 16, 2007
1:0000000000001 1:0000000000001 1:00000000	l reading configuration from bochsrc.bxrc l installing win32 module as the Bochs GUI l using log file bochsout.txt

#### **TUGAS**

## 1. Kode ASCII dan pengertiannya

ASCII (American Standard Code for Information Interchange) adalah Kode Standar Amerika untuk Pertukaran Informasi yang merupakan suatu standar internasional dalam kode huruf dan simbol seperti Hex dan Unicode tetapi ASCII lebih bersifat universal. Kode ASCII sebenarnya memiliki komposisi bilangan biner sebanyak 7 bit. Namun, ASCII disimpan sebagai sandi 8 bit dengan menambakan satu angka 0 sebagai bit significant paling tinggi. Bit tambahan ini sering digunakan untuk uji prioritas. Karakter control pada ASCII dibedakan menjadi 5 kelompok sesuai dengan penggunaan yaitu berturut-turut meliputi logical communication, Device control, Information separator, Code extention, dan physical communication. Code ASCII ini banyak dijumpai pada papan ketik (keyboard) computer atau instrument-instrument digital.

Decimal	Hexadesima 1	Binary	Character	Description
32	20	00100000	Space	space
33	21	00100001	!	exclamation mark
34	22	00100010	11	double quote
35	23	00100011	#	number
36	24	00100100	\$	dollar
37	25	00100101	%	percent
38	26	00100110	&	ampersand

Decimal	Hexadesima 1	Binary	Character	Description
39	27	00100111	,	single quote
40	28	00101000	(	left parenthesis
41	29	00101001	)	right parenthesis
42	2A	00101010	*	asterisk
43	2B	00101011	+	plus
44	2C	00101100	,	comma
45	2D	00101101	-	minus
46	2E	00101110	•	period
47	2F	00101111	/	slash
48	30	00110000	0	zero
49	31	00110001	1	one
50	32	00110010	2	two
51	33	00110011	3	three
52	34	00110100	4	four
53	35	00110101	5	five
54	36	00110110	6	six
55	37	00110111	7	seven
56	38	00111000	8	eight
57	39	00111001	9	nine
58	3A	00111010	•	colon
59	3B	00111011	<b>;</b>	semicolon
60	3C	00111100	<	less than
61	3D	00111101	=	equality sign
62	3E	00111110	>	greater than
63	3F	00111111	?	question mark
64	40	01000000	@	at sign
65	41	01000001	A	
66	42	01000010	В	
67	43	01000011	C	

Decimal	Hexadesima 1	Binary	Character	Description
68	44	01000100	D	
69	45	01000101	E	
70	46	01000110	F	
71	47	01000111	G	
72	48	01001000	Н	
73	49	01001001	I	
74	4A	01001010	J	
75	4B	01001011	K	
76	4C	01001100	L	
77	4D	01001101	M	
78	4E	01001110	N	
79	4F	01001111	O	
80	50	01010000	P	
81	51	01010001	Q	
82	52	01010010	R	
83	53	01010011	S	
84	54	01010100	Т	
85	55	01010101	U	
86	56	01010110	V	
87	57	01010111	W	
88	58	01011000	X	
89	59	01011001	Y	
90	5A	01011010	Z	
91	5B	01011011	[	left square bracket
92	5C	01011100	1	backslash
93	5D	01011101	]	right square bracket
94	5E	01011110	۸	caret / circumflex
95	5F	01011111	-	underscore
96	60	01100000	`	grave / accent

Decimal	Hexadesima 1	Binary	Character	Description
97	61	01100001	a	
98	62	01100010	b	
99	63	01100011	с	
100	64	01100100	d	
101	65	01100101	e	
102	66	01100110	f	
103	67	01100111	g	
104	68	01101000	h	
105	69	01101001	i	
106	6A	01101010	j	
107	6B	01101011	k	
108	6C	01101100	l	
109	6D	01101101	m	
110	6E	01101110	n	
111	6F	01101111	0	
112	70	01110000	р	
113	71	01110001	q	
114	72	01110010	r	
115	73	01110011	S	
116	74	01110100	t	
117	75	01110101	u	
118	76	01110110	V	
119	77	01110111	W	
120	78	01111000	X	
121	79	01111001	y	
122	7A	01111010	Z	
123	7B	01111011	{	left curly bracket
124	7C	01111100		vertical bar
125	7D	01111101	}	right curly bracket

Decimal	Hexadesima 1	Binary	Character	Description
126	7E	01111110	~	tilde
127	7F	01111111	DEL	delete

