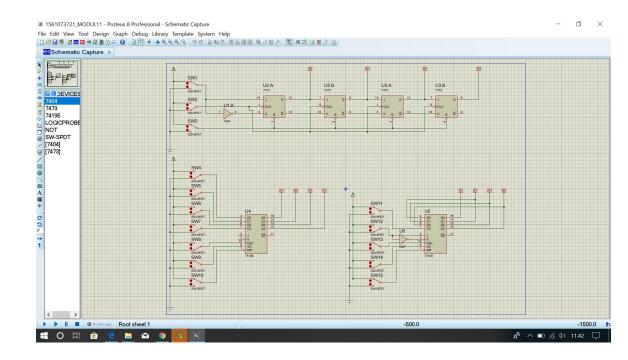
NAMA : NAURA FIKAMELYALLA

NIM : L200180207

KELAS : G



```
== PERCOBAAN 1 ==
```

NO 6

ABCD = 1111

NO 7

ABCD = 0000

NO 8

0000 > 1000

1000 > 0100

0100 > 1010

1010 > 0101

NO 9

Bilangan Biner = 0101 Bilangan Desimal = 5

== PERCOBAAN 2 ==

NO 4

ABCD = 0000

NO 6

```
ABCD = 1111
NO 7
setelah pulsa 1 : ABCD = 1000
setelah pulsa 1 : ABCD = 0100
setelah pulsa 1 : ABCD = 1010
setelah pulsa 1 : ABCD = 0101
== PERCOBAAN 3 ==
NO 7
sebelum pulsa diberikan : ABCD = 0000
setelah pulsa 1 : ABCD = 0001
setelah pulsa 2 : ABCD = 0011
setelah pulsa 3 : ABCD = 0111
setelah pulsa 4 : ABCD = 1111
setelah pulsa 5 : ABCD = 1111
No 11
sebelum pulsa diberikan : ABCD = 0000
setelah pulsa 1 : ABCD = 1000
setelah pulsa 2 : ABCD = 1100
setelah pulsa 3 : ABCD = 1110
setelah pulsa 4 : ABCD = 1111
setelah pulsa 5 : ABCD = 1111
NO 15
Sebelum pulsa diberikan : ABCD = 0000
Setelah pulsa diberikan : ABCD = 0001
NO 17
Setelah pulsa 1 : ABCD = 0010
Setelah pulsa 2 : ABCD = 0100
Setelah pulsa 3 : ABCD = 1000
NO 19
Setelah pulsa 1 : ABCD = 0100
Setelah pulsa 2 : ABCD = 0010
Setelah pulsa 3 : ABCD = 0001
== PERCOBAAN 4 ==
NO 4
Sebelum pulsa diberikan : ABCD = 0000 ; bilangan desimal = 0
Setelah pulsa ke 1 : ABCD = 0001 ; bilangan desimal = 1
```

Setelah pulsa ke 2 : ABCD = 0011 ; bilangan desimal = 3

Setelah pulsa diberikan : ABCD = 0110 ; bilangan desimal = 6

NO 12

Sebelum pulsa diberikan : ABCD = 0000 ; bilangan desimal = 0 Sebelum pulsa diberikan : ABCD = 1000 ; bilangan desimal = 8

NO 14

Setelah pulsa diberikan : ABCD = 0100 ; bilangan desimal = 4

NO 16

Setelah pulsa diberikan : ABCD = 1010 ; bilangan desimal = 10

NO 17

Setelah pulsa diberikan : ABCD = 1101 ; bilangan desimal = 13