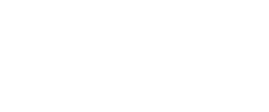
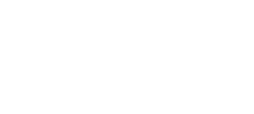
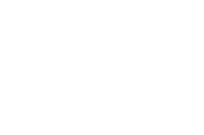
SUFYAN HABIB ZAINI

L200184098 / E

TUGAS MODUL 2 PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

1. Pelajari cara kerja program “boot.asm” buatlah algoritma dari program tersebutdalam bentuk flowchart. Untuk memudahkan dalam memahami proses boot buatlah dua jenis algoritma, pertama buat algoritma yang bersifat global dan kedua buat algoritma yang bersifat lebih detail.
2. Lakukan hal yang sama untuk program “kernel.asm”. Jawab.
3. Flowchart boot.asm
   * Bersifat global



Start

Selesai

Mengedit

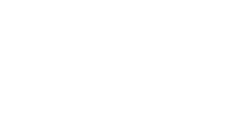
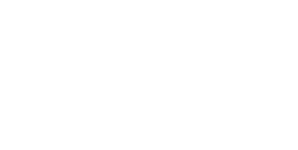
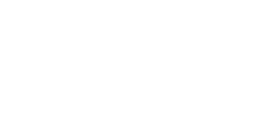
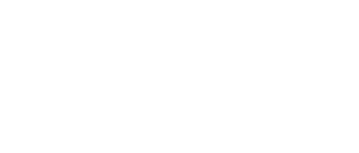
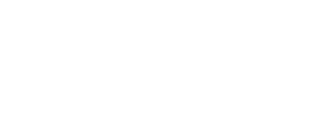
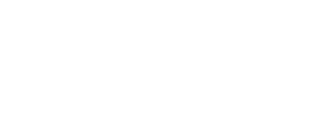
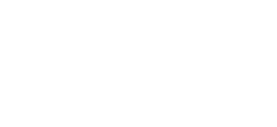
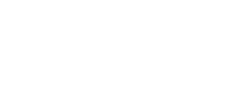
notepad boot.asm

Menampilkan boot.asm

Memanggil boot.asm

Pembuatan Floppya.img

* Bersifat lebih detail



Start

Menjalankan

make fp.disk

Mengedit boot.asm dengan

“notepad boot.asm” pada msgLoading danmsgFailure

Selesai

Menjalankan perintah dengan mengetikkan “s”

Menjalankan make fp.disk

Menjalankan floppya.img dengan mengetikkan “s”

Pemanggilan boot.asm

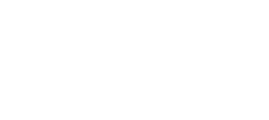
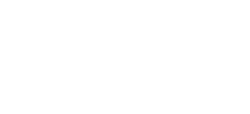
Memformat floppya.img

difolder lab2 dengan dosfp kemudian

“FORMAT B:/S”

Pembuatan floppya.img dengan bximage

1. Flowchart kernel.asm
   * Bersifat global



Start

Selesai

Mengedit

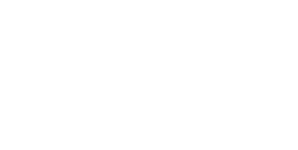
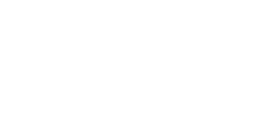
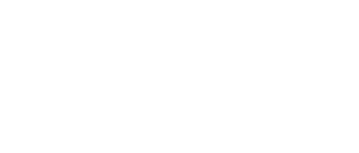
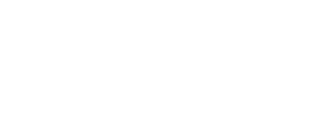
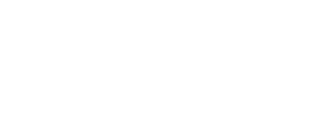
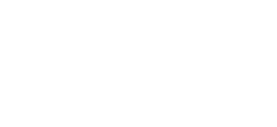
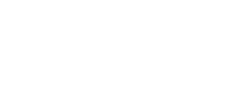
kernel

Menampilkan kernel

Menginject winimage

Membuat kernel.bin

* + Bersifat detail



*Buka kembali cmd*

*Editwelcometomykernel*

Tampilkan hasil

*Ulangi proses kompilasi*

*jalankan perintah “s”*

*Save notepad*

*injectkernel.binke winimagedansave*

*Jalankanperintah “notepadkernel.asm*

Buka aplikasi winimage

START

Buka kernel.bin

END