Sumber: : http://frandytifo.blogspot.com/2017/04/tabel-ascii-lengkap.html

## 2. Daftar instruksi bahasa Assembly pada x86

Dalam program bahasa assembly terdapat 2 jenis yang kita tulis dalam program:

- Assembly Directive (yaitu merupakan kode yang menjadi arahan bagi assembler/compiler untuk menata program)
- -Instruksi (yaitu kode yang harus dieksekusi oleh CPU mikrokontroler dengan melakukan operasi tertentu sesuai dengan daftar yang sudah tertanam dalam CPU)

## Daftar Assembly Directive

Assembly Directive	Keterangan
EQU	Pendefinisian konstanta
DB	Pendefinisian data dengan ukuran satuan 1 byte
DW	Pendefinisian data dengan ukuran satuan 1 word
DBIT	Pendefinisian data dengan ukuran satuan 1 bit
DS	Pemesanan tempat penyimpanan data di RAM
ORG	Inisialisasi alamat mulai program

END	Penanda akhir program
CSEG	Penanda penempatan di code segment
XSEG	Penanda penempatan di external data segment
DSEG	Penanda penempatan di internal direct data segment
ISEG	Penanda penempatan di internal indirect data segment
BSEG	Penanda penempatan di bit data segment
CODE	Penanda mulai pendefinisian program
XDATA	Pendefinisian external data
DATA	Pendefinisian internal direct data
IDATA	Pendefinisian internal indirect data
BIT	Pendefinisian data bit
#INCLUDE	Mengikutsertakan file program lain

# Daftar Instruksi

Instruksi	Keterangan Singkatan
ACALL	Absolute Call
ADD	Add
ADDC	Add with Carry
AJMP	Absolute Jump
ANL	AND Logic
CJNE	Compare and Jump if Not Equal
CLR	Clear

CPL	Complement
DA	Decimal Adjust
DEC	Decrement
DIV	Divide
DJNZ	Decrement and Jump if Not Zero
INC	Increment
JB	Jump if Bit Set
ЈВС	Jump if Bit Set and Clear Bit
JC	Jump if Carry Set
JMP	Jump to Address
JNB	Jump if Not Bit Set
JNC	Jump if Carry Not Set
JNZ	Jump if Accumulator Not Zero
JZ	Jump if Accumulator Zero
LCALL	Long Call
LJMP	Long Jump
MOV	Move from Memory
MOVC	Move from Code Memory
MOVX	Move from Extended Memory
MUL	Multiply
NOP	No Operation
ORL	OR Logic

POP	Pop Value From Stack
PUSH	Push Value Onto Stack
RET	Return From Subroutine
RETI	Return From Interrupt
RL	Rotate Left
RLC	Rotate Left through Carry
RR	Rotate Right
RRC	Rotate Right through Carry
SETB	Set Bit
SJMP	Short Jump
SUBB	Subtract With Borrow
SWAP	Swap Nibbles
ХСН	Exchange Bytes
XCHD	Exchange Digits
XRL	Exclusive OR Logic

untuk yang lebih jelas dan detil:

#### a. MOV

Perintah MOV adalah perintah untuk mengisi, memindahkan,memperbaruhi isi suatu register, variable ataupun lokasi memory, Adapun tata penulisan perintah MOV adalah:

MOV [operand A], [Operand B]

Contoh:

MOV AH,02

Operand A adalah Register AH

Operand B adalah bilangan 02

Hal yang dilakukan oleh komputer untuk perintah diatas adalahmemasukan 02 ke register AH.

## b. INT (Interrupt)

Bila anda pernah belajar BASIC, maka pasti anda tidak asing lagi dengan perintah GOSUB. Perintah INT juga mempunyai cara kerja yang sama dengan

GOSUB, hanya saja subroutine yang dipanggil telah disediakan oleh memory komputer yang terdiri 2 jenis yaitu :

- Bios Interrupt (interput yang disediakan oleh BIOS (INT 0 INT 1F))
- Dos Interrupt (Interrupt yang disediakan oleh DOS (INT 1F keatas))

#### c. Push

Adalah perintah untuk memasukan isi register pada stack, dengan tata penulisannya:POP [operand 16 bit]

#### d. Pop

perintah yang berguna untuk mengeluarkan isi dari register/variable dari stack,dengan tata penulisannya adalah : POP [operand 16 bit]

# e. RIP (Register IP)

Perintah ini digunakan untuk memberitahu komputer untuk memulai memproses program dari titik tertentu.

## f. A (Assembler)

Perintah Assembler berguna untuk tempat menulis program Assembler.

-A100

0FD8:100

#### g. RCX (Register CX)

Perintah ini digunakan untuk mengetahui dan memperbaruhi isi register CX yang merupakantempat penampungan panjang program yang sedang aktif