NAMA: MUHAMMAD

ROSYAD ADI PRATAMA

NIM : L200180211

KELAS : E

MODUL 12

1. FRAME

KONSTRUKOR	KETERANGAN
JFrame ()	Membuat JFrame tampa judul
JFrame (String Judul)	Membuat JFrame dengan judul

METODE	KETERANGAN
void setSize (int lebar, int tinggi)	Mengatur ukuran JFrame
void setLocation (int x, int y)	Mengatur posisi munculnya JFrame
void setVisible (Boolean)	Untuk menampilkan
void setLocationRelativeTo (Component)	Mengatur lokasi muncul JFrame relative dengan komponen lain

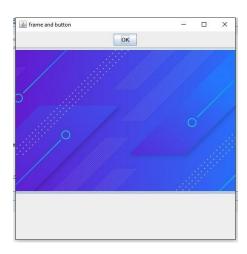
2. BUTTON

KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JButton ()	Membuat JButton tanpa nama button
JButton (String teks)	Membuat JButton dengan teks
JButton (Icon icon)	Membuat JButton dengan ikon
JButton (String teks, Icon icon)	Membuat JButton dengan teks dan ikon

3. CONTAINER

```
# sauthor ASUS

*/
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFanel;
public class frameB extends javax.swing.JFrame {
    public class frameB extends javax.swing.JFrame {
        public static void main (EXIT_ON_CLOSE);
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        setLocationRelativeTo(null);
    }
    public static void main(String [] args) {
        frameB fb = new frameB();
        JPanel panel = new JPanel ();
        URL img = frameB.class.getResource("aku.jpg");
        JButton jbok = new JButton("OK");
        JButton jbing = new JButton(new ImageIcon(img));
        panel.add(jbing);
        fb.add(panel);
        fb.setVisible(true);
    }
}
```



4. LABEL

```
import java.net.URL;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JBanel;
import javax.swing.JSanel;
import javax.swing.Sanel;
import javax.swing.Sanel;
import javax.swing.Sanel;
import javax.swing.San
```



KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JLabel (String teks)	Membuat label dengan teks
JLabel (String teks, int i)	Membuat label dengan teks
JLabel (String teks, Icon ic, int i)	Mengonstruksi objek label dengan teks serta tata letak teks

5. TEXTFIELD DAN PASSWORD FIELD

KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JTextField ()	Membuat textfield baru
JTextField (int i)	Membuat textfield dengan kolom yang spesifik
JTextField (String i)	Membuat textfield dengan wall dengan teks tersebut
JTextFIeld (String teks, int i)	Membuat textfield dengan spesifik kolom dengan diawali teks tersebut

Nama : BAITY JANNATIKA

Password:

PARAMETER DALAM CLASS JTEXTFIELD	PENJELASAN
String Text	Parameter bertipe string menentukan JTextField
Boolean Editable	
Int columns	Parameter untuk menentukan spesifik kolom
Int horizontalAligment	Parameter untuk horizontal aligment

6. RADIO BUTTON DAN CHECKBOX

```
| Import javax.swing.UmbotionGroup; | Import javax.swing.Umbotion | Import javax.swing.Umbotion
```

KONSTRUKTOR	KETERANGAN
JCheckBox (String teks)	Membuat JCheckBox dengan parameter
	teks
JCheckBox (String, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan teks serta
	menetukan apakah dalam kondisi dipilih
	atau tidak

JCheckBox (icon)	Membuat JCheckBox denagn icon
JCheckBox (icon, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan icon serta menentukan apakah dalam kondisi dipilih atau tidak
JCheckBox (String, Icon)	Membuat JCheckBox dengan teks dan icon
JCheckBox (String, Icon, Boolean)	Membuat JCheckBox dengan teks, icon, dan kondisi dipilih atau tidak

TUGAS

NOMOR 1

```
package modul12;

import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JJanel;

* Bauthor ASUS

*/
public class ComboBox {

Utama u = new Utama();
 u.setSize(1000,300);

String sl[]=("Sangat tidak setuju", "Tidak setuju", "Kurang setuju", "Sangat setuju");
 JLabel Pernyataan=new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek JELAS DAN MUDAH");
 JComboBox cbx=new JComboBox(sl);

JPanel panel=new JPanel();
 panel.add(cbx);
 u.add(panel);
}

}
```

```
Belajar mengenai GUI

Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek JELAS DAN MUDAH Sangat tidak setuju ▼
Sangat tidak setuju

Tidak setuju

Kurang setuju
Setuju
Sangat setuju
```

NOMOR 2

