

Nama : Cecylia Ivanka Hermanita  
NIM : L200180210  
Kelas : E Praktikum

**PRAKTIKUM PBO**  
**MODUL 12**

Frame

Konstruktor	Penjelasan
JFrame()	Membuat sebuah frame tanpa nama
JFrame(String Judul)	Membuat sebuah frame dengan nama sesuai dengan isi variable judul

Metode	Keterangan
Void setSize(int lebar, int tinggi)	Untuk mengatur ukuran dari frame yang akan dijalankan
Void setLocation(int x, int y)	Untuk mengatur tata letak dari frame ketika pertama kali dijalankan
Void setVisible(Boolean)	Untuk menampilkan frame yang akan dijalankan
Void setLocationRelativeTo(Component)	Untuk mengatur lokasi frame

Button

Konstruktor	Penjelasan
JButton()	Untuk membuat sebuah tombol pada frame
JButton(String Teks)	Untuk membuat sebuah tombol pada frame dengan teks
JButton(Icon icon)	Untuk membuat sebuah tombol pada frame Dengan ikon
JButton(String teks, Icon icon)	Untuk membuat sebuah tombol pada frame Dengan teks dan ikon

Label

Konstruktor	Penjelasan
JLabel(String teks)	Untuk membuat sebuah label pada frame
JLabel(String teks, int i)	Untuk membuat sebuah label pada frame dengan teks dan letak horizontal
JLabel(String teks, Icon ic, int i)	Untuk membuat sebuah label pada frame dengan teks dan letak horizontal serta ikon

### Text Field & Password Field

Konstruktor	Penjelasan
TextField()	Untuk membuat teks field pada frame kosongan
TextField(int i)	Untuk membuat teks field pada frame beberapa kolom sesuai dengan i
TextField(String i)	Untuk membuat teks field pada frame dengan isi teks
TextField(String teks, int i)	Untuk membuat teks field pada frame beberapa kolom sesuai dengan I dan berisi teks

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	Mengisi teks field dengan teks spesifik
Boolean Editable	Memperbolehkan untuk diedit atau tidak
Int columns	Menampilkan jumlah kolom sesuai int
Int horizontalAlignment	Meletakkan teks field sesuai int

### Radio Button & Check Box

Konstruktor	Penjelasan
JCheckBox(String teks)	Membuat checkbox yang belum terpilih dengan string
JCheckBox(String teks, Boolean)	Membuat checkbox yang belum terpilih(sesuai dengan Boolean) dengan string
JCheckBox(Icon)	Membuat checkbox yang belum terpilih dengan ikon
JCheckBox(Icon, Boolean)	Membuat checkbox yang belum terpilih(sesuai dengan Boolean) dengan ikon
JCheckBox(String, Icon)	Membuat checkbox yang belum terpilih dengan ikon dan string
JCheckBox(String, Icon, Boolean)	Membuat checkbox yang belum terpilih(sesuai dengan Boolean) dengan ikon dan string

# Tugas

ThisOurProject - NetBeans IDE 8.0.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

The screenshot shows the NetBeans IDE interface. The **Projects** pane on the left displays the project structure for **project2.0**, including source packages like **thefkisthis** and **Libraries**. The **main - Navigator** pane shows the **NewClass** class with its **main** method. The **Source** editor displays the code for **NewClass.java**, which extends **JFrame** and implements a simple GUI with a label and a combo box. The **Output - ThisOurProject (run)** pane shows the execution output. A preview window titled **Tugas 1** is shown, displaying the text **Modul PBO jelas dan mudah** and a dropdown menu with the selected item **Sangat Tidak Setuju**.

```
20 public class NewClass extends javax.swing.JFrame {
21     public NewClass() {
22         super("Tugas 1");
23         setSize(500,500);
24         setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
25         setVisible(true);
26         setLocationRelativeTo(null);
27     }
28     public static void main(String[] args) {
29         NewClass aneh = new NewClass();
30         JLabel l = new JLabel("Modul PBO jelas dan mudah\n");
31         l.setFont(new Font("Times New Roman",Font.BOLD, 35));
32         l.setForeground(Color.BLACK);
33         JComboBox c = new JComboBox();
34         c.setLocation(500, 500);
35         c.addItem("Sangat Tidak Setuju");
36         c.addItem("Tidak Setuju");
37         c.addItem("Kurang Setuju");
38         c.addItem("Setuju");
39         c.addItem("Sangat Setuju");
40
41         JPanel pane = new JPanel();
42         pane.add(l);
43         pane.add(c);
44         aneh.add(pane);
45         aneh.setVisible(true);
46     }
47 }
48
```

The screenshot shows the NetBeans IDE interface. The **Projects** pane on the left displays the project structure for **project2.0**, including source packages like **thefkisthis** and **Libraries**. The **main - Navigator** pane shows the **NewFrame** class with its **main** method. The **Source** editor displays the code for **NewFrame.java**, which extends **JFrame** and implements a simple GUI with a label and a combo box. The **Output - ThisOurProject (run)** pane shows the execution output. A preview window titled **Tugas 1** is shown, displaying the text **Modul PBO jelas dan mudah** and a dropdown menu with the selected item **Sangat Tidak Setuju**.

```
19 public NewFrame() {
20     initComponents();
21
22     /**
23      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
24      * WARNING: DO NOT modify this code. The content of this method is always
25      * regenerated by the Form Editor.
26      */
27     @SuppressWarnings("unchecked")
28     // Generated Code
29
30     private void jMenuItem6ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
31         // TODO add your handling code here:
32         pn.setBackground(Color.red);
33     }
34
35     private void jMenuItem4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
36         // TODO add your handling code here:
37         pn.setBackground(Color.yellow);
38     }
39
40     private void jMenuItem5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
41         // TODO add your handling code here:
42         pn.setBackground(Color.green);
43     }
44
45     /**
46      * Sparam args the command line arguments
47      */
48     public static void main(String args[]) {
49
50     }
51 }
52
```